

# Así ha mejorado Song of Horror en sus cinco años de desarrollo

<https://www.vidaextra.com/pc/asi-ha-mejorado-song-of-horror-sus-cinco-anos-desarrollo>



El título de terror de **Protocol y Raiser Games** lleva ni más ni menos que cinco años en desarrollo. Un proceso largo y trabajoso que culminará el próximo **31 de octubre**, día en el que se celebra Halloween, y en el que se lanzarán los dos primeros episodios de **Song of Horror** en Steam.

**Cinco años** dan para mucho. En 2015, sus creadores lanzaron una demo, pero desde entonces han cambiado bastantes cosas.

*Publicamos una demo hace cuatro años. Si la juegas ahora y luego ves nuestro último gameplay te sorprenderás. Parecen dos juegos diferentes.*

El equipo de **Protocol** ha trabajado duro para crear una experiencia más **inmersiva e interesante**, que toma inspiración de clásicos del *Survival Horror* pero añade su propio toque.

No sólo el apartado gráfico ha sido **completamente renovado**, con nuevos efectos de iluminación, animaciones y modelados, sino que se han añadido nuevas mecánicas y sistemas, como los atributos de los personajes.

Uno de los elementos implementados de los que más orgullosos se sienten es la **muerte permanente**. Cada uno de los 13 personajes ofrece su propio punto de vista, pero si muere, será reemplazado por otro, y las **consecuencias** de las acciones del difunto se harán patentes en el mundo.

Pero lo más interesante es sin duda **La Presencia**, esa IA que nos persigue durante todo el juego y que puede acabar con nosotros. Rediseñar algo así ha sido un trabajo de lo más costoso, pero han conseguido que esta ahora **aprenda de las acciones del jugador** para sorprenderle en futuras ocasiones.

El principal objetivo era que fuera capaz de asustarnos en el momento preciso, pero al mismo tiempo, que **la posibilidad siempre estuviera ahí**, sin importar donde nos encontremos. Se le han añadido nuevos poderes, como la manipulación de objetos del escenario que estén cerca nuestra.

Con todo esto y más, **Song of Horror** apunta a ser una experiencia de terror dinámica en la que habrá que ir con el corazón en un puño a cada momento. Como ya hemos dicho, el **31 de octubre** lo tendréis ya disponible.

1. Investiga sobre Edgar Allan Poe y escribe una pequeña biografía.

Fecha de nacimiento:

Lugar de nacimiento:

Obras más importantes:

Periodo artístico en el que se ubica la creación de este autor:

2. Identifica el país de origen de este autor y su capital.



3. Estado en el que nació el autor.



4. ¿Qué relación tiene este autor con el videojuego Song of Horror?

Game play <https://youtu.be/7Ko75Hf9Q0Y>

Película La caída de la casa Usher

<https://gloria.tv/post/4kM67abG4eJtBEEvbf2VNu96M>