

Muestra lo que sabes

1er Grado

Muestra lo que sabes es una evaluación acumulativa diseñada para medir el conocimiento ScratchJr de los estudiantes adquirido durante el plan de estudios CAL. Esta evaluación está diseñada para ejecutarse sincrónicamente al comienzo de la Lección 22. Antes de la clase, los maestros deben imprimir las Hojas de los estudiantes de Muestra lo que sabes (*asegúrese de imprimirlas en modo horizontal*) para que los estudiantes registren sus respuestas a cada pregunta. Estas hojas están diseñadas para imprimirse y doblarse juntas como un pequeño libro para cada niño. Una vez en clase, el maestro proyectará las diapositivas del Muestra lo que sabe en la pizarra y leerá cada pregunta en voz alta a la clase. Los maestros pueden leer la pregunta hasta 3 veces. Algunas diapositivas tienen materiales complementarios como videos. Los maestros deben reproducir esos videos al menos dos veces para la clase al leer cada pregunta correspondiente. Los estudiantes deben tener al menos 2 minutos por pregunta. El tiempo adicional puede decidirse a discreción de los profesores. Esta evaluación no está diseñada para tener un límite de tiempo.

Muestra lo que sabes Recursos:

[Student Sheet - PDF. SPANISH](#)

[Student Sheet for Double Sided Printing - PDF. SPANISH](#)

[Student Sheet - Editable. SPANISH](#)

[Student Sheet for Double-Sided Printing - Editable.SPANISH](#)

[Answer Key. SPANISH](#)

[Teacher Slides.SPANISH](#)

El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado © [2020 - 2025] DevTech Research Group. Algunos derechos reservados.

El plan de estudios Coding As Another Language for ScratchJr (CAL – ScratchJr) – para Primer Grado está licenciado bajo Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International. Para ver una copia de esta licencia, visite <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Esta licencia requiere que quienes reutilicen el material den crédito al creador. Usted puede distribuir, mezclar, adaptar y crear a partir de este material en cualquier medio o formato, pero debe licenciar el material modificado bajo los mismos términos e indicar qué ha cambiado con respecto al original. No se puede utilizar ni adaptar esta obra con fines comerciales.