

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING

Widget Flexible dan Expanded



Nama : Sausan Shalihah Alfirdausi

NIM : 230605110064

Kelas : E

Tanggal : 11 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM

MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

Membuat **antarmuka sederhana aplikasi pemutar musik**.

- Judul aplikasi di tengah layar.
- Panel kontrol musik di bagian bawah dengan tombol-tombol interaktif:
 - Shuffle
 - Previous
 - Play
 - Next
 - Repeat

Memberikan dasar UI yang nantinya bisa dikembangkan untuk memutar file audio sungguhan.

II. Langkah Kerja

1. Mengimpor library Flutter

Langkah pertama adalah memanggil pustaka material yang disediakan Flutter agar bisa menggunakan berbagai komponen tampilan berbasis Material Design.

2. Menentukan titik awal aplikasi

Program menentukan fungsi utama (main) untuk menjalankan aplikasi,

lalu menampilkan tampilan utama bernama MusicPlayerApp.

3. **Membuat widget utama aplikasi**

Widget utama (MusicPlayerApp) digunakan untuk mengatur pengaturan dasar aplikasi, seperti menghilangkan label debug dan menentukan layar awal yang akan ditampilkan.

4. **Membangun tampilan layar utama**

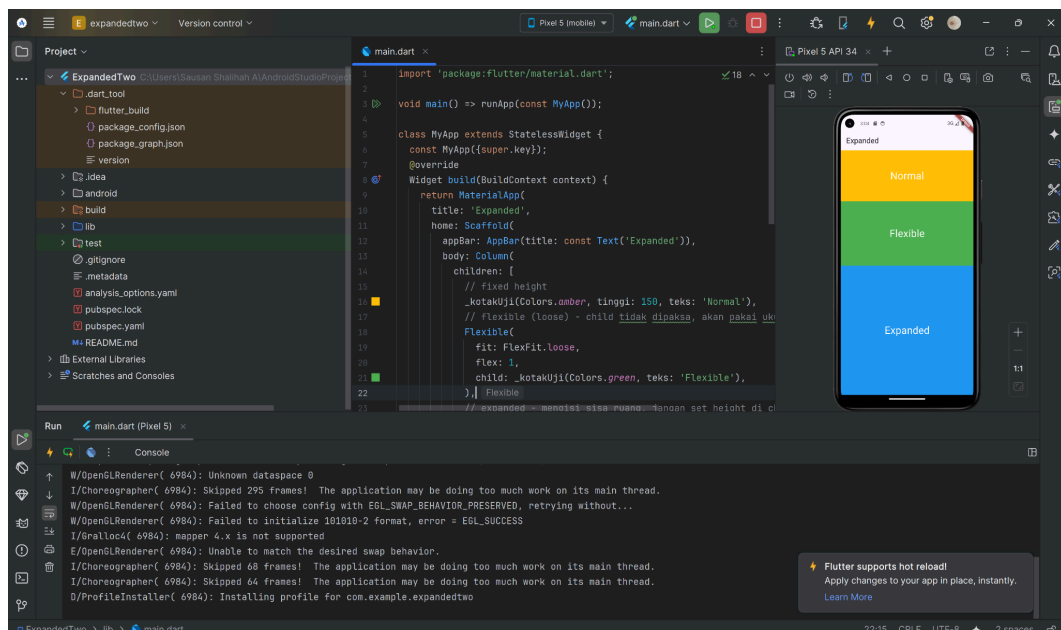
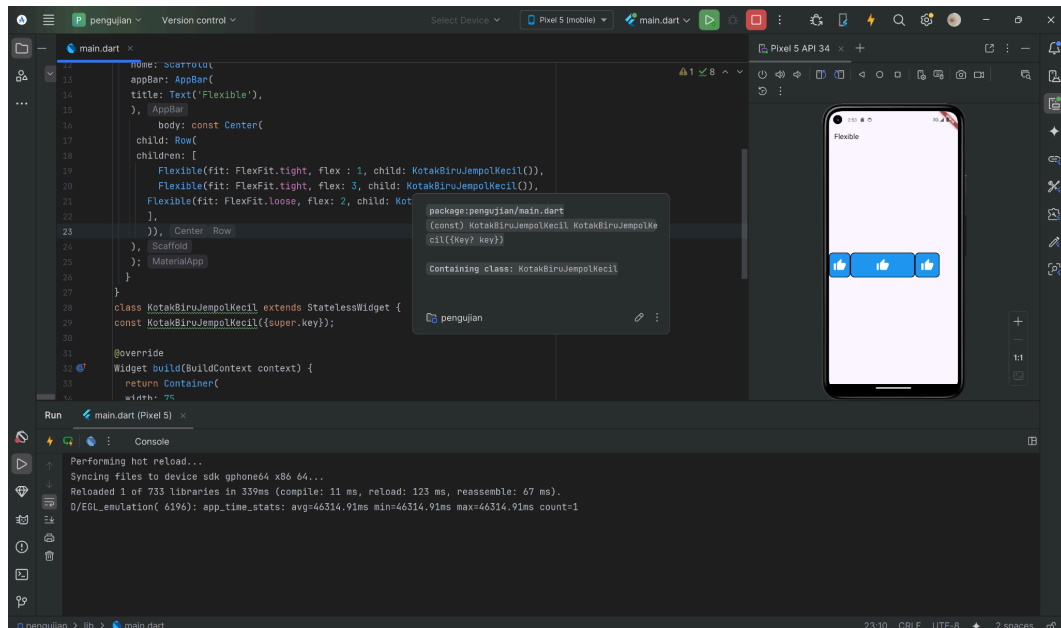
Tampilan utama (MusicPlayerScreen) terdiri atas:

- Latar belakang warna hitam.
- Teks “Pemutar Musik” di bagian tengah layar.
- Panel kontrol musik di bagian bawah layar yang berisi tombol-tombol: shuffle, previous, play, next, dan repeat.
Tombol play dibuat menonjol berbentuk lingkaran berwarna putih.

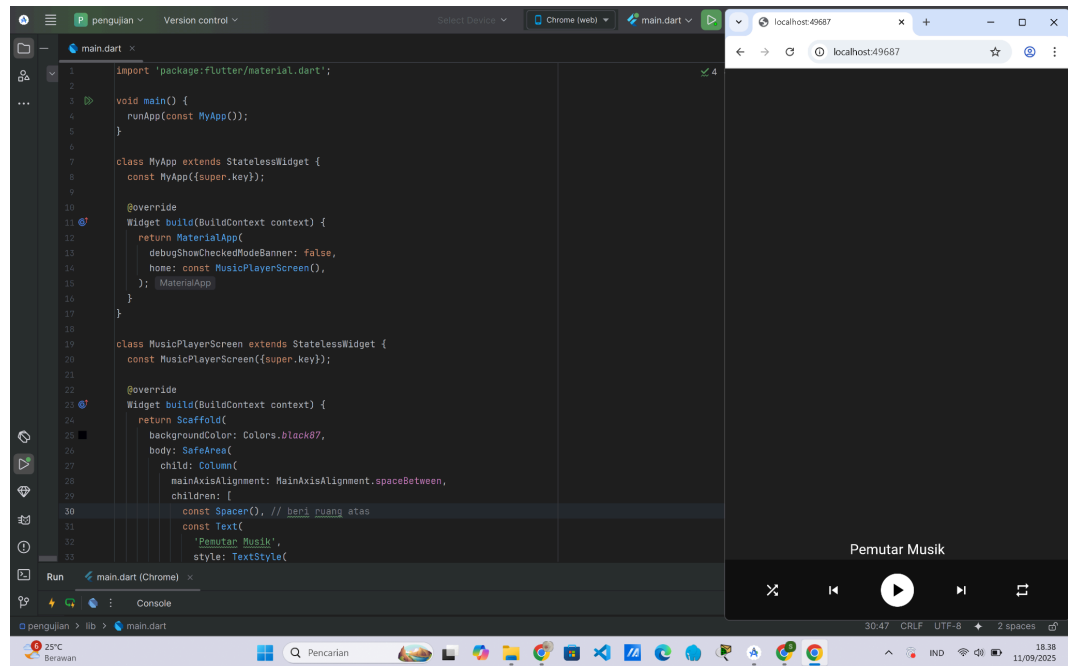
5. **Menata tata letak dengan kolom dan baris**

Elemen-elemen UI disusun secara vertikal dengan Column dan bagian panel kontrol disusun secara horizontal dengan Row.

III. Screenshot Hasil



1. Screenshot 1: Tampilan aplikasi di emulator.



IV. Kesimpulan

Kode ini membangun struktur awal UI aplikasi pemutar musik menggunakan Flutter dengan gaya Material Design.

Saat ini, tombol-tombol masih belum memiliki fungsi logika, hanya menampilkan ikon saja.

Aplikasi menampilkan antarmuka yang rapi dan responsif, siap untuk dikembangkan lebih lanjut seperti menambahkan audio player, progress bar, atau daftar lagu.