

무인도 레벨링 겸 종합 가이드(6.5)

원출처: *Overseas Casuals* 디스코드 등

번역 및 작성자: 폴리덴트의 글섭지인(*a.k.a.* 아노히토)

편집 및 배포자: 폴리덴트@초코보(*PolyDent@Aegis*)



출처: https://twitter.com/Mr_OtiJ/status/1564252907524001792

시작하기 전에

- 게임 내 도움말을 항상 활용하시고 참고하세요.
- 초기 채스트 완료 보상으로 받은 청선화는 무인도 업그레이드에 우선적으로 사용하시는 걸 추천 합니다
- 개척공방을 통해 많은 경험치를 받을 수 있습니다. 개척공방을 사용할 수 있다면 바로 스케줄을 작성하십시오.
- 특수건물은 종류와 중복 상관없이 한 개 당 최대의욕을 5 늘려줍니다(현재 의욕 1 당 청선화 수입이 1% 증가)
- 처음부터 급하게 무인도 레벨을 올리기보다는 파판 내 다른 콘텐츠를 즐기면서 텁텁히 방문해 가끔 둘러보는 방식으로 즐기는 쪽이 더 재미있을 수도 있습니다.
- 개척공방을 짓고 공방 스케줄을 정한 뒤 개척 관리판에서 조개 모양 버튼('개척공방 재료 소비 예정')에서 '이번 기간 전체' 혹은 '이번&다음 기간 전체' 탭을 참고하여 부족한 재료가 없는 정도로 하셔도 무방합니다.

패치 6.5 변경점

- 무인도 랭크 **20**까지 해금
- 야옹선생의 부탁(의뢰) 콘텐츠 추가



- 무인도 화폐로 구입 가능한 신규 아이템 추가



- 신규 채집 지점
- 새로운 토지개간
- 건물 증축 **5**단계 확장 및 건설 가능한 신규 건물
- 신규 공방 제작물
- 신규 목축 동물
- 신규 건설터
- 기타 편의성 패치
 - 무역 스케줄 복사 및 붙여넣기
 - 무인도 건축물 회전 기능 추가

레벨업 과정

랭크	EXP	랭크	EXP
1	3,000	11	43,500
2	6,000	12	44,000
3	9,500	13	45,500
4	13,500	14	47,500
5	18,000	15	65,000
6	23,000	16	65,500
7	28,500	17	66,000
8	34,500	18	70,000
9	41,000	19	100,000
10	42,000	20	-
		total	766,000

랭크 1

- 신규 해금: 개척용 돌도끼
- 신규 자원: 호박 씨앗 / 양배추 씨앗 / 야자나무 잎 / 사과 / 잔가지 / 석재 / 조개 / 구슬말 / 산호 / 풀잎 / 모래 / 원목 / 야자나무 원목 / 덩굴 / 수액
- 텃밭 해금을 대비해 양배추 및 호박 씨앗, 목장 해금을 대비해 포획도구를 만들 잔가지와 덩굴을 모아두세요.

랭크 2

- 신규 해금: 포획줄(소형 동물 포획에 쓰임, 소모성 도구)
- 신규 건축물: 방목지 및 경작지. 건설 후 호박/양배추 씨앗을 심고 소형 동물을 **5마리** 포획하세요.
- 채집한 사과로 과일 사료를 만들어 사육 동물이 **보통 기분**이 될 때까지 **8시간마다** 한번씩 사료를 먹이세요. 그 이후에는 **24시간마다** 한번씩 먹이면 됩니다.

랭크 3

- 신규 해금: 개척공방, 개척용 돌망치
- 신규 자원: 석회암 / 구리 광석 / 암염
- 특수건물: 풍차, 나무 기지
- 공방을 통해 받는 경험치는 소요시간당으로 결정되기 때문에 끊기지 않고 계속 생산을 할 수 있도록 해 주어야 합니다.

랭크 4

- 업그레이드: 회관 2 업그레이드 후 경작지 2, 방목지 2 업그레이드 가능.
- 방목가능 동물 수 +5 (총 10), 재배가능 텃밭 +5㎠ (총 10).

랭크 5

- 신규 해금: 개척용 삼, 재료 저장고.
재료 저장고 해금 후에는 업그레이드에 쓰일 석류석 원석 9개와 가문비나무 원목 6개를 우선적으로 가져오시면 됩니다. 그 이후에는 모든 희귀 재료를 균등하게 모으면 됩니다.
- 신규 자원: 점토 / 사석 / 포포토 씨앗 / 설탕당근 씨앗
- 특수건물: 온천 오두막
- 어느 시설을 우선적으로 짓는지와 상관없이 최종적으로는 개척공방 3개에 재료 저장고 2개를 짓게 되실겁니다. 어느 쪽부터 먼저 지을지만 결정하시면 됩니다.
- 포포토 씨앗과 설탕당근 씨앗을 채집 가능합니다. 씨앗을 충분히 채집한 후 경작지에 심어 재고를 확보해두세요.

랭크 6

- 신규 해금: 개척용 구리낫
- 신규 자원: 마 / 목화 / 사탕수수
- 업그레이드: 개척공방 2, 재료 저장고 2.
- 업그레이드시 벌어들이는 청선화 +10% 및 희귀 재료 획득량 +1 이 됩니다.
- 신규 해금: 포획줄(중형 동물 포획에 사용, 소모성 도구).

랭크 7

- 신규 해금: 개척용 청동작살
- 신규 자원: 바다물고기 / 오징어 / 해파리
- 업그레이드: 회관 3 업그레이드 후 경작지 3 및 방목지 3 업그레이드 가능.
- 신규 도구: 마법인형용 경작 장비, 마법인형용 사육 장비.
- 방목지 3에는 총 20마리의 동물을 키울 수 있고 청선화를 소비하여 사육 맡기기가 가능해집니다.
- 현재로선 대형 동물을 포획할 수는 없지만 20마리를 우선 채운 뒤 8랭크에서 대형 동물 포획이 가능해지면 기존에 사육 중이던 동물을 몇 마리 풀어주고 대형 동물로 채우기를 권합니다.
- 사육은 과일 사료를 만들어 직접 먹이고 키우는 식으로 진행해주세요.
- 경작지 3에는 총 20개의 땅기에 작물을 키울 수 있고 청선화를 소비하여 재배 맡기기가 가능해집니다. 또한 마법인형에게 다양한 씨앗을 구매할 수 있습니다.
- 경작지에는 6.3때 11랭크 전까진 재배 가능한 총 10종의 작물을 2㎠씩 키우는 것을 권장합니다.
- 맡기기 기능은 편리하지만 경험치를 받을 수 없기 때문에 10랭크가 되기 전까지는 사용하지 않는 걸 권합니다.

랭크 8

- 신규 해금: 개척용 청동곡괭이

- 신규 자원: 철 광석 / 화강암 / 석영
- 업그레이드: 개척공방 3, 재료 저장고 3.
- 해금: 포획 수면제(대형 동물 포획용, 소모성 도구).

랭크 9

- 특수 건물: 등대.
- 이제 청선화를 많이 벌 수 있는 다양한 개척공방 제작법이 사용 가능합니다.

랭크 10

- 신규 해금: 비행.
- 신규 해금: 개척용 손도끼 제작법
- 신규 자원: 무인도 벌집, 무인도 목단백석, 무인도 화려한 꽃, 무인도 천연수지, 무인도 코코넛

랭크 11

- 신규 해금: 신규 씨앗(청선화로 구입).
- 신규 작물: 파프리카, 파,

랭크 12

- 신규 해금: 청선화로 구입 가능한 다양한 아이템.
- 신규 도구: 마법인형용 암석 분쇄기
- 신규 지역: 뾰족산 동굴
- 신규 자원: 무인도 석탄, 무인도 등불버섯, 무인도 탄산수,,
- 신규 공방 제작물: 개척공방 베이킹 소다(4시간), 섬 난로(6시간), 섬 등롱, 개척공방 해물 수프(8시간)
- 신규 재료저장고 미션: 무인도 징거미새우 획득 가능

랭크 13

- 신규 도구: 개척용 강철 망치
- 신규 자원: 무인도 퇴적암, 무인도 대리석, 무인도 미스릴, 무인도 환영석
- 업그레이드: 회관 4 업그레이드 후 재료 저장고 4 업그레이드 가능.
- 신규 공방 제작물: Fossil Display, Spectacles(6시간), Bathtub, Cooling Glass(8시간)

회관 4 업그레이드 필요재료	재료 저장고 4 업그레이드 필요재료
10x 무인도 풀잎	15x 무인도 야자나무 원목
15x 무인도 철 광석	10x 무인도 환영석
15x 무인도 야자나무 원목	10x 무인도 미스릴
10x 무인도 환영석	10x 무인도 대리석
10x 무인도 석탄	15x 무인도 석탄

회관 4, 재료 저장고 4, 개척공방 4 업그레이드 재료 목록

<https://ffxivteamcraft.com/list/oZJaegR9Qb3I1v5LfkHE>

랭크 14

- 업그레이드 : 개척공방 4

개척공방 4 업그레이드 필요재료

10x 무인도 철 광석
10x 무인도 원목
10x 무인도 환영석
15x 무인도 대리석
15x 무인도 석탄

- 신규 씨앗: 섬 적화강낭콩 씨앗, 섬 비트 씨앗, 섬 가지 씨앗, 섬 돼지호박 씨앗 구입 가능.
- 신규 작물: 섬 적화강낭콩, 섬 비트, 섬 가지, 섬 돼지호박 재배 가능.
- 신규 공방 제작물: 개척공방 적화강낭콩 볶음(4시간), 개척공방 비트 수프, 섬 이망 바이올드(6시간), 개척공방 돼지호박 절임(8시간)

랭크 15

- 신규 도구: 마법인형용 전무후무한 개척 장비
- 신규 부지: 시설부지 **1개**(개척공방 **1곳** 추가 건축 가능), 랜드마크 부지 **1개**
- 신규 랜드마크: 시계탑
- 설치 가능한 야외 하우징 가구 갯수 증가(**75개->90개**)
- 꼬친 소환제한 증가(**40개->50개**)
- 작업장 건설은 **1단계**에서 시작해 **4단계**까지 업그레이드를 따로 해야 하고, **1-3단계**는 업그레이드 시 **1~2시간**, **4단계** 업그레이드는 **11~12시간**이 필요함.

네번째 개척공방 건설 및 업그레이드 필요재료 목록

<https://ffxivteamcraft.com/list/oZJaegR9Qb3I1v5LfkHE>

- 랜드마크 건설 및 작업장 업그레이드 완료 시 추가 퀘스트를 통해 무인도 경험치, 청선화 및 신규의상 보상 받을 수 있음.



랭크 16

- 신규 해금: 청선화로 구입 가능한 아이템.

랭크 17

- 신규 도구 : Islekeep's Mythril Pickaxe, Islekeep's Chisel 추가
- 신규 자원 : 응안사, Gold Ore, Durium Sand, 활동 광석, Crystal Formation
- **Islekeep's Mythril Pickaxe**를 먼저 만들어야 **Islekeep's Chisel** 필요재료를 채집 할 수 있습니다. 곡괭이 먼저 만드세요!

Islekeep's Mythril Pickaxe	Islekeep's Chisel
3x 무인도 응안사 3x 무인도 미스릴 3x 무인도 천연수지 3x 무인도 철 광석	3x 무인도 응안사 4x Island Gold Ore 3x Island Durium Sand 3x 무인도 석탄

- 업그레이드 : 회관 5 (업그레이드 완료시, 13,200 무인도 경험치 획득)

회관 5 업그레이드 필요재료
10x 무인도 화강암 10x 무인도 점토 10x 무인도 미스릴 15x 무인도 활동 광석 15x Island Crystal Formation

랭크 18

-업그레이드 : 재료 저장고 5 (업그레이드 완료시, 8,400 무인도 경험치 획득)

-신규 씨앗 : Watermelon Seed, Sweet Popoto Set, Broccoli Seed, Buffalo Bean Seed

재료 저장고 5 전체 업그레이드 필요재료
20x 무인도 화강암 20x 무인도 점토 20x 무인도 가문비나무 원목 30x 무인도 활동 광석 30x Island Crystal Formation

랭크 19

-업그레이드 : 작업장 5

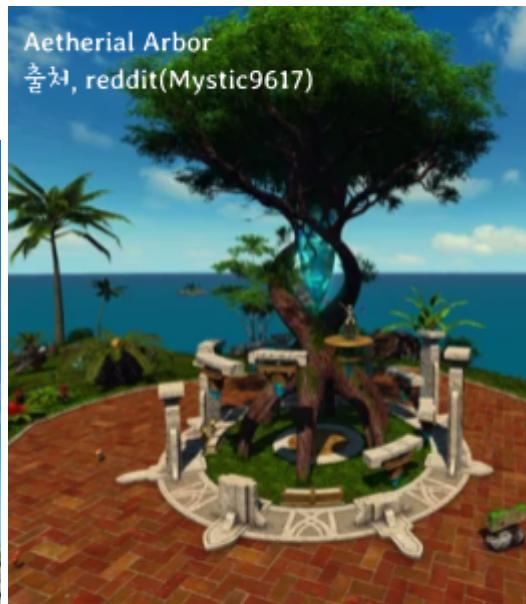
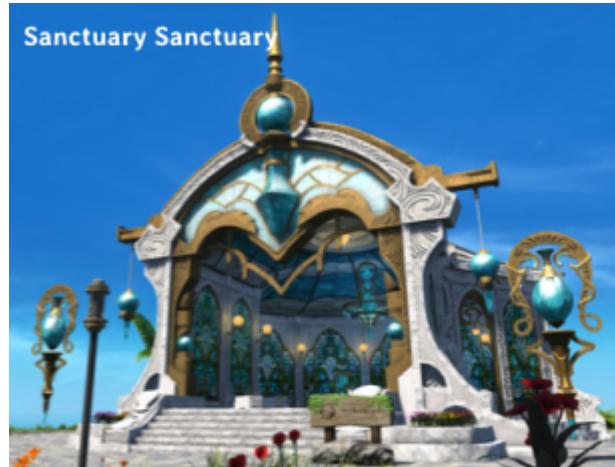
작업장 5 전체 업그레이드 필요재료
40x 무인도 미스릴 광석 40x 무인도 점토 20x 무인도 석류석 원석 60x 무인도 활동 광석 60x Island Crystal Formation

-야옹선생의 부탁 콘텐츠 해금

-신규 랜드마크 (건설 시, 1,620-4,550 무인도 경험치 획득)

- Sanctuary Sanctuary

- Aetherial Arbor(모든 시설을 업그레이드한 후 표지판 확인하여야 함)



- 랜드마크 건설 및 작업장 업그레이드 완료 시 추가 퀘스트를 통해 무인도 경험치, 청선화 및 신규의상 보상 받을 수 있음.



랭크 20

-신규 제작 : Flawless Soporific, Flawless Restraint, Flawless Net

포켓몬스터의 마스터볼이라고 할 수 있습니다. 많은 재료가 필요하지만 리전 시간이 긴 동물을 잡기 훨씬 수월해졌습니다.

Flawless Net	Flawless Restraint	Flawless Soporific
25x 무인도 철 광석	25x 무인도 마	25x 무인도 해파리
25x Island Durium Sand	25x 무인도 꽃냉이	25x 무인도 응안사
25x 무인도 석류석 원석	25x 무인도 가문비나무	25x 무인도 꽃냉이
25x 무인도 활동 광석	원목	25x 무인도 상어
25x Island Crystal Formation	25x 무인도 은 광석	25x 무인도 징거미새우
	25x 무인도 활동 광석	

추가 참고사항

레벨업 동안에는 모든 것을 완벽하게 하기보다는 **모든 것들이 순조롭게 나아가도록 하는 쪽**에 더 신경을 쓰도록 해 주세요. 경작지, 방목지, 개척공방 모두 지속적으로 운영되어야 합니다.

개척 관리판의 ‘개척 거점 관리’ 버튼을 누르면 개척 거점에 존재하는 모든 건축물의 정보를 볼 수 있는데, 특정 건물이 현재 업그레이드 가능한 경우 그 건물을 선택 후 정보 확인 버튼을 누르면 어디서든 업그레이드에 필요한 재료 개수를 볼 수 있습니다.

방목지의 동물은 관리를 안 해서 공복도가 최대로 떨어지더라도 도망치거나 죽지는 않습니다. 단지 그 동물에게서 채집 가능한 재료 중 보너스 재료를 채집 가능할 확률이 0%로 떨어집니다. 확정 재료의 획득 확률은 영향을 받지 않습니다.

마찬가지로 경작지의 작물은 **36시간동안 물을 주지 않을 경우 그 시점에서 성장이 중지됩니다.** 이 작물은 시간이 지나더라도 말라죽지는 않으며 다시 물을 주면 성장이 다시 재개됩니다.

방목지나 경작지를 자동 운영하도록 맡긴 경우 **각 작물이나 가축 재료가 20개까지 쌓이게 되면 자동 관리는 중단됩니다.** 청선화가 다 떨어져서 마켓에게 비용을 지불할 수 없거나 수확 후 뿌릴 씨앗이나 가축에게 먹일 사료가 다 떨어질 경우에도 자동 관리는 중지됩니다.

무인도 날씨는 다른 지역과 개별로 관리됩니다. 웹 상의 기상예보 툴에서 기타 지역 중 **Unnamed Island**를 선택하시면 됩니다. 달리 알고 계신 기상예보 툴이 없다면 아래의 도구를 사용하셔도 됩니다.

Lulu's Tools - Skywatcher: <https://ffxiv.pf-n.co/skywatcher>

개척공방 스케줄(레벨업 동안)

아래의 개척공방 스케줄을 쓰는 방법입니다.

각 랭크 혹은 그 이하의 랭크에서 한 줄을 선택해주세요. 자신의 랭크에 맞는 쪽을 우선적으로 선택하면 됩니다.

만약 그 스케줄에 인기도가 아주 높거나 높은 제작품이 포함되어 있을 경우, 혹은 수요가 공급 고갈이거나 공급이 부족한 제작품이 포함되어 있을 경우 청선화 보너스를 받을 수 있습니다.

하지만 너무 깊게 생각하려 하지 마시고, 경험치는 생산에 걸린 시간에 따라 주어지고, 청선화는 시간의 차이는 있을 뿐 얼마 지나지 않아 충분할 만큼 벌 수 있습니다.

아래의 스케줄은 희귀 재료를 사용하지 않는 제작품으로만 진행합니다.
한두 종류만 반복되지 않도록 매일 각각 다른 스케줄을 사용하고, 가능하면 높은 인기도와 수요를 가지는 품목을 골라주세요.

랭크 3~4

포션 - 화약 - 포션 - 화약 - 포션 - 화약
조개구이 - 산호 반지 - 조개구이 - 산호 반지 - 조개구이
목걸이 - 나무 의자 - 목걸이 - 나무 의자 - 목걸이
목걸이 - 마쿠아후이틀 - 목걸이 - 마쿠아후이틀 - 목걸이
목걸이 - 산호 반지 - 목걸이 - 산호 반지 - 목걸이

랭크 5

화약 - 벽돌 대면책상 - 화약 - 벽돌 대면책상
목걸이 - 나무 의자 - 양 동상 - 나무 의자

랭크 6

밧줄 - 리본 - 밧줄 - 리본 - 밧줄
산호 반지 - 리본 - 산호 반지 - 리본

랭크 7

조개구이 - 오징어 먹물 - 조개구이 - 오징어 먹물 - 조개구이 - 오징어 먹물
오징어 먹물 - 대구절임 - 오징어 먹물 - 대구절임 - 오징어 먹물
오징어 먹물 - 선약 - 오징어 먹물 - 선약 - 오징어 먹물
대구절임 - 선약 - 대구절임 - 선약
포션 - 선약 - 포션 - 선약 - 포션

랭크 8~9

목걸이 - 마쿠아후이틀 - 철도끼 - 마쿠아후이틀
밧줄 - 리본 - 석영 반지 - 리본
화약 - 석영 반지 - 화약 - 석영 반지
화약 - 벽돌 대면책상 - 청화백자 - 벽돌 대면책상
밧줄 - 청화백자 - 밧줄 - 청화백자

랭크 10 이후

화약 - 섬 청단백석 - 화약 - 섬 청단백석
섬 오징어 먹물 - 개척공방 산호검 - 섬 오징어 먹물 - 개척공방 산호검

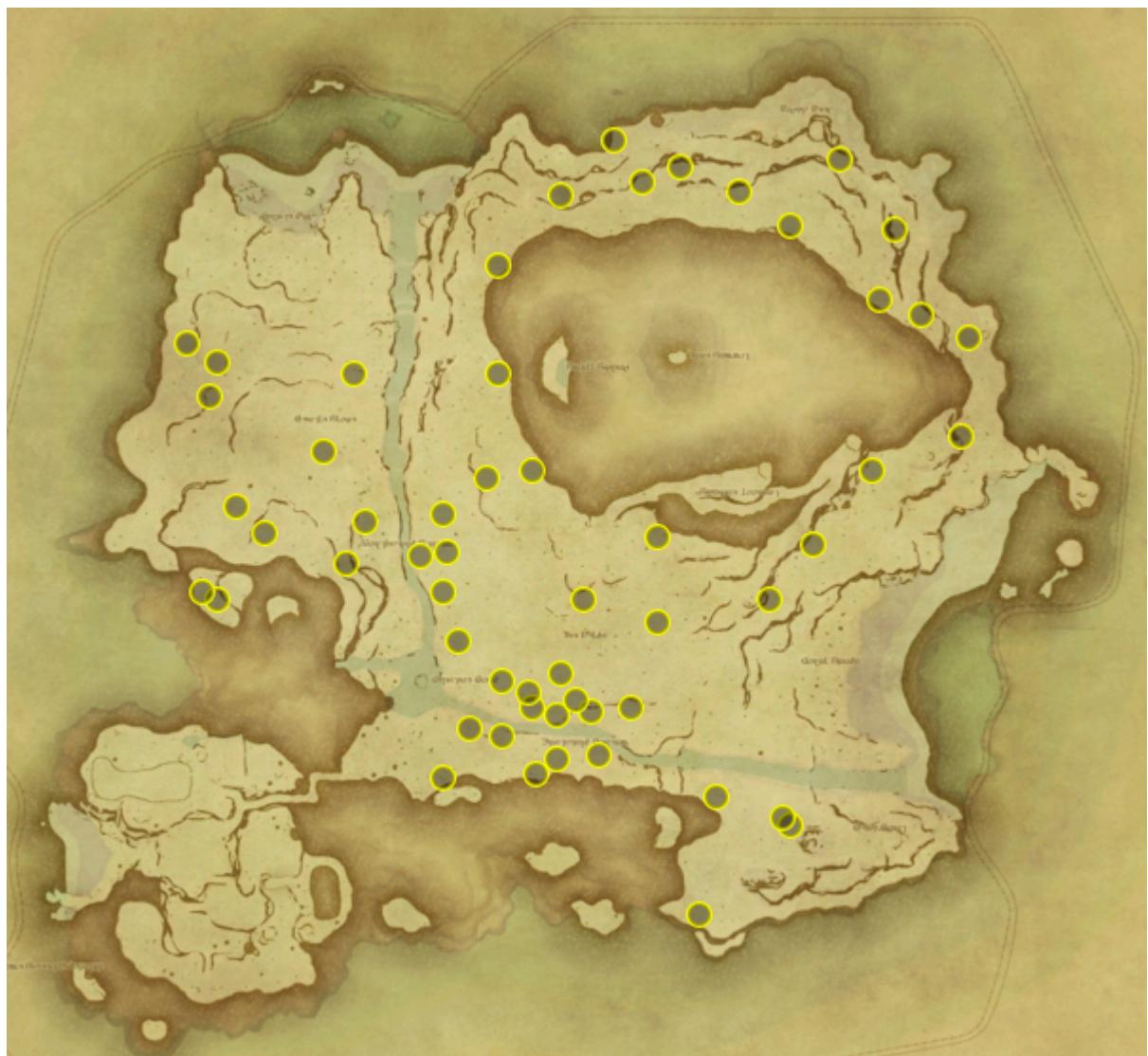
섬 밧줄 - 개척공방 말린 꽃 - 개척공방 청화백자 - 개척공방 말린 꽃
개척공방 코코넛 주스 - 개척공방 선약 - 개척공방 코코넛 주스 - 개척공방 선약 - 개척공방
코코넛 주스
개척공방 벌꿀 - 섬 오징어 먹물 - 개척공방 벌꿀 - 개척공방 코코넛 주스 - 섬 포션 -
개척공방 코코넛 주스

부록 1: 무인도 채집 재료 지도

자료출처: https://ffxiv.gamerescape.com/wiki/Island_Sanctuary

랭크 1(개척용 돌도끼)

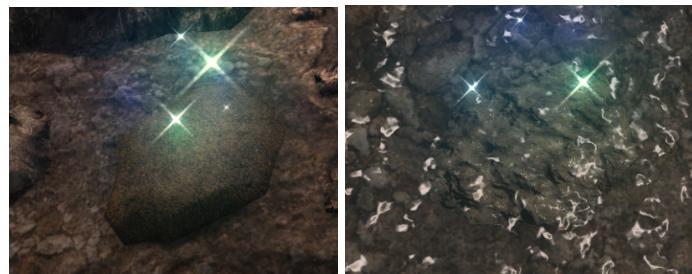
무인도 원목



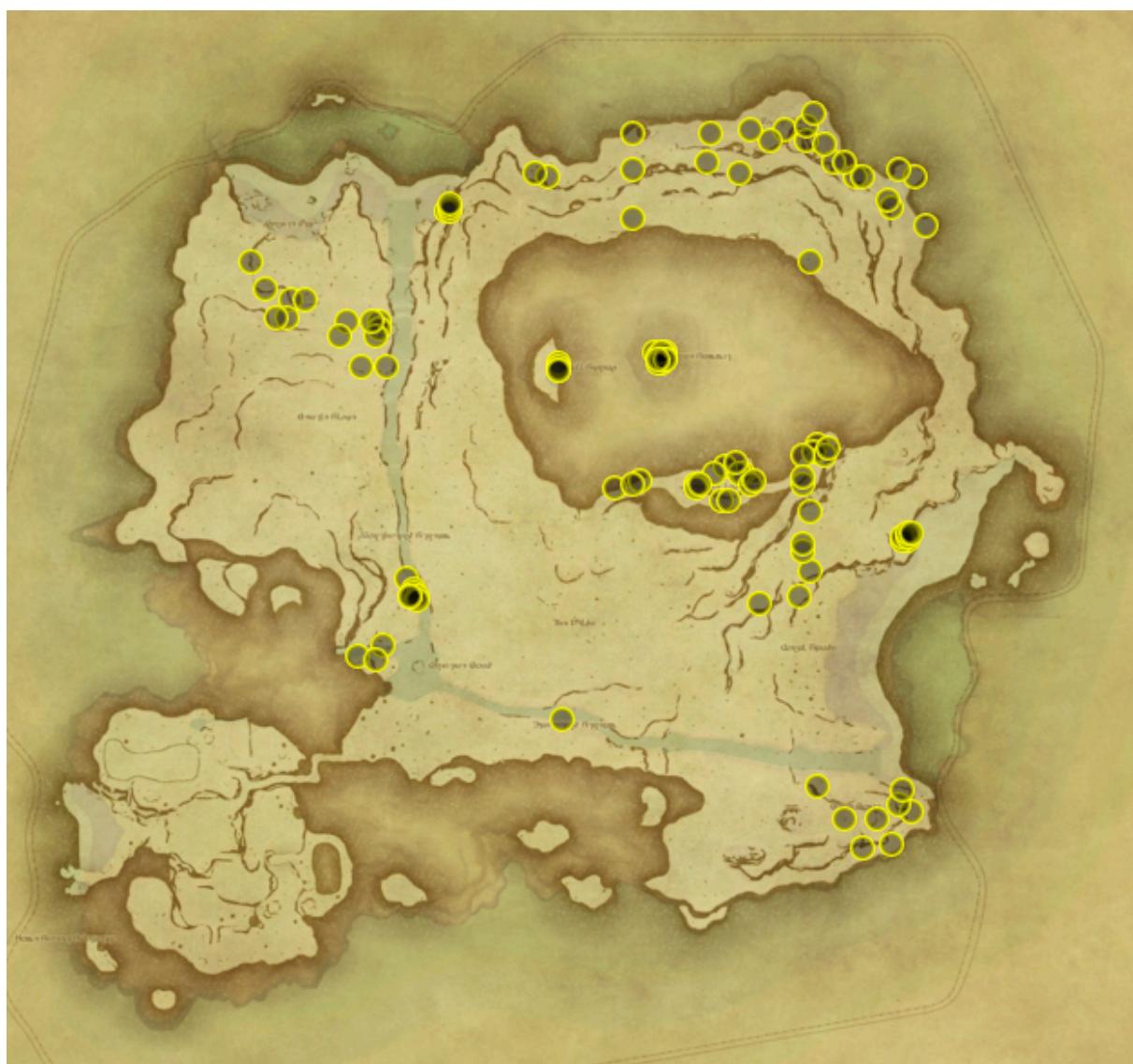
무인도 둥굴



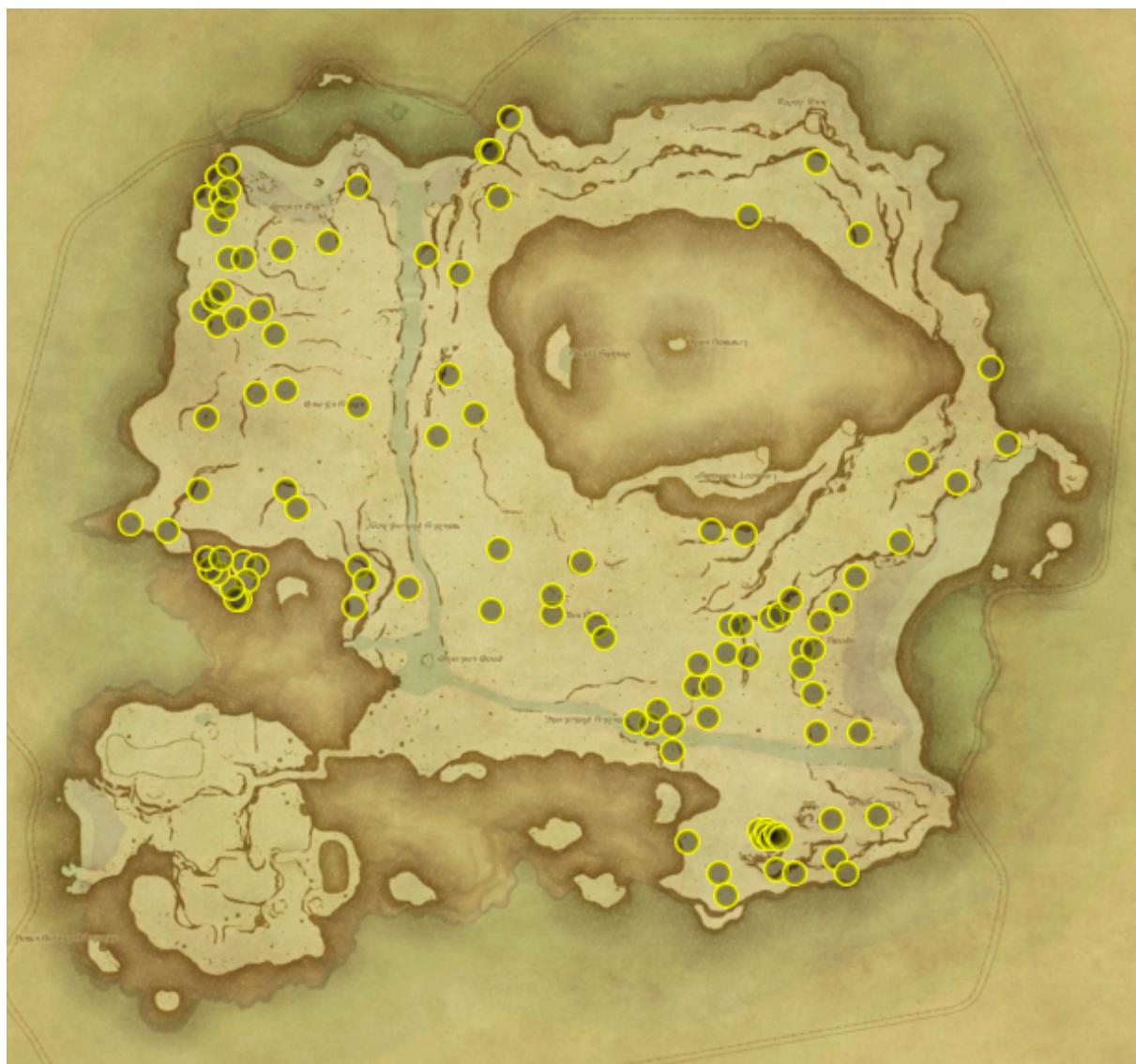
무인도 모래



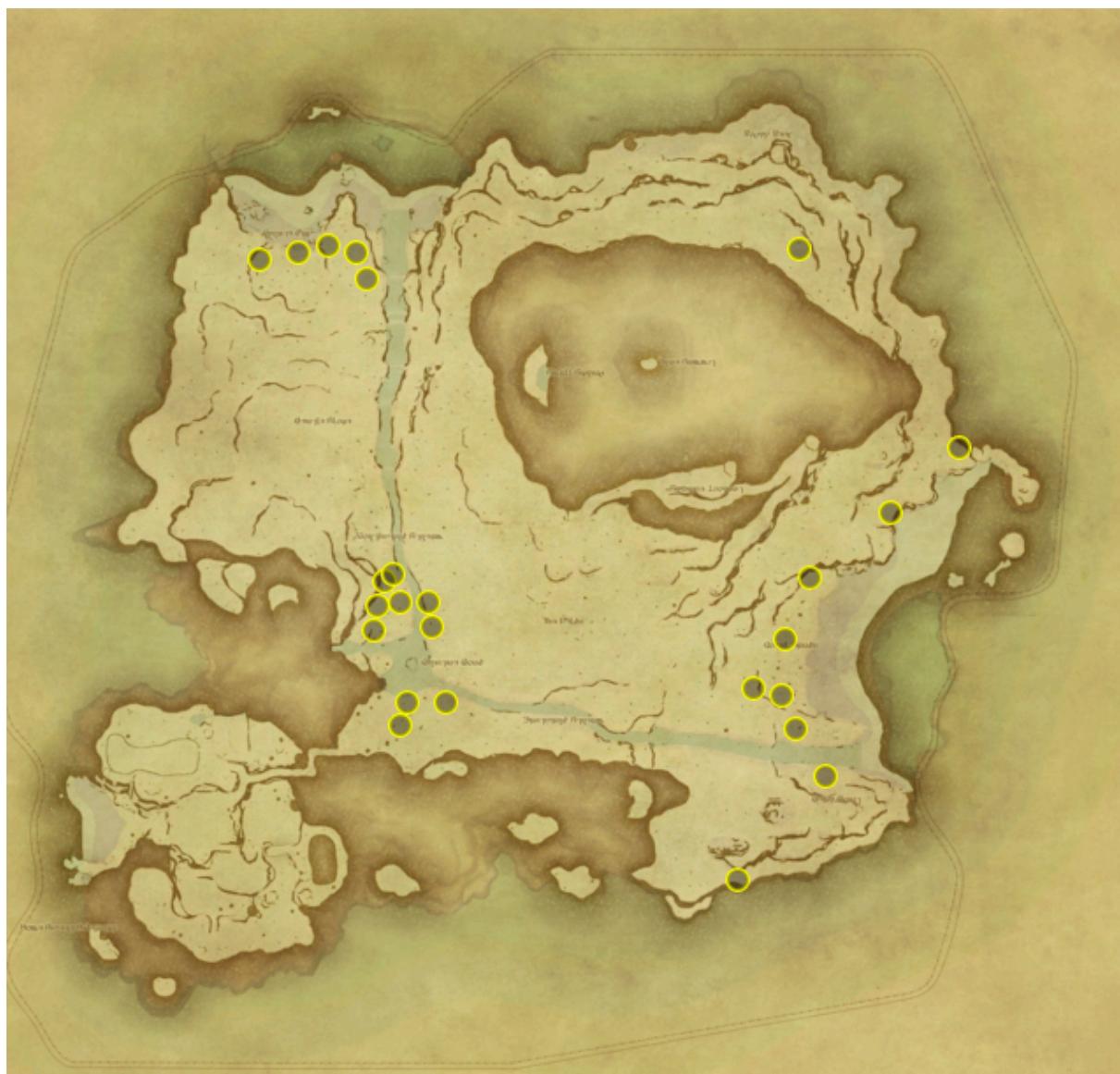
무인도 석재



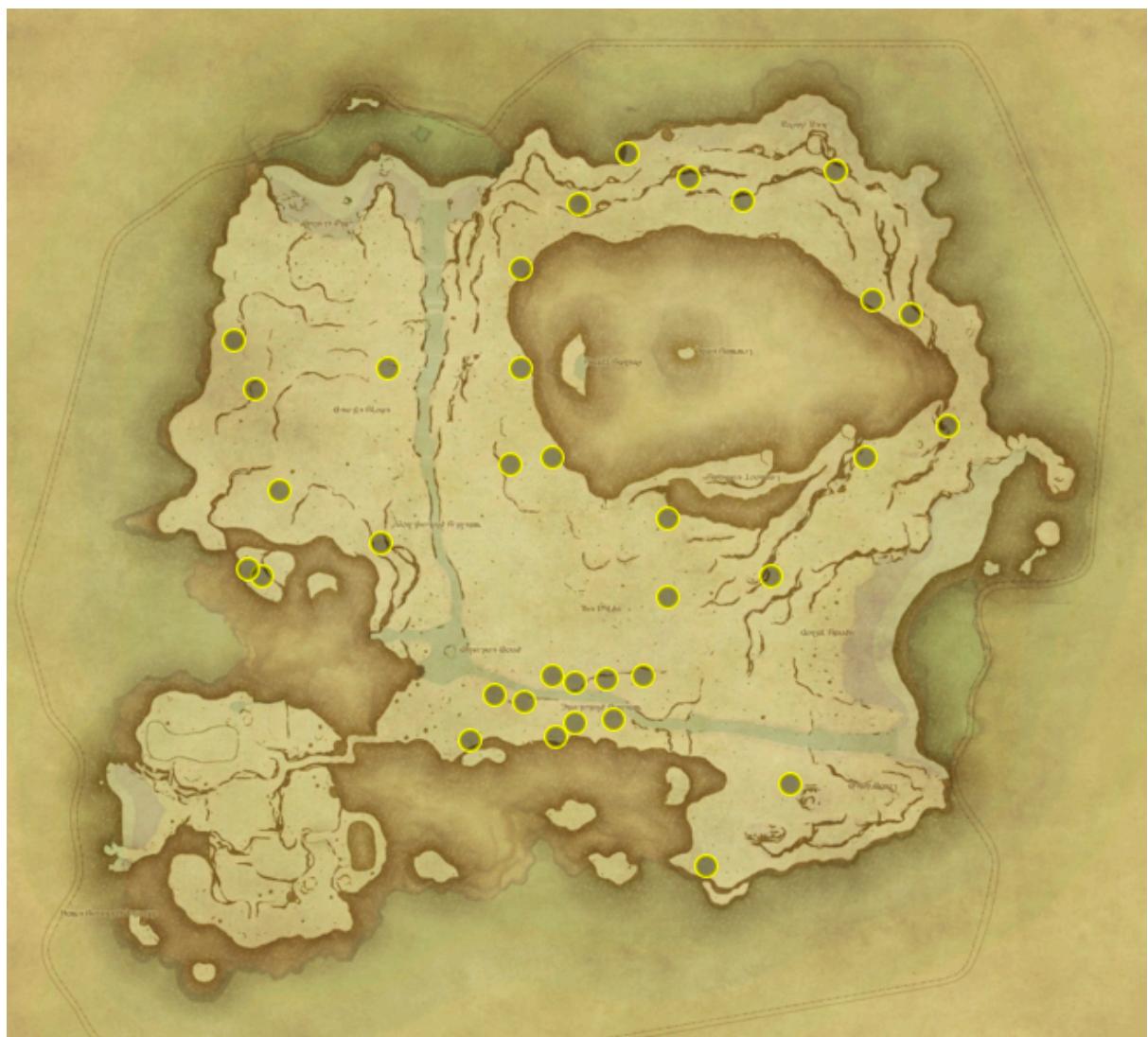
무인도 풀잎



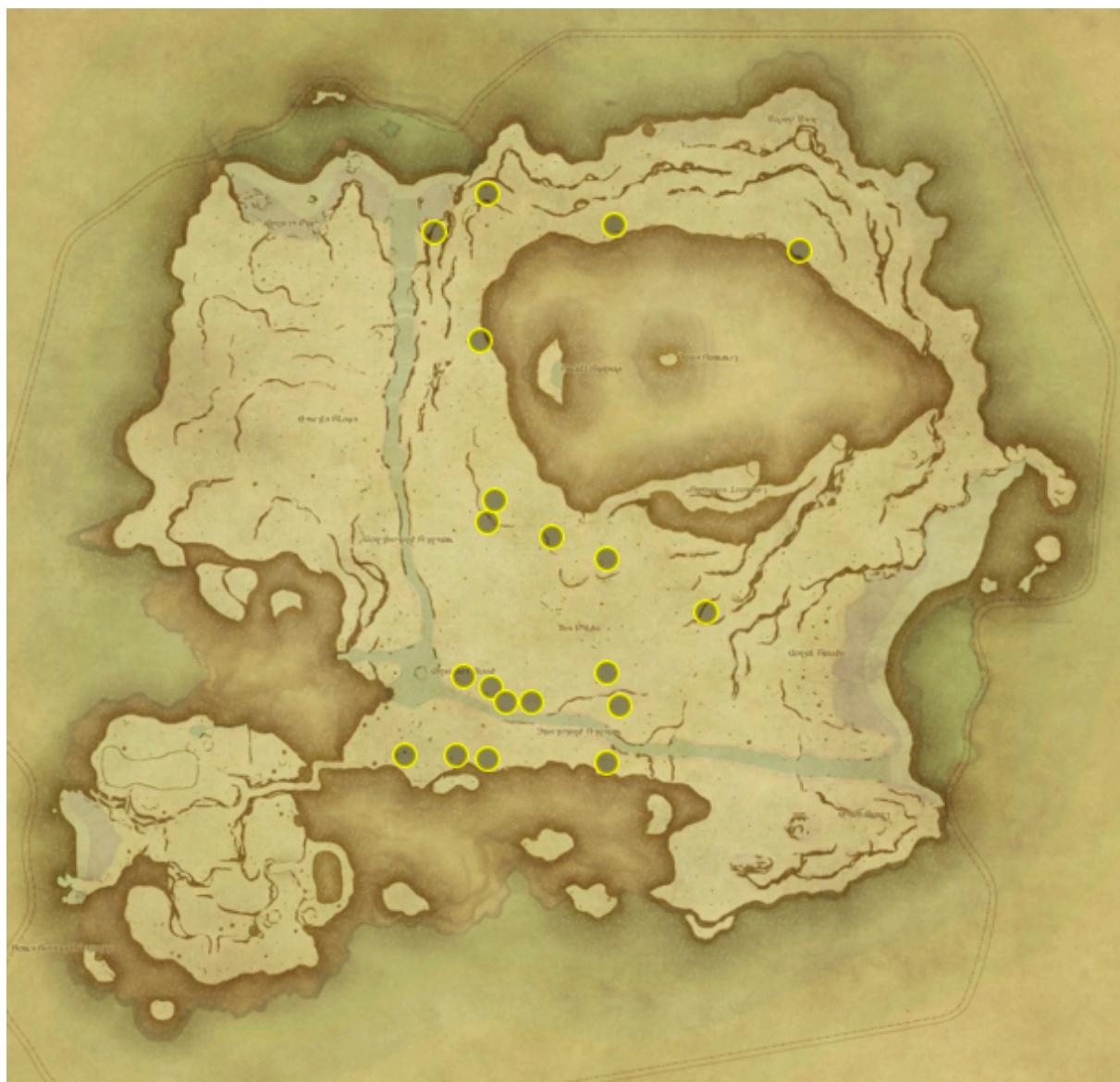
무인도 야자나무 잎 & 무인도 야자나무 원목



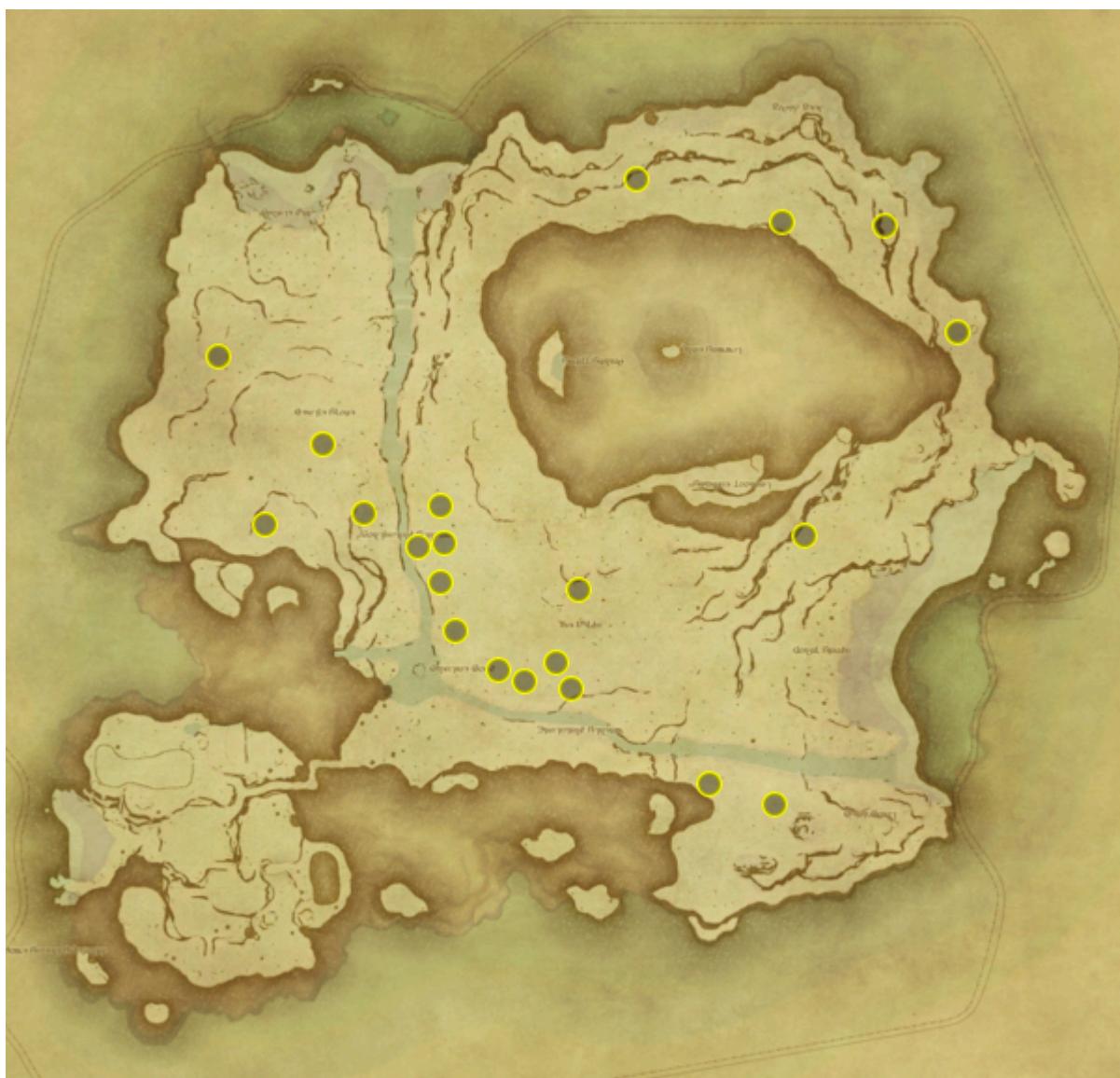
무인도 잔가지



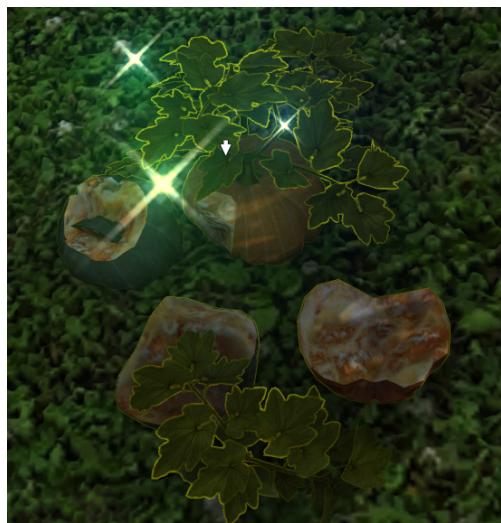
무인도 사과



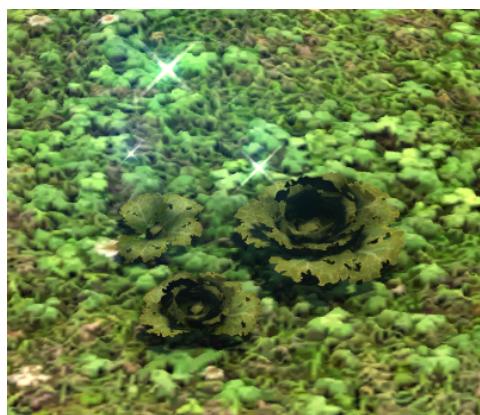
무인도 수액



무인도 호박 씨앗



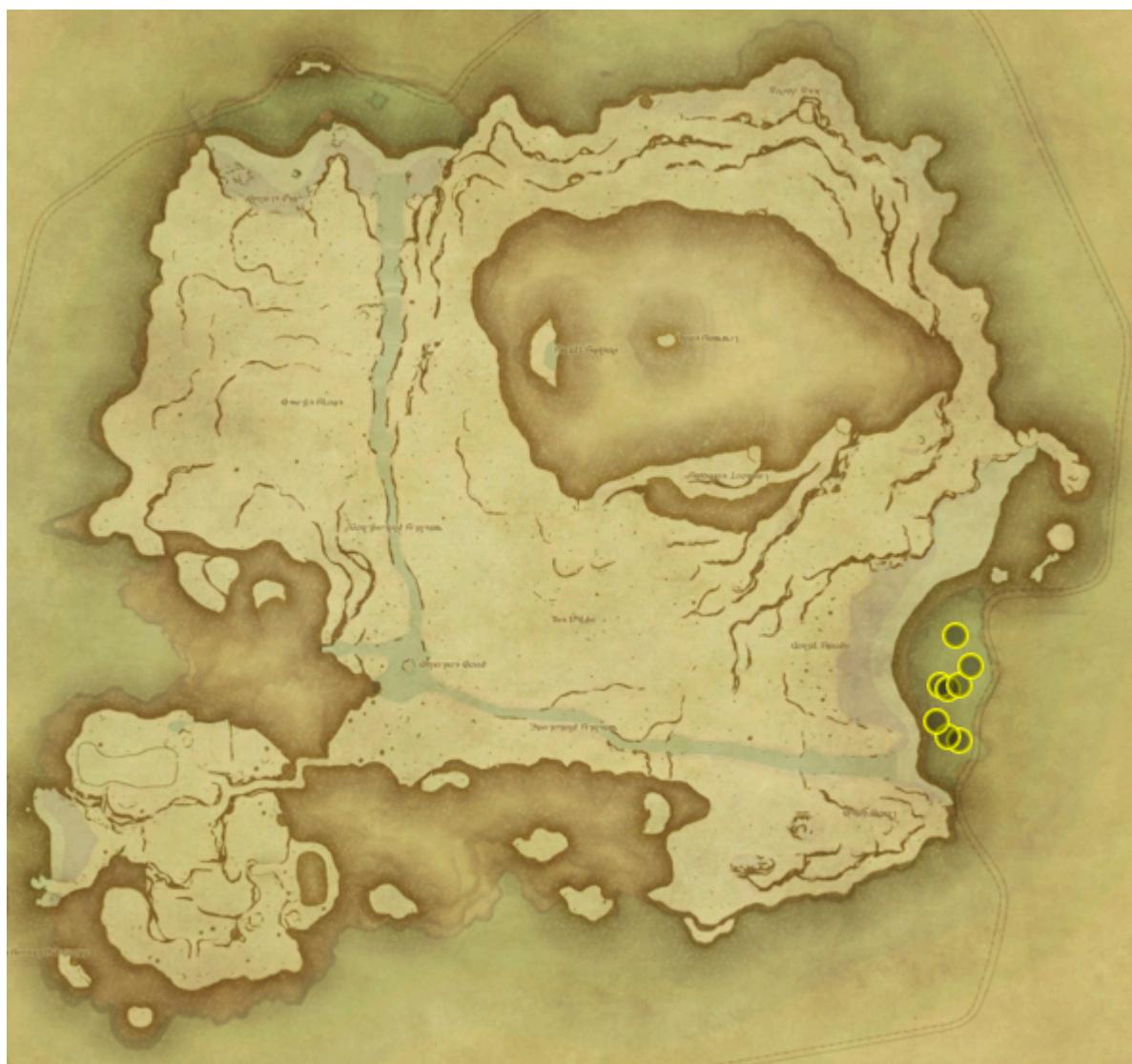
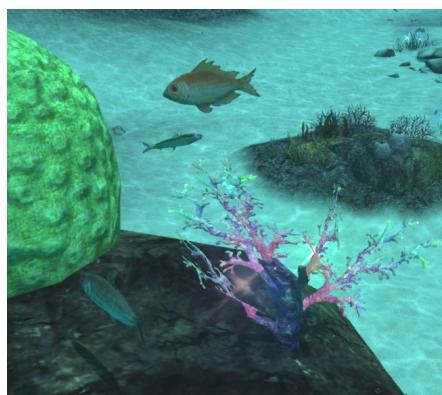
무인도 양배추 씨앗



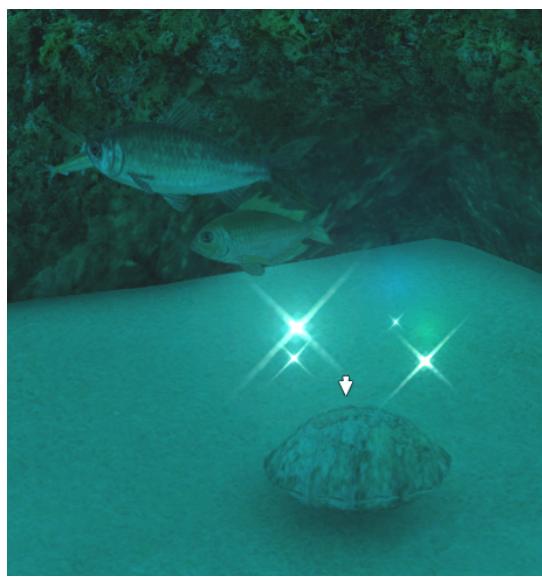
무인도 구슬말



무인도 산호

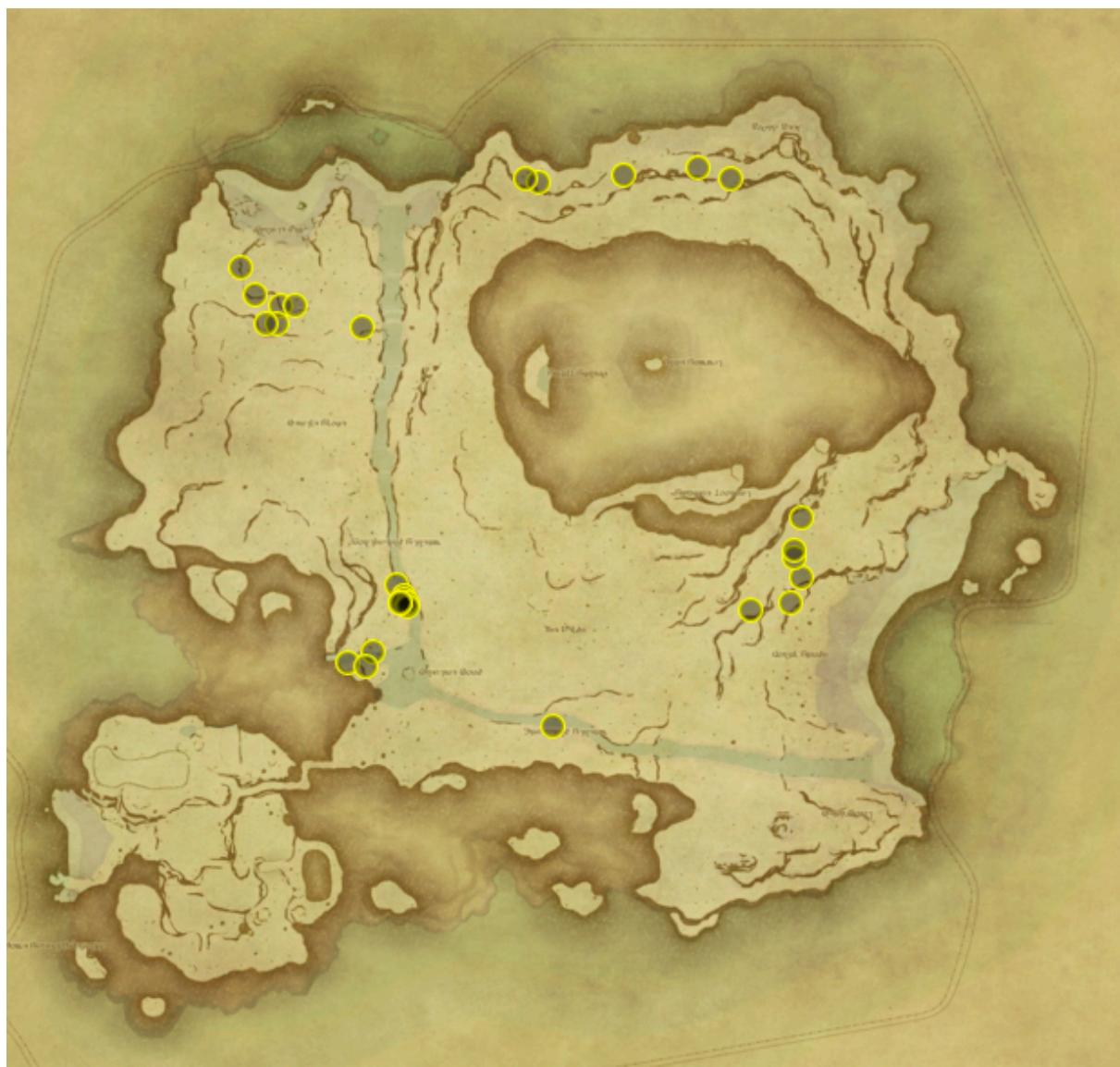


무인도 조개



랭크 3(개척용 돌망치)

무인도 석회암



무인도 구리 광석

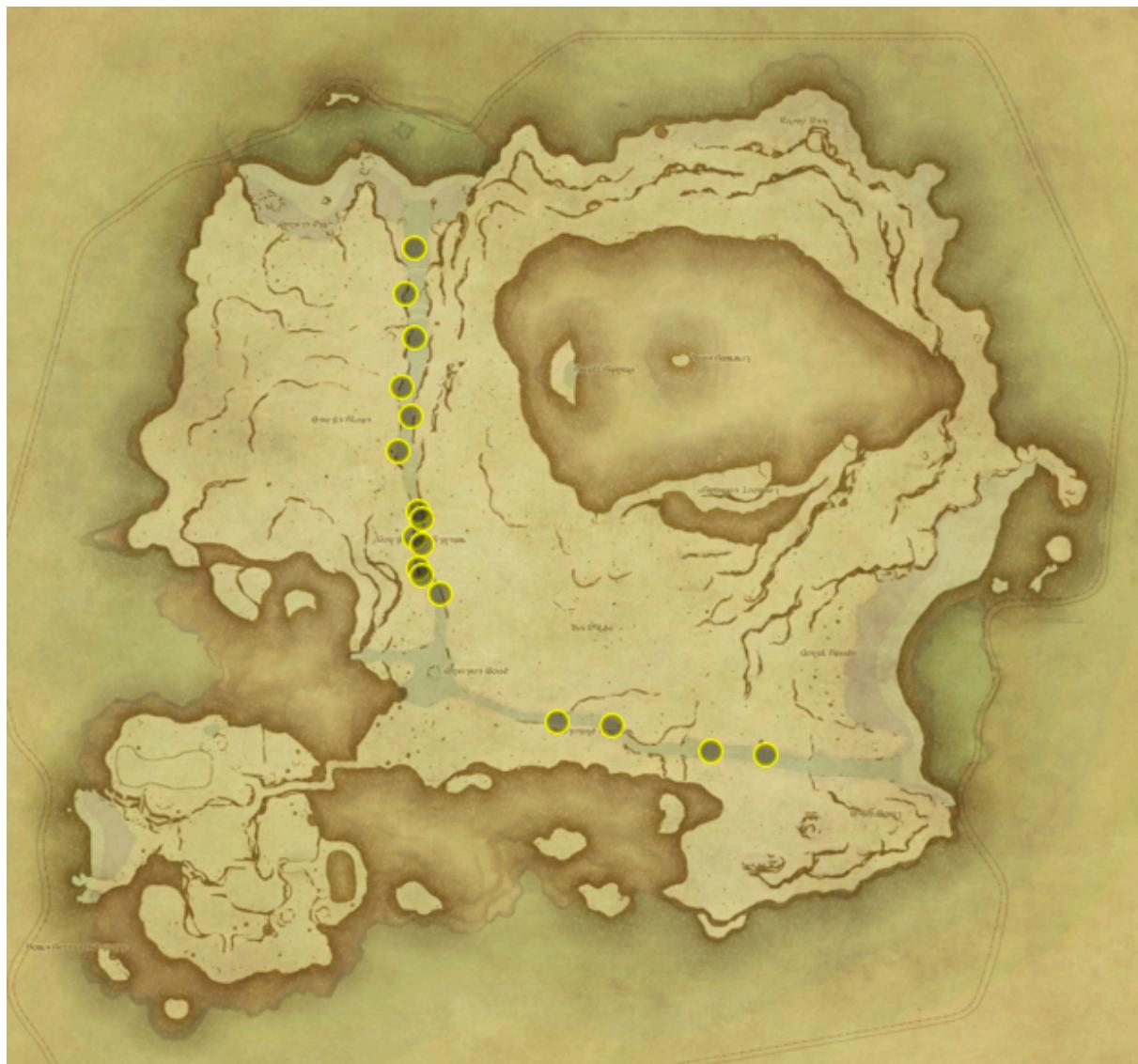
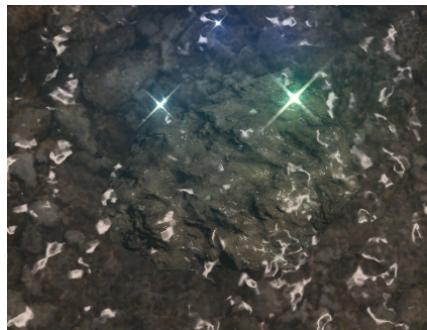


무인도 암영



랭크 5(개척용 삽)

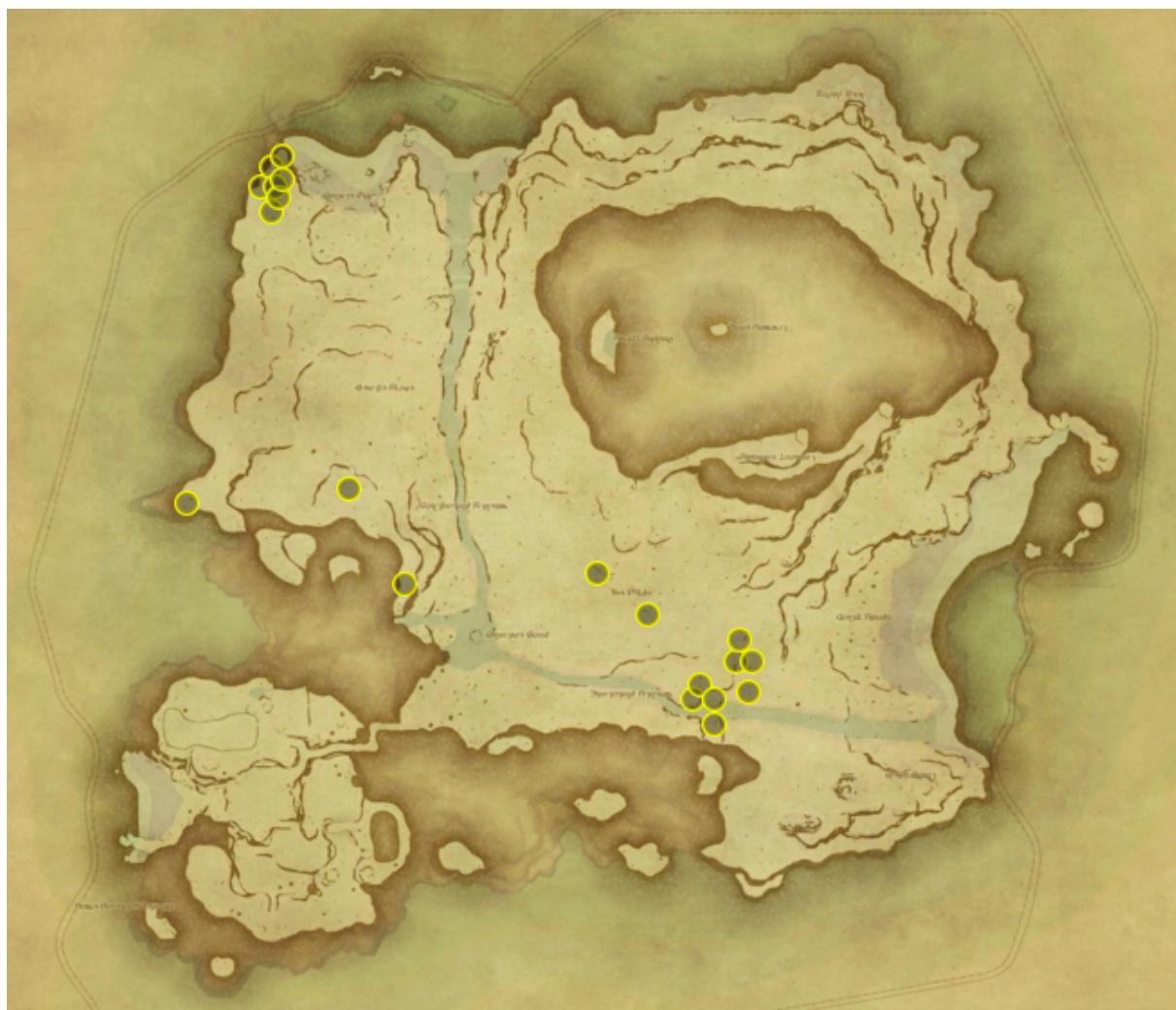
무인도 사석



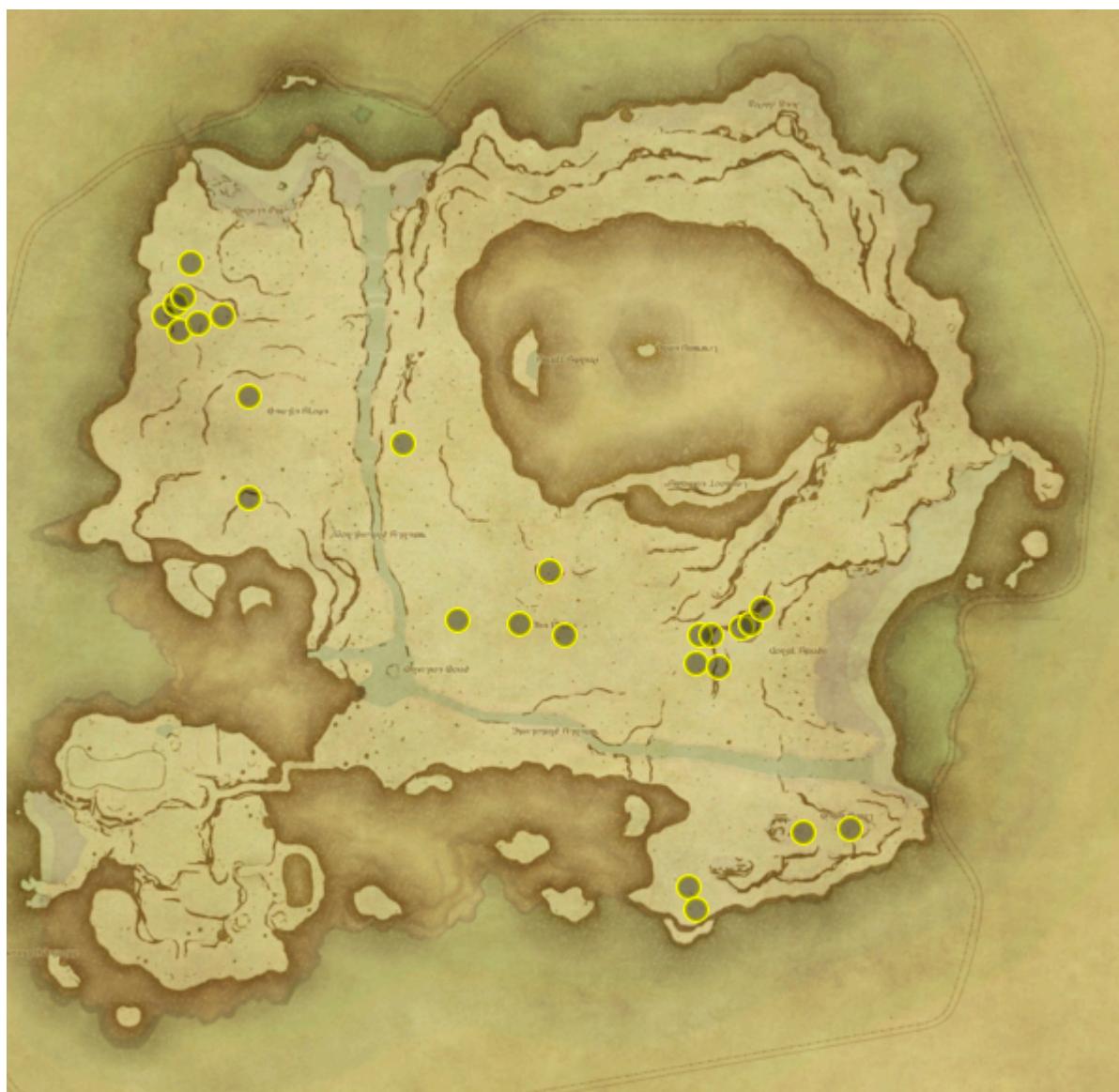
무인도 점토



무인도 포포토 씨앗

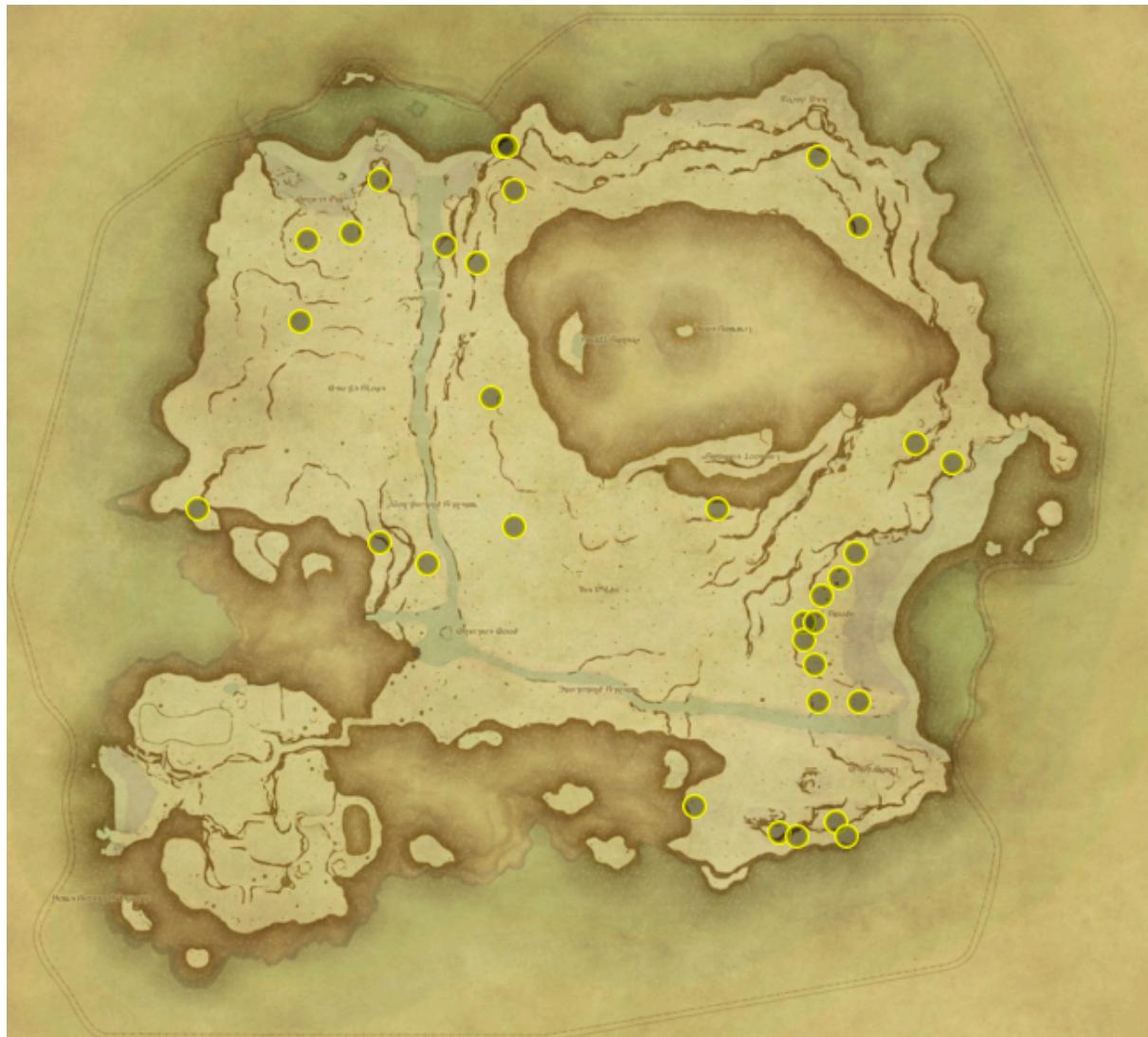


무인도 설탕당근 씨앗

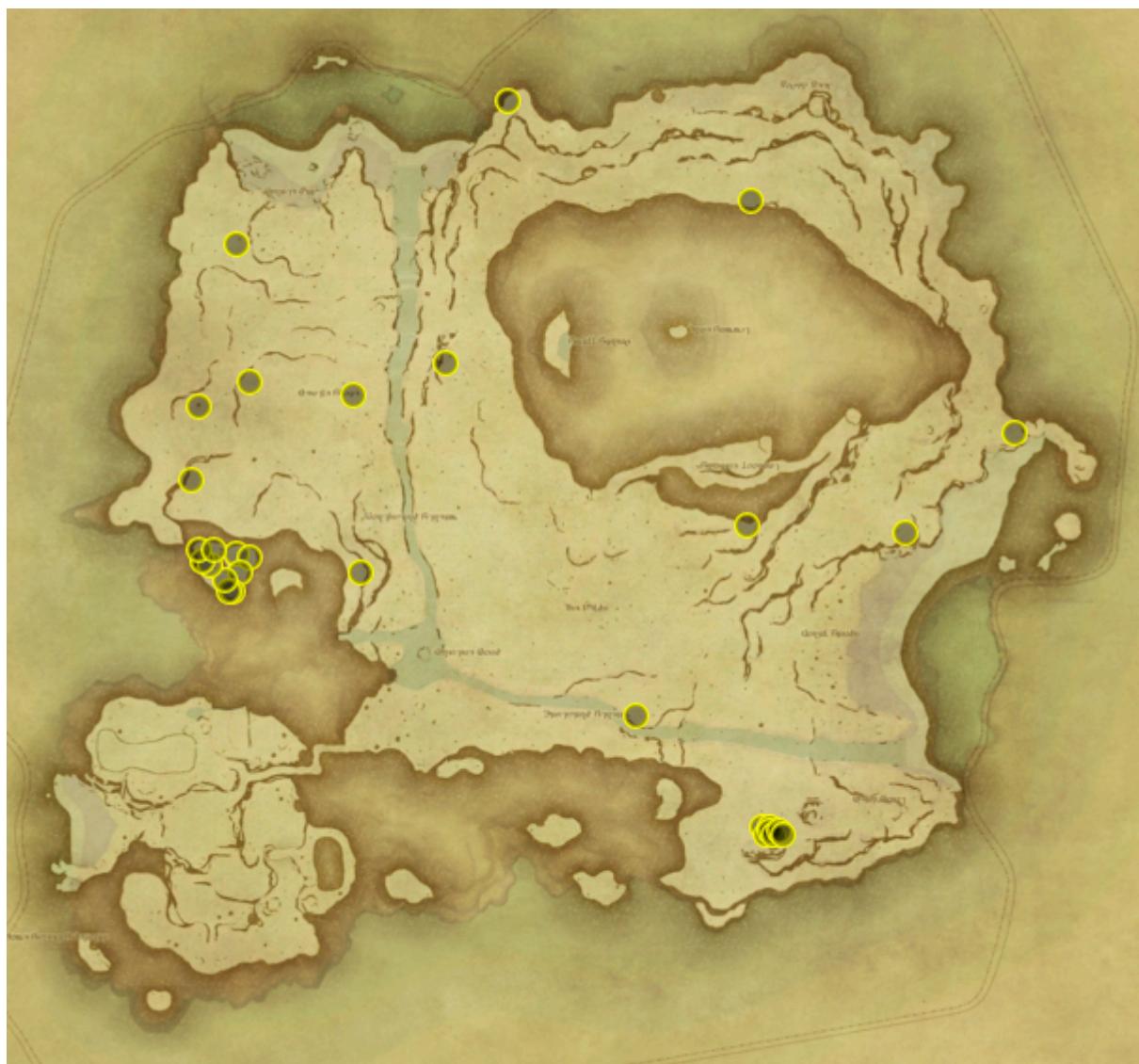


랭크 6(개척용 구리낫)

무인도 마



무인도 목화

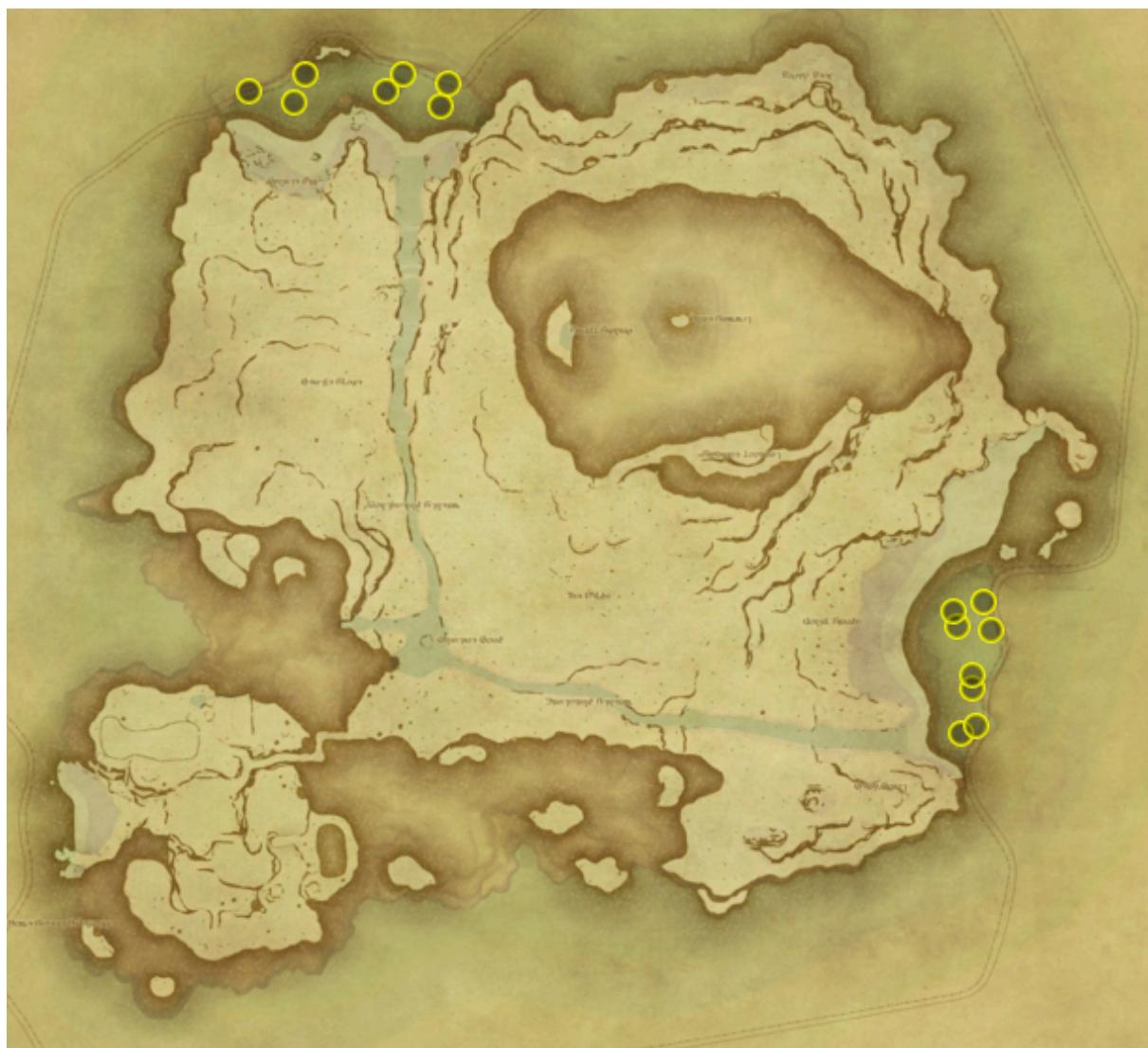


무인도 사탕수수

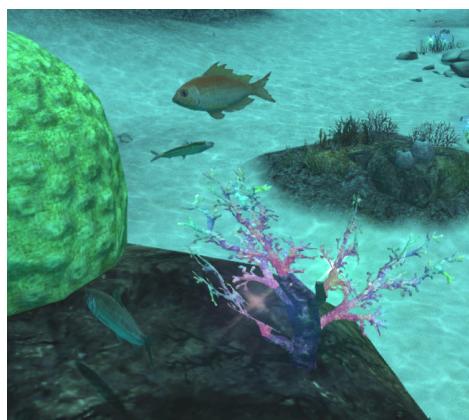


랭크 7(개척용 청동작살)

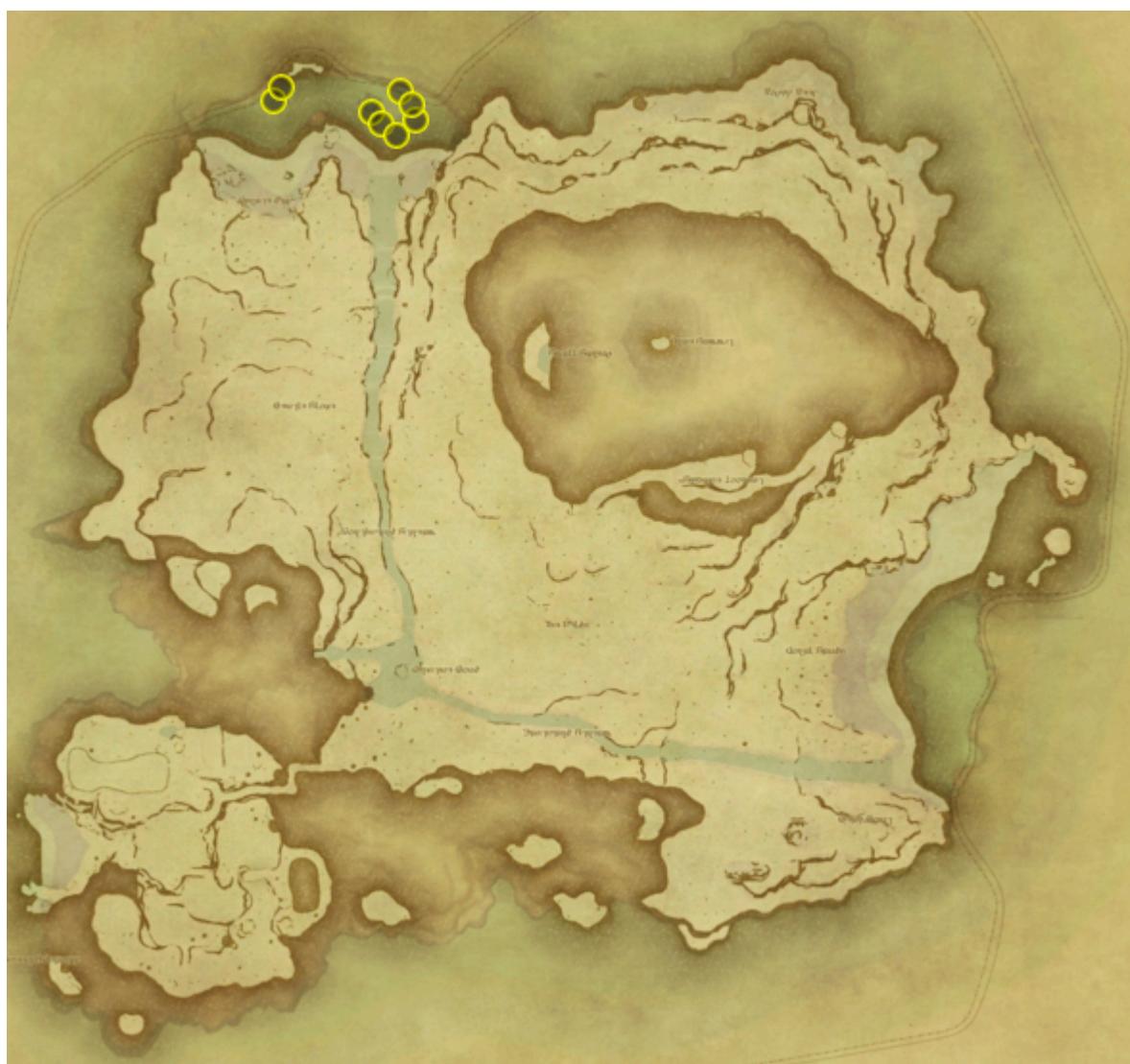
무인도 오징어



무인도 해파리

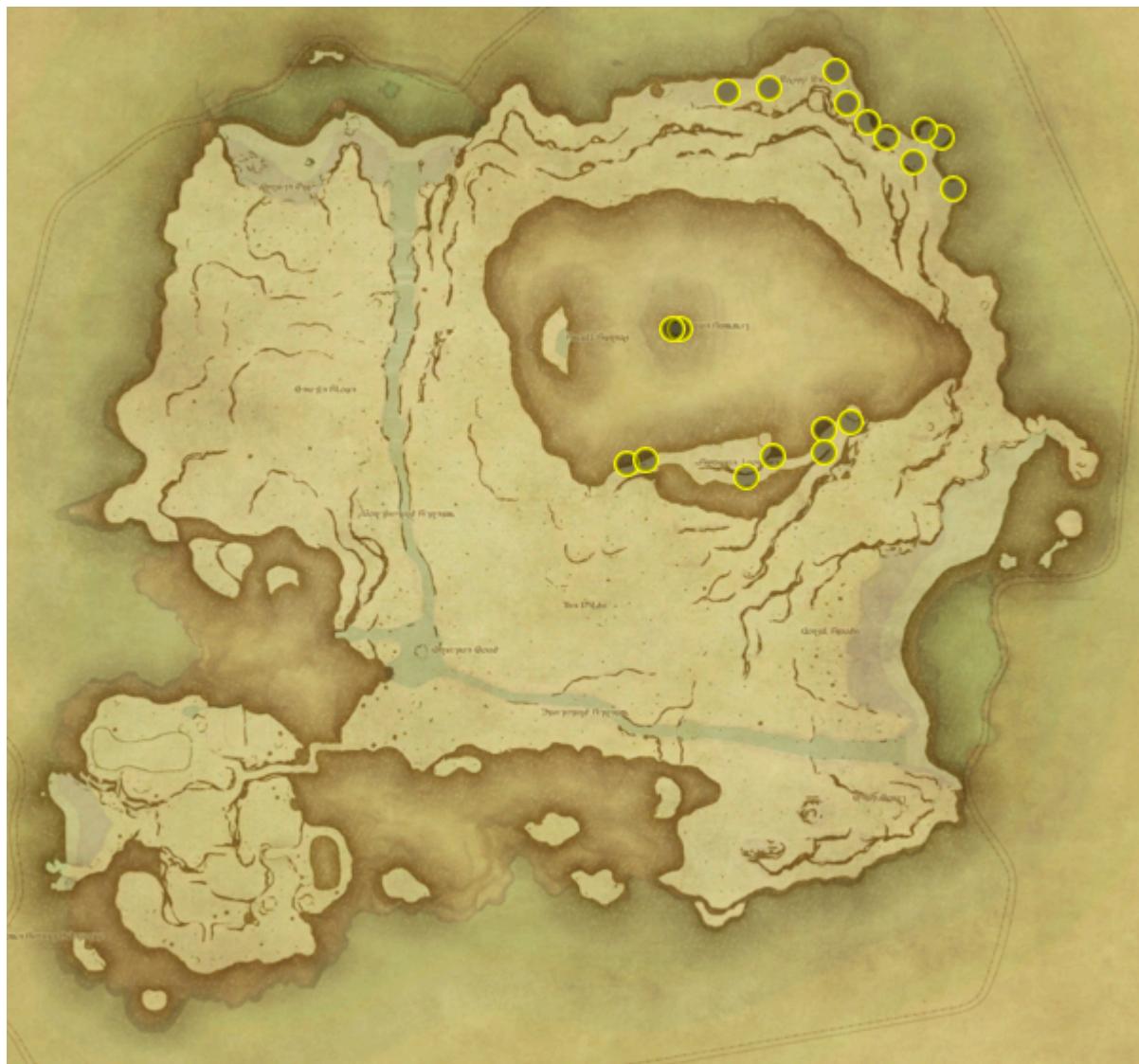


무인도 바다물고기

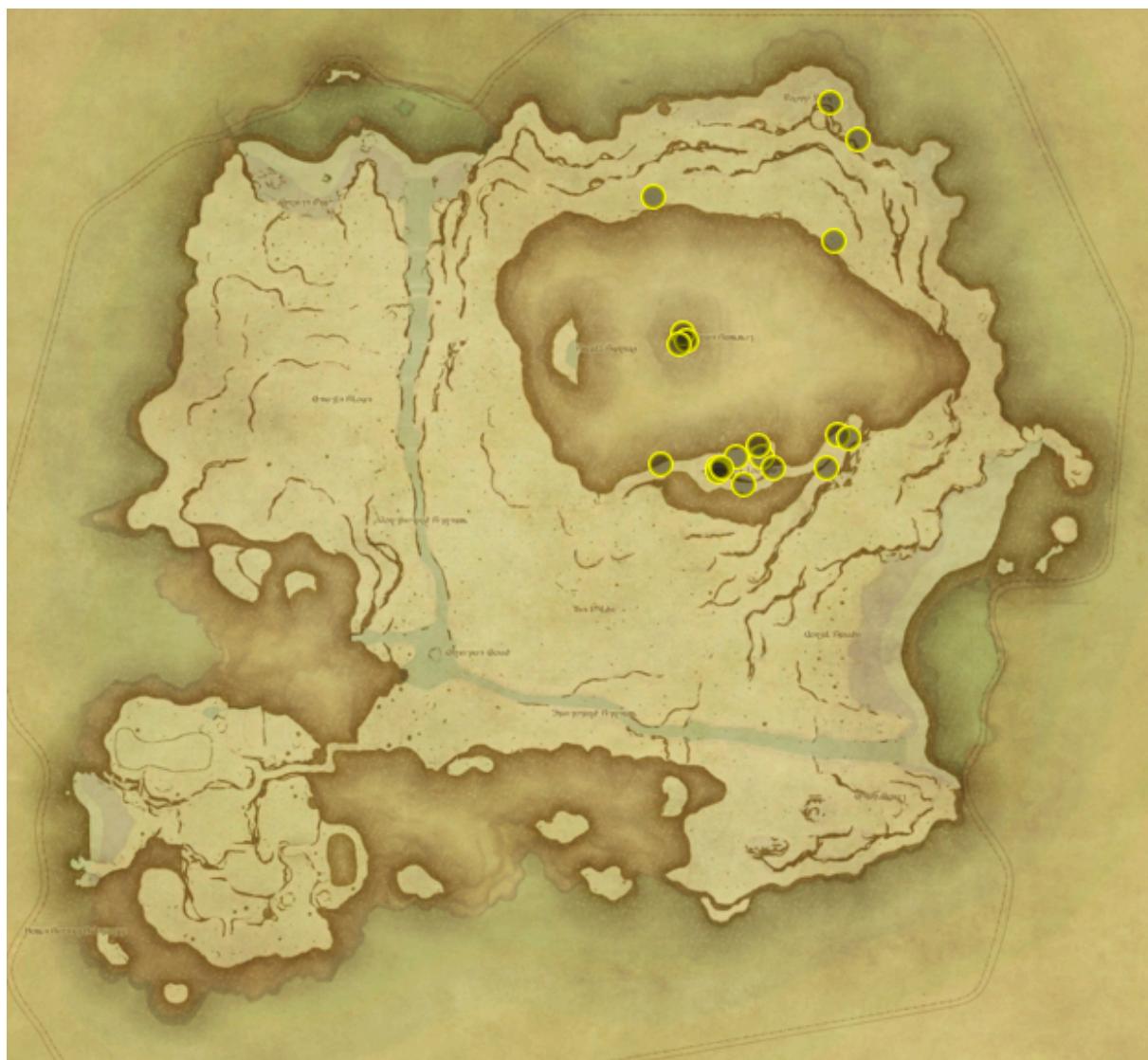


랭크 8(개척용 청동곡괭이)

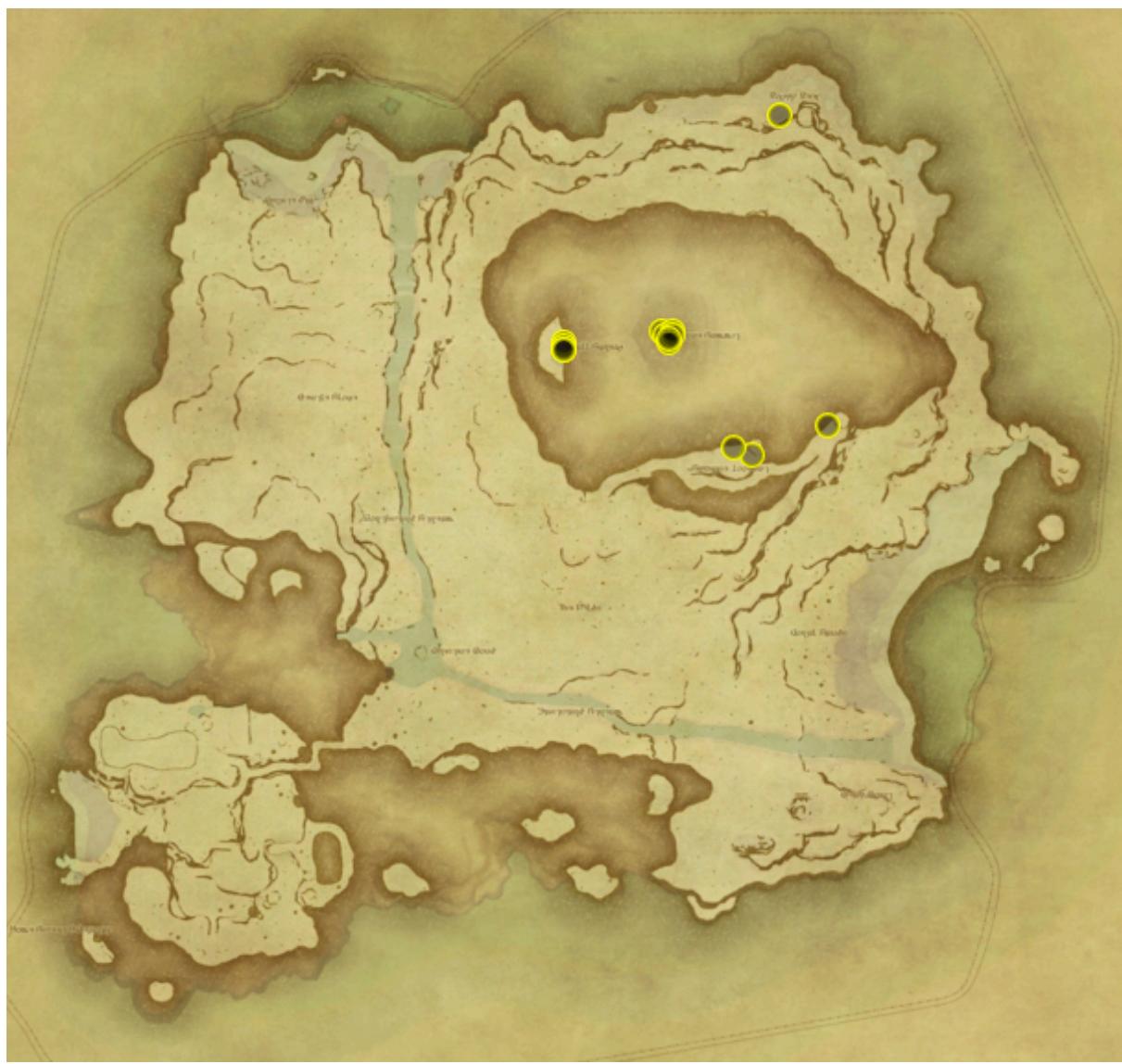
무인도 화강암



무인도 철 광석

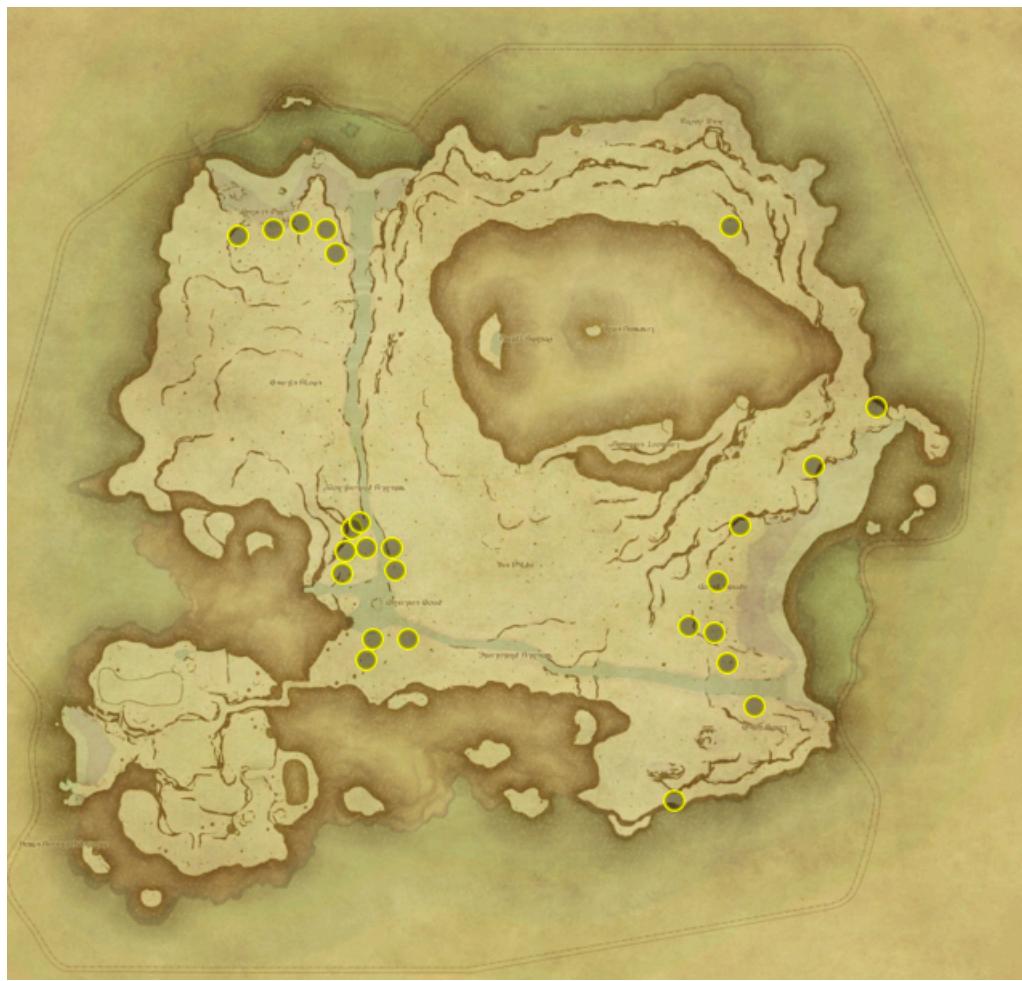


무인도 석영



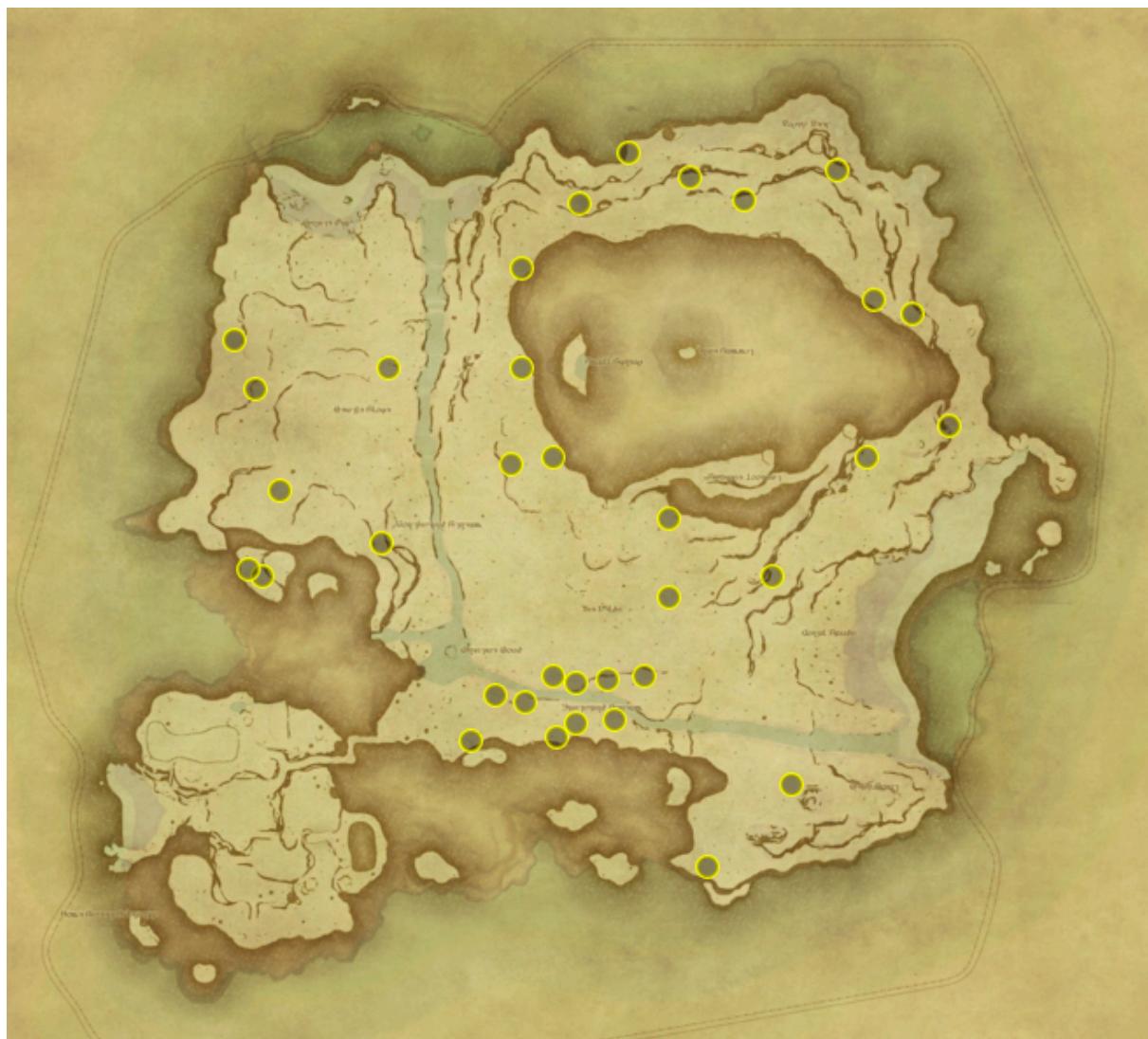
랭크 10(개척용 철 곡괭이)

무인도 코코넛



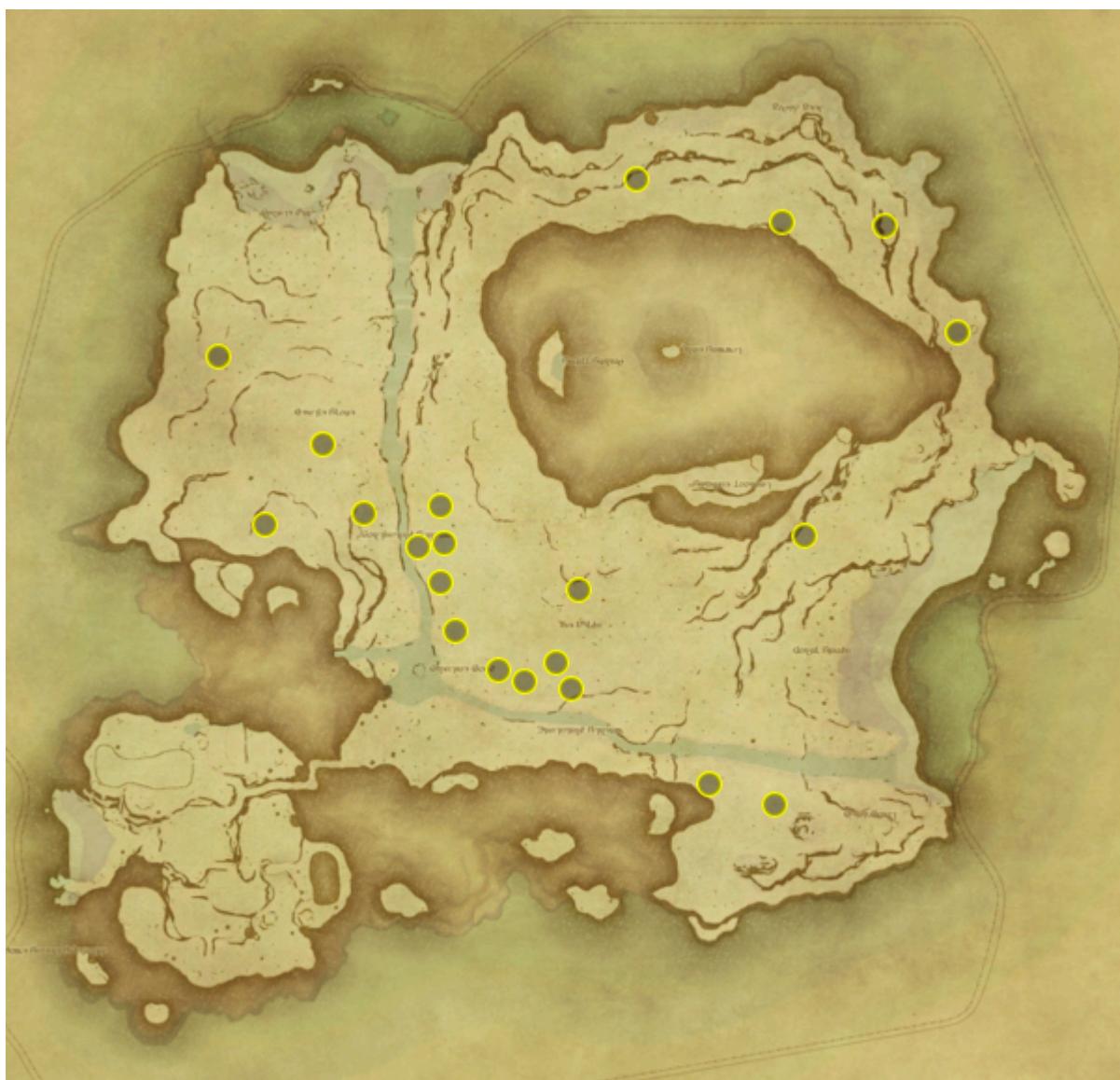
무인도 야자나무 잎&원목과 동일 채집지점을 공유.

무인도 수지



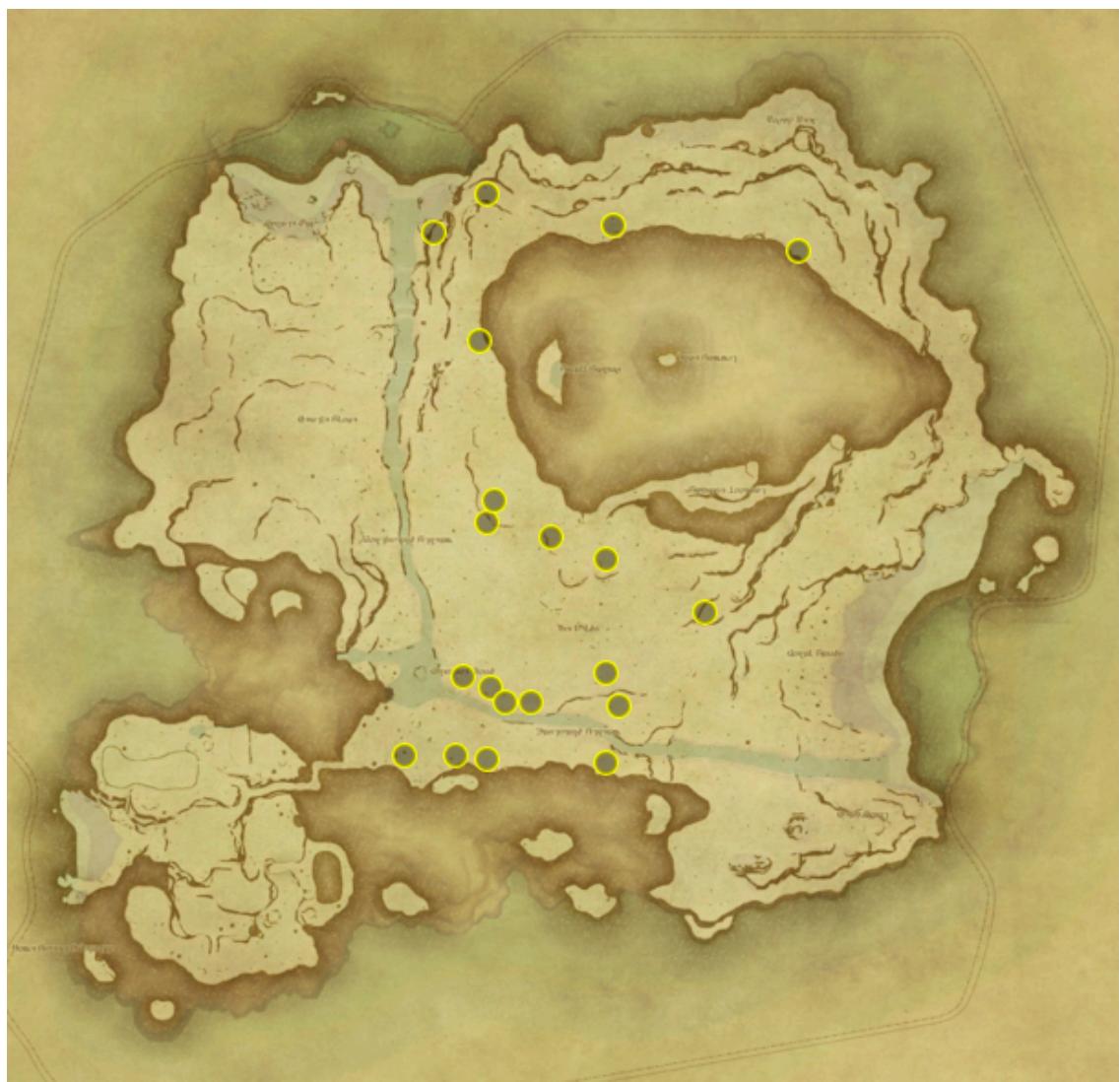
무인도 잔가지와 동일 채집지점을 공유.

무인도 목단백석



무인도 수액과 동일 채집지점을 공유.

무인도 벌집



무인도 사과와 동일 채집지점을 공유.

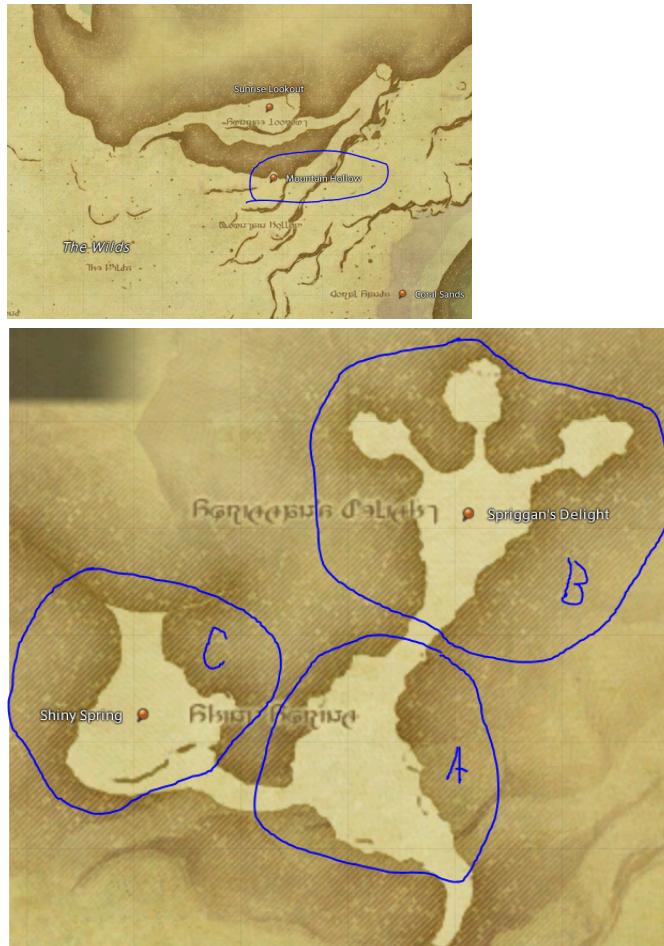
무인도 화려한 꽃



6.3 신규 채집지점. 비행을 해야만 접근 가능한 지역에 위치하고 있습니다.

랭크 12(동굴 지역 해금후)

랭크 12에서 새로 해금되는 3가지 자원은 모두 종유동굴 속에서 채집할 수 있습니다. 종유동굴을 해금하는 방법은 패치 6.4 적용 후 무인도 본거지 앞(x12.5, y28.3)에서 퀘스트를 받아 산기슭 동굴(x26.7, y20.9)을 몇 번 오간 뒤 자동인형 용 도구를 만들면 금방 해금할 수 있습니다.



동굴은 크게 세 구역으로 나뉘어 져 있습니다. 입구 지역(A)과 스프리건 서식지(B), 그리고 빛나는 저수지(C)입니다.

A 지역에선 빛나는 빛나는 버섯과 화석암 두가지 채집지점을 볼 수 있으며 코블린들이 서식하고 있습니다.

B 지역에도 동일하게 빛나는 버섯과 화석암 두가지 채집지점을 볼 수 있으며 6.4 패치 신규 동물인 스프리건을 볼 수 있습니다.

C 지역에서는 빛나는 버섯과 화석암 두가지 채집지점 외에 종유석 채집지점을 볼 수 있으며 스프리건은 이 지역에서도 찾을 수 있습니다.



화석암 채집 지점에서는 12랭크 때 무인도 석탄을, 13랭크 달성 후 개척용 강철 망치를 제작하고 나면 무인도 퇴적암을 추가 채집할 수 있습니다.



빛나는 버섯 채집 지점에서는 12랭크 때 무인도 등불버섯을 채집할 수 있으며 이후 랭크에서 추가 채집물은 아직 없습니다.



종유석 채집 지점에서는 12랭크 때 무인도 탄산수, 13랭크 달성 후 개척용 강철 망치를 제작하고 나면 무인도 환영석을 추가 채집할 수 있습니다.

랭크 13(개척용 강철 망치)

개척용 강철 망치를 제작 후 몇몇 이전 채집지점에서 신규 자원을 추가로 채집할 수 있습니다.

- 동굴 안쪽 화석암 채집 지점에서 무인도 퇴적암을 추가 채집할 수 있습니다.
- 마찬가지로 동굴 안쪽 종유석 채집 지점에서 무인도 환영석을 추가 채집할 수 있습니다.
- 랭크 3에 해금된 무인도 석회암 채집 지점에서 무인도 대리석을 추가 채집할 수 있습니다.
- 마찬가지로 랭크3에 해금된 무인도 구리 광석 채집 지점에서 무인도 미스릴을 추가 채집할 수 있습니다.

부록 2: 무인도 동물 및 텃밭 가이드(업데이트중)

자료 출처: <http://discord.gg/thehookas>





원출자: The Phookas 디스코드 discord.gg/thehookas
편집 및 배포자: 폴리덴트@조코보(PolyDent@Aegis)

Discord gg/thehookas
Discord gg/thehookas

포획도구

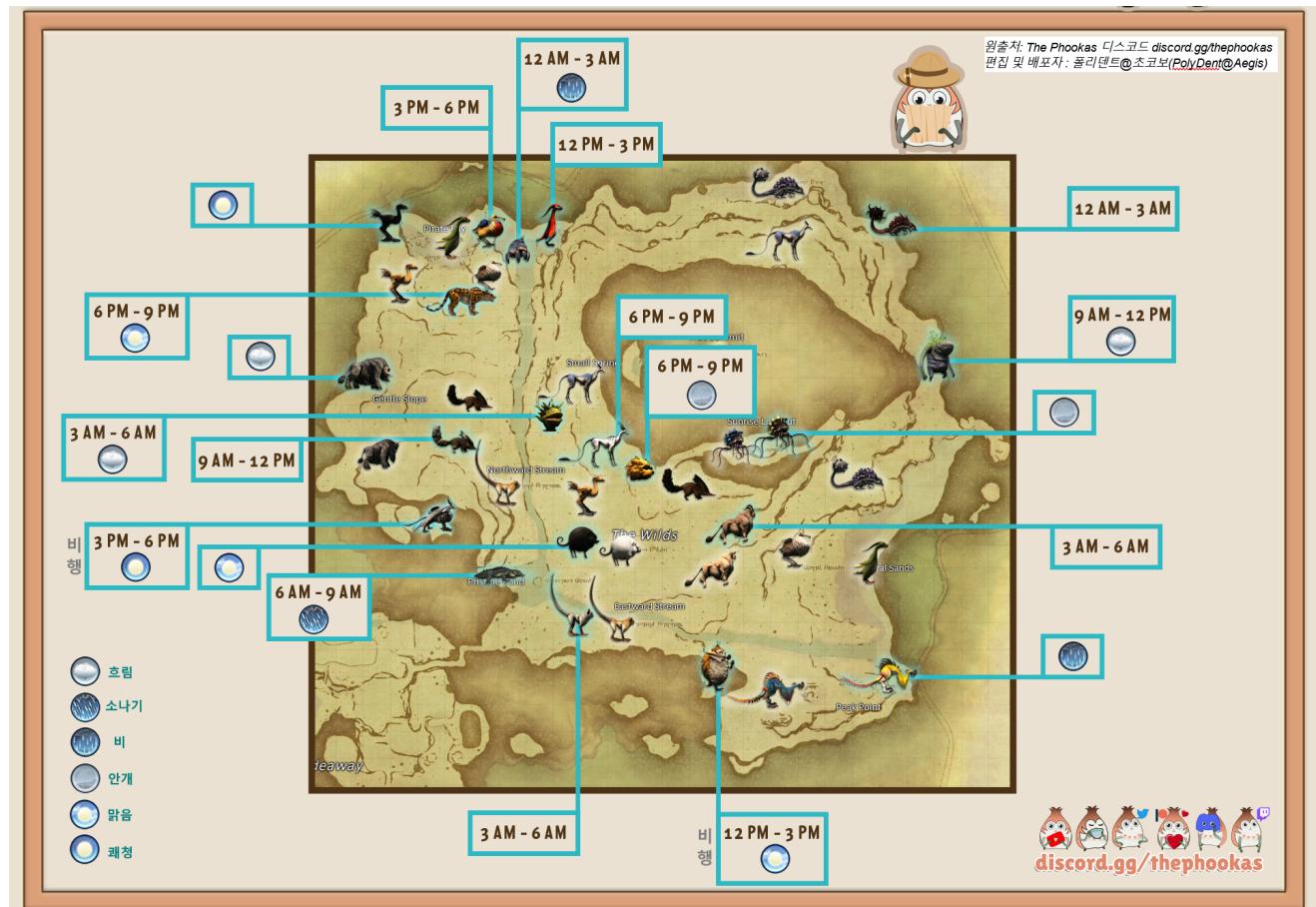
일반 동물		희귀한 동물		매우 희귀한 동물	
소	양	검은양	여우원숭이	노린코브란	도래롭게
중	오포오포	아프칼루	낙월아프칼루	마엇	금복실월
대	아프칼루	정설모	조코보	노린코브란	Morbol Seedling
	검은수염소	파란등새			
	일컷설염소				
	검은수염소				

확정 드랍

양털	발톱	털	깃털	알	허물	엄니	뿔조각	젖
								
								
								
								
								

보너스 드랍

양털	발톱	털	깃털	알	허물	엄니	뿔조각	젖
								
								
								
								
								



동물들에게 먹이를 주는 것을 잊지 마세요!!
동물들의 기분을 좋게 유지해주세요!!

과일사료	야채사료	고급 야채사료
기분을 (보통) 등급까지 울려줌 한번에 한 등급 상승	기분을 (좋음) 등급까지 울려줌 한번에 두 등급 상승	기분을 [아주 좋음] 등급까지 울려줌 한번에 두 등급 상승
보너스 드랍 확률 50%	보너스 드랍 확률 80%	보너스 드랍 확률

SMALL TIPS

- 동물들에게는 24시간마다 한번씩 야채사료 혹은 고급 야채사료를 먹여 주세요.
- 모든 작물은 성장하는데 48시간이 소요됩니다. 물을 주거나 비가 올 때 무인도에 들어와 주세요.
- 일굼이(x12.8, y26.9)에게 말을 걸어 씨앗을 구매할 수 있습니다.
- 일굼이와 키움이에게 말을 걸어 자동으로 품종이나 작물을 들보도록 할 수 있습니다.
- 이 경우 경험치를 받지 않으니 최대레벨을 달성한 뒤에만 사용하세요.
- 채집순이(x12.6, y28.9)에게 탐색 의뢰를 언제나 돌리도록 유지하세요.
- 탐색할 장소는 언제든 아무 패널티 없이 변경할 수 있습니다.
- 작업장의 휴일이 이미 시작되지 않았다는 전제 하에 당신은 언제든 휴일을 변경 가능합니다.
- 특수 건물을 재건축 할 경우 소정의 경험치를 받을 수 있습니다.

동물 추적 URL:
thonky.com/final-fantasy-xiv-island-sanctuary-rare-animal-tracker
작업장 및 무인도 정보: Discord.gg/overseascasuals
작업장 인포그래픽: Discord.gg/thephookas -> islands workshop

원출자: The Phookas 디스코드 discord.gg/thephookas
편집 및 배포자: 폴리덴트@조코보(PolyDent@Aegis)

All infographics are arranged by categories for free on Patreon. (Slowly adding them all, please be patient :3)
If you appreciate and enjoy the content, please consider supporting me.
Any pledges are optional but it would really motivate me to keep going ❤

텃밭 최적 구성

1x Radish	2x Pumpkin	2x Cabbage	2x Cabbage	2x Leek	1x Corn	2x Parsnip	2x Wheat	2x Popoto	2x Onion	1x Tomato	2x Paprika	1x Isleberry

사료 제작에는 이 작물을 이용하세요.

적어도 각 작물을 40-50개 이상 남겨두도록 하세요.
절대 모두 사료 제작에 써버리지 마세요!

만약 작물이 부족하다면, 사과를 채집해서 만들 수 있는 무인도 일반사료를 먹이세요.

텃밭 최적 구성

1x Radish	2x Pumpkin	2x Cabbage	2x Cabbage	2x Leek	1x Corn	2x Parsnip	2x Wheat	2x Popoto	2x Onion	1x Tomato	2x Paprika	1x Isleberry

사료 제작에는 이 작물을 이용하세요.

적어도 각 작물을 40-50개 이상 남겨두도록 하세요.
절대 모두 사료 제작에 써버리지 마세요!

만약 작물이 부족하다면, 사과를 채집해서 만들 수 있는 무인도 일반사료를 먹이세요.

(기술도 틀도 없어서 그림판으로 글자넣기 힘들어요 살려욧메!!)

부록 3: 주요 채집 루트

마 채집 루트

이름없는 섬($x29.3, y24.1$) - 사이잘삼

마를 채집하면서 중간중간 야자나무나 모래 등을 4개정도 같이 채집해주면 됩니다.



덩굴 채집 루트

이름없는 섬($x17.6, y17.8$) - 사탕수수

사탕수수와 함께 채집할 수 있습니다.



구리 광석 채집 루트 1번

이름없는 섬($x17.0, y16.0$) - 푸르스름한 바위

덩굴 채집 루트랑 가까우며, 7개 지점을 돌면서 몇개정도 주변의 다른 채집물을 함께 채집해주면 됩니다.



구리 광석 채집 루트 2번

이름없는 섬($x30.7, y28.4$) - 푸르스름한 바위

1번 루트와 마찬가지로 7개 지점을 돌면서 몇개정도 주변의 다른 채집물을 함께 채집해주면 됩니다. 근처에 목화 채집지점이 몰려있는 곳이 있습니다.



사과 채집 루트

이름없는 섬($x19.7, y25.7$) - 섬 사과나무

사과는 덩굴을 함께 채집할 수 있으며 원목/잔가지 채집 루트와 겹치기 때문에 함께 채집하면 좋습니다.



잔가지 채집 루트

이름없는 섬($x19.7, y25.7$) - 맹가리스

잔가지는 원목을 함께 채집할 수 있으며 사과/덩굴 채집 루트와 겹치기 때문에 함께 채집하면 좋습니다.



부록 4: 자신만의 개척공방 스케줄을 만들자!

개척공방은 무인도의 가장 핵심 컨텐츠입니다.

여기서 얼마나 많은 청선화를 벌어들일 수 있는가가 제일 중요한데, 여기선 개척공방의 스케줄을 직접 만들어보는 방법을 알아보도록 하겠습니다.

개척공방이 돌아가는 원리

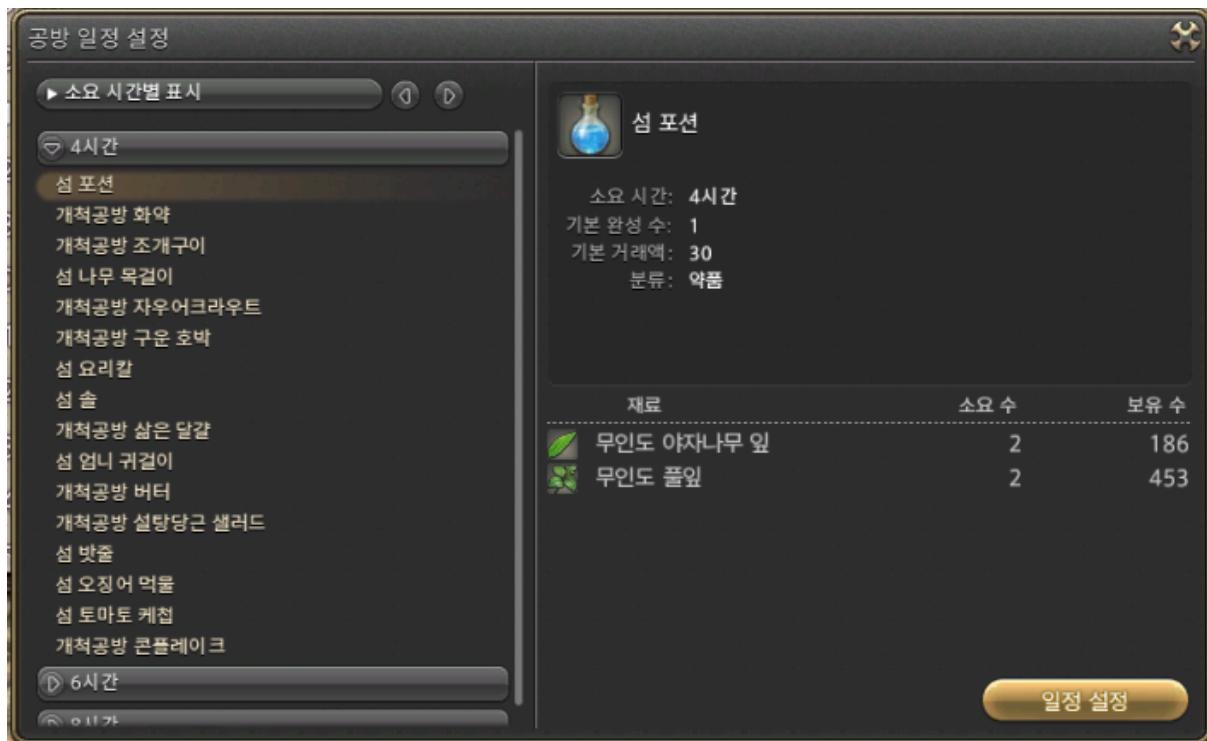
개척공방에서 만드는 물품은 4시간, 6시간, 8시간의 생산 시간을 가지며, 몇 개의 작업장이 있는가에 따라 동시에 1개에서 3개까지의 물품을 생산할 수 있습니다.

매 주의 스케줄은 화요일 오후 5시에 시작(즉, 화요일이 1일 차임)되며, 매일 5시마다 하루의 스케줄이 끝나고 다음날의 스케줄이 시작되기 때문에 24시간을 돌리기 위해선 **4시간 6번, 6시간 4번, 8시간 3번, 혹은 4시간 3번과 6시간 2번 등으로 조합**을 해 주어야 합니다.

공방 일정 설정 창을 보면 각 제작물들의 일반적 상세사항이 나옵니다.

소요 시간, 거래액, 분류, 그리고 재료를 특히 중점적으로 봐야 합니다.

재료는 소비 개수와 현재 보유 개수를 확인할 수 있기 때문에 스케줄을 결정할 때 반드시 확인하여 부족한 재료를 쓰는 일정이 없는지 체크해주어야 합니다.



공방 일정 창은 소요 시간별 외에도 제작물 분류별로 조회도 가능합니다.



분류별로 조회할 경우 아래와 같이 창이 바뀌게 됩니다.

이 경우 효율 생산 보너스를 위한 콤보를 만들기에 더 수월하지만 분류별 조회는 특산품 수요 조사 창에서 조회하는 쪽이 더 나을 것입니다. 특산품 수요 조사 창에 대한 이야기는 아래쪽에서 보다 자세히 설명하겠습니다.



효율 생산 보너스?

효율 생산 보너스란 동일한 분류의 각각 다른 생산물을 연속적으로 제작할 때 발생하는 보너스입니다. 매 일단위로 적용되므로 매일 스케줄의 맨 **첫번째 생산품**은 어제 맨 마지막 생산물과 동일한 분류이더라도 **효율 생산 보너스**를 받지 않으며, 반드시 **두번째부터**만 받게 됩니다.

효율 생산 보너스가 발생 시 벌어들이는 청선화가 2배가 되며, 이번주의 마법인형 의욕 수치가 +1가 됩니다. 마법인형 의욕 수치는 매 주마다 리셋되며 매 +1마다 청선화 획득량을 1%씩 올려줍니다.

특산품 수요 조사

우선 개척공방 일정 설정 창을 연 뒤 창 오른쪽 위의 버튼을 눌러 특산품 수요 조사 창을 엽니다.



그러면 아래와 같은 창이 나옵니다. 여기서 우리가 봐야 할 것은 인기도와 수요입니다. 수요 변화와 다음 기간 인기도 예측은 현재의 시세에는 관계가 없으니 앞의 두 가지만 중점적으로 보도록 합시다.

제작품 가격의 상승/하강에 작용하는 수정치는 크게 네가지가 존재합니다.

- 공방 등급 (1레벨 = 0%, 2레벨 = 10%, 3레벨 = 20%)
- 인기도 - 아주 높음 = +40%, 높음 = +20%, 보통 = +0%, 낮음 = -20%
- 수요 - 공급 고갈 = +60%, 공급 부족 = +30%, 보통 = +0%, 공급 과다 = -20%, 공급 넘침 = -40%
- 마법인형 의욕 - 작업장 생산 탭의 오른쪽 위에서 볼 수 있습니다. 매 시즌(주)마다 초기화되며, 효율 생산 보너스를 받을 때마다 +1씩 증가합니다. 0~35 사이의 값을 가지며 그 값에 따라 판매가격에 +%로 적용됩니다.

그리고 여기엔 또 수요 변화와 다음 기간 인기도 예측이 있습니다.

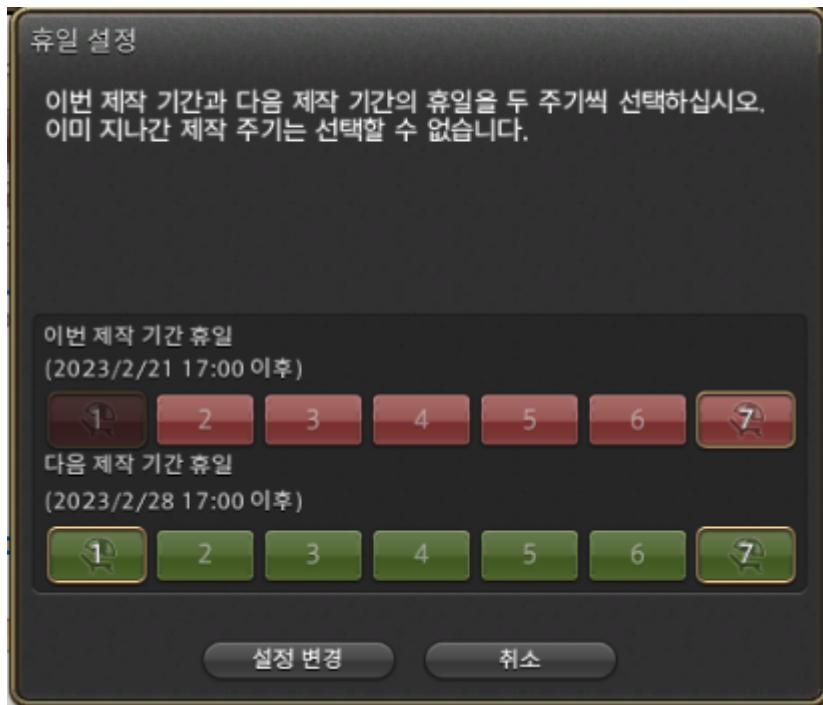
수요 변화는 다음 몇시간/몇일 뒤에 수요가 어떻게 변화할지를 가리킵니다. 만약 이 화살표가 위로 올라간다면 수요는 천천히 올라갈 것이고 화살표가 아래로 내려간다면 그 반대일 것입니다. 이 화살표는 당신이 작업장에서 해당 작업물을 얼마나 많이 생산하는가에 따라 영향을 받을 것입니다. 만약 그 품목을 대량으로 생산하였다면 화살표는 아래쪽으로 내려갈 것입니다.

다음 기간 인기도 예측은 현재 주에는 아무런 효과를 주지 않으므로 보통 무시하게 됩니다. 다음주의 아이템 인기도에만 영향을 끼치게 됩니다. 또한 각 플레이어의 무인도에서는 동일한 인기도를 공유하지만 수요는 각 무인도마다 개별적으로 적용될 것입니다.

- 인기도는 모든 무인도에 공통적으로 적용되며 높을수록 좋습니다.
- 수요는 현재 이 무인도에만 적용되며 기본치는 매일 리셋(17시) 때 설정됩니다. 자신의 작업장에서 특정 제작물을 제작시 제작 갯수에 따라 수요는 세세하게 조정됩니다.

개척공방 스케줄 도전

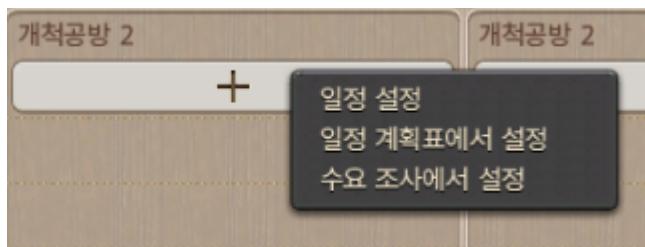
개척공방 스케줄을 만드는 데 있어 매 주의 인기도를 체크하려면 우선 첫 날(화요일) 스케줄은 휴일로 비워두는 것이 좋습니다. 휴일 설정은 보통 아래와 화/월 요일(1일차, 7일차)로 설정합니다.



한 주 내에서 최대한의 청선화 이익을 내기 위해서는 최대한 빨리 마법인형 의욕을 올리는 것이 좋습니다. 때문에 **2, 3**번째 날은 가능한 한 4시간짜리로 여러번 채워서 최대한 많은 효율 생산 보너스를 얻습니다.

효율 생산 보너스는 공방 당 최대 5번 얻을 수 있으므로 2, 3번째 날을 전부 4시간짜리로 채울 경우 마법인형 의욕은 $5 \times 3 \times 2 = +30$ 으로 최대치인 35에 근접하게 됩니다.

다음으로 개척공방 스케줄의 + 버튼 위에서 오른 클릭을 한 뒤 나오는 메뉴에서 '수요 조사에서 설정'을 클릭합니다.



위에서 나왔던 것과 같은 특산품 수요 조사 창이 뜹니다. 여기서 표시 조건 설정 부분의 특산품 분류를 특정 분류로 지정해주세요.

아래와 같이 해당 분류에 맞는 물품만을 볼 수 있습니다. 이 중 인기도와 수요가 적당히 높은 품명을 선택하면 됩니다. 하지만 여기서 문제점은 제작 시간을 보여주지 않는다는 점이죠.

특산품 수요 조사				
표시 조건 설정				
특산품 분류	▶ 보존식			
인기도	▶ 모두 표시			
수요	▶ 모두 표시			
수요 변화	▶ 모두 표시			
다음 기간 인기도 예측	▶ 모두 표시			
품명	인기도	수요	수요 변화	다음 기간 인기도 예측
개척공방 자우어크라우트	😊 높음	📦 보통	➡ 변화 없음	😊 낮음
섬 대구절임	😊 높음	📦 보통	🔴 크게 저하	😊 보통
개척공방 콘플레이크	😊 보통	📦 공급 부족	🔴 크게 저하	😊 낮음
개척공방 빨간무 절임	😊 낮음	📦 보통	➡ 변화 없음	😊 아주 높음

이 경우 품명에서 오른클릭을 하면 필요 재료 확인 메뉴가 뜹니다.

품명	인기도
개척공방 자우어크라우트	😊 높음
섬 대구절임	😊 높음
개척공방 콘플레이크	😊 보통
개척공방 빨간무 절임	😊 낮음

재료 확인 창에서 보면 필요 재료와 갯수가 뜨지요.

여기서 당연히 재료 재고가 있는지도 확인해야 하지만, 동시에 재료 필요 수의 총합을 체크해 봅니다. 필요 수가 총 4개인 경우 4시간짜리 제작물, 6개인 경우 총 6시간짜리 제작물, 그리고 8개인 경우 총 8시간짜리 제작물이라고 보시면 됩니다.

재료 확인		
개척공방 자우어크라우트		
재료	필요 수	보유 수
섬 양배추	1	25
무인도 암염	3	96

보존식 분류의 경우 섬 대구절임이 총 재료를 6개 사용하는 6시간짜리 제작물이었습니다. 그럼 비슷한 방식으로 다른 분류도 찾아보도록 합시다.



찾는 중에 조미료 쪽에 개척공방 버터와 섬 오징어 먹물이 재료를 4개씩 사용하는 4시간짜리 제작품이었습니다. 다만 여기서 버터는 수요 변화가 크게 저하로 되어있는 것으로 보아 내일 혹은 그 이후 어느 시점부터는 수요가 급속히 떨어질 것으로 예측됩니다.



장신구 쪽의 섬 나무 목걸이와 섬 산호 반지 두 가지 모두 아주 높음과 높음이며 수요 변화도 띄히 보이는 것이 없습니다. 단 섬 산호 반지는 6시간 짜리이기 때문에 나무 목걸이 - 산호 반지 스케줄은 일단 차순위로 미뤄두도록 하지요.



목공 제품 쪽에도 섬 나무 목걸이와 마쿠아후아틀(6시간), 솔(4시간, 사육동물 털 필요)이 유망해 보입니다.

표시 조건 설정				
특산품 분류	▶ 목공제품	수요	수요 변화	다음 기간 인기도 예측
인기도	▶ 모두 표시	보통	▶ 변화 없음	😊 높음
수요	▶ 모두 표시	보통	▶ 변화 없음	😊 보통
수요 변화	▶ 모두 표시	보통	▶ 변화 없음	😊 높음
다음 기간 인기도 예측	▶ 모두 표시	공급 부족	▶ 크게 증가	😊 아주 높음
		보통	▶ 변화 없음	😊 높음

품명	인기도	수요	수요 변화	다음 기간 인기도 예측
섬 나무 의자	😊 보통	보통	▶ 변화 없음	😊 높음
섬 나무 목걸이	😊 아주 높음	보통	▶ 변화 없음	😊 보통
섬 마쿠아후아틀	😊 높음	보통	▶ 변화 없음	😊 높음
섬 솔	😊 높음	공급 부족	▶ 크게 증가	😊 아주 높음
섬 가문비나무 방패	😊 높음	보통	▶ 변화 없음	😊 높음

요업제품 중에는 석류석 레이피어(8시간, 석류석 원석 필요), 석영 반지(8시간) 두 가지가 유망해 보입니다. 이 두 가지는 주 마지막쯤 스케줄로 미뤄 두도록 합시다.

표시 조건 설정				
특산품 분류	▶ 요업제품	수요	수요 변화	다음 기간 인기도 예측
인기도	▶ 모두 표시	보통	▶ 저하	😊 아주 높음
수요	▶ 모두 표시	보통	▶ 변화 없음	😊 높음
수요 변화	▶ 모두 표시	보통	▶ 변화 없음	😊 아주 높음
다음 기간 인기도 예측	▶ 모두 표시	보통	▶ 변화 없음	😊 낮음
		보통	▶ 크게 저하	😊 보통

품명	인기도	수요	수요 변화	다음 기간 인기도 예측
개척공방 화약	😊 낮음	공급 부족	▶ 저하	😊 아주 높음
섬 벽돌 대면책상	😊 보통	보통	▶ 변화 없음	😊 높음
섬 석류석 레이피어	😊 아주 높음	보통	▶ 변화 없음	😊 아주 높음
섬 석영 반지	😊 아주 높음	보통	▶ 변화 없음	😊 낮음
개척공방 청화백자	😊 높음	보통	▶ 크게 저하	😊 보통

현재까지 조사해서 나온 것들로 종합해서 자신만의 스케줄을 짜 봅시다.

기본적으로 인기도를 우선해서 결정하되, 수요와 수요 변화를 생각해서 며칠 뒤에는 어떻게 바뀔지를 판단할 수 있어야 합니다. 또한 자신이 가지고 있는 재료를 파악하고 만들 수 있는 것들과 만들 수 없는 것들을 생각해두어야 하겠죠.

스케줄에 포함시킬 두 세 가지의 제작물을 결정했다면 그 뒤엔 순번을 정할 차례입니다.

맨 처음 스케줄에 들어가는 제작품은 효율 생산 보너스를 받지 않기 때문에 비싼 물품은 두 번째 이후로 돌리는 것이 좋습니다. 보통은 시간이 오래 걸리는 제작법, 레어 재료, 축산 재료, 농사 재료 등이 들어가는 물품이 더 비싼 편입니다. 정확한 기본 가격은 공방 일정 설정 창을 참고하세요.

일례를 들어 이야기하자면, 이상적인 생산 스케줄은 다음과 같이 구성될 것입니다.

	첫날	둘째날	셋째날	넷째날	다섯째날
17:00					
18:00					
19:00					
20:00					
21:00					
22:00	효율 보너스!	효율 보너스!			
23:00					
0:00					
1:00			효율 보너스!	효율 보너스!	
2:00	효율 보너스!	효율 보너스!			
3:00					
4:00					효율 보너스!
5:00				효율 보너스!	
6:00	효율 보너스!	효율 보너스!	효율 보너스!	효율 보너스!	
7:00					
8:00					
9:00					
10:00	효율 보너스!	효율 보너스!			
11:00					
12:00					효율 보너스!
13:00			효율 보너스!		
14:00	효율 보너스!	효율 보너스!			
15:00					
16:00					

첫 날과 둘째날은 우선적으로 마법인형 의욕을 올리고, 3일째~5일째에서 본격적으로 값비싼 재료를 쓰는 물품을 투입해주세요.

각 품목의 수요 추이 파악하기

무인도의 수요 변화 패턴은 기본적으로 다음과 같은 패턴을 따릅니다. 모든 상품들이 이중 하나에 적용됩니다. 이 패턴을 베이스로 해서 이번주에 판매한 갯수에 따라 수정값이 들어갑니다. 주 후반부로 갈수록 이번 주에 이 상품이 어떤 패턴에 속하는지 점차 파악하기 쉬워집니다.

타입	1일차		2일차		3일차		4일차		5일차		6일차		7일차	
	수요	추이	수요	추이	수요	추이	수요	추이	수요	추이	수요	추이	수요	추이
사이클 2형: 강	공급부족	↑↑	공급고갈	↑↑	보통		↓↓	보통	→	보통	→	보통	→	보통
사이클 2형: 약	공급부족	↑	공급부족	↑	보통		↓↓	보통	→	보통	→	보통	→	보통
사이클 3형: 강	보통	?	공급부족	↑↑	공급고갈	↑↑	보통		↓↓	보통	→	보통	→	보통
사이클 3형: 약	보통	?	공급부족	↑	공급부족	↑	보통		↓↓	보통	→	보통	→	보통
사이클 4형: 강	보통	?	보통	→	공급부족	↑↑	공급고갈	↑↑	보통		↓↓	보통	→	보통
사이클 4형: 약	보통	?	보통	→	공급부족	↑	공급부족	↑	보통		↓↓	보통	→	보통
사이클 5형: 강	보통	?	보통	→	보통		→	공급부족	↑↑	공급고갈	↑↑	보통		↓↓
사이클 5형: 약	보통	?	보통	→	보통		→	공급부족	↑	공급부족	↑	보통		↓↓
사이클 6형: 강	보통	?	공급부족	→	보통		↓↓	보통	↑↑	공급부족	↑↑	공급고갈	↑↑	보통
사이클 6형: 약	보통	?	공급부족	→	보통		↓	보통	↑	공급부족	↑	공급부족	↑	보통
사이클 7형: 강	보통	?	공급부족	→	보통		↓↓	보통	→	보통	↑↑	공급부족	↑↑	공급고갈
사이클 7형: 약	보통	?	공급부족	→	보통		↓↓	보통	↑	보통	↑	공급부족	↑	공급부족

※ 3형-7형의 첫주 수요추이는 어떤 패턴이든 상관이 없습니다.

위 패턴에 따라 각 품목의 수요를 확인합니다. 1일차(언제나 휴일), 2일차 정도로는 일부 품목들만을 파악 가능하지만, 이후 데이터가 쌓이게 되면 모든 품목의 패턴을 다 파악 가능합니다. 만약 1일차로 파악 가능한 물품 패턴 중 적당한 물품 콤보가 부족한 경우 2일차도 휴일로 잡기도 합니다. 대개 4일차 정도면 모든 물품의 패턴을 파악할 수 있습니다.

1	품목	인기도	패턴	1일차		2일차	
				수요	수요 변화	수요	수요 변화
3	포션	높음	사이클 3형: 강	보통	변화 없음	공급 부족	크게 증가
4	화약	낮음	사이클 2형: 약	공급 부족	저하	공급 부족	증가
5	나무 의자	보통	사이클 3형: 약	보통	변화 없음	공급 부족	변화 없음
6	조개구이	보통	?	보통	변화 없음	보통	변화 없음
7	나무 목걸이	아주 높음	?	보통	변화 없음	보통	변화 없음
8	산호 반지	높음	사이클 6or7형?	보통	변화 없음	공급 부족	변화 없음
9	무장투구	아주 높음	사이클 6or7형?	보통	변화 없음	공급 부족	변화 없음
10	마쿠아후이틀	높음	?	보통	변화 없음	보통	변화 없음
11	자우어크라우트	높음	사이클 3형: 강	보통	변화 없음	공급 부족	크게 증가
12	구운 호박	보통	?	보통	변화 없음	보통	변화 없음
13	튜닉	낮음	사이클 6or7형?	보통	변화 없음	공급 부족	변화 없음

부록 5: 무인도 개척 '은행털이 시간' 작업장 관리법

원문링크: https://www.reddit.com/r/ffxiv/comments/xouptd/poking_paradise_proudly_presents_crime_time/

무인도 개척이 처음 출시되었을 땐 “캐주얼 콘텐츠”로서 광고되었죠. 로그인해서 작물과 가축을 돌보고, 아름다운 자연을 탐사하고, 꼬마친구들이 마을에서 뛰노는 광경을 바라보고, 자신이 원하는대로 롤플레이를 즐기는.....

우리는 속았습니다. 사기당했습니다. 망했습니다.

타타루는 우리에게 느긋하고 한가로운 삶을 약속했습니다만 실제로 우리에게 준 것은 밤낮으로 그 내부 구조를 분석하느라 몰두해야 하고 머리터지도록 복잡한 작업장 경제 시스템이었습니다. (배포자 첨언, 제가 보기엔 타타루는 문제없고 빛전들이 문제다)

하지만, 여러분. **Poking Paradise** 디스코드의 팀이 무인도 개척을 다시 캐주얼 콘텐츠로 만들어 드릴 수 있습니다.

매주 딱 한번씩 접속해서 청선화 18,000개 이상을 획득하고 5분동안에 다음주 설정을 맞춘 뒤 다시 일상으로 돌아가고 싶으신가요? 더 이상 고생을 하고 싶지 않으신가요? 이게 말이 되나 싶으신가요? 범죄로 간주될 만큼 좋다고 생각되시나요?

자, “은행털이 시간”을 소개합니다.

첫번째: 초기 준비입니다 -

1. 석류석 원석, 은 광석, 망치상어, 꽃냉이, 가문비나무 원목을 각 **50개** 이상씩 가지고 있도록 하세요.
2. 균형잡힌 획득물을 얻을 수 있도록 목장을 구성하고 야채 사료를 주도록 마켓 자동화를 설정하세요. 동물들을 굶겨서 적대적 기분이 되도록 방치해도 상관 없습니다만 그렇게 하면 당신은 악덕 목장주가 될 것입니다....
3. 텃밭에서 2 땋기마다 한가지씩 모든 작물을 심습니다. 또한 가축들에게 먹일 야채 사료를 **140개** 이상 만들어두세요.

두번째: 이익 실현! -

1. 네번째 날(금요일)에 무인도로 갑니다.
2. 마법인형에게서 목장 생산물들을 회수합니다.
3. 마법인형에게서 텃밭 생산물들을 회수합니다.
4. 다음주 생산을 위해 야채 사료를 **140개**를 준비합시다.
5. 자재창고 수행 결과를 받습니다. 새로 **7일짜리** 수행 장소를 설정하고 출발시킵니다.
6. 레딧이나 디스코드에서 **5/6/7일차** 권장 생산물을 확인합니다.
7. 작업장 마법인형에게 말을 걸어 1.8만 이상의 청선화를 받고 권장 생산 스케줄을 설정합니다.
8. 다음 주 생산 목록으로 갑니다.
9. 휴식 주기는 첫번째(화요일)과 세번째(목요일) 날로 설정합니다.

10. 다음주 생산 스케줄에서 두번째 날(수요일)과 네번째 날(금요일)은 언제나 모든 작업장에서 다음 스케줄로 설정합니다.

- 삶은 달걀 - 구운 호박 - 설탕당근 샐러드 - 조개구이 - 오징어 먹물 - 토마토 캐첩

다시 처음으로 되돌아가 반복합니다. 이렇게 해서 최소한의 노력으로 최대한의 소득을 벌어들일 수 있습니다. 이제 무인도 개척은 다시 캐주얼 콘텐츠가 되었습니다!

- 레어 재료를 각각 50개 씩이나요? 말도 안돼! 만약 당신이 “은행털이 시간” 자동화를 시작하기에 충분한 재료를 갖추고 있지 못하다면 우선 아래의 부록 6: 재고를 우선할래요. - 프리셋을 활용해 보시기 바랍니다.
- 이 방법을 쓸 정도로 게으른 사람들을 위해 좋은 목장 구성은 어떤 것이 있나요? *Poking Paradise* 디스코드의 목장 장인 *Jayko Azura*의 유용한 가이드를 한번 읽어 보세요!
- 주간 레딧 기사를 어디서 찾을 수 있나요? [/u/Sewer-Rat](#) 을 팔로우하고 제 주간 작업장 권장 포스트를 매주 수요일마다 읽어보세요! 이 기사는 매일마다 다음날의 최대최하 스케줄에 맞춰 업데이트됩니다.

링크

- [Poking Paradise 디스코드](#)
- 현재 Crime Time은 [Overseas Casuals 디스코드](#)로 나뉘어 거기서 공개되고 있습니다.
- [무인도 개척 종합 시트 v4.1](#)
- [작업장 자동계산기에 대한 비디오 가이드](#)
- [/u/Sewer-Rat의 주간 개척공방 추천 스케줄 포스트](#)

※ Overseas Casuals 디스코드에서 Crime Time 제작법을 확인하는 방법은 아래 [부록 7](#)을 참고하세요.

Poking Paradise 작업장 연구 팀:

- Leiton Grey, spreadsheet addict - [Kofi!](#)
- Mienna Pelletier, self-sacrificing mad scientist - [Kofi!](#)
- Polar Frozenclaws, front desk parrot - [Kofi!](#)
- R'hasti Akaht, copycat trainee - [Kofi!](#)
- Xur Kane, QA fact-checker - *Refuses to make a Kofi...*

부록 6: '재고를 우선할래요' - 프리셋 (선택사항)

이 프리셋은 농산/축산 재료 및 희귀재료 재고를 쌓기 위해 일반 채집재료만 소모하는 제작물로 청선화를 버는 방식입니다.

초반에 필요 재료를 확보하기 위해 돌려주시면 좋습니다. 반복해서 최소한의 노력으로 적절한 이득을 볼 수 있습니다.

- 프리셋 1: 목걸이 - 마후아후이틀 - 철도끼 - 무장투구
- 프리셋 2: 오징어 먹물 - 선약 - 산호 반지 - 석영 반지
- 프리셋 3: 뱃줄 - 청화백자 - 벽돌 대면책상 - 나무 의자
- 프리셋 4: 화약 - 벽돌 대면책상 - 나무 의자 - 양 동상
- 프리셋 5: 조개구이 - 대구절임 - 산호 반지 - 먹물 - 조개구이
- 프리셋 6: 포션 - 화약 - 청화백자 - 석영 반지

1주차

작업장 1: 프리셋 1을 매일 생산

작업장 2: 프리셋 2를 매일 생산

작업장 3: 프리셋 3을 매일 생산

2주차

작업장 1: 프리셋 4를 매일 생산

작업장 2: 프리셋 5를 매일 생산

작업장 3: 프리셋 6를 매일 생산

※ 주: 이 방식은 이윤보다는 재고 확보가 목적이기 때문에 이윤에 최적화되어 있지 않을 수도 있습니다.

부록 7: 권장 개척공방 로테이션 찾기

참고자료: [개척공방 제작품명 영/일/한 비교](#)

주의사항: 간혹 아래 글섭 로테이션에 6.3에서 추가된 링크 11 제작물이 추가될 때가 있습니다. 아래 세가지 방법 중 11랭크 제작법이 포함되지 않은 하나를 골라 사용해주세요.

트위터에서 개척공방 로테이션 찾기

일본유저 R'ubia Neko 님이 올려주시는 개척공방 로테이션입니다.

트위터의 검색창에서 [#毎日無人島](#) 해쉬태그를 검색합니다.

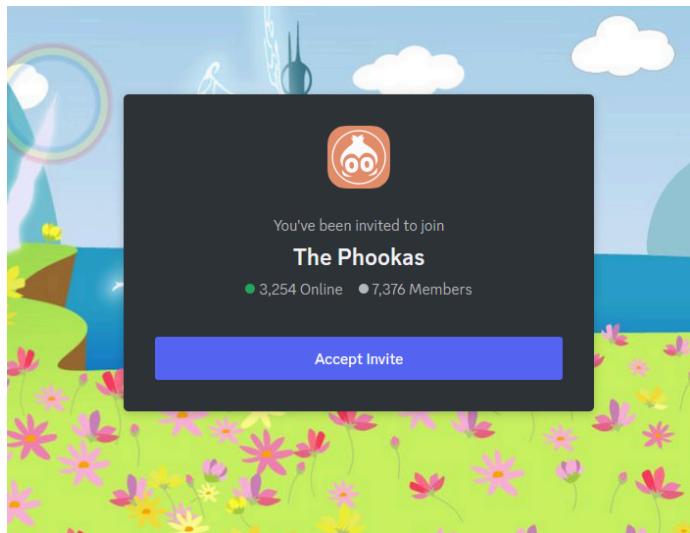
그럼 위와 같은 트윗 게시물들이 나오는데 현재 일자에 맞는 최신 트윗을 확인해서 그대로 적용하면 됩니다. 일본어이므로 한글명으로 적용하려면 위에 [링크된 스프레드사이트](#)를 확인해주세요.

비슷하게 다른 분이 올리는 트윗 정보입니다. [#ぶたの無人島](#)를 검색해 주세요. 부타노세 휴 님이 올리시는 정보입니다.

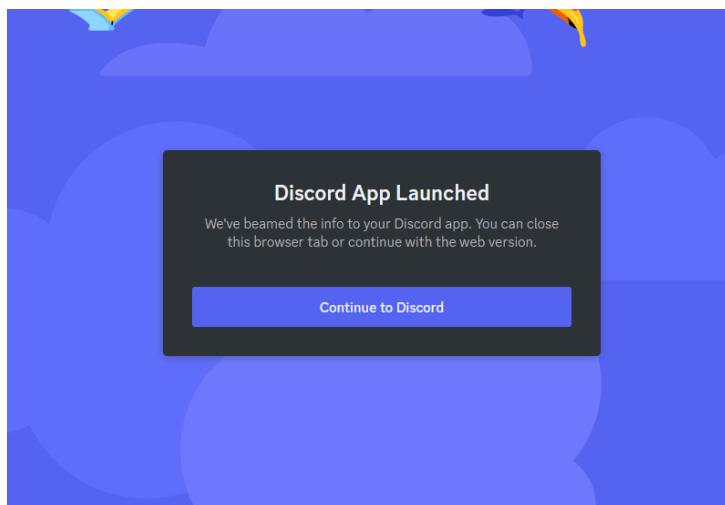
The Phookas 디스코드

우선 해당 디스코드 채널에 가입해야 합니다. 디스코드 회원 가입과 채널 가입은 무료 계정으로 하시면 됩니다.

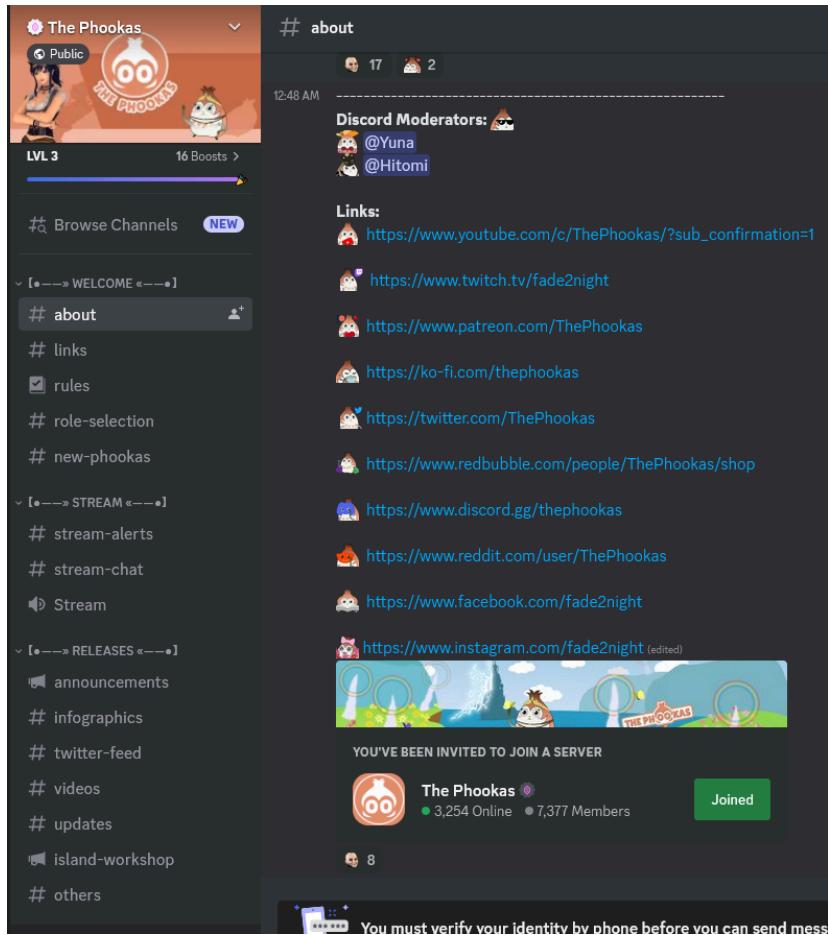
채널 가입 링크: <http://discord.gg/thephookas>



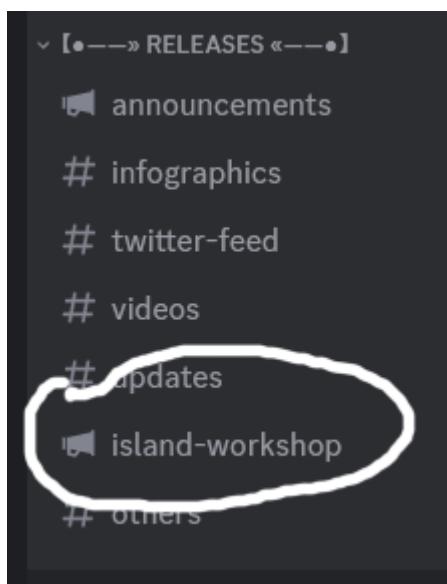
Accept Invite 버튼을 누르면 다음과 같은 화면으로 넘어가게 됩니다. 다시 Continue to Discord 버튼을 누르면 됩니다.



그러면 아래와 같은 채널로 넘어가게 됩니다. 여기서 우리가 필요로 하는 것은 무인도 개척공방의 권장 로테이션입니다. 우선 로테이션을 찾는 법을 언급하고 다른 것은 나중에 천천히 둘러보시면 되죠.



여기서 왼쪽 메뉴를 보시면 RELEASES 항목의 island-workshop이라는 채널이 보입니다. 여기로 들어가시면 됩니다.



그러면 아래와 같은 화면이 나옵니다. 이 채널은 공지용 채널이기 때문에 지정된 특정 유저 외에는 입력이 되지 않습니다. 즉 여기에 올라오는 모든 글들은 다 개척공방 스케줄 관련 글이라고 보시면 됩니다.

island-workshop Follow Island Sanctuary Workshop - If you want to swim in Seafarer's Cowries!



24 9 4 1 3

@Island Sanctuary Another rest day 🎉 (I NEED)

Night 🌃 Yesterday at 9:32 PM
Day 3 (Thu) Update:

9:33 PM



27 18 12 14 11 5 8 7 5 1 2

@Island Sanctuary 🎉 trying out new presentation of the workshop, let me know if you prefer it :3

52 10

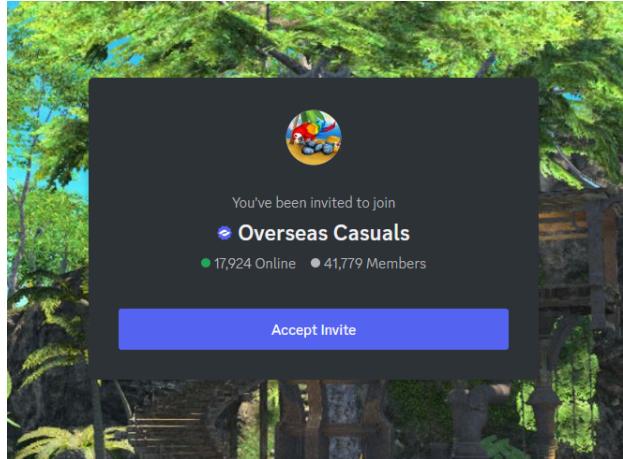
여기서는 기본적으로 매 주 1일차, 7일차를 휴일로 지정하는 것을 전제로 시작하며, 드물게 2일차를 추가 휴일로 지정하기도 합니다. 품목명은 영어로 나오지만 아이콘도 함께 보여주기 때문에 알아보기는 어렵지 않을 것입니다. 확인이 필요하다면 [위에 링크된 스프레드시트](#)를 참조해주세요.

Overseas Casuals 디스코드

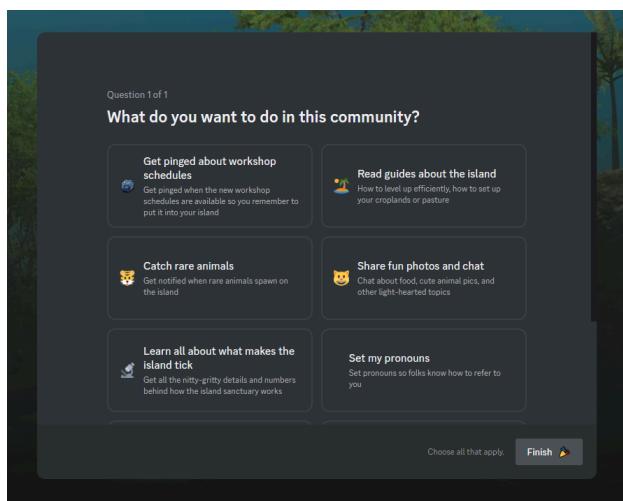
위 The Phookas 디스코드와 마찬가지로 해당 디스코드 채널에 가입해야 합니다. 디스코드 회원 가입과 채널 가입은 무료 계정으로 하시면 됩니다.

채널 가입 링크: <https://discord.gg/overseascasuals>

마찬가지로 처음 들어가면 채널에 가입하기 위한 화면이 됩니다. 위와 마찬가지로 가입을 해 주세요.



그러면 위 The Phookas와 달리 아래와 같은 질문이 됩니다.



왼쪽 위는 ‘공방 스케줄에 대한 알림을 받는다’. 이건 체크해 주셔야겠죠.

오른쪽 위는 ‘무인도에 대한 가이드를 읽는다.’ 이것도 체크해주세요.

왼쪽 중간, ‘레어 동물을 잡는다’, 이것은 시간제한/날씨 제한 동물의 출현시간 알림을 받겠단 의미입니다. 이것도 체크해주시면 좋겠죠.

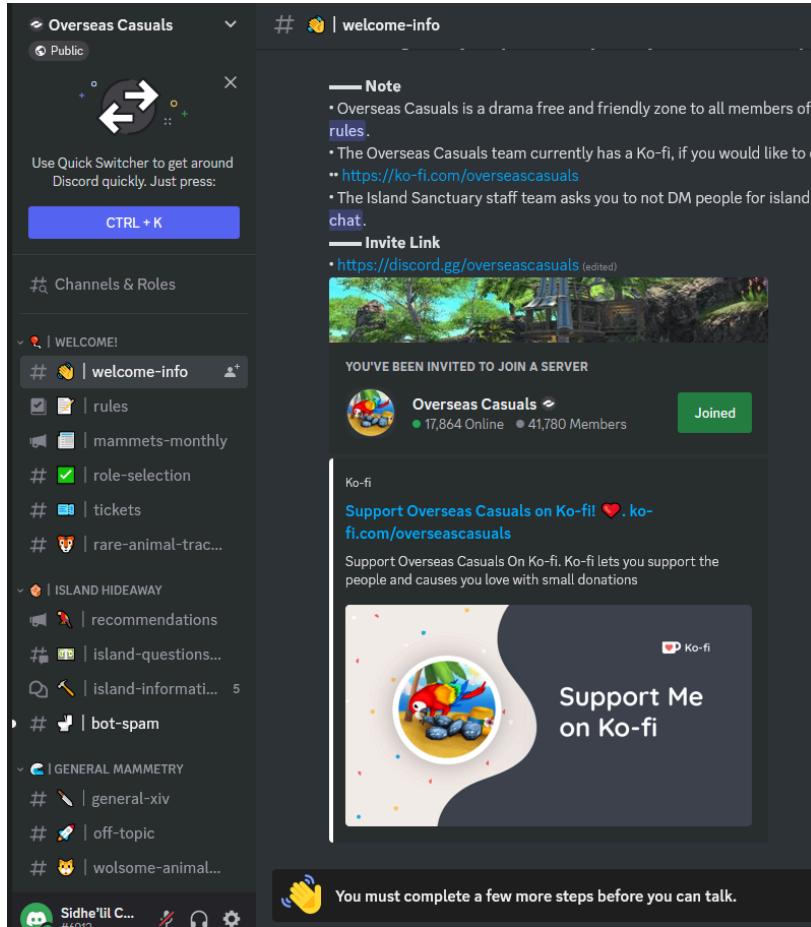
오른쪽 중간 ‘재미있는 사진과 대화를 나눈다’ 이것은 원하시는대로 하시면 됩니다.

왼쪽 아래, ‘무인도가 어떻게 돌아가는지에 대한 내용을 모두 알고 싶다’. 이것은 무인도 컨텐츠의 상세한 내부 구조를 연구하는 것입니다. 일반 유저의 경우는 거의 필요가 없습니다.

오른쪽 아래는 ‘내 대명사를 지정한다’. 이것도 필요하신 분만 하시면 됩니다.

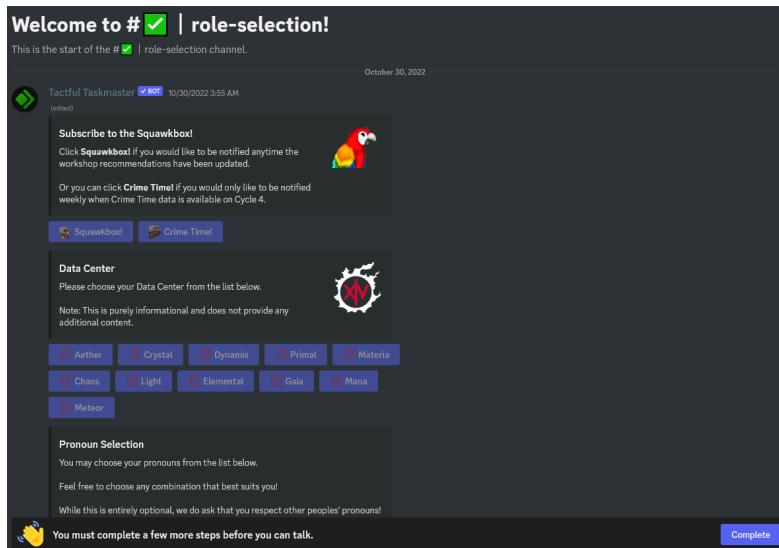
이 모든 것이 다 끝나고 나면 화면 오른쪽 아래의 **Finish** 버튼을 눌러 주세요.

그러면 아래와 같은 화면이 뜨게 됩니다.



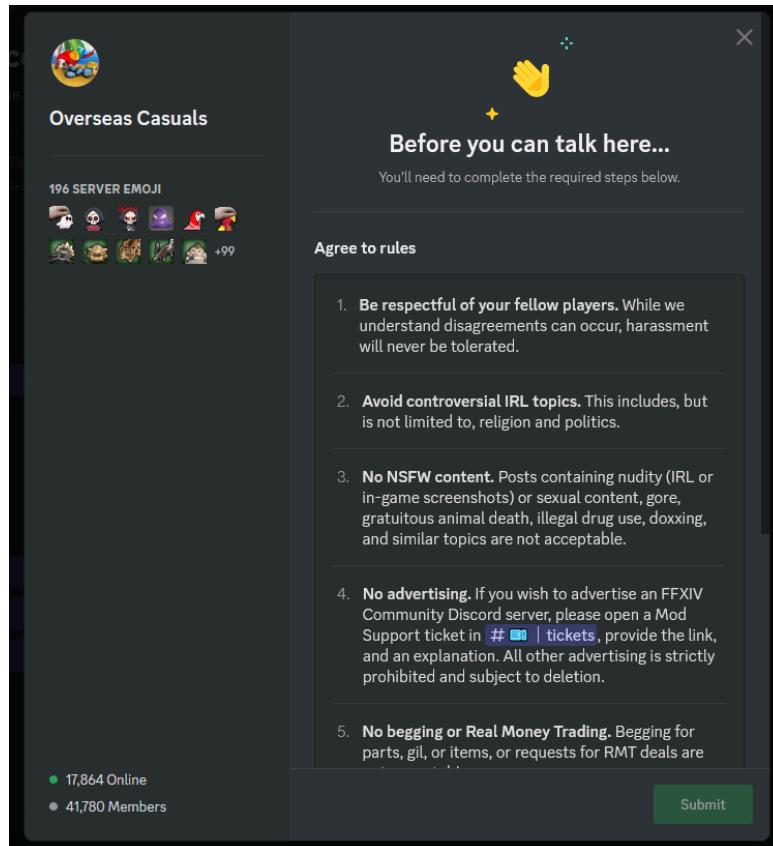
현재 이 서버에서는 기본적으로 Squeakybox라는 그룹으로 공방 스케줄 알림을 보냅니다. 그 외에 위에 부록 5에서 설명한 은행털이 시간 방법도 존재합니다. 은행털이 시간 알림을 받기 위해서는 #role-selection 채널에서 해당 역할에 가입을 해야 합니다.

그래서 실제로 역할에 가입을 하기 위해 #role-selection 채널에 들어가보면 이런 식으로 나옵니다.



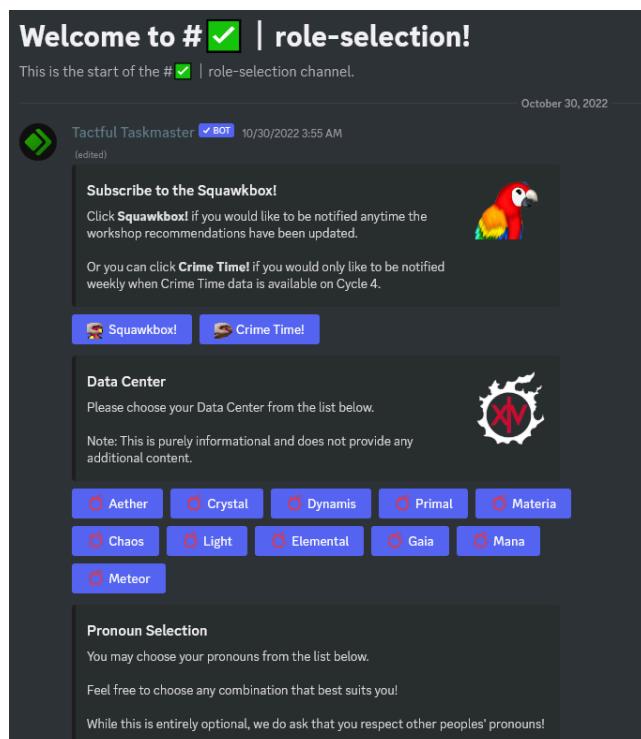
처음 서버에 가입했을 때는 아직 읽기밖에 할 수가 없고 실제로 역할을 선택하거나 채팅을 하기 위해서는 서버 약관에 동의를 해 주어야 합니다.

화면 오른쪽 아래의 파란 Complete 버튼을 누르게 되면 이 과정을 시작할 수 있습니다.

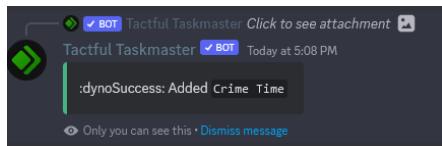


약관을 쭉 내려 맨 아래까지 스크롤을 내려 보면 맨 끝에 I have read and agree to the rules라는 체크박스가 나옵니다. 이 체크박스를 체크하고 녹색 Submit 버튼을 누르면 가입 절차는 완료됩니다.

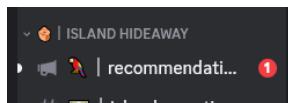
이제 다시 #role-selection 채널을 보도록 하지요.



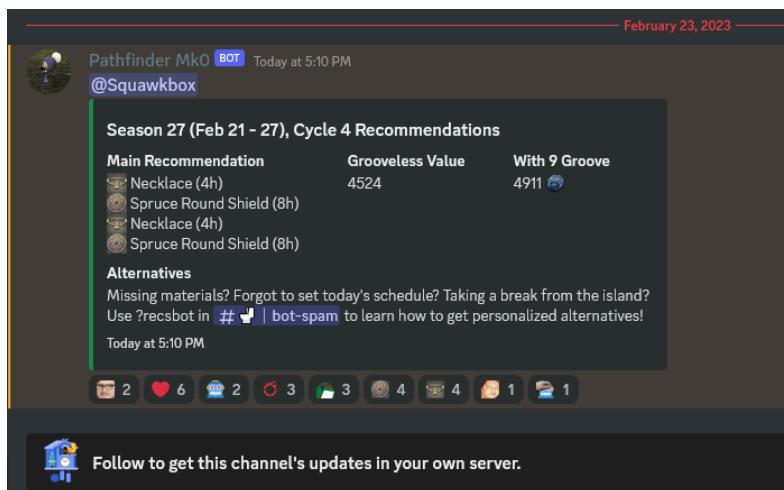
맨 위에 보시면 파란색 Squakbox! 와 Crime Time 버튼이 보입니다. 처음 가입 시 질문에서 '공방 스케줄에 대한 알림을 받는다'에 체크를 하지 않았다면 여기서 두개의 버튼을 다 한번씩, 체크를 했었다면 Crime Time만 한번 눌러주면 됩니다. 그러면 이 채널의 맨 아래에 아래와 같은 메시지가 됩니다.



이미 해당 역할에 가입되어 있는 상태에서 다시 한번 버튼을 누르면 역할이 삭제되므로 주의하세요. 이렇게 해서 Squakbox!와 Crime Time 양쪽 역할에 다 가입하고 나면 이젠 아래쪽 Island Hideaway 분류의 #recommendation 채널로 들어가면 됩니다.



그러면 위의 The Phookas 서버와 마찬가지로 읽기 전용의 채널에서 개척공방 로테이션 알림을 받을 수 있게 됩니다. 여기도 영문 제작물 이름으로 나오므로 확인이 필요하다면 위에 링크된 [스프레드시트](#)를 참조해주세요.

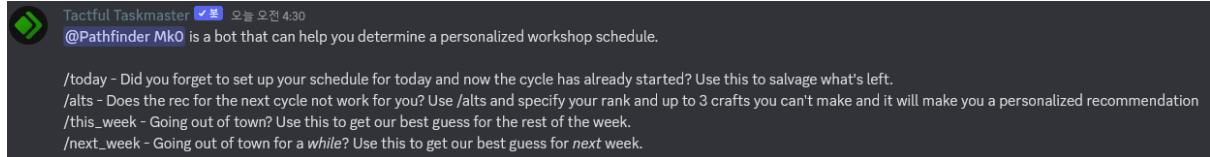


Overseas Casuals에서 추가 추천 사항 받기

이번주의 추천 스케줄이 만들 수 없는 물품을 포함하고 있을 때 대체 추천 스케줄을 받기 위한 방법을 설명합니다.

Overseas Casuals 서버에서 Island Hideaway 카테고리에 **#bot-spam** 이라는 채널이 있습니다. 이 곳은 디스코드 봇에게 명령어를 내리고 그 결과를 받아보기 위한 곳으로 디스코드 봇을 사용하려면 반드시 이 채널에서 써야 합니다.

여기서 **?recsbot** 을 입력하고 엔터를 누르면 다음과 같은 메시지를 받아볼 수 있습니다.



Pathfinder Mk0는 당신이 개인화 된 개척공방 스케줄을 결정할 수 있도록 돕는 봇입니다.

/today - 오늘 스케줄을 설정하는 걸 잊어버렸고 이미 하루 일정이 시작된 상태에서 뒤늦게 스케줄을 설정하고 싶나요? 남은 일정을 채우고 싶으시다면 이 명령어를 사용하세요.

/alts 다음 일정 추천이 당신에게 알맞지 않나요? **/alts** 명령어 뒤에 당신이 만들 수 없는 세 가지 제작을 나열하면 당신에게 맞춘 추천 스케줄을 제공해 줄 것입니다.

/this_week - 당분간 여행이라도 가실 예정인가요? 이번주 동안 사용할 수 있는 스케줄을 제공해 줄 것입니다.

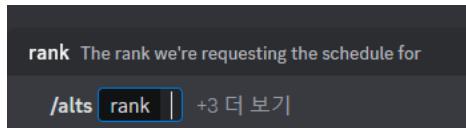
/next_week - 꽤 오랫동안 여행이라도 가실 예정인가요? 다음주 동안 사용 가능한 스케줄을 만들어 드릴 것입니다.

실제로 이 명령어를 이용해 8랭크에서 제작 가능한 내일 스케줄을 만들어 봅시다.

채팅창에서 **/alts**를 입력하고 스페이스를 누르면 다음과 같은 창이 입력창 위에 뜹니다.



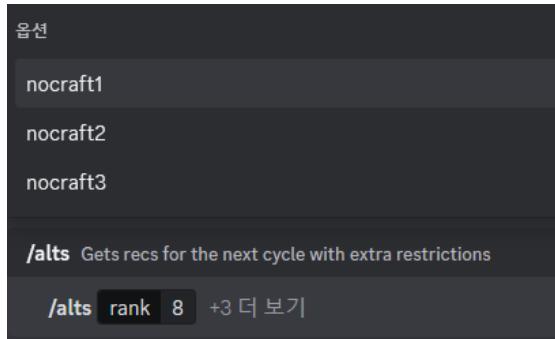
여기서 **rank** 를 클릭해주세요. 그러면 다음과 같이 바뀝니다.



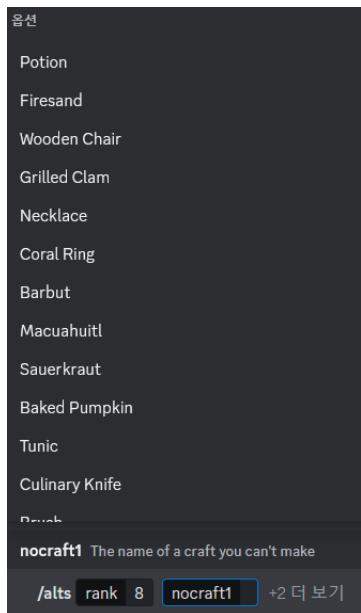
이 **rank** 뒤에다가 자신의 무인도 랭크를 집어넣습니다.

여기에 추가로 몇 가지 재료가 부족한 제작물을 입력해 보죠. 한글 제작물명으로는 인식을 못한다는 점을 주의해 주시기 바랍니다. 영문 제작물 명은 [이 스프레드시트](#)에서 확인할 수 있습니다.

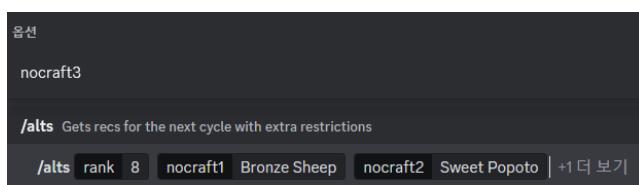
이제 랭크를 지정한 후 Tab 키를 눌러주세요. 그러면 다시 아래와 같이 창이 바뀝니다.



여기서 **nocraft1**을 클릭합니다. 그러면 아래와 같이 특정 제작물을 선택할 수 있도록 창이 됩니다. 여기서 스케줄에 포함하지 않을 제작물을 선택해주시면 됩니다.



모든 설정을 다 하셨다면 엔터를 눌러주세요.



그럼 아래와 같이 몇 가지 추천 스케줄을 제공해주게 됩니다.



Pathfinder MkO 오늘 오전 4:53
Not using Bronze Sheep, Sweet Popoto

Season 27 (Feb 21 - 27), Cycle 4 Recommendations for Rank 8

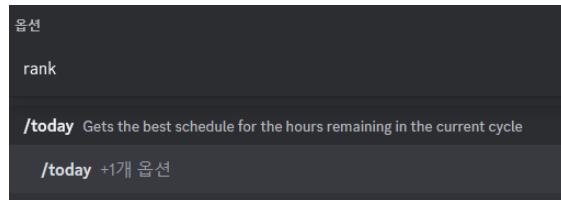
Main Recommendation	Grooveless Value	With 9 Groove
Necklace (4h) Spruce Round Shield (8h)	4524	4911
Necklace (4h) Spruce Round Shield (8h)		

Alternatives by Value

- 1587 Necklace - Spruce Round Shield - Necklace - Spruce Round Shield
- 1336 Squid Ink - Butter - Earrings - Necklace - Spruce Round Shield
- 1294 Squid Ink - Butter - Culinary Knife - Brush - Spruce Round Shield
- 1262 Butter - Hora - Macuhuitl - Spruce Round Shield
- 1260 Necklace - Earrings - Necklace - Brush - Spruce Round Shield
- 1256 Baked Pumpkin - Boiled Egg - Earrings - Necklace - Spruce Round Shield
- 1237 Necklace - Silver Ear Cuffs - Necklace - Spruce Round Shield
- 1232 Necklace - Brush - Necklace - Brush - Spruce Round Shield
- 1222 Earrings - Hora - Macuhuitl - Spruce Round Shield
- 1221 Grilled Clam - Boiled Egg - Earrings - Necklace - Spruce Round Shield

오늘 오전 4:53

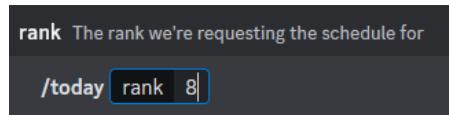
비슷한 식으로 `/today`를 입력 후 스페이스를 누르면 아래와 같이 옵션이 뜨게 됩니다.



옵션
rank

`/today` Gets the best schedule for the hours remaining in the current cycle
`/today +1|| 옵션`

여기서 `rank`를 누르고 자신의 무인도 랭크를 지정해줍니다.



rank The rank we're requesting the schedule for
`/today rank 8`

그러면 아래와 같이 오늘 남은 시간동안 돌릴 수 있는 작업 스케줄을 제공해줍니다.



Pathfinder MkO 오늘 오전 4:58

Season 27 (Feb 21 - 27), Cycle 3 Partial Schedule for Rank 8
12 hours remaining
Schedules by Value
299 Earrings - Silver Ear Cuffs
293 Necklace - Silver Ear Cuffs
277 Sauerkraut - Corn Flakes - Sauerkraut
259 Squid Ink - Butter - Squid Ink
243 Corn Flakes - Sauerkraut - Corn Flakes

오늘 오전 4:58

마찬가지로 `/this_week`, `/next_week` 명령어를 통해 주 단위의 스케줄을 얻을 수도 있습니다.
한번 직접 사용해보세요!

부록 8: 경험치를 얻을 곳이 없을 때

8-9랭크쯤 되면 더이상 경험치를 얻을 곳이 마땅찮아 채집만으로 레벨을 올리시는 분도 많을 겁니다. 이럴 때 도움이 될만한 것들을 몇 가지 적습니다.

- 무인도 거점의 '사드림'에게 너무 많이 채집한 채집물을 판매할 수 있습니다.
녹도화는 채집 및 제작 마테리아를 구입하는데 쓸 수 있습니다. 999개 한도에 걸리는 일반 채집물은 녹도화로 바꾸세요.
- 아이템 제작을 할 경우 제작 갯수당 경험치를 10씩 받을 수 있습니다. 사료 및 포획도구는 재료가 있는 한 몇 개든 제작이 가능합니다.
- 마찬가지로 방목지를 채우고 남는 포획도구는 동물을 포획하고 나서 곧바로 다시 놓아주는 식으로 포획에 성공할 때마다 경험치를 20씩 받을 수 있습니다.
- 개척공방에서 교역품 제작시 교역품이 팔린 이후 청선화와 함께, 교역품의 종류나 가격과 상관없이 오로지 제작 시간에 비례해서 경험치를 받게 됩니다.
- 마찬가지로 방목장과 경작지에서 수확을 할 때도 경험치를 받게 됩니다.
마법인형에게 자동화를 수행할 경우 수확을 하더라도 경험치를 받을 수 없으니 주의하시기 바랍니다.
- 경험치와는 관련 없는 이야기이긴 하지만, 방목지에서 오랫동안 관리를 안해서 동물들이 굶더라도 도망치지는 않습니다. 마찬가지로 경작지에서 오랫동안 물을 주지 않아도 식물 성장이 매우 느려질 뿐 말라죽지는 않습니다. 그렇지만 정말로 그렇게 한다면 당신은 약당입니다....
- 역시 경험치와는 관련 없는 이야기이긴 하지만, 방목지에서 먹이를 주는 것은 동물의 기분이 최고 등급까지 올라가기 전까지는 8시간마다 한번씩, 최고 등급(일례로 과일사료를 먹일 땐 회색 구름 형태)이 되고 나면 24시간에 한번씩 5시리셋 전에 주면 됩니다.
- 특수 시설을 다시 짓기 할 시 소량의 경험치를 받을 수 있습니다. 이 특수 건축물은 짧은 컷신 후 즉시 완료되기 때문에 일반 채집 재료가 매우 많이 남아있을 경우 풍차와 나무기지를 반복해서 건설하면 빠르게 경험치를 올릴 수도 있습니다.

풍차 + 나무기지 1회씩 재건축 시 재료 일람	
원목	30개
석회암	25개
야자나무 원목	25개
덩굴	10개
구리	5개
풀잎	5개

에필로그



OWL TURD.COM

<https://twitter.com/redditFFXIV/status/1563254118189531138?s=20>