

04.- Probando sensores infrarrojos

El sensor infrarrojo (IR) es un componente digital que sirve para distinguir el color blanco del negro, y habitualmente se utilizan para hacer robots conocidos como *siguelíneas*, que siguen una línea negra dibujada en el suelo. Decimos que es **digital** porque al leer el valor de este sensor, podremos recibir un **0** o un **1** dependiendo de lo que detecte.

En Bitbloq carga

En la parte de Software usa Robots/ Evolution

Escribe el siguiente programa:

The screenshot shows a Bitbloq program titled "Bucle principal (Loop)". It contains two conditional blocks:

- Block 1:** "Si detecta línea negra en la izquierda y blanca en la derecha, ejecuta: Toca la nota Do durante 1000 ms".
- Block 2:** "Si detecta línea blanca en la izquierda y negra en la derecha, ejecuta: Toca la nota La durante 1000 ms".

Los sensores dependen de las condiciones de luz. Cuídate de que no haya demasiadas sombras. También deberás calibrarlo. Para ello puedes seguir las instrucciones del siguiente vídeo:

<https://youtu.be/LtanR5S3BBs>

Si no funciona como esperabas asegúrate que los cables estén conectados correctamente, tanto a la placa controladora como al sensor.

Prueba diferentes programas usando los sensores de infrarrojos y otros elementos como servos, etc.