

ТОВАРИСТВО З ОБМЕЖЕНОЮ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЮ
АКАДЕМІЯ ЦИФРОВОГО РОЗВИТКУ

**ОСВІТНЯ ПРОГРАМА
підвищення кваліфікації
керівних і педагогічних кадрів
«Використання сервісу Genially в
електронному навчанні»
(цифровий компонент)**

“Затверджено”

Директор



/А.В. Букач /

Протокол від «04» вересня 2020 р. № 5

Освітню програму підвищення кваліфікації керівних і педагогічних кадрів розроблено робочою групою у складі:

Богданова Ольга Олексіївна, вчитель інформатики вищої категорії, вчитель-методист, Google Certified Educator Level 1

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

Актуальність.

Сучасній молоді, у більшості випадків, більш притаманне саме візуальне сприйняття інформації. Їх весь час переслідує яскрава реклама, Інтернет, телебачення. Сьогодні досить часто можна почути і зустріти таке словосполучення як «візуалізація даних». Як правило, це поняття застосовують для опису подання великого обсягу інформації у структурованому вигляді, із застосуванням образів та різних асоціацій, що допомагає зацікавити і привернути увагу користувачів.

На сьогоднішній день існує ряд онлайн-інструментів, які допоможуть створити швидко та якісно презентацію, інфографіку, відео, інтерактивну вправу чи гру. Проте це все різні онлайн-інструменти, які потребують відповідно вивчення інтерфейсу та функцій для створення відповідного продукту. Платформа Genially - інструмент для створення всіх видів дидактичних ресурсів, презентацій, ігор, інтерактивних зображень, карт, ілюстрованих процесів, резюме і т.д.

Мета програми: формування цифрової компетентності керівних і педагогічних кадрів щодо використання сервісу Genially в електронному навчанні.

Основні завдання програми:

- *сформувати* знання щодо електронного навчання засобами Genially;
- *удосконалити* навички роботи в онлайн-сервісі Genially; навички використання розроблених засобів в освітньому процесі;
- *розвинути* установки до професійного самовдосконалення педагогічних працівників.

Навчальні заняття за програмою проходять за дистанційною формою (дистанційний курс, що розміщений у Google Classroom).

Навчально-методичне забезпечення програми представлено матеріалами для самостійної роботи здобувачів освіти за темами дистанційної складової (відеолекції, чати, онлайн-вправи, відеоматеріали, презентації,

тести тощо) та списком рекомендованих інформаційних джерел відповідно до тематики програми.

Програма складається з 5 тем, які розраховані на 30 академічних годин або 1,5 кредита ЄКТС (з урахуванням самостійної роботи). Дистанційний курс для реалізації програми має тривалість від 2 до 4 тижнів в залежності від специфіки професійної діяльності певних категорій здобувачів освіти.

Акцент програми сфокусований на розвиток цифрової компетентності керівних і педагогічних кадрів, зокрема використання онлайн-ресурсу Genially для візуалізації навчального матеріалу та використання розроблених засобів в освітньому процесі.

Програма орієнтована на розвиток й удосконалення складових професійних компетентностей керівних і педагогічних кадрів. Освітня програма передбачає можливість подальшого розширення та поглиблення професійних знань, умінь, навичок керівних та педагогічних кадрів у системі неформальної та інформальної освіти.

Цільова група: керівні та педагогічні кадри закладів освіти.

Програмні результати навчання

Знання:

- класифікації інструментів додатку Genially;
- технології візуалізації даних;

Уміння (навички):

- створювати інтерактивні плакати, презентації, відео, інфографіку, вправи, ігри та інш.;
- використовувати різні онлайн-інструменти для створення інтерактивних плакатів, презентацій, відео, інфографіки, вправ, ігор та інш.;
- використовувати розроблені засоби в освітньому процесі;

Установки до:

- інноваційності;
- творчості;
- креативності;
- професійного самовдосконалення.

ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН

ТЕМА 1. Вступ. Огляд додатку Genially. Персональний брендинг

Реєстрація, інтерфейс додатку Genially, інструменти для візуалізації даних, шаблони, бібліотека готових ресурсів, тарифні плани, електронне навчання, персональний брендинг

ТЕМА 2. Інтерактивні плакати та презентації

Інтерактивний плакат, інтерактивна презентація, перегляд шаблону, додавання матеріалів

ТЕМА 3. Інтерактивна інфографіка

Горизонтальна та вертикальна інфографіка, шаблони інфографіки, тематичні блоки

ТЕМА 4. Віртуальний підручник. Відеопрезентації

Віртуальний підручник, відеопрезентація, шаблони, редагування, створення власного шаблону

ТЕМА 5. Гейміфікація. Вікторина. Підсумок

Інтерактивні вправи та ігри, вікторина, шаблони, редагування, налаштування

НАВЧАЛЬНО-ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН

Зміст навчання	Кількість годин	Освітній продукт
ТЕМА 1. Вступ. Огляд додатку Genially. Персональний брендинг		
Електронне навчання засобами Genially	2	Слухач <i>знає</i> поняття “електронне навчання”, “візуалізація даних”; <i>розрізняє</i> інструменти для візуалізації даних додатка Genially; <i>обирає</i> відповідний тариф для використання Genially; <i>уміє</i> зареєструватися у додатку Genially та використовувати логін та пароль для входу.
Персональний брендинг	4	Слухач <i>знає</i> поняття “персональний брендинг”; способи використання персонального брендингу у діяльності вчителя; <i>уміє</i> створювати персональний брендинг, використовуючи шаблони Genially.
ТЕМА 2. Інтерактивні плакати та презентації		
Створення інтерактивних плакатів	3	Слухач <i>знає</i> основні етапи створення інтерактивних плакатів за допомогою Genially; <i>уміє</i> класифікувати інтерактивні плакати за їх наповненням та структурою; створювати інтерактивні плакати засобами Genially; <i>розрізняє</i> основні об’єкти інтерактивного плаката
Створення інтерактивних презентацій	3	Слухач <i>знає</i> основні етапи створення інтерактивної презентації;

		<i>уміє</i> створювати інтерактивні презентації засобами Genially; <i>розрізняє</i> основні об'єкти інтерактивної презентації
ТЕМА 3. Інтерактивна інфографіка		
Створення інтерактивно інфографіки	6	Слухач <i>знає</i> основні блоки для створення інфографіки засобами Genially; <i>розрізняє</i> вертикальну та горизонтальну інфографіку; <i>уміє</i> створювати вертикальну та горизонтальну інтерактивну інфографіку за допомогою шаблонів Genially.
ТЕМА 4. Віртуальний підручник. Відеопрезентації		
Створення віртуального підручника	3	Слухач <i>знає</i> основні етапи створення віртуального підручника; <i>уміє</i> створювати інтерактивний віртуальний підручник засобами Genially; <i>розрізняє</i> основні об'єкти віртуального підручника.
Створення відеопрезентації	3	Слухач <i>знає</i> основні етапи створення відеопрезентації засобами Genially; <i>уміє</i> створювати відеопрезентації за допомогою шаблону; створювати власні шаблони для відеопрезентації.
ТЕМА 5. Гейміфікація. Вікторина. Підсумок		
Створення інтерактивних вправ, ігор та вікторин	4	Слухач <i>знає</i> переваги та недоліки використання інтерактивних вправ, ігор та вікторин засобами Genially; <i>уміє</i> створювати інтерактивні вправи, ігри та вікторини засобами Genially

Підсумкове тестування	2	Слухач <i>знає</i> технології візуалізації даних засобами Genially; <i>уміє</i> використовувати розроблені засоби в освітньому процесі; налаштовувати створені ресурси для перегляду; <i>володіє</i> різними інструментами додатка Genially для візуалізації даних
Всього	30 год	

СПИСОК РЕКОМЕНДОВАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Genially – сайт. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – <https://app.genial.ly/>
2. Тихонова Т. Інфографіка як інформатична технологія візуалізації навчальних матеріалів / Т. Тихонова, О. Захар // Інформатика та інформаційні технології в навчальних закладах. – 2015. – № 2 – 3. – С. 20 –26.
3. Як і для чого використовувати візуалізацію даних? [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – <http://eidos.org.ua/novyny/yak-i-dlya-chohovykorystovuvaty-vizualizatsiyu-danyh/>
4. Софи Пулен Как научиться создавать инфографику с нуля [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – https://miridei.com/ideidosuga/master-klass/kak_nauchitsya_sozdavat_infografiku_s_nulya/
5. 12 проверенных способов использовать инфографику на уроке [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – <https://mel.fm/blog/vizualclub/41029-12-proverennykh-sposobov-ispolzovat-infografiku-na-uroke>
6. Делаем интерактивную фотографию [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – https://sdelano.media/interactivphoto_genially/
7. GENIAL.LY — онлайн-инструмент для удаленного обучения [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – <http://didaktor.ru/genial-ly-onlajn-instrument-dlya-udalyonnogo-obucheniya/>
8. Емец Н.П. Использование электронных интерактивных учебных материалов в лабораторном практикуме по астрономии / Н.П. Емец // Современные проблемы науки и образования. – 2018. – №4.
9. Сервисы для создания мультимедиа материалов [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – <http://resurszentr.blogspot.com/2014/05/blog-posthtml>
10. Инструкция по работе в сервисе Genial Ly [Електронний ресурс]. – Режим доступу: – <https://ru.calameo.com/read/00481261283b954d53704>