

CARPETA DE ALCLE				
Carrera:	TÉCNICO EN INFORMÁTICA	Semestre:	CUARTO	
Módulo III	DESARROLLA APLICACIONES WEB Y MÓVILES	Fecha:	26 - MAYO - 2026	
Submódulo I	DESARROLLA APLICACIONES WEB	Grupo:	403	
Profesor:	FERNANDO AGUILAR PÉREZ	Alumno(a):	MARTÍNEZ XOLALPA NORMA	
Producto:	M3 S1 P3 PÁGINA WEB DINÁMICA	Valor:	50%	
Competencia:	Diseñar los elementos de la interfaz web, utilizando herramientas de diseño gráfico digital y visuales			
Actividad clave de la competencia laboral:		Desarrolla aplicaciones web estáticas y dinámicas.		
Instrumento de evaluación: lista de cotejo.		Desempeño: el diseño de los elementos visuales de la Interfaz gráfica.		
Modalidad: trabajo en equipos.		Transversalidad: se diseñará la página web del proyecto de microempresa.		

Nota: esta plantilla ya contiene el formato especificado, por lo que no se deberá cambiar. En caso accidental de algún cambio, el estudiante deberá descargar nuevamente la plantilla.

CRITERIOS		Valor	Calificación
CONTENIDO (indispensable contar con el formato de presentación especificado para ser sujeto a revisión)			
Presenta el instrumento de evaluación lleno a computadora e impreso a color		10 %	
Presenta el archivo TXT impreso en blanco y negro y el HTML a color,		10 %	
La página web contiene el nombre, domicilio completo y logotipo de la empresa o compañía		10 %	
Contiene en forma vertical: la leyenda “Derechos reservados”, nombre de los integrantes de equipo empezando por el apellido paterno, el país y el año.		10 %	
La página web contiene un elemento de interacción (cuestionario, encuesta de satisfacción, etc.).		10 %	
El texto y en el fondo de la página web contienen color contrastado para mejorar su presentación		10 %	
Aparece puntualmente en el ALCLE el archivo escaneado en formato PDF.		40%	
Calificación obtenida:	Revisó y calificó:	Vo. Bo.	
	PROF. FERNANDO AGUILAR PÉREZ	PROF. JAVIER RODRÍGUEZ HERNÁNDEZ	