



УКРАЇНА
ЧЕРНІВЕЦЬКА ОБЛАСНА РАДА
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ
ЧЕРНІВЕЦЬКОЇ ОБЛАСНОЇ ДЕРЖАВНОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ
КОМУНАЛЬНИЙ ЗАКЛАД
„ЧЕРНІВЕЦЬКИЙ ОБЛАСНИЙ ЦЕНТР НАУКОВО-ТЕХНІЧНОЇ ТВОРЧОСТІ
УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ”

58010, Чернівецька обл., Чернівецький р-н, м. Чернівці, вул. Криворучка Ореста, будинок 30,
тел. (0372) 57-67-67; Сайт: www.ocnttum.com; e-mail: ocnttum@gmail.com; Код ЄДРПОУ 21431750

20.09.2024 № 01-16/156

На № _____ від _____

**Керівникам органів управління у сфері
освіти територіальних громад**

**Директорам закладів загальної
середньої, позашкільної освіти**

Відповідно до плану роботи Департаменту освіти і науки Чернівецької обласної державної адміністрації (обласної військової адміністрації) на 2024 рік, наказу Департаменту освіти і науки Чернівецької обласної державної адміністрації (обласної військової адміністрації) від 11 серпня 2022 року № 159 «Про деякі питання національно-патріотичного виховання в закладах освіти Чернівецької області» з **15 листопада по 22 листопада 2024 року** буде проведено відкритий обласний конкурс «Байт» на кращу комп'ютерну програму серед учнів загальноосвітніх та позашкільних навчальних закладів віком до 14 років (далі – Конкурс).

Конкурс проводиться в режимі ОНЛАЙН.

Для участі у Конкурсу необхідно до **10 листопада 2024 року** зареєструвати окремо роботи кожного учасника за посиланням:

<https://forms.gle/wjECLwAcZULYoEWs6>

Тема Конкурсу для всіх номінацій однакова. Учасники в своїй номінації готують одне домашнє завдання на вибір на загальну тему **«Як людина змінює природу»**.

Номінації Конкурсу:

- ігрові програми та бази даних (створення програми-анімації з використанням графічних можливостей мови програмування Python, середовища програмування - Scratch),
- графічний редактор (Paint, Tinkercad),
- навчально-демонстраційні програми, які можна використовувати при вивченні предметів шкільного курсу (PowerPoint);
- анімація (мультфільм), тривалість 1хв. в техніці стоп-моушен .

Крім завдання, до малюнків чи програм доречно додати есе (опис) роботи, який включає: назву роботи, програми в якій ви працювали, основну ідею втіленого образу. (Не треба писати літературний твір. Коротко і чітко – що саме Ви хотіли показати даним виробом).

В імені файлу на Google диску (**це буде папка**), що містить зображення (фото) і документ Word, необхідно вказати назву роботи, прізвище, ім'я виконавця та назву району і ТГ, для Чернівецьких міських ЗПО назву закладу, від якого подається робота (наприклад: «Космічне сміття і що з ним робити?» Косован Софія Чагорська ТГ, Чернівецький р-н. Керівник: Косован Надія). Також додайте в загальну папку Заявку учасників конкурсу (Додаток 1).

Обов'язково надати доступ (поставити галочку) для «всіх, хто має посилання».

Посилання на зустріч організатори надсилають викладачам (керівникам гуртків) після реєстрації їх учасників.

Відкриття Конкурсу о **15:00 - 15 листопада 2024 року**.

15-21 листопада 2024 року – розсилка електронних сертифікатів учасника Конкурсу (для всіх зареєстрованих учасників).

15-21 листопада 2024 року – працюватиме журі Конкурсу.

22 листопада 2024 року – нагородження переможців Конкурсу.

Додаткова інформація, щодо Конкурсу за тел.: (050)752-38-28 (контактна особа – Любов Рибалка).

Директор

Петро ПЛЕШКО

Любов РИБАЛКА,
(0372) 57 67 67
050-752-38-28

ДОДАТОК 1
до Положення про проведення
обласного конкурсу “Байт 2024”

Заявка
на участь у II етапі обласного конкурсу «Байт»
на кращу комп’ютерну програму серед учнів
закладів загальної середньої та позашкільної освіти до 14 років

з/п	Номінація	Прізвище, ім’я учасника	Дата народження	Офіційна назва навчального закладу

Керівник

М.П.

Інформаційно-методичні матеріали
проведення обласного конкурсу «Байт»
на кращу комп'ютерну програму серед учнів
закладів загальної середньої та позашкільної освіти до 14 років

1. Мета і основні завдання Конкурсу

1.1. Обласний конкурс «Байт» на кращу комп'ютерну програму серед учнів загальноосвітніх та позашкільних навчальних закладів віком до 14 років (далі – Конкурс) проводиться з метою виявлення обдарованих дітей і сприяння інтересу учнів до поглибленого вивчення комп'ютерних наук в Чернівецькій області.

1.2. Виявлення та підтримка обдарованої учнівської молоді, яка здійснює науковий пошук у сфері новітніх інформаційних технологій.

1.3. Основними завданнями Конкурсу є:

- залучення учнівської молоді до поглибленого вивчення інформаційних технологій;
- розвиток інженерної думки серед учнів;
- допомога молоді у професійному самовизначенні;
- активізація науково-дослідницької діяльності учнів;
- розвиток дистанційної форми навчання в системі закладів позашкільної освіти.

1.4. Конкурс проводиться на добровільних засадах і є відкритим для учнів (вихованців) загальної середньої та позашкільної освіти.

1.5. Організаційно-методичне забезпечення проведення Конкурсу здійснює комунальний заклад «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді» (далі – КЗ «ЧОЦНТТУМ»).

1.6. Інформація про проведення Конкурсу розміщується на офіційному сайті КЗ «ЧОЦНТТУМ» (<https://ocnttum.com/> розділ Документи або Новини).

1.7. Під час проведення Конкурсу обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

2. Порядок і терміни проведення Конкурсу

2.1. Обласний Конкурс організовує і проводить КЗ «ЧОЦНТТУМ».

2.2. Конкурс проводиться щорічно.

2.3. Конкурс проводиться у два етапи:

- I етап – територіальний (або гуртковий),
- II етап – обласний, серед переможців I етапу (зустріч онлайн на платформі ZOOM).

2.4. На обласний етап Конкурсу приймаються індивідуальні та колективні роботи, які стали переможцями I етапу. Роботи повинні відповідати тематиці і напрямкам конкурсу.

2.5. Вікові категорії учасників:

- молодша категорія (7-10 років);
- середня категорія (11-14 років).

2.6. Для участі у обласному етапі Конкурсу необхідно кожному учаснику до **10 листопада 2024 року** зареєструвати свою роботу за посиланням:

<https://forms.gle/wjECLwAcZULYoEWs6>

2.7. Номінації Конкурсу:

- ігрові програми та бази даних (створення програми-анімації з використанням графічних можливостей мови програмування Python, середовища програмування - Scratch),
- графічний редактор (Paint, Tinkercad),
- навчально-демонстраційні програми, які можна використовувати при вивченні предметів шкільного курсу (PowerPoint) анімація на 1 слайді;
- анімація (мультфільм) тривалість 1хв. в техніці стоп-моушен.

2.8. Результати проведення Конкурсу будуть оприлюднені на сайті КЗ «ЧОЦНТТУМ» впродовж десяти днів після його завершення.

3. Організаційний комітет та журі Конкурсу

3.1. Для організації та проведення Конкурсу створюється організаційний комітет (далі – Оргкомітет). До складу Оргкомітету можуть входити викладачі Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича (за згодою), провідні спеціалісти ІТ компаній та педагогічні працівники КЗ «ЧОЦНТТУМ».

3.2. Персональний склад Оргкомітету Конкурсу затверджується наказом КЗ «ЧОЦНТТУМ».

3.3. Оргкомітет:

- встановлює дату проведення Конкурсу;
- складає перелік номінацій, встановлює теми та критерії оцінювання;
- формує журі Конкурсу;
- здійснює організаційну роботу щодо проведення Конкурсу;
- забезпечує порядок проведення Конкурсу;
- оформляє документи щодо проведення та підведення підсумків Конкурсу;
- сприяє висвітленню результатів Конкурсу в засобах масової інформації.

3.4. Журі Конкурсу формується з метою забезпечення об'єктивності оцінювання конкурсних робіт учасників і визначення переможців і призерів Конкурсу. До складу журі Конкурсу можуть входити представники організаторів, педагогічні працівники закладів позашкільної, загальної середньої та вищої освіти, представники наукових установ і організацій, громадських організацій та приватних підприємств різної форми власності (за згодою). До складу журі Конкурсу не можуть входити особи, що є близькими особами учасників.

3.5. Персональний склад журі Конкурсу затверджується наказом КЗ «ЧОЦНТТУМ».

3.6. Журі:

- забезпечує об'єктивність оцінювання конкурсних робіт учасників під час проведення Конкурсу;
- заповнюють оцінювальні протоколи Конкурсу;

– визначають переможців Конкурсу.

3.7. Контактні особи: – Любов Анатоліївна Рибалка, завметодвідділом КЗ «ЧОЦНТТУМ» (моб. тел.0507523828).

– Тетяна Тадеївна Спориніна, керівник гуртка «Байт» КЗ «ЧОЦНТТУМ» (моб. тел.0502941406).

4. Учасники Конкурсу

4.1. У Конкурсі беруть участь здобувачі освіти закладів загальної середньої, позашкільної, віком від 6 до 14 років.

4.2. Для участі в одній номінації учасник подає один проєкт.

5. Вимоги до проєктів, критерії їх оцінювання

5.1. Проєкти оцінюються за такими критеріями:

	Оцінювання робіт (Power Point - з анімацією на 1 слайді, Анімація-мультфільми - тривалість 1хв. в техніці стоп-моушен)	
1	Відповідність темі	5 балів
2	Завантаження на Гугл диск або Ютуб канал	10 балів
3	Оригінальність титрів, звукових ефектів	15 балів
4	Естетичність екранного твору	10 балів
5	Анотація, оригінальність виконання	10 балів
6	Додаткова винагорода від журі	5 балів
	Оцінювання робіт (Paint, Tinkercad)	
1	Відповідність темі	5 балів
2	Завантаження на Гугл диск, відкрите посилання	10 балів
3	Кількість об'єктів, складність виконання	15 балів
4	Естетичність екранного твору	10 балів
5	Анотація, оригінальність виконання	10 балів
6	Додаткова винагорода від журі	5 балів
	Скредч, Python	
1	Відповідність темі	5 балів
2	Завантаження на Гугл диск, відкрите посилання	10 балів
3	Кількість об'єктів	15 балів
4	Керування об'єктами або діалог	10 балів
5	Додаткова винагорода від журі	5 балів
6	Анотація, оригінальність виконання	15 балів

5.2. Конкурсні проєкти, які не відповідають тематиці Конкурсу або оформлені з порушеннями цих вимог, а також подані після встановленого Оргкомітетом терміну, до участі в Конкурсі не допускаються.

6. Визначення та нагородження переможців і призерів Конкурсу

6.1. Учасники подають на Конкурс індивідуальні проекти. Основним критерієм оцінювання результату є кількість набраних балів учасником. 6.2. Переможці Конкурсу визначаються журі в кожній номінації окремо. Переможцем у номінації Конкурсу вважається учасник, який набрав найбільшу кількість балів.

6.3. Переможці та учасники Конкурсу нагороджуються дипломами КЗ "Чернівецького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді" та призами від спонсорів Конкурсу (за наявності).

6.4. Результати проведення Конкурсу затверджуються наказом КЗ «ЧОЦНТТУМ».

7. Фінансування Конкурсу

7.1. Фінансові витрати на організацію та проведення Конкурсу здійснюються за рахунок КЗ «ЧОЦНТТУМ» та коштів, не заборонених чинним законодавством України.

8. Авторські права

8.1. Всі права авторів захищені законом «Про авторське право».

8.2. Організатори Конкурсу залишають за собою право некомерційного використання поданих на Конкурс робіт, наприклад при підготовці атрибутики конкурсу, каталогу робіт, презентацій, тощо. При цьому обов'язковим є посилання на автора роботи.

8.3. Усі матеріали Конкурсу використовуються виключно в некомерційних цілях, відповідальність за несанкціоноване копіювання і комерційне використання будь-яких матеріалів несуть особи і організації, що неправомірно використали ці матеріали.

Будь креативним! Ваше рішення може включати нові та інноваційні технології чи форми комп'ютерного мистецтва, які, можливо, не використовуються широко.