

Ամբիոնի վարիչ



Ռ. Խաչատրյան

«ՍԻ/ՄՄ դիզայն» դասընթացի Հ Ա Ր Ց Ա Շ Ա Ր

1. ՍԻ/ՄՄ դիզայնի հիմունքները, դրանց տարբերությունները, DOs և DON'Ts:
2. Եսթիզավորման գործընթացը:
3. Որտեղ օգտագործել Figma-ն:
4. Figma ՍԻ – կառուցվածք, ֆայլեր, գործիքադարան, ձախ կողագոտի, աջ կողագոտի:
5. Ձևեր և գործիքներ — շրջանակներ, խմբեր, հիմնական ձևեր և բուլյան գործողություններ:
6. Նախագծում Figma-ում — տեքստի, սահմանափակումներ, ավտոմատ դասավորության օգտագործում, auto layout properties:
7. ՄՄ-ի հիմնք էլեմենտները:
8. Դիզայն մտածողության պրոցես:
9. Ինչ է Wireframe-ը, ինչպես ստեղծել Wireframe:
10. Նախատիպավորում Figma-ում — հոսքեր և մեկնարկային կետեր, միացումներ, փոխազդեցություններ:
11. Նախատիպավորում Figma-ում — անիմացիաներ, նախատիպի կարգավորումներ, նախատիպի ներկայացում:
12. Ինչու՞ է հետադարձ կապը կարևոր, կառուցողական հետադարձ կապ:
13. Ֆիքսված և հեղուկ ցանցեր, ընդմիջման կետեր, ցանցային ոճ:
14. Տառատեսակների ընտրություն, *Տեքստի ոճերը*:
15. Գունային սխեմաներ:
16. Գույների նշանակությունը տարբեր մշակույթներում:
17. Առաջնային և չեզոք գույներ:
18. Պատկերի ոճեր:
19. Որո՞նք են ձևերը և ՍԻ տարրերը:
20. Ձևաթղթեր, Inputs, Buttons, Կոճակի բաղադրիչի հատկությունները:
21. Որոնք են դիզայնի նախշերը:
22. Ինչու են դիզայնի նախշերը արժեքավոր:
23. Ինչպես կիրառել դիզայնի նախշերը:
24. Դիզայնի նախշերի բաժանում և ընտրություն:

25. Հիմնարար ոճեր և բաղադրիչներ – կոճակներ, քարտեր, վերնագրեր, մուտքեր, ցանկի տարրեր, նավիգացիա:
26. Blur Layer & Background Blur & Image Blur Figma-ում:
27. Ինչպե՞ս օգտագործել թիմային գրադարանները Figma-ում:
28. Թիրախային օգտվողներ -- User, End user:
29. Ինչպես արտահանել և տեղադրել նմուշներ:
30. Որտեղ տեղադրել վեբ պորտֆոլիոն:
31. Տարբերությունը անհիմացիայի և միկրո փոխազդեցությունների միջև:
32. Ինչպես կատարել անհիմացիոն անցումներ Figma-ում:
33. Հետազոտության տեսակներն ու մեթոդները:
34. Կողմնակալության տեսակները UX հետազոտությունում:
35. Empathy maps/կարեկցանքի քարտեզներ:
36. Gestalt Principles/Գեշտալտ համակարգեր:
37. UI/UX դիզայնի ժամանակակից միտումները:
38. Ներածման Էկրան:
39. Ներբեռնման Էկրաններ:
40. Գրանցման Էկրաններ:
41. Գլխավոր Էկրան:
42. Ցանկությունների ցանկի Էկրաններ:
43. պրոֆիլի Էկրան:
44. Չամբյուղ և վճարում:
45. Գրանցում:
46. Չամբյուղի ավելացում:
47. Ստուգում:
48. Lottie Files Plugin:
49. Որոնում և զտիչներ:

ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

1. Modular Design Frameworks: A Projects-based Guide for UI/UX Designers/ James Cabrera/Holbrook, New York, USA/ Copyright © 2017 by James Cabrera
2. Usability Matters: MOBILE-FIRST UX FOR DEVELOPERS AND OTHER ACCIDENTAL DESIGNERS/ MATT LACEY/ MANNING SHELTER ISLAND/ ©2018 by Manning Publications Co. All rights reserved.
3. The Elements of User Experience - Jesse James Garrett, Printed and bound in the United States of America, 2011, second edition, pages 172

4. The Design of Everyday Things - Don Norman, Published by Basic Books, 2013, pages 368
 5. Seductive Interaction Design Creating Playful, Fun, and Effective User Experiences - Stephen P. Anderson, Publisher : New Riders Pub; 1st edition, 2011, pages 223
 6. A Project Guide to UX Design: For User Experience Designers in the Field or in the Making - Russ Unger, Carolyn Chandler, Publisher: New Riders Pub, 2009, pages 267
 7. About Face: The Essentials of Interaction Design - Alan Cooper, Robert Reimann, David Cronin, Christopher Noessel, 4th Edition, 2014, pages 720
- The Elements of Typographic Style - Robert Bringhurst, Publisher:
Hartley & Marks, 2002, pages 350