

NORMATIVA 7é TORNEIG CARCASSONNE DE LES CIRERES

Pel 7é Torneig Carcassonne de les Cireres, primer de forma presencial després de dos anys de pandèmia, volem fer un canvi radical en el seu planejament i **potenciar la diversió i les relacions socials** per sobre de la competició. Per això, encara que les inscripcions seran individuals es formaran una sèrie d'equips que competiran com equip i guanyaran o perdran com equip en una esbojarrada competició en la qual enmig d'una ronda de partides abandones la partida que has començat canvies de taula i reprens la partida des del punt que el teu company d'equip l'ha deixat. L'objectiu és crear situacions hilarants que fomentin comentar les partides dins del teu equip, crear pinya i en definitiva passar una bona estona jugant i divertint-se més que no pas competint.

Informació de caràcter general

- El Torneig tindrà lloc el dia **21/05/2022 (vint-i-u de maig de 2022)**, en horari de **17:00h a 21:00h** aproximadament, a la **Plaça de la vila de Sant Climent de Llobregat**.
- Els participants hauran de presentar-se entre les **16:00h i les 16:50h** per tal de confirmar la seva participació al torneig.
- La logística del concurs està repartida de la següent manera:
 - **Taules i cadires:** col·laboració de **l'Ajuntament de Sant Climent de Llobregat**.
 - **Jocs de taula:** col·laboració de **Devir**.
 - **Premis:** col·laboració de **l'Ajuntament de Sant Climent de Llobregat i Devir**.
- Tots els participants assumiran la seva responsabilitat en cas qualsevol material es faci malbé donat un mal ús del mateix.
- Esperem poder passar una tarda agradable i gaudir jugant de la festa de les cireres.

Inscripcions

- El Torneig està habilitat per a un nombre fixe de participants que segons el nombre d'inscrits serà de **16, 20 o 25**.
- El període de pre-inscripció començarà a partir del dia **23/04/2022 (vint-i-tres d'abril de 2022)**, fins el dia **19/05/2022 (dinou de maig de 2022)**, moment a partir del qual ja no s'acceptaran més inscripcions per e-mail.
- Les persones que hagin demanat una **reserva via e-mail tindran preferència** respecte aquells que no ho hagin fet.
- Tot i haver reservat una plaça per correu, l'assignació de la plaça **no serà efectiva fins que no es confirmi la presència** el mateix dia del Torneig.
- En cas que a l'hora establerta els participants amb places reservades no hi siguin presents, es començaran a assignar aquestes places a participants que no haguessin fet la reserva.
- En el cas que el nombre d'inscripcions superi el nombre de places l'assignació de la plaça es farà seguint l'ordre de pre-inscripció.

Format del Torneig

- El format del torneig s'adaptarà al nombre de participants.
- El Torneig constarà de **1 ronda per formar els equips i 3 rondes on els equips competiran entre sí.**
- Les rondes tindran una durada màxima de **50 minuts** cadascuna. La partida acabarà abans si s'enllesteixen les peces de territori abans del temps establert. Quan s'acabin els 50 minuts es convidarà als participants a anar acabant les respectives partides.

1a Ronda - Formació dels equips

- L'assignació dels jugadors i les taules serà aleatòria:
 - En el cas de 16 inscrits es jugaran 4 partides de 4 jugadors.
 - En el cas de 20 inscrits es jugaran 5 partides de 4 jugadors.
 - En el cas de 25 inscrits es jugaran 5 partides de 5 jugadors.
- La classificació resultant d'aquesta partida determinarà els equips.
 - En el cas de 16 inscrits es faran 4 equips de 4 jugadors.
 - En el cas de 20 inscrits es faran 5 equips de 4 jugadors.
 - En el cas de 25 inscrits es faran 5 equips de 5 jugadors.
- En cada equip hi haurà un guanyador de la primera partida, un segon classificat, un tercer, un quart i un cinquè d'acord amb la següent taula:

Classificació en la 1a partida	EQUIPS				
	Nobles*	Cavallers	Monjos	Camperols	Bandolers
	Blau	Vermell	Verd	Groc	Negre
1r	1r amb la puntuació més alta	=>	=>	=>	1r amb la puntuació més baixa
2n	2n amb la puntuació més baixa	<=	<=	<=	2n amb la puntuació més alta
3r	3r amb la puntuació més alta	=>	=>	=>	3r amb la puntuació més baixa
4t	4t amb la puntuació més baixa	<=	<=	<=	4t amb la puntuació més alta
5è**	5è amb la puntuació més alta	=>	=>	=>	5è amb la puntuació més baixa

* En el cas de 16 participants només hi haurà 4 equips: Cavallers, Monjos, Camperols i Bandolers

** Només en el cas de 25 participants on els equips són de 5 membres.

- L'ordre de millor a pitjor classificat en la seva posició es farà d'acord amb els punts obtinguts en la partida. En cas d'empat es farà a sorteig.

2a a 4a Rondes - Competició per equips

- Es muntaran tantes taules com equips hi hagi.
- En cada taula participarà un membre de cada equip que serà seleccionat aleatòriament.
 - En el cas de 16 inscrits es jugaran 4 partides de 4 jugadors.
 - En el cas de 20 inscrits es jugaran 5 partides de 4 jugadors.
 - En el cas de 25 inscrits es jugaran 5 partides de 5 jugadors.
- Cada equip jugarà amb el seu color.
- A l'inici de la partida les llosetes s'hauràn d'agrupar aleatòriament format 2 piles iguals.
- Una de les piles s'apartarà i de moment no es farà servir. Això vol dir que les peces es robaran única i exclusivament d'una pila.
- Quan aquesta pila s'acabi o transcorreguts 25 minuts de partida els jugadors abandonen la seva partida, canvien a la taula de la seva esquerra (en sentit horari) i continuen la partida que han iniciat els anteriors participants amb les peces que han deixat els jugadors del seu mateix color els color/equip i col·locant les llosetes de la segona pila.
- És possible que en el canvi de taules s'hagin d'esperar a que aquesta taula acabi de colocar les llosetes de la primera pila.
- **PUNTUACIÓ de la Ronda:**
 - Per cada taula **s'atorgaran 5 punts al primer classificat de la partida, 3 al segon, 2 al tercer i 1 al quart classificat i 0 al cinquè.**
 - En cas que d'empat a punts, es repartiran entre els participants empatats la suma dels punts en disputa (per exemple, A i B empaten per la primera posició en una partida de 4 participants. Per tant, A i B s'han de repartir la suma dels punts atorgats per a la primera i segona plaça, és a dir $5 + 3 \Rightarrow 8 / 2 \Rightarrow 4$ punts per cadascun).
 - Finalment es sumaran els punts de cada equip/color i aquest serà el resultat de cada ronda.
- **PUNTUACIÓ FINAL i Equip Guanyador:**
 - Guanyarà l'equip que hagi guanyat més punts en les 3 rondes anteriors.
 - En cas d'empat el criteri és: a) l'equip que tingui més primeres posicions, b) l'equip que tingui més segones posicions, c) l'equip que tingui més terceres posicions, etc...

A tenir en compte

- Els jugadors han de comprovar a l'inici de cada partida que disposen de tots els materials necessaris (72 peces de territori, i 10 fitxes de seguidors cadascun d'ells).
- El jugador inicial es farà per sorteig i els torns aniran en sentit horari.
- En cas que sorgeixi algun problema a la taula, els participants hauran de cridar els àrbitres immediatament per tal que intervingui en la resolució del conflicte. La decisió de l'àrbitre serà la definitiva, i els jugadors han d'acceptar-la.
- Si alguna regla del joc és incompleta, però no es denuncia al seu moment, s'assumirà com una situació normal i s'acceptarà el resultat al final de la partida.
- Si un jugador creu que s'està cometent alguna irregularitat durant la partida, ha d'informar a l'àrbitre immediatament.
- Un jugador podrà ser desqualificat per un àrbitre en cas que no compleixi les normes de manera intencionada, ja sigui per tal de guanyar la partida, o manipular-ne el resultat a favor d'un altre participant.

Premis

- Els premis s'atorgaran un cop finalitzades totes les rondes, encara que els guanyadors estiguin clarament definits prèviament.
- Donarem un premi igual a tots els participants de l'equip guanyador.
- També es farà un sorteig a la participació entre els participants dels equips no guanyadors.

Com arribar

- En cotxe

