썽커블의 카운팅 게임 업데이트

예상 시간: ***20***분

필요한 것

- 코딩할 컴퓨터, Wi-Fi 사용
- 테스트할 휴대폰 또는 태블릿(또는 에뮬레이터 사용 가능)

Thunkable에서 스타터 프로젝트를 열고 "클릭해서 리믹스" 버튼을 눌러 나만의 사본을 만드세요.

기존 코드는 다음과 같습니다:

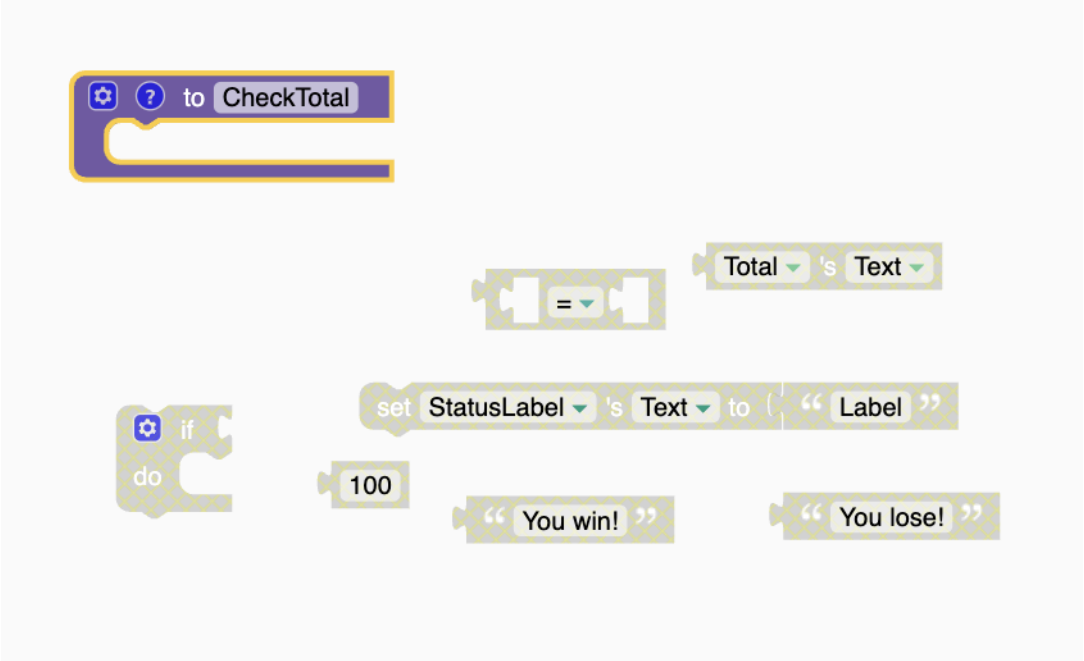


2024 테크노베이션 이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-동일조건변경허락 2.0 일반 라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.

1~10번 버튼 각각에 대해 해당 버튼의 값이 실행 합계에 추가되는 것을 볼 수 있습니다. 그런 다음 CheckTotal이라는 함수를 호출하여(나중에 함수 호출에 대해 자세히 설명합니다!) 합계가 100이 되는지 또는 초과되는지 확인합니다.

지침

CheckTotal 함수에 대한 블록은 아직 빌드되지 않았습니다. 그것이 바로 여러분의 일입니다! 필요한 블록은 워크스페이스에 있습니다. 아직 부착되지 않았기 때문에 음소거된 황갈색입니다. 함께 스냅하기만 하면 작동합니다. 서로 끼우면 색이 바뀝니다.



1. 먼저 합계가 정확히 100이 되는지 확인합니다. 그렇다면 StatusLabel에 텍스트를 설정하여 사용자에게 당첨 사실을 알립니다.
2. 그런 다음 합계가 100을 초과하는지 확인합니다. 그렇다면 사용자에게 패배했다고 알려주세요.

이 작업을 수행하려면 두 개의 if 블록을 사용하거나 if - else if 블록을 사용할 수 있습니다.

2024 테크노베이션 이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-동일조건변경허락 2.0 일반 라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.