

### 도민등록증(PC 시트)

- 일상표, 사고표, 범용 에리어표 등에는 공용 매크로를 만들어서 하이퍼 링크로 #매크로 이름을 입력해서 사용하세요.
- 판정에는 하이퍼 링크로 `[[?{주사위 개수}d12cs1cf12]]`나 `[[?{주사위 개수1개,1|2개,2|3개,3}d12cs1cf12]]` 등을 입력해서 사용하세요. 심화된 버전으로 능력치 이하 계산만 따지고자 한다면 `[[?{주사위 개수}d12cs1cf12<?{사용된 능력치}]]` 등을 사용할 수도 있습니다.
- 특성, 마기는 만렙까지 대응해서 4개씩 쓸 수 있게 되어 있습니다.

### 공통 마기 시트

- 로케 액션에서 사용할 마기를 입력해서 롤20내 공용 캐릭터 시트를 만들어서 사용하는 용도입니다. 이 경우, 캐릭터 시트 제어 권한이 모든 플레이어야지 매크로가 돌아갑니다.

### 클랜 명보

- 클랜 정보 및 마기 입력 시트입니다. 만렙에 대응합니다.

### 에너미 시트

- 몸 정보도 함께 쓸 수 있습니다.
- 마기, 몸 항목은 필요에 따라 지우면서 사용하세요.

### 도민등록증(PC 시트)

마모노스클램블

도민 등록증

도쿄명

|분류명|

|근원|

출신지		경위		클랜에 대한 생각			
거주			기타				
강도	내구치	신체	n	이질	n	사회	n
0	20						

일상 표

사고 표

범용 에리어 표

커스텀 표

판정

특성

	특성1	해설	
신체	2	해설	
	3	해설	

	4	해설
이질	특성1	해설
	2	해설
	3	해설
	4	해설
사회	특성1	해설
	2	해설
	3	해설
	4	해설

### 마기 MAGI

명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			

これもまた<東京>の日々。

## 공통 마기 시트

### マモノスクランブル

#### 공통 마기 COMMON MAGI

특기 기술	메인	단일	없음
대상에게 대미지를 [1D]점 입힌다. 대미지 적용 후 [마력]을 1점 올린다.			
공격의 영감	타이밍	대상	조건
해설			
페이스 체인지	타이밍	대상	조건
해설			
마력으로 회복	타이밍	대상	조건
해설			
방어의 영감	타이밍	대상	조건

해설

これもまた〈東京〉の日々。

## 클랜 명보

### マモノスクランブル

#### 클랜 명보 CLAN

강도 0

클랜 명

클		거점	
소속		리더	

#### 멤버


#### 클랜 특성

특성1	해설
2	해설
3	해설
4	해설
5	해설
6	해설

#### 클랜 마기 CLAN MAGI

스크램블!	종로	단일	8~12
[마력]을 7 내린다. 클랜 전원이 각자 1D를 굴린다(이 효과는 [녹아웃]도 예외로 참가할 수 있다). 판정한 주사위의 [값]을 합친 대미지를 대상에게 입한다. 이 대미지에는 [대미지 증가]인 《마기》를 쓸 수 없다. 세션마다 1회 사용할 수 있다.			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			

명칭	타이밍	대상	조건
해설			

これもまた<東京>の日々。

## 에너미 시트

**マモノスクランブル**

**에너미 ENEMY**    

이름 | 보스 에너미 |

위협도	내구치	이니셔티브	7
-----	-----	-------	---

**마기 MAGI**

전력 공격	메인	단일	없음
대상에게 대미지를 [1D+마력]점 입힌다. 대상의 【이니셔티브】가 너보다 낮으면 입히는 대미지가 3점 증가한다.			

명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			
명칭	타이밍	대상	조건
해설			

**몹 MOB**    

이름	몹 에너미	내구치	1D	이니셔티브	4
----	-------	-----	----	-------	---

집단 공격	메인	단일	없음
이 공격의 대상이 될 PC를 무작위로 정한다. 대상에게 5점 대미지를 입힌다.			

これもまた<東京>の日々。