

Effect:Extinct官方網站：[Effect:Extinct－滅絕效應](#)

前言

此文件在官方QA許可下，提供給所有想要參與EFEX二期，卻不知道從何開始溫習劇情的玩家，所製作的懶人包/剪貼簿/導讀/劇情彙整，希望便於玩家了解一期事件的整體脈絡。

內容包含官網資料整理，及一部分的密碼解鎖內容，欲遊玩解謎請看[【密碼是怎麼回事？】](#)資料與官方原文同時記載時，以綠字標示為重點整理。

使用說明：

檢視－可以點選Google文件左側顯示文件大綱，檢視主要劇情及時間點。

建議－如果有覺得需要補充或更正的內容，歡迎點選右上角開啟建議模式，修改或增加說明。

密碼是怎麼回事？

點選官網首頁最下方的小門，內有組織官方NPC的對話式介紹及人事檔案，游標向下會看到第四個選項，內容為[組織]活躍組織左方圓圈按鈕的解謎方法。

* 4/1筆者加註：小門內新增第五個選項，內有官方NPC的劇情彙整，可直接觀看原始劇情文章。

解開後可以進入其他組織介紹頁面，並閱覽組織情報。

密碼(反白)：

人事檔案

塗鴉牆

Ninemoon

- 性別：男
- 年齡：16
早年家庭在一次都更行動下遭破壞，被感染者救出後送往塗鴉牆營地，向救命恩人學習網路技術後以駭客身份全力支援塗鴉牆。
說話輕浮、行為乖張，在偏激環境渲染下產生仇富傾向，厭惡中心城區的住民。
- IRID前製藥部門主任(自稱和董事長是老同事)生前留大量物資並教導Ninemoon生活技能。

IRID

Rainy

- 身分識別：一般人／Test negative
IRID工程部門主任，裝置研發專家，打混之餘還能摸到主任位置可見實力不俗。
待人處事有著虛偽的親切感，但也不介意暴露原本的傲慢惡劣，認為感染者對於公司就只是消耗品、哨嚮則是麻煩的野獸，低調的種族主義者。
- 部門項目包含針對哨嚮特性開發制衡設備。

Yevacho Iyprllone (IRID董事長, Iris之父)

- 身分識別：嚮導(缺陷)／Test negative
- 性別：男

- 年齡:85
2036年生, 具備微生物學、分子生物學、震子弦合學背景, 三戰前於一間科研機構內任職, 受戰爭爆發影響而離職轉任生技工廠研究顧問, 於此奠基並建立董事會將其整合為IRID企業原型。曾有一妻一女, 現已離婚。
在公司內受到極為冷靜、態度公正、不參情緒等正面評價。
- 潦草的手寫備註:
私底下的他幾乎和工作時沒有任何區別, 老實說, 那感覺有點恐怖。好像我在和一臺沒感情的電腦工作似的。

於蟻巢之中為后必清楚所有應行之事。
- 知道Iris死於旅行團內。

Iris Iyprllone (IRID董事長之女)

- 身分識別: 哨兵／Test negative(最後檢驗於2096年)
- 性別: 女
2078年生, 於2096年離開IRID, 狀況不明。

我知道她在Falta的旅行團過得很好。不。或許不好。我不清楚。
旅行團絕口不提。
他們希望沒有人記得。

- 於2117事件因Falta之死, 屠殺感染者村民以進行報復。

旅行團

Falta

- 男性嚮導, 與Gavin為旅行醫生團體, 為感染者和哨嚮提供醫療幫助。
- 於2117年事件被感染者聚落俘虜, 最後被Gavin槍殺(安樂死)。

Gavin

- 男性嚮導, 與Falta為旅行醫生團體, 為感染者和哨嚮提供醫療幫助。
- 於2117年事件領隊Alva、Drosser、Leaf尋找Falta。
 - 槍殺(安樂死)Falta, 隨後槍殺(疑似狂化的)Iris。
 - 於事件後離開旅行團, 並要求三名成員保密, 將責任推給Gavin, 塑造成畏罪脫逃。
- 離開旅行團後在物流業工作過一段時間。

Alva、Drosser

- 男性哨兵, 於2117年事件與Gavin、Leaf同行尋找Falta。

Leaf

- 身分識別: 哨兵／Test negative
- 年齡: 27(2121年)
在旅行團成立當年隨父母加入, 耳濡目染下自幼認同旅行團的反歧視理念, 為爭取哨嚮與感染者權益奔走。
性格直率, 稍嫌衝動, 但最近(2121年9月)開始自省這般堅持是否正確。
- 男性哨兵, 於2117年事件與Gavin、Alva、Drosser同行尋找Falta。
- 在進入塗鴉牆領地前, 已出現I-12病徵。
 - 10/22 隧道事件落幕後進入第二期。

閃雷國際

宗雷

- 女性哨兵, 閃雷國際創始人兼總裁。
- 2115年創立閃雷國際。(QA.149)
- 2117年7月曾替Falta與旅行團傳話, 間接影響2117年事件。

2096年

Iris獨自離開IUM, 巧遇Falta、Gavin並開始隨同旅行, 四年後成立旅行團。

2117年

2117年7月 | 地點:廢城區感染者聚落

該感染者聚落有處刑哨嚮的習俗, 目擊被運送的哨嚮後遭到炸彈攻擊, Falta與Iris失散。

Falta被感染者狹持、凌虐並囚禁於聚落。

Iris重傷昏迷, 被安置在旅行團醫療組。

Gavin、Leaf、Alva、Drosser先行出發尋找Falta。

處刑前日

Falta被囚禁的數日間感染I-12, 遇到路過入侵村莊的宗雷。

Falta將自己的狗牌交給宗雷, 請求傳話給旅行團:「Falta請感染者以協助安樂死名義殺了自己。」

宗雷傳話:「旅行團之中應當有人為止息紛爭淌血。」給Gavin、Leaf、Alva、Drosser四人。

Iris隨後出發, 尋找Falta與Gavin等人。

處刑當日

感染者聚落準備處刑三名嚮導與Falta, Gavin即時出現, 並槍殺Falta。

Iris現身, 對現場感染者進行屠殺式報復。

感染者使用汽油彈反擊, 間接釀成火災。

Drosser阻止Iris未果, 被Iris拒絕溝通的射穿腳部。

Gavin為了阻止Iris的屠殺, 射殺Iris。

2117年事件在日後被謠傳:感染者脅持嚮導, 引發旅行團屠村報復。

間接為哨嚮族群及旅行團帶來負面形象。

Gavin要求Alva、Drosser、Leaf保密。

2121年(一期開始時間軸)

9/3 Chapter.I

(與隧道事件無直接關聯)

事件內容:<https://images.plurk.com/2FGNP5S0htQ94ZB1UGS5dh.png>

感染者群體佔領了一處小麥溫室。該群體自稱塗鴉牆, 並宣稱已使用自製的放射性炸彈佈置於溫室周圍, 要求接手溫室管理權。

當地調查提出, 數週前核電廠失竊部分廢棄燃料組件, 其中可析出的鈾235可能成為這次恐怖攻擊的武器成份。

無國界旅行團接獲當地議員委前往與該群體進行談判交涉, 城市居民聚集在機構外圍抗議並拒絕旅行團的進入。

組織情報:

旅行團	塗鴉牆
「議員提議佈置狙擊手和詭雷殺死感染者們，他顯然不明白大量死亡的感染者將比活著的感染者更難處置，遺體和血液會成為難以清理的感染源、還有倖存者的報復傷害……」 「我們的目標是誘騙感染者離開或營造出讓他們放棄佔領的條件，盡可能不造成流血事件。還有，小心敵意平民。」	「此次行動分為兩組，A組攜帶髒彈控制住溫室吸引軍方注意，B組潛入十英里外的罐頭倉庫。佔領溫室只是煙霧彈，我們可沒有足夠的人手長時間管理這麼大的生產機構，真正的目標是罐頭和可長期儲存的乾貨，大家瞭解了嗎？」 「如果遇到其他感染者投誠可以把人帶上，但別信任他們。B組裝好足夠份量後駕駛武裝卡車去A組會合；要是情況不順利，A組就直接引爆炸彈伺機撤退。路線圖都發給你們了，注意安全，別死了。」

NPC劇情：

Ninemoon－在塗鴉牆會議中提出分散政府兵力的意見。

9/5 突發支線 1

（與隧道事件無直接關聯）

事件內容：<https://images.plurk.com/2jKcG5YXda8c0s074syJPw.png>

隨著潛藏於公寓內的數名感染者被檢舉上報，外埠城市居住區即刻劃定為1-21高風險疫區。

政府清查感染者的高壓行動引發部份居民的恐慌，寧魚死網破的感染者們將不滿付諸暴力擴散至工業區，一時間人心惶惶。

為防止感染者襲擊，IRID代表宣布將派出武裝部隊駐守並協助部分工作人員暫時撤出當地旗下工廠，力保所有職員安全。

9/17 Chapter.II 對哨武器出現

事件內容：<https://images.plurk.com/6sGfAu2cIjS64MwO6lxGu5.png>

無國界旅行團為定期資源補給前往IRID分公司，IRID按交易協定提供安全環境讓旅行團成員暫宿並清點裝備和商品。

於IRID基地內部，旅行團成員從研究員的短暫對話中判斷出IRID的生意範圍並不僅限於他們所公開的製藥與基改作物，還包含對不明團體進行的武裝銷售。

在旅行團成員準備私下對此開調查時，察覺此事的IRID代表出面與旅行團溝通，表明旅行團想插手公司商業行為實屬逾矩，若旅行團執意追根究底，IRID將旅行團視為敵意組織。

組織情報：

旅行團	IRID
「IRID似乎有隔絕超感官的設備，公司內部有些區域連精神體都進不去，看來短時間無法掌握確切的證據，我們該離開了。」	「旅人那幫假裝吃素的野獸……他們以為自己是誰？竟然想管到我們的頭上。要不是上層下令絕對不准在商品裡動手腳，我早就在他們的包裹裡弄點炸彈了。」
「他們確實曾幫助我們，但是……他們不是老實的商人，現在的旅行團也沒有本錢激怒他們。」	「不論IRID在生產什麼、銷售什麼，都只是賣家和買家之間的事，上面絕不會讓其他人插手。」
「但如果IRID在策劃戰爭，旅行團還是該試著阻止他們。」	「不過還是勸戒各位小心一點，IRID長年與哨嚮族群合作，不管公司賣了什麼出去，未來一樣可能會反饋在我們身上。」

NPC劇情：

Rainy－會議紀錄的錄音檔中提及種族針對武器，測試當下會造成口鼻出血，並造成頭痛及平衡感失調後遺症（經過休養可康復）。將該設備導致的明顯外傷視為測試失敗品，並賣給反哨嚮主義組織。

9/19 突發支線 2 內鬼潛入

事件內容：<https://images.plurk.com/4gkvRIwOaEIEgQNQIb5JXY.png>

一名感染者進入塗鴉牆領地尋求庇護，經塗鴉牆成員盤問該這名**手腕上纏著染血繃帶**的感染者是普通人。

塗鴉牆收留了此人，檢查後發現該感染者處在二期症狀，身上並無任何傷口。該名感染者極度畏懼哨兵導們，在塗鴉牆的嚮導利用感知探查後得知，來源不明的罪惡感幾乎壓垮他的神智。

NPC劇情：

Ninemoon－支線人物為自願感染者，聲稱染血繃帶是裝飾品，稱呼哨嚮族群為野獸。（於10/8隧道事件殺害塗鴉牆感染者）

10/1 Chapter.III

事件內容：<https://images.plurk.com/3JpE6gBiriB4O9B9Z1nIrE.png>

傳聞閃雷國際得到匿名集團的委託和資助，將前往塗鴉牆據點殲滅感染者組織。

閃雷國際一反昔日低調作風，此次行動開始前便受到各方關注，得到了大多數非感染者城市的支持。

無國界旅行團得知此消息後立即向城市展開遊說，提醒大規模殺傷感染者會直接汙染周遭區域，最壞的狀況下將導致I-21病毒隨著野生動物向外埠城市擴散。

然而此說詞無法說服長年對感染者和塗鴉牆不滿的大量民眾與軍閥，最終旅行團決定在衝突全面爆發前至塗鴉牆據點給予警告。

組織情報：

旅行團	塗鴉牆
「別開玩笑了！閃雷國際不是傻瓜，他們一定知道屠殺感染者會造成什麼樣的問題……」	「聽聞某些團體似乎想對我們發動襲擊……目前還無法確定他們究竟是虛張聲勢還是來真的，但大家必須做好準備。」
「到底是誰在背後贊助他們做這種事？還是說閃雷國際受到了某些政治力量的脅迫嗎？」	「在這裡的人們全都面對過無以計數的謀殺和驅逐，我們活到現在，結局絕不該是被那群被病毒嚇破膽的傢伙屠殺殆盡。」

備註：因章節3與章節4互相連貫，官方發布時建議玩家描寫至旅行團與塗鴉牆剛接觸的劇情。

10/3 突發支線 3

（與隧道事件無直接關聯）

事件內容：<https://images.plurk.com/3vawELqNh4zGpHlgmaTmJ8.png>

部分城區電力供應站因天候急遽變化導致部件毀損故障，發電廠已調派人手維護設施而緊急停電，有限電源將優先供應至國家安全機關、大型醫院生系統、無法斷電之工廠系統。

IRID公司大樓亦有區域停電限電，部份限電工作場域停止照明系統、空調運轉、電梯運作等節電措施。為防節電時期遭不法人士趁隙侵奪，公司將全面提升安全戒備等級。

組織情報：

閃雷國際
「剿滅行動最忌諱事前暴露，為什麼這次要大肆宣傳啊？搞不好現在整個塗鴉牆都知道有一群哨兵等著要幹翻他們了。」
「因為付錢的那幫遲鈍種全是滿身血腥味的怪咖。你沒感覺嗎？他們恨哨兵更勝於感染者，叫我們去搞塗鴉牆完全是沒事找事……消息放出去後旅團那幫素食仔肯定不會坐視不管，先讓他們去探探塗鴉牆虛實也不錯。反正無論這次行動成不成，我們都有賺。」

10/8 Chapter.IV 隧道事件

事件內容：<https://images.plurk.com/7t4ljpX3jxZTYdEGWX12iU.png>

旅行團進入塗鴉牆據點範圍後，隨即受到異常電波干擾，通訊及電信裝置遭到封鎖。塗鴉牆成員誤將旅行團當成前來突襲的武裝組織，立刻爆發了短暫衝突。

在旅行成員表明來意後，雙方停止交戰。此數名**帶著圓盤型裝置和視波儀的武裝份子**包圍現場，旅行團和塗鴉牆的哨兵們突然頭痛欲裂，倒地不起。

不過幾分鐘，在場的大多數哨兵氣絕死亡。感染者、非感染者全陷入混亂，存活的人被迫入塗鴉牆的隧道深處。

組織情報：

聖靈會	閃雷國際	塗鴉牆
「聽聞這個次聲波功率設計是針	「在場的嚮導和普通人都沒有立	「旅行團暗算我們嗎？」

聖靈會	閃雷國際	塗鴉牆
對感官敏銳的野獸，能夠快速蒸發那些傢伙滿是污穢的大腦……IRID沒說謊，他們賣的哨兵特化武器確實管用。」 「但是為什麼旅行團會在這裡？還沒看到閃雷國際的人嗎？算了，反正都是野獸，多殺幾個也無所謂。」	即反應，那種裝置是專門對付哨兵的？真可怕，如果我們留在那，肯定也會跟著中招。」 「看來腳程太快也不是什麼好事，反倒被當成目標……沒想到那些遲鈍種軍閥這麼沉不住氣，靠著視波儀看到黑影就開槍。」	「不對，他們的哨兵也都死了，有其他組織在襲擊我們。」 「看樣子那些圓盤型裝置是次聲波脈衝，哨兵全都別靠近，太危險了，把受傷的人都往裡面帶，旅行團的人也是！剩下的人，出去幹掉那些王八蛋！」

NPC劇情：

Ninemoon－在隧道內確認反哨嚮組織（聖靈會）在塗鴉牆當內鬼屠殺哨嚮。

Ninemoon和Leaf在隧道口相遇，發現Leaf被咬。

Leaf－閃雷國際沒有現身。Leaf將IRID製造對哨兵武器的今日，視為Yavacho的復仇。倖存且無法接受死傷的旅人選擇攜帶物資退團或自盡。

10/22 隧道事件落幕

NPC劇情：

Ninemoon－推論反哨嚮組織以塗鴉牆為誘餌，企圖除掉閃雷國際，旅行團被視為哨嚮族群一同消滅。

Leaf－病徵進入第二期，聲稱「去解決莫須有的恩怨」從塗鴉牆領地離開。

10/24 Chapter.V（後日談）

事件內容：<https://images.plurk.com/20P2ikUAnD5Hq8K7om9dYg.png>

旅行團遭受不明武裝份子襲擊，各方調查後判斷行兇者是塗鴉牆的部屬武力。而塗鴉牆動員屠殺給予感染者救助的旅行團，這樣忘恩負義的行為令社會對塗鴉牆的存在更為不齒，城市間要求殲滅塗鴉牆的呼聲越來越大。

倖存的旅行團成員意見分為兩派，一派認為至今做出的救援和努力遭受踐踏，毅然決然脫離旅行團；另一派願意留下的成員殘存極少，已經難以繼續維持旅行團的名義行動，留下的哨嚮們討論過後，決定重整人手，另立組織。

IRID派出代表向旅行團成員給予慰問，並表態願意出資協助他們的重建事宜，名目是讚揚旅行團對待弱勢族群的救濟精神和社會公益。

至此，無國界旅行迫於營運壓力終至解散。

組織情報：

IRID	塗鴉牆
「這個調查結果未免也太偏頗了吧，放任新聞這樣亂寫真的沒問題嗎？」	「真是瘋了，塗鴉牆襲擊旅行團，這種話竟然有人信……」
「誰告訴你報導內容講求真相？以援助感染者為行動指標的哨嚮和不知感恩的感染者廝殺，這才是民眾想看的，有意見和媒體說去。」	「哪怕今天死傷的是閃雷國際，這個結果也不會改變吧。」
「公司也做了妥協，畢竟去淌這渾水對營運無益。只要別讓不光彩的事在明面上爆發，IRID的身段可以	「塗鴉牆本來就被定位成犯罪者，我們不可能有機會為自己平反，旅行團的殘存者太少，也沒辦法支援真相伸張，這盆髒水我們是挨定了。」

IRID	塗鴉牆
更柔軟一些。」	

NPC劇情：

Ninemoon一用前製藥部門主任(老師)留下的後門權限，聯絡至IRID工程部門，請求IRID援助旅行團的倖存者，交換條件是塗鴉牆提供一批沒有身份的感染者，作為IRID的試驗者。

補充及結語

視波儀＝使一般人也能隱約看見哨嚮精神體的頭戴裝置，長得像護目鏡。

隧道事件中的對哨兵武器＝圓盤型裝置＝次聲波脈衝
最低功率會造成哨兵口鼻出血，有平衡感失調等後遺症。
於隧道事件造成哨兵劇烈頭痛、無法行動等症狀。

沒有明確敘述供判斷Yevacho是不是為Iris復仇。

Leaf不知去向。

閃雷國際爽領資金沒辦事。

祝二期的各位 身體健康，武運昌隆

@EFEX_Ori