



INNOVATED

ÍTEMS SELECCIONABLES PARA LA MEMORIA DE NECESIDADES

La memoria de necesidades de los proyectos de CITE y RadioEdu solo podrá incluir los elementos que se relacionan a continuación. Los créditos que se indican para cada uno de los conceptos traducen el valor estimado del recurso; cada centro puede solicitar hasta un máximo de 200 créditos por programa en el que participe y hasta un máximo de 400 créditos en total. Los créditos que se indican para cada uno de los conceptos traducen el valor estimado del recurso.

Los proyectos de necesidades serán validados en el proceso de admisión de solicitudes para valorar su coherencia con el proyecto presentado y su necesidad en función de la realidad tecnológica del centro.

Los centros beneficiarios de una asignación económica deberán enviar a la Secretaría General de Educación la propuesta de adquisición de recursos; una vez autorizada, procederán a su compra. En cualquier caso, estos recursos deberán ser plenamente compatibles con los sistemas de la red tecnológica educativa de Extremadura y debidamente inventariados.

Los recursos adquiridos permanecerán en el centro en tanto este se mantenga dentro de ellos. En el caso de abandono, esos recursos serán devueltos a la Secretaría General de Educación, que los destinará a otros centros educativos.

Grupos seleccionables en la Memoria de necesidades

Hardware

CPU de sobremesa (edición de vídeo) = 35 créditos

Monitor TFT (edición de vídeo) = 10 créditos

Ordenador portátil (edición de vídeo) = 45 créditos

Hasta 8 tablets-PC = hasta 160 créditos

Lector de libros electrónicos = 8 créditos

Mesa de mezclas = 15 créditos

Hasta 4 micrófonos, pies de micro y cable = hasta 4 créditos por unidad

Hasta 2 micrófonos portátiles = hasta 10 créditos por unidad

Hasta 4 auriculares = hasta 6 créditos

Hasta 2 monitores activos = hasta 4 créditos por unidad

1 híbrido telefónico = 15 créditos

Cámara de vídeo = 45 créditos

Cámara de fotografía digital = 30 créditos

Kit de iluminación = 14 créditos

Cámara USB para microscopio = 3 créditos

Kit de robótica educativa = 30 créditos

Rapsberri Pi = 7 créditos



INNOVATED

ÍTEMS SELECCIONABLES PARA LA MEMORIA DE NECESIDADES

Impresora 3D = 20 créditos

Pluma 3D = 3 créditos

Juego de sensores de laboratorio de física = 20 créditos

Juego de sensores de laboratorio de química = 20 créditos

Estación metereológica digital = 12 créditos

Pluviómetro digital = 7 créditos

Anemómetro digital = 5 créditos

Gafas 3D = 5 créditos

Software

Software de diseño e impresión 3D = 30 créditos

Software de simulación para ciencias, tecnología, geografía e historia, etc. = 10 créditos

Software de edición de vídeo o audio = 10 créditos

Software para aulas de idiomas = 10 créditos

Servicios digitales en línea

Servicios educativos a través de portales web = 15 créditos

Vídeo y música en formato streaming = 2 créditos

Suscripción a periódicos, revistas de pedagogía, científicas, culturales o artísticas por el periodo que se estime oportuno = 6 créditos

Otros recursos no tecnológicos

Mesa de trabajo de 240x120 cm = 15 créditos

Plancha de metacrilato de 240x120 cm = 3 créditos

Roll-Up para exposición de trabajos 205x85 = 3 créditos