

FANTANUOTO

Pralino Sport / Team Dimensione Nuoto
Stagione 2025/2026

REGOLAMENTO

Entro il giorno prima del weekend di gare bisogna comunicare alla giuria le previsioni dei propri tempi per ogni gara, tramite apposito foglio da dover compilare sul piano vasca.

Il foglio per la comunicazione dei tempi verrà esposto dal Lunedì della settimana di gare fino al Venerdì.

La tabella dei punteggi varia su ogni distanza di gara predisposta su margini di tempo:

- 50 metri
 - 0,01 – 0,19 +10 punti
 - 0,20 – 0,39 + 5 punti
 - 0,40 – 0,60 + 3 punti
 - 0,61 – 1,00 + 1 punto
- 100 metri
 - 0,01 – 0,49 + 10 punti
 - 0,50 – 0,79 + 5 punti
 - 0,80 – 1,20 + 3 punti
 - 1,21 – 1,50 + 1 punto
- 200 metri
 - 0,01 – 0,59 + 10 punti
 - 0,60 – 1,19 + 5 punti
 - 1,20 – 1,90 + 3 punti
 - 1,91 – 2,50 + 1 punto
- 400 metri
 - 0,01 – 0,99 + 15 punti
 - 1,00 – 2,99 + 8 punti
 - 3,00 – 4,99 + 4 punti
 - 5,00> + 1 punto
- 800 metri
 - 0,01 – 5,00 + 15 punti
 - 5,00 - 10,00. + 7 punti
 - 10,00> + 1 punto
- 1500 metri
 - 0,01 – 10,00 + 15 punti
 - 10,00 - 15,00 + 7 punti
 - 15,00> + 1 punto

I punteggi valgono sia in positivo che in negativo!

BONUS TEMPO AL CENTESIMO:

+ 50 punti




MIGLIORAMENTO PB : + 10 punti

PEGGIORAMENTO : - 5 punti

- 50m > 1,00 s

- 100m > 2,00 s
- 200m > 4,00 s
- 400m > 8,00 s

BONUS E MALUS

- SQUALIFICA : - 20 punti
- BONUS “AL TEMPO” (non per colpa personale) : + 20 punti
- BONUS SQUALIFICA NELLA PROPRIA BATTERIA: Il punteggio della gara verrà moltiplicato in base al numero di squalifiche in batteria (1 > x2 , 2 > x3, ecc.)(no personale)
- CARTELLINO RITROVATO AL MEGAFONO: -50 punti
- MALUS RITARDO IN CHIAMATA:
 - Batterie appena chiamate: -5 punti
 - Batteria in partenza: -20 punti
- BONUS VITTORIA BATTERIA: +5 punti
- BONUS PUNTEGGIO MIGLIORE MANIFESTAZIONE DELLA SQUADRA:
 - 1° + 20 punti
 - 2° + 10 punti
 - 3° + 5 punti
- TEMPO CRITERIA : + **100 punti**
- MEDAGLIE :
 -  ORO + 50 punti
 -  ARGENTO + 30 punti
 -  BRONZO + 10 punti
- BONUS RIPESCAGGIO FALSA PARTENZA: + 10 punti
- ROTTURA MATERIALE GARA:
 - Post chiamata: Costumone +20
Occhialini/ Cuffia +10
 - Pre Chiamata: Costumone +10
Occhialini/ Cuffia +5
- Per ogni atleta della squadra assente il giorno dopo del weekend di gare per MOTIVI NON GIUSTIFICABILI: -10

SQUADRE

2 **SQUADRE** , Ogni squadra avrà 1 **CAPO SQUADRA** per gestire l'organizzazione e ricordare ai membri della squadra i propri compiti e obiettivi, i capisquadra dovranno aiutare i membri della propria squadra dando consigli e confrontandosi sui tempi di gara da comunicare.

Nel caso in cui una squadra faccia più gare dell'altra squadra verrà preso in considerazione il numero minore tra le gare delle 2 squadre, la squadra con maggior numero di gare dovrà dunque decidere quali gare scartare entro la sera prima del weekend di gare (IN CASO CHE I PUNTEGGI DELLE GARE SCARTATE SIANO ELEVATI LE GARE NON VERRANNO COMUNQUE PRESE IN CONSIDERAZIONE, VENGONO INVECE CONSIDERATI I BONUS E MALUS)

● **CAPITANO SQUADRA:** Ad ogni weekend di gara il Capo squadra dovrà scegliere tra i membri della sua squadra un atleta da convocare come Capitano della propria squadra, alla fine delle gare se il capitano (solo con le prediction) non avrà superato i 12 punti, il suo punteggio totale del weekend (incluso bonus/malus) verrà diviso per 1.5 , se supererà i 25 punti (solo prediction) il punteggio totale (incluso bonus/malus) verrà moltiplicato per 1.5
Il capitano dovrà essere comunicato sul foglio dei tempi gara entro il giorno prima del weekend di gara.

● IL CAPO SQUADRA DI THREESOME 69 AD OGNI WEEKEND DI GARA DOVRÀ SCEGLIERE UN'ATLETA CHE SI DIVIDERÀ LE GARE TRA LE DUE SQUADRE, IL CAPO SQUADRA DI TRISOMIA 21 SCEGLIERÀ LE GARE VALIDE DELL'ATLETA PER LA PROPRIA SQUADRA E PER L'ALTRA.
(Variazioni a seconda del weekend di gara)

● **BONUS/MALUS A SQUADRE:** Nel caso di assenza di un membro della squadra si prende il punteggio peggiore/minore della squadra avversaria.

● **SCONTRO SQUADRE IN BATTERIA:**

Vittoria: +10 punti

Sconfitta: -5 punti

TABELLA SQUADRE:

SQUADRA 1 TRISOMIA 21	SQUADRA 2 THREESOME 69
EMMA	ELISA
ALESSANDRO	MATTEO
CHIARA	MARCO
ANDREA	ISABELLA

EDOARDO	VIOLA
DOROTEA	CESARE
ALESSANDRA	MARGHERITA
ALE PEDRO	VALE CARO