<table>
<tr><td>વિષયનું નામ:

હેકાથોન _ ટેક વગર કબાડ સે જુગાડ</td><td>આદર્શ સમય/દિવસ: 60 મિનિટ</td></tr>
<tr><td colspan="2">• શીખવાનો ઉદ્દેશ:
કબાડનો ઉપયોગ કરીને પ્રોટોટાઇપ બનાવો</td></tr>
<tr><td colspan="2">સત્ર પૂર્વ તૈયારીઓ:
દિવસ-01 ના રોજ આપેલ માહિતી મુજબ સહભાગીઓ દ્વારા એકત્રિત કરવામાં આવેલ કચરો</td></tr>
<tr><td colspan="2">જરૂરી સામગ્રી:
ગુંદર. કાતર, સખત કાગળ અને સહભાગી દ્વારા લાવવામાં આવેલ સામગ્રી</td></tr>
<tr><td colspan="2">પ્રવૃત્તિ કરો: 10 મિનિટ

કબાડ સે જુગાડ ઈમેજ ppt

ફેસિલિટેટર છબીઓ રજૂ કરશે અને પૂછશે

તમે તસવીરોમાં શું જોયું?
કયા પ્રકારની સામગ્રીનો ઉપયોગ થયો છે?
આને આપણી ભાષામાં શું કહેવાય?

આ રીતે કેટલાક વિદ્યાર્થીઓએ કબાડ સે જુગાડ કર્યું છે, આજે તમે તે જ કરવાનો પ્રયાસ કરશો અને ઉપલબ્ધ સામગ્રીનો ઉપયોગ કરીને પડકાર/સમસ્યા નિવેદન પર ડિઝાઇન તૈયાર કરશો અથવા પ્રોટોટાઇપ (સોલ્યુશન) બનાવશો, તમારી પાસે કાર્ય પૂર્ણ કરવા માટે 40 મિનિટ છે.

પ્રોટોટાઇપ પર 02-03 વાક્યમાં લખો

ચર્ચા:
આ પ્રોટોટાઇપ બનાવતી વખતે કઈ કુશળતાનો ઉપયોગ કરવામાં આવ્યો છે?
શું તમે કોમ્પ્યુટેશનલ થિંકિંગ ઘટક જોયું છે? તમે તેને ક્યાં જોયું?
શું તે વિદ્યાર્થીઓ સાથે શક્ય છે?</td></tr>
<tr><td colspan="2">ફેસિલિટેટરનું ડિબ્રીફિંગ:

આપણે હમણાં જ કબાડ સે જુગાડ બનાવ્યું છે અને ડિઝાઇન/પ્રોટોટાઇપ બનાવવાનો પ્રયાસ કર્યો છે અને આ એક પ્રકારની હેકાથોન પ્રક્રિયા છે જે ટેકનો ઉપયોગ કર્યા વિના ઉકેલ તૈયાર કરવાનો પ્રયાસ છે.

અહીં આપણે RCA (રૂટ કોસ એનાલિસિસ) નો "કેવી રીતે" ભાગ આવરી લીધો છે, કારણ કે જૂથે કામ કર્યું છે અને ઉકેલ શોધવા અને પ્રોટોટાઇપ બનાવવાનો પ્રયાસ કર્યો છે.</td></tr>
</table>