

やることリスト

- MVPの再確認
- UI設計固める
- スケジュール調整
- ネクストアクションを定める
- 決めること

進め方

MVPの再確認

- 必要最低限の機能を定め、issueを切る(boardに落とし込む)
- 全て完了すればリリース可能な状態まで持っていく
 - 開発時にでてくるタスクは考慮しない

UI設計固める

- MVPが定まったら、画面ごとに必要な機能を定める
- 画面ごとに必要なdocument(Firestore), 必要なクラスを示す
 - 関連性を引けるようにしておく
 - [DB設計](#)を参照する

スケジュール調整

- MVPを基にリリースまでのスケジュールを引く

ネクストアクションを定める

決めること

- GitHubのrepositoryどうするか
 - Bitriseでビルド回らない問題
 - 初期リリースまでは手動でテストを必ず回す??

議事録

大枠のユースケース

- ユーザタイプ毎のランキング作成流れ
 - [一時利用ユーザ](#)
 - [アカウント登録したユーザ](#)
 - [組織登録したユーザ](#)
- ユーザタイプ毎のランキング参加の流れ
 - [一時利用ユーザ](#)
 - [アカウント登録したユーザ](#)
 - [組織登録したユーザ](#)

MVPの再確認

- ユーザログイン
 - 一時利用ユーザ
 - アカウント保有ユーザ
- パスワード再生成機能
 - 忘れた時用
- ユーザ登録
 - mypageタブから行う
 - email, passwordをベースにユーザ登録を行う
 - Facebookログイン機能
 - もしかしたら、Firebase内でユーザ管理するのでTwitterログインも追加できるかも
(同一ユーザの保証)
- 組織登録
 - グループのようなもの
 - 組織内のメンバーはアプリ内に個人登録が必要
- チュートリアル機能
 - 初回アプリ起動後に表示
 - skipが可能なように
 - 2回目以降は設定のヘルプから参照

- roomの作成
 - ランキング作成時に生成される
- ランキング作成
 - 上記ユースケースで示す、要件を満たすこと
 - ユーザ検索機能
- ランキング投票
 - 上記ユースケースで示す、要件を満たすこと
 - 投票締め切りはボタンを用意
 - ルーム内のメンバーが全員投票したら自動で終わり
- ランキング結果表示
 - 結果の管理
 - 投票集計
- homeタブへのランキング表示
 - 公開/非公開のランキングを表示する
- mypageの表示
 - プロフィール情報の表示
 - 所属している組織の一覧
 - 設定ページへの遷移ボタン
- 設定ページの表示
 - ログアウト
 - ヘルプ
 - 通知設定
 - プラポリ
- roomへの招待機能
 - QRコードの生成
 - 共有リンクの生成
- SNSシェア機能
 - Twitter, Facebookなど
- 広告の設定

UI設計固める

スケジュール調整