

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ
Фестиваль фиджитал гонок
Московский Спорт
«КАРТСИМ ЭЛЕКТРО 2026»

1. Название соревнования

Полное название соревнования: Фестиваль фиджитал гонок
Московский Спорт «КАРТСИМ ЭЛЕКТРО 2026»

2. Организаторы соревнования

АНО Центр Развития Картинга при поддержке Москомспорта
Соорганизатор соревнования – АНО «СМП РЭЙСИНГ (ГОНКИ)»
Представитель организатора – Ермилин А.И.
Руководитель гонки – Басов В.В.
Хронометрист соревнования – Басов И.В.
Спортивный комиссар (цифровой автоспорт) – Назаров Д.С.

3. Дата, место проведения, расписание мероприятия

19 апреля 2026г

Картинг-центр MIKS ELEKTRO KARTING Адрес: Москва, МОК «Смоленский
Пассаж – 2», Смоленская площадь, 5.

Программа физкультурного мероприятия

1. КАРТСИМ МИНИ
2. КАРТСИМ ЮНИОР
3. КАРТСИМ СТУДЕНТ

Расписание

МИНИ и Юниор

10.00 – 10.30 – Регистрация, АП
10.30 – 10.55 – Брифинг, жеребьевка.
11.00 – 15.30 – Проведение соревнования
15.45 – Церемония награждения.

Студент

16.30 – 17.00 – Регистрация, АП
17.00 – 17.25 – Брифинг, жеребьевка.

17.30 – 21.30 – Проведение соревнования

21.45 – Церемония награждения.

4. Трасса картинга, инвентарь, экипировка

1. Трасса должна вмещать заезде минимум 8 однотипных картов.
2. Картинг-центр должен иметь для проката и предоставить всю необходимую экипировку.
3. Шлемы разрешено использовать только модели «интеграл» (закрытый подбородок) с защитным стеклом «визором».
4. Комбинезоны или отдельные костюмы(куртка-брюки) должны быть из плотного хлопчатобумажного материала, закрывать руки до запястья, ноги до щиколоток, устойчивые к ГСМ, а также волочению.

5. Карты

1. Гонка проходит на картах, предоставленных картинг-центром
2. Карты одной модели, с установленными ремнями и дугами безопасности.
3. Двигатели на картах должны быть одной модели, объёма и мощности.
4. Шины используются одной модели. Давление в шинах одинаковое, установленное перед гонкой.

6. Симуляторы

1. Организаторы предоставляют симуляторы для участия в гонке: Кокпит, руль, педали, монитор, ПК, наушники.
2. За участником закрепляется один симулятор на все время проведения гонки и определяется на жеребьёвке

7. Команды, участники, регистрация, описание.

КАРТСИМ МИНИ

1. Участники от 8 до 10 лет включительно
2. Участники поделены на группы ПРО и ЛАЙТ
3. Участники борются в личном зачёте.
4. Каждый участник должен проехать три гонки в картинге и три в симе
5. Призёры награждаются памятными кубками и призами.
6. Участие в гонке бесплатное

КАРТСИМ ЮНИОР

1. Участники от 11 до 15 лет включительно

2. Участники поделены на группы ПРО и ЛАЙТ
3. Участники борются в личном зачёте и командном.
4. Каждый участник должен проехать три гонки в картинге и три в симе
5. Призёры награждаются памятными кубками и призами
6. Участие в гонке бесплатное

КАРТСИМ СТУДЕНТ

1. Команда состоит из 2 студентов одного ВУЗа
2. Все участники должны быть студентами очной формы обучения
3. Состав команды формируется самостоятельно
4. Участники борются в командном зачете.
5. Каждый участник должен проехать три гонки в картинге и три в симе
6. Призёры награждаются памятными кубками
7. Участие в гонке бесплатное
8. Участие в гонке по отборочной квалификации.
9. Документы для регистрации на гонку
 - именная заявка на участие в соревнованиях
 - гоночная лицензия серии Sport или выше, лицензия РАФ от F и выше
 - нотариально заверенное разрешение от обоих родителей (спортсмены, не достигшие 18 лет);
 - документ, удостоверяющий личность спортсмена (Паспорт РФ; Свидетельство о рождении);
12. Отсутствие перечисленных документов даёт право для отказа в участии.
13. Заявка команды или участника команды может быть отклонена если она нарушает «дух соревнования»
14. К участию в гонке не допускаются:
 - Призёры чемпионатов соревнований проводимых MIKS картинг(учитывается только основной зачёт), постоянные участники чемпионатов и кубков России по картингу.
 - *По ограничениям в допуске возможны исключения, если это не нарушает «дух соревнования» после согласования с организатором.

8. Жеребьёвка, тренировки.

Жеребьёвка картов и симуляторов на гонку будет проходить в день гонки.

Жеребьёвка проходит программой рандомайзером.

Тренировки на картах возможны в рабочие часы картинг-центра.

Справки по тел. +7 (495) 150-04-07

Тренировки на симуляторах возможны в рабочие часы симрейсинг-клуба. Справки по тел. +7 (991) 222-10-15

9. Формат проведения соревнования.

1. Для участия в соревновании претенденту нужно пройти отбор. Чтобы принять участие в отборе, претенденту нужно зарегистрироваться на ресепшен картинг-центра, после чего ему будет выдан талон участника.
2. Талон участника даёт право на бесплатное время 30 минут для прохождения квалификации на симуляторе (2 сессии по 15 минут с возможностью перерыва 5 мин.).
3. Для участников МИНИ ПРО и ЮНИОР ПРО квалификация проходит в картинге.

4. В финальную часть соревнования приглашаются 64 участника прошедших квалификацию:

- 16 участников зачёта МИНИ (8 Лайт* и 8 ПРО*)
- 16 участников зачёта Юниор (8 Лайт* и 8 ПРО*)
- 32 участника зачёта Студент (представители 16-и ВУЗов*)

*В зачёт Лайт попадают участники, не принимавшие участие ранее в соревнованиях по картингу.

*В зачёт ПРО попадают участники детских соревнований по картингу.

*В зачёте Студент, квалификацию от ВУЗа может пройти неограниченное количество студентов этого ВУЗа.

5. Для всех участников, прошедших в финальную часть будет организовано обучение в Академии картинга. Обучение в Академии картинга бесплатное.

6. Участники финальной части зачёта Студент будут определены следующим образом:

1. Командный зачёт по ВУЗу считается по лучшим двум участникам
2. Командный зачёт определяется суммой результатов двух участников ВУЗа
3. 16 команд с лучшими результатами квалификации приглашаются в финал.
4. От ВУЗа может быть только одна команда. На усмотрение организатора могут быть допущены дополнительные команды от вуза.

7. Соревнование проводится в формате личных гонок, с командным зачётом (ВУЗ)

8. Гонки отдельные на симуляторе и на картинге.

9. Дистанция каждой гонки описана в условиях.

10. За каждую гонку участник получает очки по результатам финиша.

11. По итогам всех гонок начисленные очки за картинг и симулятор суммируются и победителем гонки становится команда, набравшая максимальное количество баллов.

13. При равенстве очков Победителем становится та команда или участник, которая показала лучший круг в картинге

10. Правила проведения гонок и начисление очков

1. Пилоты стартуют на картах и симуляторах, которые им достались при жеребьёвке.

2. Настройки симуляторов заблокированы, выставлены по умолчанию, .

3. Старт в гонке на симуляторах Assetto Corsa даётся с места

4. Старт гонки в картинге со стартовой решётки с места. Пилоты по взмаху зелёного флага или стартовому светофору начинают движение.

5. Личный результат в соревновании для каждого пилота определяется по трём параметрам: квалификация и две гонки.

Квалификация проходит в режиме Тайм-Атак на лучшее время круга

1 гонка - Старт гонки с места со стартовой решётки по результатам квалификации

2 гонка - Старт гонки с места со стартовой решётки по результатам финиша второй гонки с реверсом первых шестерых. *финишировавший первым стартует с шестой позиции, а финишировавший шестым стартует с первой, остальные расставляются на стартовой решетке по тому-же принципу.

За каждую гонки начисляются баллы по схеме:

Квалификация – 8 – 7 – 6 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1

Вторая гонка – 15 – 11 – 8 – 6 – 4 – 3 – 2 – 1

Третья гонка – 11 – 9 – 7 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1

6. Во время своего заезда каждый пилот должен выполнять все "правила

поведения пилотов на трассе", описанные в статье настоящего регламента. Пилот, нарушивший данные правила, подвергается наказанию.

7. После того как лидер гонки увидел финишный флаг, остальным участникам гонки также показывается финишный флаг по факту пересечения линии финиша.

8. Все заработанные баллы участника идут в командный зачёт. (Вуз и Красные и Синие)

11. Схема распределения по группам и командам.

1. Все участники делятся жребием на две команды – Красные и Синие.

2. В зачете студент - 8 команд ВУЗов сформируют команду Красных, и 8 команд ВУЗов команду Синих.

3. В зачете МИНИ Лайт, МИНИ ПРО, Юниор Лайт и Юниор ПРО по 4 участника в команду Красных и 4 в команду Синих

4. Каждый участник гонки зарабатывает очки в зачет своей команды.
5. К каждой команде прикреплены «Наставники»

12. Остановка гонки

1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом на трассе.
2. Когда пилоты видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.
3. Во время остановки гонки смена картов/пилотов запрещена.

13. Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе

1. В случае, когда карт сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки.
2. Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дожидаться сменного карта, который ему доставит маршал трассы. Пилот обязан оставаться в карте, до тех пор, пока к нему прибудет маршал.
3. Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Пилоты должны быть максимально аккуратными в этот момент вплоть до того момента, как жёлтые флаги исчезнут. В зоне действия желтого флага обгоны запрещены.
4. Организаторы по возможности компенсируют потерянное время во время гонки по следующей схеме:
5. Берется время длинного круга, на котором произошла «поломка». Из этого круга вычитается время обычного круга пилота. Оставшееся время делится на время обычного круга. Компенсируются только целые круги. (например, в случае если получается цифра 2.66) - компенсируется 2 круга. Оставшаяся потеря списывается на технический фактор.
6. Поломка карта это – неспособность карта своим ходом добраться до зоны

пит-лейн. Компенсация за потерянное время на поломке возможна только в

случае остановки карта на трассе.

7. В исключительных случаях Главный Судья соревнований может принять

решение о компенсации, пилот которой доставил очевидно поврежденный карт в зону пит-лейн, сообщил об этом маршалам на трассе и

механикам. В случае подтверждения поломки Главный Судья соревнований

принимает решение о компенсации с учетом основного принципа возможных

компенсаций – не дать команде преимущества. Главный Судья соревнований

принимает решения исходя из своего видения гонки, а также основываясь на

показаниях телеметрии. В случае, если команда после вынужденной смены карта получила преимущество – она получит Штраф (от 5 до 30 секунд соответственно полученному преимуществу).

14. Поведение пилотов на трассе

1. Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также

к судьям и организаторам.

2. Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

3. Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе.

Запрещены

преднамеренные столкновения и грубые провозы.

4. Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу

гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.

5. Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине

плохого самочувствия, препятствий на трассе, он должен поднять руку вверх и

ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карта.

6. Во время заезда в пит-лейн пилоты обязаны: значительно снизить скорость,

полностью остановиться у красной кнопки, нажать кнопку и затем на безопасной

скорости заехать в пит-лейн.

7. Во время выезда из пит-лейн пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе.
8. Пилоты должны соблюдать все положения настоящего регламента.

15. Судейство, штрафы, наказания

1. Судейство на этапе осуществляется утвержденной судейской бригадой.

Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным

моментам выносится Главным Судьей Соревнований. Решения Главного Судьи не обсуждаются.

2. Все штрафы и предупреждения, вынесенные по ходу гонки будут отображаться на основном табло, а также в программе рейс-монитор.

3. После финиша Гонки все штрафы будут внесены в итоговые результаты команд в виде штрафных секунд.

4. После внесения всех штрафных секунд в данные телеметрии – на табло появится окончательный итог Гонки.

5. Наказание 10 секунд, после финиша гонки предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт на старте гонки
- некорректное поведение водителя на трассе
- нарушение требований флаговой сигнализации
- не остановка у красной кнопки при въезде на пит-лейн
- выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта, довесом.
- движение по трассе с неустановленным (отвалившимся) датчиком, номером карта, довесом.
- использование запрещённых осветительных приборов
- остановка на трассе без причины.
- замедление на трассе без видимой причины.
- кроссинг (препятствие обгону)

6. В случае нарушений временных лимитов минимума и максимума пилота в

гонке предусмотрены следующие наказания:

- штраф 10 секунд к финишу гонки за каждую минуту нарушения.

7. преждевременный выезд из пит-лейн:

- раньше окончания тайминга на табло, или отбытия штрафа - от 10 до 30 секунд (по решению судьи)

8. Главный судья может принять решение о дисквалификации пилота или

команды за следующие нарушения

- систематические нарушения
- за движение в сторону, противоположную ходу гонки
- неосторожный выход пилота из карты на трассе, повлекший аварийную ситуацию.
- неспортивное поведение на трассе
- невыполнение требований участия в гонке всех участников команд
- отсутствие необходимого довеса на карте
- создание аварийной ситуации, повлекшее за собой повреждение трассы,

карта (картов), а также физические увечья другим участникам гонки, судьям и их помощникам на трассе.

9. В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не

попадает ни под один из пунктов данного регламента, Главный Судья Соревнований принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на своем опыте и основных принципах проведения автоспортивных

соревнований. Решение Главного Судьи в обязательном порядке будет согласовано с организаторами гонки.

10. В исключительном случае, когда решение Главного Судьи противоречит

решению спорного момента с Организатором соревнований - окончательное

решение будет приниматься организаторами соревнований. В этом случае

организатор вправе

наложить вето на решение Главного судьи.

11. Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях.

Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данными

регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.

КАРТСИМ Электро (симрейсинг)

1. Формат отборочных заездов

1. Отборочные заезды проводятся в формате тайм-атак.
2. Участнику необходимо установить лучшее время круга без срезок.
 1. Срезкой считается выезд одновременно четырьмя колёсами за границы гоночной дорожки, которые обозначены белыми линиями или иными зонами границы трассы, описанными в правилах конкретного автодрома.
3. Каждый участник может улучшать время не ограниченное кол-во раз.
4. Используемый автомобиль: Студент - LADA VESTA NG TCR
Юниор - Audi A1 Touring-Lite МИНИ - Lada Granta S1600
5. Трасса: Студент, Юниор - Smolensk Ring(Смоленское кольцо),
Мини - Red Bull Ring (в конфигурации National (короткая))

2. Формат финальных заездов

1. Зачетные группы Мини-лайт и Юниор-лайт принимают участие в совместных заездах.
2. Зачетные группы Мини-про и Юниор-про принимают участие в совместных заездах.
3. Структура финальных заездов для всех зачетных групп:
 1. Квалификация - продолжительность для Студент и Юниор - 12 минут, для Мини - 10 минут
 2. Гонка 1 - продолжительность для Студент, Юниор - 15 мин, Для Мини - 12 мин, стартовая решетка формируется по результатам квалификации 1.
 3. Гонка 2 - продолжительность для Студент, Юниор - 15 мин, Для Мини - 12 мин, стартовая решетка формируется по результатам Гонки 1
 4. Спортсменов в обратном порядке (реверс)
 1. Для зачетов Мини и Юниор реверс для 6 лучших спортсменов
 2. Для зачета Студенты реверс для 8 лучших спортсменов
4. Используемый автомобиль: Студент - LADA VESTA NG TCR
Юниор - Audi A1 Touring-Lite МИНИ - Lada Granta S1600
5. Трасса: Студент, Юниор - Smolensk Ring(Смоленское кольцо),
Мини - Red Bull Ring (в конфигурации National (короткая))

6. За каждую квалификацию участникам начисляются очки согласно таблице:

Позиция	1	2	3	4
Очки	8	4	3	1

0. За первую, вторую и третью гонки участникам начисляются очки согласно таблице:

Позиция	1	2	3	4	5	6	7	8
Очки	2	1	1	9	7	5	3	1
	1	6	2					

0. Требования к участникам

1. Участие возможно только на оборудовании организатора, расположенном в зоне симрейсинга МИКС Электро картинг.
2. Каждому участнику предоставляются 30 минут бесплатной аренды автосимуляторов, после аренда возможна на платной основе, актуальные тарифы на момент оказания услуги размещаются на сайте <https://simclubs.ru/smolenka>

0. Регистрация участников

1. Участникам необходимо иметь стартовый номер, который выдается администраторами МИКС Электро картинг в зоне ресепшн.
2. Перед началом сессии на симуляторе участник обязан предоставить свой буклет со стартовым номером сотруднику зоны симуляторов и ввести его в приложение симулятора Assetto Corsa, SMP ESPORTS TIME-ATTACKS.
3. Если участник не вводит стартовый номер в приложение, его результат не учитывается.
4. Если приложение не работает, необходимо обратиться к администратору симрейсинг зоны за помощью.

0. Расписание

Группа МИНИ и Юниор 11.00 – 15.30

Активность

11:00	11:20	0:20	Мини-лайт (8 уч.); Юниор-лайт (8 уч.)	Тренировка
11:25	11:37	0:12	Мини-лайт (8 уч.); Юниор-лайт (8 уч.)	Квалификация 1
11:42	11:54	0:12	Мини-лайт (8 уч.); Юниор-лайт (8 уч.)	Квалификация 2

11:59	12:14	0:15	Мини-лайт (8 уч.); Юниор-лайт (8 уч.)	Гонка 1
12:19	12:34	0:15	Мини-лайт (8 уч.); Юниор-лайт (8 уч.)	Гонка 2
12:39	12:54	0:15	Мини-лайт (8 уч.); Юниор-лайт (8 уч.)	Гонка 3
13:00	13:20	0:20	Мини-про (8 уч.); Юниор-про (8 уч.)	Тренировка
13:25	13:37	0:12	Мини-про (8 уч.); Юниор-про (8 уч.)	Квалификация 1
13:42	13:54	0:12	Мини-про (8 уч.); Юниор-про (8 уч.)	Квалификация 2
13:59	14:14	0:15	Мини-про (8 уч.); Юниор-про (8 уч.)	Гонка 1
14:19	14:34	0:15	Мини-про (8 уч.); Юниор-про (8 уч.)	Гонка 2
14:39	14:54	0:15	Мини-про (8 уч.); Юниор-про (8 уч.)	Гонка 3

Группа Студенты 17.30 – 21.30

17:30	17:50	0:20	Группа 1 (16 уч.)	Тренировка
17:55	18:07	0:12	Группа 1 (16 уч.)	Квалификация 1
18:12	18:24	0:12	Группа 1 (16 уч.)	Квалификация 2
18:29	18:44	0:15	Группа 1 (16 уч.)	Гонка 1
18:49	19:04	0:15	Группа 1 (16 уч.)	Гонка 2
19:09	19:24	0:15	Группа 1 (16 уч.)	Гонка 3
19:29	19:49	0:20	Группа 2 (16 уч.)	Тренировка
19:54	20:06	0:12	Группа 2 (16 уч.)	Квалификация 1
20:11	20:23	0:12	Группа 2 (16 уч.)	Квалификация 2

20:2	20:4	0:1		
8	3	5	Группа 2 (16 уч.)	Гонка 1
20:4	21:0	0:1		
8	3	5	Группа 2 (16 уч.)	Гонка 2
21:0	21:2	0:1		
8	3	5	Группа 2 (16 уч.)	Гонка 3

0. Пункт 6