

HARDWARE

P

Periférico: En todo proceso siempre deben existir unos



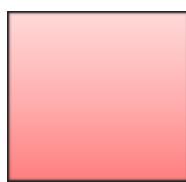
canales de entrada y unos de salida. Las computadoras también disponen de unos canales de entra y salida. Estos son los periféricos. Cada uno de ellos se conecta a la computadora a través de unos canales llamados interfaz.

Dispositivos de entrada:

Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario. Dispositivos de entrada (entre otros):

Teclado: Un teclado se compone de una serie de teclas agrupadas en funciones que podremos describir:

✓ **Teclado alfanumérico:** es un conjunto de 62 teclas entre las que se encuentran las letras,



números, símbolos ortográficos, Enter, alt...etc.

✓ **Teclado de Función:** es un conjunto de 13 teclas entre las que se encuentran el ESC, tan utilizado en sistemas informáticos, más 12 teclas de función. Estas teclas suelen ser configurables pero por ejemplo existe un

impresión de pantalla entre ellas.

M

Mouse: A este periférico se le llamó así por su parecido con este roedor. Suelen estar constituidos por una caja con una forma más o menos anatómica en la que se encuentran dos botones que harán los famosos clics de ratón.

Micrófono: Periférico por el cual transmite sonidos que el ordenador capta y los reproduce, los salva, etc. Se conecta tarjeta de sonido.

Escáner: Es un dispositivo que utiliza un haz luminoso para detectar los patrones de luz y oscuridad (o los colores) de la superficie del papel, convirtiendo la imagen en señales digitales que se pueden manipular por medio de un software de tratamiento de imágenes o con reconocimiento óptico de caracteres.

PERIFÉRICOS

convenio para asignar la ayuda a F1.

✓ **Teclado Numérico:** se suele encontrar a la derecha del teclado alfanumérico y consta de los números así como de un Enter y los operadores numéricos de suma, resta,... etc.

✓ **Teclado Especial:** son las flechas de dirección y un conjunto de 9 teclas agrupadas en 2 grupos; uno de 6 (Inicio y fin entre otras) y otro de 3 con la tecla de

L

ector de código de barras:

dispositivo que mediante un haz de láser lee dibujos formados por barras y espacios paralelos, que codifica información mediante anchuras relativas de estos elementos. Los códigos de barras representan datos en una forma legible por el ordenador, y son uno de los medios más eficientes para la

captación
automática de datos.

