

กรุณาเปิดเป็นเลย้เอาทงานพิมพ์เพื่อดูข้อมูลภายในเอกสาร



Camp Vargas

แคมป์วาร์กัส



"ว่ากันว่า การใช้เวลาร่วมกันในค่ายพักแรมถือว่าเป็นกิจกรรมกระชับมิตรที่ดีที่สุดเท่าที่จะเคยมีมา"
"แต่สืบทายากว่าก็ไม่เท่าลงมือทำ ทางเดียวที่จะรู้ว่าจริงหรือไม่ นั่น มีอยู่ทางเดียวคือสัมผัสด้วยตนเอง"
"สนุกกันให้เต็มที่ โชคดีล่ะ หวังว่าจะได้ประสบการณ์ดี ๆ กลับไป"

เนื้อหาทั้งหมดในเอกสารนี้อ้างอิงจากอีเวนต์ของเกมเป็นหลัก โดยได้ทำการดัดแปลง เปลี่ยนเนื้อหา เสริมเติมแต่ง เพื่อใช้ในการดำเนินกิจกรรมภายในคอมมู TWD 2 ขอให้ตรวจสอบรายละเอียดกิจกรรม และเนื้อหาทั้งหมด และไม่สามารถนำเนื้อหาไปอ้างอิงเนื้อเรื่องเกมได้

Event 02

Tag Event : #TWD2_Camping

Start Date	End Date
8 มีนาคม 2026 เวลา 19.00	14 มีนาคม 2026 เวลา 23.59

เกี่ยวกับแคมป์วาร์กัส

แบบทดสอบแห่งความกล้า การเติบโตของทุกสรรพสิ่งล้วนผ่านสิ่งที่เรียกว่า 'อุปสรรค' วาร์กัสขอท้าทายนักเรียนผู้หาญกล้าพิชิตแบบทดสอบทั้ง 7 เพื่อรักษาสิ่งที่เรียกว่า 'ชมรม' ของตนเองไว้
สิ่งที่รักและห่วงแหนก็ต้องพิสูจน์ว่าตัวเองคู่ควร

แต่ป่าของภูติพรายตัวน้อยจะมีแค่บททดสอบของวาร์กัส หรือมีบางสิ่งซ่อนอยู่ในป่านอกจากสัตว์ร้าย
ในคืนที่เงียบสงัด ทำไมไม่ลองเดินไปตามเสียงกระซิบท่ามกลางความมืด
เพื่อพบประสบการณ์เล็ก ๆ น้อย ๆ ที่เลอค่า?

กลับสู่สารบัญ

สารบัญ



Main Event



Mini Event 1 : ก กลัวที่ไหน!?



Mini event 2 : เศษกระดาษนี้มันอะไรกัน



กิจกรรมอื่น ๆ



Camp Vargas Map



Guide Book



การรับตราประทับ



การแต่งกาย

Main Event

กินเพื่อย่อยหรือย่อยเพื่อกิน แต่คนทำไม่ได้กิน

ถึงที่แคมป์วาร์กสจะไม่มีกำหนดการณ์การทำกิจกรรมต่างๆ แต่นี่ก็เป็นหนึ่งในบททดสอบพิเศษจากวาร์กส จากวัตถุดิบที่รวบรวมได้จากช่วงหนึ่งวันที่ผ่านมา จงทำอาหารแล้วให้ชมรมอื่นชิมพร้อมรับคำวิจารณ์รสชาติ หากไม่มีชมรมไหนสามารถทานอาหารของตัวเองได้ แสดงว่าไม่ผ่านบททดสอบ!

รูปแบบอีเว้น : Shindan ผลสุ่ม

วัตถุดิบทำอาหารสามารถหาได้จากในป่าของแคมป์ และต้องทำอาหารที่มีส่วนผสมตามที่ได้รับในซินดันแล้วนำไปให้คนอื่นชิม จะทำอาหารคนเดียวหรือรวมกลุ่มในชมรมทำก็ได้

รายละเอียดการเล่นอีเว้น :

ลูกนูสามารถเปิดโรล/วาดรูป/เขียนฟิค เกี่ยวกับสถานการณ์การทำอาหารของตนเองได้อย่างอิสระ

จัมเพื่อสุ่มซินดัน

Mini Event 1 : ๓ กลัวที่ไหน!?

ก่อนมาค่ายเรียวโจคนหนึ่งพูดขึ้นว่าแคมปีวาร์กัสมีเรื่องเล่าของป่ากลางคืนที่พิศวง บ้างก็ว่ามีสัตว์ร้าย บ้างก็ว่ามีสมบัติ บ้างก็ว่า เป็นป่ากินคน? แต่มันเป็นตำนานไร้สาระไร้เปล่าละ

กลางดึกในคืนที่ 2 ของการเข้าค่าย ระหว่างที่ทุกคนนอนอยู่ภายในที่นอนอย่างสบายใจก็ได้ยินเสียงกรีดร้องดังขึ้น คุณอาจจะนอนต่อ หรืออาจจะออกมาดูว่าข้างนอกเกิดอะไรขึ้น แต่สิ่งที่พบกลับเป็นบรรยากาศรอบแคมป์ที่ดูน่าขนลุกกว่าปกติและวังเวงกว่าเวลาหวั่นๆเสียอีก

เรียวโจทุกคนจึงออกคำสั่งให้พวกคุณอยู่ที่เตียงของตนเองและอยู่กับคู่ของตัวเองไว้ในระหว่างที่พวกเขาไปดูรอบๆเพื่อความปลอดภัย แต่เรียวโจอีกนี่โหดที่ออกไปดูภายในป่ากลับหายไปไม่กลับมาเสียที

เกิดอะไรขึ้น?

รูปแบบอีเว้น : Shindan ผลสุ่ม

คุณอาสาเข้าช่วยเหลือการหาตัวเรียวโจที่หายไป แต่พอเดินเข้าป่าก็นึกถึงคำพูดของเรียวโจที่เล่าเรื่องขึ้นมา เดินไปในป่า..จะเจออะไรมัยนะ? แต่หากจะขวัญหนีดีฝ่อกลัวขึ้นมาตอนนี้...มันใช้ได้ที่ไหนกัน!

รายละเอียดการเล่นอีเว้น : ลูกคุณสามารถเปิดโรล/วาดรูป/เขียนฟิค เกี่ยวกับสถานการณ์เข้าป่าไปพบเหตุการณ์ประหลาด สามารถไปคนเดียว เป็นคู่ เป็นกลุ่ม ก็ได้ โดยสถานการณ์สามารถอ้างอิงจากซินตันหรือกำหนดขึ้นมาเองก็ได้

*หากผลงานเกี่ยวกับผี เนื้อหาที่มีเลือด ภาพสยองขวัญ รบกวนติดสปอยหรือระมัดระวังในการลง

จัมเพื่อสุ่มซินตัน

กลับสู่สารบัญ

Mini event 2 : เศษกระดาษนี้มันอะไรกัน

หลังผ่านภารกิจสุดหินและกำลังรับตราจากคุณผีที่เป็นผู้ช่วยนักเรียนในแคมป์วาร์กัส คุณก็ได้รับแผ่นกระดาษเก่า ๆ เมื่อเทียบดูแล้วก็พบว่ามันเป็นแผนที่ที่น่าจะฝังสมบัติเอาไว้!

จะออกตามหา หรือจะปล่อยไปดีล่ะ~

รูปแบบอีเว้น : Shindan พลสุ่ม

สามารถออกตามหาคนเดียว หรือเป็นกลุ่มก็ได้

รายละเอียดการเล่นอีเว้น : ลูกมูสามารถเปิดโรล/วาดรูป/เขียนพิค เกี่ยวกับสถานการณ์การหาสมบัติในป่าและพบสิ่งที่ซ่อนอยู่ ซึ่งจริงๆ แล้วเป็นของขวัญที่เหล่าคุณผีเตรียมไว้ให้กำลังใจทุกคนในระหว่างที่อยู่ในแคมป์วาร์กัส

จัมเพื่อสุ่มชั้นด้น

กลับสู่สารบัญ

ภารกิจวาร์กัส

- ❖ เมื่อมาถึงแคมป์วาร์กัส นักเรียนทุกคนจะถูกแบ่งกลุ่มกันตาม **ชมรม** ที่สังกัดอยู่และจะต้องจับกลุ่มกันทำภารกิจของวาร์กัส
- ❖ ภารกิจของวาร์กัสจะประกอบด้วย
 - อยู่อาศัยในแคมป์นี้ได้ด้วยตนเอง
 - นักเรียนจะต้องกางเต็นท์เอง โดย 1 เต็นท์จะอยู่ได้ 1-2 คน
 - หหาอาหาร วัตถุดิบประกอบอาหารเอง โดยทางแคมป์จะมี เครื่องปรุง อุปกรณ์ทำอาหาร เบ็ดตกปลา จอบ อุปกรณ์ขุดแร่ให้
 - **ภารกิจทั้ง 7**
 1. หาไม้ในป่าเพื่อทำแคมป์ไฟและดำรงชีพ
 - a. เนื้อหาภารกิจที่แท้จริง คือการเรียนรู้ระบบนิเวศของป่า ห่วงโซ่อาหาร และการเอาตัวรอดในสถานการณ์ที่ยากลำบากโดยไม่พึ่งเวทมนตร์
 - b. ทางแคมป์มีแผนที่ให้ ในแผนที่จะมีจุดต่างๆ ในแคมป์ให้
 2. ปรุงยาจาก Lanternblossom
 - a. แลนเทิร์นบลอสซัม มีสรรพคุณในการรักษาบาดแผล และแผลดลอก แต่พืชชนิดนี้หายากมากในป่า เรียนรู้การปฐมพยาบาลตัวเองเบื้องต้นและสิ่งจำเป็นในการหลงป่าคือยารักษาที่สามารถหาได้จากธรรมชาติ
 3. จับปลาตุ๊กตักษ์จากทะเลสาบ
 - a. เรียนรู้การหาอาหาร และการประทังชีวิต เรียนรู้แหล่งน้ำและฝึกฝนการตกปลาเพื่อดำรงชีวิต

4. การรังสรรค์อาหารเพื่อการอยู่รอด

- a. Main Event - เรียนรู้การทำอาหารในสถานที่ที่ไม่อำนวยความสะดวกสบาย แต่การถูกสุขอนามัยและการดูแลถนนวัตถุติดอาหารเพื่อเก็บไว้เป็นเสบียงก็เป็นเรื่องสำคัญต่อความอยู่รอด

5. เอาตัวรอดจากมอนสเตอร์มายา

- a. ในป่าของแคมป์วาร์กัสมอนสเตอร์ในระหว่างภารกิจอื่น ๆ แต่ไม่มีความอันตรายถึงชีวิต เพราะเป็นมอนสเตอร์ปลอมที่วาร์กัสมอนสเตอร์ขึ้นมา สามารถหนี ซ่อนตัว ลู๊ ก็ได้เพื่อเอาตัวรอด ใช้ความรู้ ความสามารถทางกายเพื่อเผชิญหน้ากับศัตรูที่ไม่เคยพบมาก่อน

6. หยิบยื่นความช่วยเหลือและการตอบแทน

- a. ในระหว่างภารกิจที่ยากลำบากจนไม่สามารถผ่านได้ด้วยพลังที่มี การขอความช่วยเหลือและการมีน้ำใจหยิบยื่นให้ระหว่างกลุ่มก็เป็นการกิจอย่างหนึ่งที่มีเพื่อให้ทุกคนเรียนรู้การพึ่งพาอาศัยกัน และตอบแทนกันอย่างเหมาะสม

7. ตามหาหินเวกในเมือง

- a. ภารกิจนี้จะแบ่งเป็น 2 รอบ

- b. รอบที่ 1

- i. ขุดหาหินเวกมนตรีนขนาดมากกว่า 1 ลูกบาศก์เซนติเมตร หน้าอย่างน้อย 3 กรัม
- ii. นำความรู้ที่เรียนมาในช่วงต้นภาคการศึกษามาใช้กับหินเวก

- c. รอบที่2

- i. ขุดหาหินเวกมนตรีนขนาดมากกว่า 2 ลูกบาศก์เซนติเมตร หน้าอย่างน้อย 7 กรัม
- ii. เรียนรู้ที่จะนำสิ่งที่เรียนมาที่ใช้กับหินเวกให้มากขึ้นและละเอียดอ่อนมากขึ้น

รูปแบบอีเวน : โรลเพลย์ / วาดรูป / เขียนฟิค

รายละเอียดการเล่นอีเวน : ลูกมูสามารถเปิดโรล/วาดรูป/เขียนฟิค เกี่ยวกับการทำภารกิจได้อย่างอิสระ

Time Table กำหนดการ	
กิจกรรม	เวลา
ออกเดินทาง	8:00 น.
ถึงแคมป์วาร์กัส	9:00 น.
แจกอุปกรณ์	9.01 - 9.30
ทำภารกิจวาร์กัส [ไม่มีกำหนดการณ์ชัดเจน เนื่องจากตลอดทั้ง 3 วันที่มาแคมป์ จะเป็นการเน้นใช้ชีวิตด้วยตัวเอง ทุกคนต้องบริหารจัดการชีวิตเอาเอง]	9.31 Day 1 - 19.00 Day 3
Main Event	Day 2 12.00
กลับโรงเรียน	Day 3 20.00

Story

แคมป์วาร์กัสเป็นแคมป์ที่จะบังคับให้ ทุกคน ต้องเข้าร่วมเพื่อรับบททดสอบจากวาร์กัส โดยจะประกอบไปด้วยการอยู่แคมป์ค้างแรม และทำภารกิจของวาร์กัสทั้ง 7 ภารกิจและต้องสะสมตราภารกิจที่จะได้รับเมื่อทำภารกิจสำเร็จเพื่อให้ผ่านบททดสอบของวาร์กัส

โดยกลุ่มที่จัดให้จะอ้างอิงตามชมรมที่อยู่เพราะภารกิจของแคมป์วาร์กัสมีจุดประสงค์เพื่อให้นักเรียนในชมรมร่วมมือกันผ่านภารกิจ หากชมรมไหนไม่ผ่านบททดสอบของวาร์กัส จะส่งผลกระทบต่อชมรม

ชมรมกีฬา : หากไม่ผ่านการทดสอบจะถูกยุบชมรม

ชมรมศิลปะ วัฒนธรรม : หากไม่ผ่านการทดสอบจะถูกยุบชมรมและย้ายเข้าไปอยู่ในชมรมกีฬาเอง

ชมรมกีฬาจะผ่านบททดสอบยากกว่า ชมรมศิลปะ วัฒนธรรม

เนื่องจากวาร์กัสค่อนข้างจะจู้จี้กับชมรมกีฬาเป็นพิเศษ

[ตามไทม์ไลน์ในเกม ชมรมกีฬาจะมาที่แคมป์วาร์กัสก่อนและกลับจากแคมป์แล้วชมรมศิลปะ วัฒนธรรมถึงจะมาที่แคมป์เพื่อรับแบบทดสอบ แต่ภายในคอมมูถูกดัดแปลงให้ชมรมทั้งสองประเภทจะมาที่แคมป์พร้อมกันเพื่อให้ลูกนุสามารถเล่นด้วยกันได้อย่างอิสระ]

[ทั้งนี้แล้ว ภายในคอมมูจะถือว่าทุกชมรมผ่านบททดสอบทั้งหมด ไม่มีการยุบชมรมตามสตอรี่นี้เด็ดขาด]

ประเภทชมรม :

ชมรมกีฬา

- ชมรมขี่ม้า
- ชมรมมาจิฟต์
- ชมรมบาสเกตบอล
- ชมรมกรีฑา
- ชมรมตั้งแคมป์
- ชมรมเซอร์ไวเวล

ชมรมศิลปะ วัฒนธรรม

- ชมรมบอร์ดเกม
- ชมรมวิจารณ์ภาพยนตร์
- ชมรมวิทยาศาสตร์
- ชมรมดนตรี
- ชมรมคนรักภูเขา
- ชมรมวิจัยการ์กอยล์
- ชมรมแพชั่น
- ชมรมวิจัยอาหารรสเลิศ
- ชมรมกินนอน กลับหอ

เกร็ดความรู้

- ❖ เมื่อมาที่แคมป์วาร์กัซ นักเรียนทุกคนจะถูกห้ามใช้เวทมนตร์ โดยพอจะเก็บปากกาเวทมนตร์และเครื่องมือสื่อสาร อิเล็กทรอนิกส์ ทุกชนิด
 - ไม่เว้นแม้แต่เรียวโจ
- ❖ หากจุดไฟ จะมีแฟร์ราตุไม้มาพยายามดับและก่อความวุ่นวายเนื่องจากแฟร์ไม่ชอบไฟมาก
 - นักเรียนทุกคนจะรู้เรื่องนี้อยู่แล้วเพราะได้เรียนในคาบ เนื่องจากในอดีตเกิดไฟป่าขึ้นแฟร์จึงไม่ชอบไฟเป็นอย่างมาก
- ❖ หากตกปลา จะมีแฟร์ราตุน้ำมาก่อวุ่น เช่น ปล่อยบอลน้ำใส่ ตัดสายเบ็ด แอบเอาปลาไปปล่อยคืน
- ❖ หากไปขุดหินเวกในเหมือง จะมีแฟร์ราตุไฟมาก่อวุ่นในระหว่างการขุด
- ❖ ปลาอุกยักษ์มีขนาดใหญ่และมีแรงมากพอจะกระโดดจับคนตัวเล็กลงน้ำไปกับมันได้ (ส่วนสูงต่ำกว่า 165 ระวังตัวตอนตกปลาให้ดี)
- ❖ ในการทำภารกิจจะมีคุณผีที่คอยช่วยเหลือเมื่อเกิดเหตุสมควร และทำหน้าที่เป็นผู้คุม ดูแลความปลอดภัย คุณให้ทุกคนไม่สามารถแอบรู้ได้
 - หากนักเรียนคนไหนแอบรู้จะถูกคุณผีบังคับให้ทำสควอทต่อเนื่องจนกว่าจะสำนึกผิด
- ❖ อาจารย์อยู่ในแคมป์เช่นกัน แต่อยู่ตรงไหน...อาจจะต้องหาดู
 - เนื่องจากการอยู่แคมป์วาร์กัซเน้นหนักไปที่นักเรียนทุกคนจะต้องดำรงอยู่ได้ด้วยตัวเอง คุณผีและอาจารย์จะไม่ยื่นมือเข้ามาช่วย หากประเมินแล้วว่าไม่ได้อันตรายมากพอ เพื่อให้ทุกคนสามารถช่วยกันแก้ปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรคไปได้

การเล่นอีเวนต์ที่หน้า BSKY

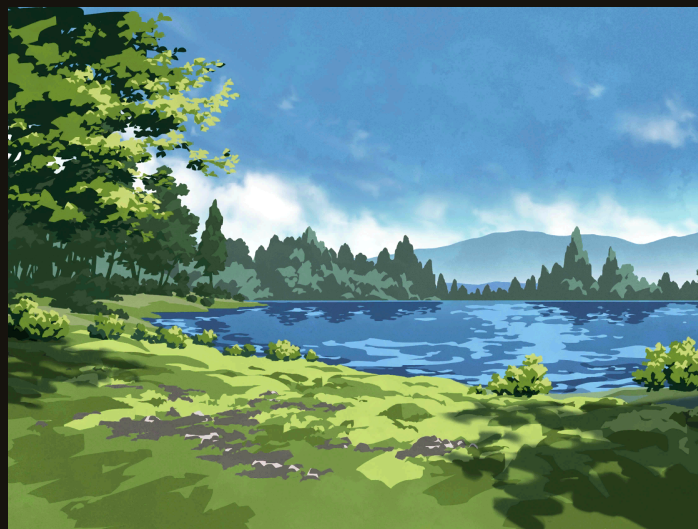
สามารถเริ่มเล่นหรือลงเนื้อหาได้ตั้งแต่วันที่ 8 มีนาคม 2026 เวลา 00.00 น. เป็นต้นไป



เหมือง



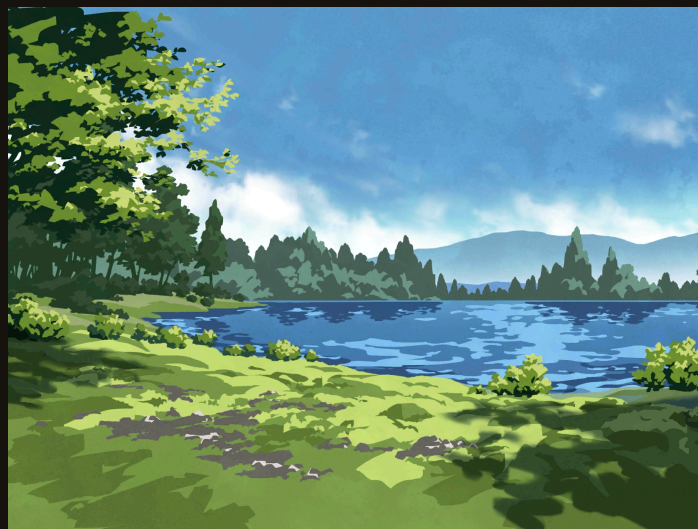
ทะเลสาบ



ทางเข้าเหมือง

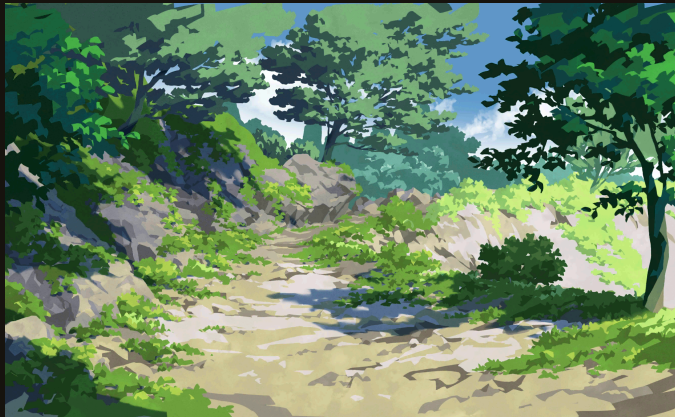


พื้นที่ตั้งแคมป์





ປ່າ - ທາງເດີນປ່າ



กระท่อม (ของคนแคระ)



บ๊ิง

ระว่างตกลงไป



เครื่องแต่งกาย

เครื่องแต่งกาย



รูปเครื่องแต่งกาย : [📁 เครื่องแต่งกาย Event 02](#)

การรับตราประทับประจำอีเวนต์

ตราประทับหมู่บ้านแห่งการเก็บเกี่ยว



สามารถรับได้จากการส่งหลักฐานการมีส่วนร่วมกิจกรรมอีเวนต์หมู่บ้านแคมป์วาร์กัส โดยในเนื้อหาจะเป็นการเข้าร่วม Main หรือ Mini หรือกิจกรรมอื่นๆ ก็ได้

ฟอร์มรับตราประทับ

ตรวจสอบสถานะการส่ง

วิธีการเข้าร่วมอีเวนต์

กรณีที่เขียนด้านล่างนี้เป็นการเข้าร่วมแบบต้องการได้รับตราประจำอีเวนต์ ทุกอีเวนต์สามารถลงย้อนหลังหรือเล่นย้อนหลังได้

Illustration

ลงรูปและฟิคโดยติดแท็กอีเวนต์ ภายในวันที่ 8

Fiction	มีนาคม 2026 เวลา 00.00 น. ถึง 22 มีนาคม 2026 เวลา 23.59 และส่งลิงก์ทาง ฟอร์มด้านบน
Role-play	เปิดโสดได้ตั้งแต่วันที่ 8 - 22 มีนาคม 2026 โดยให้ติดแก๊กอีเว้นเอาไว้ตอนลง และสามารถต่อโสดได้เรื่อย ๆ