

人物紹介

水無代ちはや

このセッションのSD。この日のために10分くらいセッションデータを考えました。(突貫とも言う)

ゲドー

相田友夫のプレイヤー。某氏が参加できなくなったのでピンチヒッターとして登場。

相葉翔

浅木文香のプレイヤー。今回メッセの調子がおかしく、発言がない時間があります。

ヨマ・かちゅーしゃ

P・かちゅのプレイヤー。発言はアレだけど、みんなのことを気遣える人。

*

ちはやさんの発言

*まず、Aマホの経験から教えてください

ゲドーさんの発言

*V3を少々とガンパレードマーチ編を2回ほど。SDを3回ほど。V4を2回くらいやった気がします

ヨマ・かちゅさんの発言

*初期のセッション数回、数ヶ月前に2回だった気がー

*SD経験なし

相葉 翔さんの発言

*もう何年前になるかなってところですが、市販されているものは一通りやってます

*なのでV4はなし

ちはやさんの発言

*どうもです

*ある程度経験者ばかりということで難易度コンバットで(マテ

*かちゅさん、初期セッションっていつくらい？

ヨマ・かちゅさんの発言

*永遠のへたれプレイヤーです

*んー

*大絢爛か儀式魔術の頃のセッション

*前提変換とかなんか色々やってた時代

ちはやさんの発言

*じゃあ、V2～2.5か

ヨマ・かちゅさんの発言

*数ヶ月前のプレイでそれがなくなっただけとか何とか

ちはやさんの発言

*はい、説明します

*キャラメイクに必要なのは、「名前」「設定」「成功要素」の3つのみです

*なので、原型や計算は要らなくなりました

*原型がなくなってどうやってキャラクターを区別するの？というところ

*成功要素で区別をします

*成功要素に「パワー」という概念ができ、パワーの数値でその強さを表します

*例

「陸上部員：パワー11」

「足が速い：パワー12」

「しなやかな筋肉：パワー13」

*このパワーの数値分だけ難易度から削られるわけです

*モブキャラの持つ成功要素がパワー10で、それよりちょっと強いぐらいと考えてください

*で、この成功要素をとるにはルールがあります

*1. ひとつ前の成功要素に関連すること

*2. 成功要素を増やす時はパワーを1増やすこと(ちょっと強い成功要素を考える)

*3. 一番強い成功要素を伸ばすこと

*ただ、どうしても思いつかないって人には救済措置もありますので、心配なく

ヨマ・かちゅーしゃさんの発言

*ホッ……

ちはやさんの発言

*基本的なキャラメイクはこれです

ヨマ・かちゅーしゃさんの発言

*了解ですー

相葉 翔さんの発言

*了解

ちはやさんの発言

*原型がなくなったということはA-dicがなくなったってということでもあるので、バラバラなPCが集まると思います

*そのPCを見てからセッションデータを考えるので、PCを投下してください

相葉 翔さんの発言

*名前:浅木文香

【家庭的:パワー11】

【手先が器用:パワー12】

【裁縫:パワー13】

ゲドー さんの発言

*おお、素晴らしい

*すり合わせしよう。現代風でいこう

ちはや さんの発言

*【家庭的】と【手先が器用】ってというのが直接は繋がりにくいね

*【手先が器用】と【裁縫】が逆ならOK

相葉 翔 さんの発言

*んじゃ変更しておきます

*名前:浅木文香

【家庭的:パワー11】

【裁縫:パワー12】

【手先が器用:パワー13】

ゲドー さんの発言

*名前:相田友夫

【体育会系:パワー11】

【体力:パワー12】

【腕力:パワー13】

ヨマ・かちゅーしゃ さんの発言

*名前:P・カチュ

【脚力:パワー11】

【逃げ足:パワー12】

【体力:パワー13】

ヨマ・かちゅーしゃ さんの発言

*コカガシゴクダ・・・;

ゲドー さんの発言

*地獄なの？

ヨマ・かちゅーしゃ さんの発言

*次につなげる要素が思い浮かばなくなって止まる・・・;

*早くも救済措置に期待 | ヽ°)

ちはやさんの発言

*体力系が2人集まったね

ゲドーさんの発言

*ですねw

*うん、知力系に行こうかしら

ちはやさんの発言

*いや、いいのよ。ここからセッションデータを考える

ちはや@SDさんの発言

*////////////////////

*そろそろ寒くなる頃ですね。こんな時遊びに行くとしたら、温かい場所がいいですね。

そんなわけで、あなたたちは飛行機に乗って南の国へ行くことにしました。

*しかし、赤道付近を通っているときに大嵐が飛行機を襲った

*パイロットはなすすべもなく、飛行機は墜落

*あなたたちは幸い、とある島へと漂着した

*そんな感じでスタートです

*M*も発表してしまおう

M1 当面の生活を守る 難易度40

M2* ○○を発見し、あたりを探索する 難易度50

M3* ○○から逃げる 難易度60

M4* 脱出する 難易度80

*えー、3人には、漂着して目を覚ましたあたりからロールをお願いします

ヨマ・かちゅーしゃさんの発言

*「もうだめだ・・・おしまいだあ・・・」

相田友夫さんの発言

*「助かった・・・のか？」

*きょろきょろと辺りを見回す。

ちはや@SDさんの発言

*見回すと、女性が倒れているね>相田

相田友夫さんの発言

*飛行機の内容物や残骸はありますか？

*「ヘイレディー!無事か！」

P・かちゅーさんの発言

*「返事が無い。ただのしかばねのようだ(ボソ)」

ちはや@SDさんの発言

*ちなみにそれは浅木だ

相田友夫さんの発言

*「ええい、耳元でなんだw」>「返事が無い。ただのしかばねのようだ(ボソ)」

*「呼吸は・・・あるみたいだな」

(相葉さんのメッセがおかしい)

*「呼吸が・・・止まっているだと？」

相田友夫さんの発言

*おkっすねw

*「息を吹き返したようだ。良かった」

浅木文香さんの発言

*えーと、入力反映されてないから気を失ったままからだったよね

ちはや@SDさんの発言

*そうだね。浅木がどんな破廉恥行為をしても無効だ

P・かちゅーさんの発言

*「まだ安心は出来ない。急いで人呼応呼吸をー」

浅木文香さんの発言

*「けほ、こほっ」波でちょっとむせた

*「.....何でそんなに顔を近づけようとしているの？」怪訝な顔をします

相田友夫さんの発言

*「いや、けしてやましい事はだな、これは人命を最優先した行為であって・・・」

浅木文香さんの発言

*「それよりここ、どこなのかな？」

ちはや@SDさんの発言

*広い海と白い砂浜と後ろには森が見える>浅木

P・かちゅーさんの発言

*「ま、無事で何より。わっしはP・カチュ。見てのとおり日本人だ」

*「そしてここは鬼が島」

相田友夫 さんの発言

*「お、おにだって?!」

浅木文香 さんの発言

*「.....南の国に行こうとしていたのに何で国内なんですか(じとー)」

相田友夫 さんの発言

*「童話だけの場所だと思っていたが本当に存在してたとは.....(ごくり)」

*「とまあ、お互いふざける程度の余裕は残ってるといったところだなwここどこだろうな？」

P・かちゅー さんの発言

*飛行機は水没?他の乗客は死屍累々ですか?

*状況的にー

ちはや@SD さんの発言

*飛行機の姿はない。ほかの乗客も姿は見えない

*漂流物なのかアタッシュケースはいくつかあるね

P・かちゅー さんの発言

*「これはー...救助の見込み薄いかな...?」

相田友夫 さんの発言

*「かもなあ...」

浅木文香 さんの発言

*「これから、どうでしょう...」

相田友夫 さんの発言

*「い、いや、そんなことは無い。きっと墜落の報告は基地に入ってるはずだから。大丈夫さ」

P・かちゅー さんの発言

*「とりあえず飲み水、食べ物確保しないとなあ」

相田友夫 さんの発言

*そうっすね

ちはや@SD さんの発言

*と、ここでルール説明

*とりあえず、M1 * 当面の生活を守る 難易度40 をクリアしてもらいます

*ここには抽出の前提が書かれていません。

*今から作戦立案フェイズというのをとって、行動宣言をしてもらいます

- *行動宣言は全員で行います。「ペアリング全員」と同じですね
- *行動宣言の内容で、前提変換や抽出条件などをSDが決めます
- *そして、この作戦に合った成功要素を提出してください
- *これで多分難易度30くらい削れると思いますが、残り難易度が10ありますね
- *作戦立案フェイズの後はロールフェイズになります。ここでロールを行い、そのロールに合った成功要素を提出できます
- *ただし、作戦立案フェイズに出した成功要素は使えません
- *成功要素はそれぞれ一つずつしか出せません

P・かちゅーさんの発言

- *思い出し中ー
- *確か全体の大まかな行動を宣言するリーダーが各自持つてる要素に合った作戦を立てて後のプレイヤーはそれにそってロールしていく感じだっけ

相田友夫さんの発言

- *まあ、作戦立案で「なにしようか？」って事を決めて。パワー提出。RPフェイズでロールプレイして、パワー提出ってかんじですよ

ちはや@SDさんの発言

- *リーダーなんていないじゃん。だって私たちみんな仲間だもんげ

浅木文香さんの発言

- *もう許してやれよ

ちはや@SDさんの発言

- *というわけで、思いついた人が提案すればいいとおもいます

P・かちゅーさんの発言

- *まあ全体の行動を宣言するヒト的なw
- *さて、思いついた人ー

相田友夫さんの発言

- *思いついたといふかなんというか。
- *これからどうしようね？
- *雨風はしのぎたいですよ

P・かちゅーさんの発言

- *まあ体張るのが二人とブレインー人って感じけどw

相田友夫さんの発言

- *後はごはーん。布団もあれば尚ステキ。三食昼寝付きが好ましいよね

相田友夫さんの発言

*せやねw肉体系ふたりw

P・かちゅーさんの発言

*そのあたりは四次元アタッシュケースでw

浅木文香さんの発言

*手持ちの成功要素的に【家庭的】【手先が器用】があるのでこれがこのM1で使える要素だから...

相田友夫さんの発言

*料理とか出来そうかな？

相田友夫さんの発言

*ピカチューは何が得意だろうか？

浅木文香さんの発言

*V3版で言う一時成功要素はアタッシュケースを開けられそうなのを使うくらい？

相田友夫さんの発言

*そーいや中身なんだろうね？

ちはや@SDさんの発言

*本当になんだろうね？

浅木文香さんの発言

*Aマホ的に決まっていと見た

P・かちゅーさんの発言

*アタッシュケースの中身は状況の応じて中身がry

*ピカチュー逃げる前提で設定されてるから孤島で逃げ場なし

・・・体力くらいかー；

相田友夫さんの発言

*走るのは得意そうだよなw

*オレは腕力あるからパワーよりだな。

ちはや@SDさんの発言

*25分までに提出よろ

相田友夫さんの発言

*衣食住を確保したいね。

浅木文香さんの発言

*ですね

相田友夫 さんの発言

*森があるからそこで食料になりそうなものをさがそう

P・かちゅー さんの発言

*食料(?)散策は任せろーバリバリ

ちはや@SD さんの発言

*まあ、システムのチュートリアルなんで、難しく考えないでも...

相田友夫 さんの発言

*食い物を森で探す。

*くらいかな？

浅木文香 さんの発言

*ですかね、シンプルにいくと

相田友夫 さんの発言

*穴倉とかもあるとベストだよな

相田友夫 さんの発言

*まいった、シンプルに食べ物を探るかw

ちはや@SD さんの発言

*山はありそうだね

P・かちゅー さんの発言

*屋根とかの立地は海岸と森の境目でも代用できそうだけどね

相田友夫 さんの発言

*ふむふむ

ちはや@SD さんの発言

*作戦提出:○○する で行動宣言

相田友夫 さんの発言

*食べるものを手に入れる でOKかな？皆出せそうなものある？

浅木文香 さんの発言

*【家庭的:パワー11】と【手先が器用:パワー13】家庭的だと、ロールの時に

ちはや@SD さんの発言

*食べ物を手に入れる だね。成功要素を提出してください

P・かちゅーさんの発言

*探す分は体力とかで補えそうだけどねー

浅木文香さんの発言

*食べれるものとか見分けられそうな気がする

相田友夫さんの発言

*なるほど

浅木文香さんの発言

*と、なると...ここでは【手先が器用:パワー13】かな。【家庭的:パワー11】はさっき書いたみたいにロールで使えそうなので

相田友夫さんの発言

*っと、成功要素提出でしたね

P・かちゅーさんの発言

作戦提出したっけ？

相田友夫さんの発言

*SDが拾ってくれたと思われる＞食べ物を手に入れる だね。成功要素を提出してください

浅木文香さんの発言

*【手先が器用:パワー13】を提出

相田友夫さんの発言

*【体力:パワー12】を提出

P・かちゅーさんの発言

*【体力:パワー13】

ちはや@SDさんの発言

*全部通って残り難易度2

*ロールプレイフェイズです

*行動に合わせてロールしつつ、ロールに合った成功要素を出してください

P・かちゅーさんの発言

*「まず衣食住どうにかせねばねー」

浅木文香さんの発言

*「そうですね」

相田友夫 さんの発言

*「森に食べ物あるかな？」

浅木文香 さんの発言

*「こういうところならば生でバナナは駄目だけど、マンゴーとかあるといいな」

P・かちゅー さんの発言

*「ちょっとその森から食べれそうなものからそうでないものまで探すわ」【脚力:パワー11】

*こんなんでよかったっけ？

*通るか通らないかは別として

ちはや@SD さんの発言

*そんな感じ

浅木文香 さんの発言

*「え、でも、見たことないものはやめましょう。毒とかあったら大変ですし【家庭的:パワー11】」

P・かちゅー さんの発言

*「んじゃ色々なキノコ集めてくるぜー」走り去る

浅木文香 さんの発言

*「見たことないのは捨てますからねー！！」

ちはや@SD さんの発言

*注・見たことあっても危険です

相田友夫 さんの発言

*「む？木が倒れてて邪魔だな。奥にいけぬ・・・どかすぞー、フン!!」【腕力:パワー13】

*「後は火を起こせばいいんだけどなあ」

P・かちゅー さんの発言

*「アッー!」(遠くで何か)

ちはや@SD さんの発言

*よし、全部通しで成功

相田友夫 さんの発言

*「どうした!」(駆けつける)

P・かちゅー さんの発言

*ああ、駆けつけたw

浅木文香さんの発言

*「とりあえず、この木の棒を砂浜に突き立てて...一応目印にしておこう。場所、決めてないし」

相田友夫さんの発言

*「なるほど、浅木さん天才だな。」

P・かちゅーさんの発言

*とりあえずキャラROM〜w

相田友夫さんの発言

*うい

浅木文香さんの発言

*はい

ちはや@SDさんの発言

*というか、食べ物を手に入れてくれw

相田友夫さんの発言

*ああ、忘れてた

*「とったどー！！こうですか？わかりませんw」(←浮かれている

浅木文香さんの発言

*「だって、いつの間に走って行ってしまう人がいるくらいですから、あれくらいはしないと」と言いつつ
食べられそうな果物探します

*「とりあえず、このくらいですかね？」手にいっぱいの果物を持って

ちはや@SDさんの発言

*まあ、そんなこんなでM1クリア

*M＊がクリアのたびにPCを成長させます

*やり方は簡単。成功要素を一つ増やしてください

相田友夫さんの発言

*お手軽だーw

*なににしようかな？

ちはや@SDさんの発言

*ただし、今度はパワー14となります

P・かちゅーさんの発言

*【脚力:パワー11】

【逃げ足:パワー12】

【体力:パワー13】

【上に関連した何か14】

コンナ感じだっけ

ちはや@SDさんの発言

*パワー13の成功要素に関連しつつ、ちょっと強くないといけません

*そうそう

*でも、ぶっちゃけコレ無理じゃね？ という場合

*「演出」という形をとります

浅木文香さんの発言

*じゃあ【集中力:パワー14】で。裁縫→手先が器用ときていて長時間の作業に慣れているということ
で

ちはや@SDさんの発言

*相葉さんOK

P・かちゅーさんの発言

*極端に範囲の狭いマジカルバナナ…ボキャブラリー皆無の私には難題ですにゃー

*体力の次で躓いてる時点で終わってるw

相田友夫さんの発言

*【腕力:パワー13】→【力任せ:パワー14】で取ります。役立つかは不明w順調にパワーキャラになっとなる

P・かちゅーさんの発言

*【体力:パワー13】

↓

【跳躍力14】

ちはや@SDさんの発言

*演出とは、例えば「手が青く輝く」のようにロールプレイの時にその行動を描写するものです

*2人ともOK

P・かちゅーさんの発言

*直前の関連性で要素増やすから必然的に特化キャラにw

相田友夫さんの発言

*なるほど＞必然的に特化キャラに

浅木文香さんの発言

*実はうちもほぼ打ち止めだったりします

ちはや@SDさんの発言

*で、この演出の何が凄いかというと、前後の成功要素に関係なく好きなものが取れます

相田友夫さんの発言

*演出先生パネーっす

ちはや@SDさんの発言

*そして、演出の後の成功要素は全く別のタイプに変えられます(ただしパワー相応)

P・かちゅーさんの発言

*以前に演出で救われた気がするがいかんせん記憶が無い(´・ω・`)

ちはや@SDさんの発言

*さらに、ロールプレイフェイズには成功要素と演出を1つずつ出せます！

相田友夫さんの発言

*なるほど。それで成長の行き詰まりを軽減してるのね

*おおー

*強いですねー

ちはや@SDさんの発言

*デメリットは、パワーが半分になって登録されます

浅木文香さんの発言

*つまり、演出がV3Iにおける一時成功要素に近いものってことか

ちはや@SDさんの発言

*いや、抽出条件に関わらず、提出したら通ります

浅木文香さんの発言

*ほうほう

P・かちゅーさんの発言

*演出「どんっ！」でなんか強く感じる。俗に言うワンピース現象ですね

ちはや@SDさんの発言

*演出はセリフでも可能です。決め台詞を演出にするとカッコいいですね

*もう一つ

相田友夫さんの発言

*カッコいいっすねーw

ちはや@SDさんの発言

- *2倍成功要素というものがあります
- *成功要素1個のパワーを2倍にします
- *ただし、2倍になった数値だけ成功要素を停止させなくてははいけません
- *これは成長段階に毎回決められます

相田友夫 さんの発言

- *ほうほう
- *んじゃー今の段階で、
- *【体力:パワー12】【力任せ:パワー14】を停止して【腕力:パワー13】を2倍成功要素にします。とかできるわけですね

ちはや@SD さんの発言

- *そうです

相田友夫 さんの発言

- *なるほど。

浅木文香 さんの発言

- *そして、成長段階で再設定し直せるってのはちょっと強いね

ちはや@SD さんの発言

- *パワー14を2倍にするとパワー28！！ ただし残り全部停止 というもろ刃の剣でもあります

相田友夫 さんの発言

- *おそろしいw

P・かちゅー さんの発言

- *次のMでまったく役に立たないものだったらコケるけどねー

浅木文香 さんの発言

- *使いどころを間違えると停止していた要素がロールで使えたというのが出てくるね

ちはや@SD さんの発言

- *一応、M* は最初に全部公開してるので、博打にはならないね

相田友夫 さんの発言

- *んじゃー体力を2倍にしようかしら。体育会系が役立つところがピンと来ないから。
- *【体育会系:パワー11】【力任せ:パワー14】を停止して【体力:パワー12】を2倍にしてみようと思います。

P・かちゅー さんの発言

- *跳躍力・・・まるで使うシーンが思い浮かばないけどこのまま逝くかーw

ちはや@SD さんの発言

*ゲドーさんOK

相田友夫 さんの発言

*うーいーサンクスです。

ちはや@SD さんの発言

*2倍はもうない？

浅木文香 さんの発言

*こっちは脱出のM*までは温存かなあ裁縫はともかく、家庭的は見えそうな気がするし、手先が器用はロールで出せる気がする

ちはや@SD さんの発言

*なかったらM2 * 入る

相田友夫 さんの発言

*はいー僕はOKっす

*(いやーしかし良く出来てるなあw)

P・かちゅー さんの発言

*おkー

浅木文香 さんの発言

*えーと、○○をみつけ、探索するだけ？ <M2

ちはや@SD さんの発言

*そうだね

相田友夫 さんの発言

*M2 * ○○を発見し、あたりを探索する 難易度50

*○○ってなんやねんw

ちはや@SD さんの発言

*さっきピカチューが叫んだね

*それにつなげよう

P・かちゅー さんの発言

*マジデカ

浅木文香 さんの発言

*拾っちゃったー！！

P・かちゅーさんの発言

*キノコが尻に刺さったのかと思ってた

ちはや@SDさんの発言

*ピカチューは森を走り回った

*そしてついに森を抜け出た

*目の前には草原と数匹の・・・

*ステゴサウルス

相田友夫さんの発言

*野獣とかまじこえー

*わー恐竜だー

ちはや@SDさんの発言

*草を食べてる

P・かちゅーさんの発言

*まさかのジュラシックパーク4

ちはや@SDさんの発言

*ピカチューは叫んだ「アッー！」

浅木文香さんの発言

*おまえかーい！！

相田友夫さんの発言

*なんとまあw

P・かちゅーさんの発言

*その場でM3に飛びそうな勢いだw

浅木文香さんの発言

*本当になるからやめて！！

ちはや@SDさんの発言

*まずは観光客気分を味わってから地獄を見た方がだね(何

浅木文香さんの発言

*遭難している時点で観光気分じゃないだろ

P・かちゅーさんの発言

*ハリウッド定番の流れじゃないデスカー

*大発見だこれで俺は大金持ち→惨劇

相田友夫 さんの発言

*え？今回ってピカチュウを探すの？w

ちはや@SD さんの発言

*いや、島を探索ってことで

相田友夫 さんの発言

*○○は恐竜で、見つけたから。島を探索とな。

浅木文香 さんの発言

*じゃあ作戦は何がいいかな？

P・かちゅー さんの発言

*もって帰れるサイズの恐竜を探そう的な

・・・死ぬな

相田友夫 さんの発言

*単独で歩き回るのは危なそうだな

*フラグだねw

P・かちゅー さんの発言

*というかも作戦かー

ちはや@SD さんの発言

*作戦を25分までによろしく

浅木文香 さんの発言

*目印つけては有効だと思うけど

相田友夫 さんの発言

*危険は避けたいところだなあ

P・かちゅー さんの発言

*M2 *○○を発見し、あたりを探索する 難易度50

*発見したから探索か

相田友夫 さんの発言

*探索ですねい

P・かちゅー さんの発言

*M1で使った成功要素は使えないんだっけ？

ちはや@SDさんの発言

*いえ、同じM*内では使えないけど、M*が変わったら使える

相田友夫さんの発言

*山とかに登ったほうが恐竜って少ないかな？

浅木文香さんの発言

*じゃあ洞窟とか縦穴？

P・かちゅーさんの発言

*プテラノドン怖いでしょう

相田友夫さんの発言

*うっそ、空にも生物兵器がいるのか。まじこえー

浅木文香さんの発言

*あー、いそうだね<プテラノドン

相田友夫さんの発言

*体力馬鹿だから逃げ回るとかしか出来ないなw

P・かちゅーさんの発言

*小さい洞窟や樹？の拠点探しいいかもね

P・かちゅーさんの発言

*縦穴はイメージができないw

相田友夫さんの発言

*ふむふむ。拠点は大切ですね。

*拠点を構えて、そこを中心に探索って感じかな？

浅木文香さんの発言

*やっぱりそうなりますよね

P・かちゅーさんの発言

*ですねー

相田友夫さんの発言

*拠点作りなら腕力とか体力も通りそうだなーw

相田友夫さんの発言

*僕は建築とかで貢献できそうだなw

浅木文香さんの発言

*集中力で周囲を警戒くらいかな、ここだと

相田友夫さんの発言

*おお、なるほど。便利ねw

ちはや@SDさんの発言

*本気で体力ばっかだなw

相田友夫さんの発言

*いやーすんませんw

P・かちゅーさんの発言

*探索【脚力:パワー11】?

相田友夫さんの発言

*おお一走れる子だわ

P・かちゅーさんの発言

*もとい逃げる子(一人で)

相田友夫さんの発言

*作戦「拠点を構えて、そこを中心に探索」で、各自提出できそうねw

*ぼくは、拠点作りに【体力:パワー12】◎2バイを提出できるかな?

*いけそうだ

ちはや@SDさんの発言

*作戦受理

*相田通った

P・かちゅーさんの発言

*【脚力:パワー11】探索

浅木文香さんの発言

*じゃあこちらは【集中力:パワー14】を提出

*探索時に周囲を警戒ということで

ちはや@SDさんの発言

*全部通った

*これで成功

相田友夫さんの発言

*わーいwおめっとーw

ちはや@SDさんの発言

*ロールプレイフェイズは飛ばしてOK

相田友夫さんの発言

*ほーい

ちはや@SDさんの発言

*サクサクいこう

*3人は拠点を作り

*あたりを探索した

*結構、人工物があるみたいだ

*山を削って作った建物

*ボロボロのジープ

*崩れそうな吊り橋

浅木文香さんの発言

*「...昔人がいたってことだね、これ」幾つかの人工物を見ながら

P・かちゅーさんの発言

*「持ち帰れそうなものがあればいいが...恐竜の卵なんてのも一攫千金だなあ～」

ちはや@SDさんの発言

*肉食恐竜も見つけた

P・かちゅーさんの発言

*オワタ

浅木文香さんの発言

*もう完全にジュラシックパークだ、これ

P・かちゅーさんの発言

*なに、ハリウッドじゃよくあるw

ちはや@SDさんの発言

*さて、M2 *くりあなので成長してください

相田友夫さんの発言

*わーい

*なににしようかなー

ちはや@SDさんの発言

*次はパワー15か演出でパワー7ですね

相田友夫 さんの発言

*演出ほしいなーw

*筋肉がもりあがる にしようとしたけども、パワー系がゆらがないなあ・・・だがそれでいいかw

浅木文香 さんの発言

*【直感】か【分析】かなあ。どっちも集中力からという理由づけできるし

相田友夫 さんの発言

*【筋肉がもりあがる :7】(演出)を登録しようと思います

ちはや@SD さんの発言

*ゲドーさんおk

相田友夫 さんの発言

*チェックありますわ

相田友夫 さんの発言

*感知系キャラいいですねw

P・かちゅー さんの発言

*【脚力:パワー11】

【逃げ足:パワー12】

【跳躍力14】

を停止で【全力疾走15】を倍に出来そうですか？

ちはや@SD さんの発言

*跳躍力から全力疾走は繋がらないねえ

P・かちゅー さんの発言

*やっぱりか

*跳躍力から何もつながらないんだよねw

演出いっとくかー

*【「もう大丈夫」15】演出

*もっとフラグっぽくできなかったものか(´・ω・`)

ちはや@SD さんの発言

*演出の場合はパワー7になります

P・かちゅー さんの発言

*ああ、この時点で半分にしていいいのね

*【「もう大丈夫」7】演出で

ちはや@SDさんの発言

*はい、おk

浅木文香さんの発言

*んー【直感:パワー15】で。集中力はあるので何かに気づけるということで

ちはや@SDさんの発言

*なんか絢爛舞踏が持ってる直観力みたいだなwOK

ちはや@SDさんの発言

*ではM3 * 開始

相田友夫さんの発言

*M3 * ○○から逃げる 難易度60

*まあ、なんとおそろしいw

浅木文香さんの発言

*なにに対して逃げるかだけど...

ちはや@SDさんの発言

*肉食恐竜を見つけたね

相田友夫さんの発言

*肉食かー

浅木文香さんの発言

*やっぱそれになる? <肉食恐竜

ちはや@SDさんの発言

*なんかあまり大きくはないね

*2mくらい

相田友夫さんの発言

*逆に怖いわ>2mくらい

P・かちゅーさんの発言

*ああ、集団で来るタイプ...

ちはや@SDさんの発言

*ただ、一匹二匹しか姿はない

*と思う

相田友夫 さんの発言

*オウチにカエリタイ

ちはや@SD さんの発言

*あ、どこかで銃声が聞こえた

P・かちゅー さんの発言

*生存者居たのかw

浅木文香 さんの発言

*ん？ってことは人がいるのか

相田友夫 さんの発言

*もう、爬虫人類が出てきても驚かないもん

ちはや@SD さんの発言

*でもプレデターがでてきたら驚くだろう？

P・かちゅー さんの発言

*逆にハリウッドの撮影現場かと思うw

相田友夫 さんの発言

*そうしたら泣くもんw

浅木文香 さんの発言

*なはは・・・

ちはや@SD さんの発言

*恐竜は銃声におびえたのか銃声とは反対方向に進んでいく

*その先には浅木がいた

相田友夫 さんの発言

*わあお

ちはや@SD さんの発言

*ということで作戦立案フェイズです

P・かちゅー さんの発言

*そっちかーい、ってか苗字同じだけ？w

*恐竜は逃げた・・・ということは

M3 * 浅木から逃げる 難易度60

こういうことか

相田友夫 さんの発言

*いやいやいやw

ちはや@SD さんの発言

*いや、それでもいいけどさw

浅木文香 さんの発言

*直感的に驚いていると気づき、近くの大きな木の近くに移動しますよ

相田友夫 さんの発言

*体力的に衰える浅木を抱えて逃げるはできるかな。【筋力:13】提出で

P・かちゅー さんの発言

*拠点はあるんだから拠点まで退避？

相田友夫 さんの発言

*あーそれが良いかも。

P・かちゅー さんの発言

*とりあえず【逃げ足:パワー12】だなー

相田友夫 さんの発言

*拠点周りには恐竜居なかったしねw(たぶんきっと

ちはや@SD さんの発言

*その場合、包囲されるかと・・・

相田友夫 さんの発言

*まじか、拠点放置とか切ない。安全な場所を探せばなあ

P・かちゅー さんの発言

*あ、やっぱり頭いい子達なのね」>恐竜

浅木文香 さんの発言

*なら直感でこっちに向かっているのは分かるし、ロールで抱えられながら集中力を使って銃声のした方へ行くっていうのは？

相田友夫 さんの発言

*天才！

P・かちゅー さんの発言

*それがいいかー

ちはや@SDさんの発言

*55分までに作戦提出してください

相田友夫さんの発言

*ビビってたし、多分恐竜よりは話が通じるかもw

*えっと、この場合はどうなるかな？

*銃声のした方へ行く かな？

P・かちゅーさんの発言

*いいんじゃない？

浅木文香さんの発言

*ですかね

相田友夫さんの発言

*うい。

P・かちゅーさんの発言

*浅木(銃)が特殊部隊でry

浅木文香さんの発言

*.....どこぞのARMSの母親だw

相田友夫さんの発言

*まじかw

*作戦提出:銃声のした方向へ逃げる

ちはや@SDさんの発言

*受理します

*成功要素を提出してください

P・かちゅーさんの発言

*【逃げ足:パワー12】

相田友夫さんの発言

*【腕力:パワー13】 浅木を抱えて逃げます

浅木文香さんの発言

*【直感:パワー15】すぐに恐竜が驚いてこっちに来ることに気づいた

ちはや@SDさんの発言

*はい、全部通し

相田友夫 さんの発言

*ふいー

ちはや@SD さんの発言

*残りは20

相田友夫 さんの発言

*さあにげようw

ちはや@SD さんの発言

*RPフェイスどうぞ

ちはや@SD さんの発言

*恐竜が浅木に近寄って来る

相田友夫 さんの発言

*「ごめんよおっと！（ひょいっと浅木を持ちあげる）」

P・かちゅー さんの発言

*「と、とりあえず逃げるぞ！ 一人でも逃げるぞー！」

相田友夫 さんの発言

*「あとは、体力の続く限りはしーーーーーる！！！」

浅木文香 さんの発言

*「助かります！とりあえず、さっきの銃声がした方へ行きましょう！」

P・かちゅー さんの発言

*【体力：パワー13】

相田友夫 さんの発言

*相田の筋肉が盛り上がりますw【筋肉がもりあがる :7】（演出）

*こうか 提出：【体力：パワー12】◎2バイ【筋肉がもりあがる :7】（演出）

P・かちゅー さんの発言

*「銃声ってことは人か！ヤヴァイ匂いしかないけど話の通じない恐竜よりましかー」

相田友夫 さんの発言

*「わかった、どっちから聞こえたっけ？」>銃声がした方向

浅木文香 さんの発言

*「このままだと危ない...向こうとの距離を考えると...そこを左に入ってすぐ右です！」【集中力:パワー14】

ちはや@SDさんの発言

*はい、通って成功

相田友夫さんの発言

*わーいw

ちはや@SDさんの発言

*どうやら最初に漂着した方向とは逆になるね

相田友夫さんの発言

*「はぁ……はぁ……つかれた……さすがに……」

浅木文香さんの発言

*「恐竜たちは……来てないみたいですね」

P・かちゅーさんの発言

*「もう大丈夫……か？」【「もう大丈夫」7】演出

相田友夫さんの発言

*「かちゅも無事かな？」

P・かちゅーさんの発言

*ああ、演出出す意味なかったな

相田友夫さんの発言

*さすがだw

P・かちゅーさんの発言

*さりと変なフラグ突き立てられたw

ちはや@SDさんの発言

*途中で恐竜の大群をすり抜けたリピカチューがフラグを立てたが何とかなかった

相田友夫さんの発言

*おっと、うっかり、ごめんてw

ちはや@SDさんの発言

*そして、たどり着いたのは反対側の浜辺

*そこには大きな船が一隻あった

P・かちゅーさんの発言
*「これは・・・まさに助け舟？」

ちはや@SDさんの発言
*ただし、今は轟々と火を上げている

P・かちゅーさんの発言
*(ノ▽`)

相田友夫さんの発言
*「わけがわからないよ・・・」

ちはや@SDさんの発言
*窓から恐竜が顔を出した

浅木文香さんの発言
*「そうだ、脱出用の小さなものがあればでれま...す.....よ」

相田友夫さんの発言
*「そ、そうかもな.....」

P・かちゅーさんの発言
*「.....ハロー？」

ちはや@SDさんの発言
*顔を引っ込めたね

相田友夫さんの発言
*「ん？」

ちはや@SDさんの発言
*良く見ると船はボロボロだ
*たくさんの恐竜に荒らされたらしい

相田友夫さんの発言
*わあーお 巢にきちゃったのかな？
*さっきの人はどこだろう

P・かちゅーさんの発言
*恐竜のおなかの中ry

ちはや@SDさんの発言
*姿は見えないけど、血のにおいはするね

相田友夫 さんの発言

*なるほど

ちはや@SD さんの発言

*火を嫌って、恐竜が一匹海に飛び込んだ

相田友夫 さんの発言

*おお、火が嫌いとな

ちはや@SD さんの発言

*ということで、成長処理よろしく

相田友夫 さんの発言

*うい

P・かちゅー さんの発言

*【「もう大丈夫」7】演出からはアル程度自由に設定できるんだっけ？

ちはや@SD さんの発言

*設定の範囲内でね。パワー16相当の強い成功要素をつけて

*根源力で言うと1600の人間くらい強い

相田友夫 さんの発言

*次は脱出かー

P・かちゅー さんの発言

*自由なら自由で何も思い浮かばないものだな・・・(´・ω・`)

相田友夫 さんの発言

*っ【やっぱりだめだったよ:8】 演出

浅木文香 さんの発言

*やめれw

ちはや@SD さんの発言

*wwwwwwww

相田友夫 さんの発言

*さーせんw

P・かちゅー さんの発言

*もっという装備を一w

相田友夫 さんの発言

*それだ！

*水泳取ろうかな？

浅木文香 さんの発言

*んー、パワー16とりたいが、ネタ切れだ...

P・かちゅー さんの発言

*泳いで逃げる気かw

相田友夫 さんの発言

*【筋肉がもりあがる :7】（演出）→【水泳:パワー16】でお願いします

*二倍にすれば32だぞw

ちはや@SD さんの発言

*相葉さん、そういう時は頭に「凄い」をつけるといいよ

ちはや@SD さんの発言

*ゲドーさんOK

相田友夫 さんの発言

*体力のほうが汎用性あるから2倍はこのままで

浅木文香 さんの発言

*じゃあ【頭の回転が速い:パワー16】で。無理やり臭いが、

*この状況でフル活用せざるを得なくなった

ちはや@SD さんの発言

*え？設定的にアウトじゃない？

浅木文香 さんの発言

*ですよー

P・かちゅー さんの発言

*【脚力:パワー11】【逃げ足:パワー12】【跳躍力14】

これを停止して、【死んだフリ16】を倍に出来ますか？

完璧な作戦を基にした成功要素

相田友夫 さんの発言

*おおーw

ちはや@SD さんの発言

*かちゅさんOK

P・かちゅー さんの発言

*【死んだフリ16】だと弱そうなんで

【パーフェクト死んだフリ16】に修正おねがいします(´ω´`)

相田友夫 さんの発言

*もう、オレは筋肉を酷使し続けるよ

ちはや@SD さんの発言

*OK

浅木文香 さんの発言

*じゃあ【すごい分析力:パワー16】直感で気づいたことに載せてすぐどうすればいいかすばやく考えられる

ちはや@SD さんの発言

*相葉さんOK

*2倍はない？

浅木文香 さんの発言

*あと、家庭的と裁縫を停止して、すごい分析力2倍します

P・かちゅー さんの発言

*これって32にしなくて大丈夫だっけ？

*倍の要素のパラメータ

ちはや@SD さんの発言

*32を停止させなくちゃいけないね

*それだと23しかない

浅木文香 さんの発言

*おっと、と、なると後1つだね

ちはや@SD さんの発言

*かちゅさんはOK

P・かちゅー さんの発言

*【脚力:パワー11】×

【逃げ足:パワー12】×

【体力:パワー13】

【跳躍力:パワー14】×

【「もう大丈夫」: パワー7】演出
【パーフェクト死んだフリ: パワー32】

さて、後は作戦だけか……

浅木文香さんの発言

*追加で集中力を停止。状況的に必要だけど、これで

ちはや@SDさんの発言

*はい、OK

*では始めましょう

*M4 * 脱出する 難易度80

ちはや@SDさんの発言

*ちなみに、島を一周したから、ここが孤島だってことがわかるよ

相田友夫さんの発言

*ふむふむ

ちはや@SDさんの発言

*目の前には火のついた船

*じっとしていると恐竜がわらわら出てきそう

浅木文香さんの発言

*大きな船ってことは探索用にある程度荷物を降ろしているはずだよね

相田友夫さんの発言

*近づいてみるか。燃料は欲しいなあ

ちはや@SDさんの発言

*そうだね。砂浜が荒れた部分があるから、そこにおろしたかもね

浅木文香さんの発言

*その中に小型ボートとかあるんじゃないかな

P・かちゅーさんの発言

*とりあえず恐竜が大量に潜ることはわかった

ちはや@SDさんの発言

*潜んでいるとは言ってない

相田友夫さんの発言

*小型ボートをゲットして逃げるか。

P・かちゅーさんの発言

*潜んですらおりませんでしたか・・・

*孤島を脱出するにはボートなしじゃ無理そうね

ちはや@SDさんの発言

*作戦立案よろしく

相田友夫さんの発言

*泳げばいいじゃないw(こら

*ボートを探す。ボートで逃げる。って感じかな?今のところ

ちはや@SDさんの発言

*凄い難易度上がるかもしれないよ?

相田友夫さんの発言

*そうなの?

浅木文香さんの発言

*カヌーみたいなのだったら水泳は無駄にならないよ

P・かちゅーさんの発言

*ってことは他に逃げ方があるのね

ちはや@SDさんの発言

*前提変換されるから

相田友夫さんの発言

*なるほ

浅木文香さんの発言

*あーボートのモーター音か

P・かちゅーさんの発言

*ま、条件に「孤島から」脱出するって書いてないから困るなw

浅木文香さんの発言

*まあ手漕ぎかどうかとは言ってないからこれは違うか

ちはや@SDさんの発言

*ボートがあるとも言っていないけどねw

相田友夫さんの発言

*情報が少ないなあ。

P・かちゅーさんの発言

*海亀を捕まえられれば何とかそれに乗って

相田友夫さんの発言

*まじでw

*竜宮城についてしまうw

P・かちゅーさんの発言

*ロスとワールドよりマシだけどw

*とりあえず使える要素は

【体力:パワー13】

【パーフェクト死んだフリ:パワー32】

これだなー

浅木文香さんの発言

*もう少し情報があれば何とかなるけど、恐竜がいる・人の手が入っている・一応人はいるってところぐらいだし...

相田友夫さんの発言

*SD、ミッションを分割するのはできないかしら？

ちはや@SDさんの発言

*それはできないなあ

相田友夫さんの発言

*そっかあ

ちはや@SDさんの発言

*もう少し状況を説明すると、船から車が出た跡なら見つけられる

相田友夫さんの発言

*おおー

*新しい？

P・かちゅーさんの発言

*最終的にさっきの建物に戻るんですねわかります

相田友夫さんの発言

*罨なのかw

ちはや@SDさんの発言

*荷物の跡と一緒にある

相田友夫さんの発言

*荷物の中身とかってわかりますか？

ちはや@SDさんの発言

*跡しかない

相田友夫さんの発言

*何かが運び出されたってことかしら？

*うーんむむむ

P・かちゅーさんの発言

*この期に及んで脱出する条件が何もそろってない

相田友夫さんの発言

*そうなんだよねえ。何か道具があつたりとかすればいいんだけどなあ

*泳ぐか。諦めて

ちはや@SDさんの発言

*だけど、設定してないだけなんだなそれが

相田友夫さんの発言

*ということは？

P・かちゅーさんの発言

*状況に応じてry

ちはや@SDさんの発言

*そうそうw

相田友夫さんの発言

*PL側で色々決めれるのかしら？

ちはや@SDさんの発言

*SDとして設定してないものをあるように明言はできないので

*そうだね

相田友夫さんの発言

*ふむふむ

浅木文香さんの発言

*じゃあ設定確定を何にするかだね

相田友夫 さんの発言

*なるほど

P・かちゅー さんの発言

*ボート、麻酔銃、核、ヘリさて、どれにする？

相田友夫 さんの発言

*どれも怪しいにおいがするw

P・かちゅー さんの発言

*ちなみにヘリは安心と信頼のカプコン製

相田友夫 さんの発言

*オワタw

相田友夫 さんの発言

*ボートを運び出したんだ！ って決められるのかな？

ちはや@SD さんの発言

*理屈にかなってればアリだと思うよ

*例えば、どこでもドアが落ちてるなんてのは理にかなってない

相田友夫 さんの発言

*逃げるためにボートを準備してたけども、恐竜に襲われたので慌てて逃げ出した。とか？ヘリくつっぽいけど

P・かちゅー さんの発言

*船にもよるけど外付けのボートが複数備えられてるものもあるしねー

ちはや@SD さんの発言

*そうだね

相田友夫 さんの発言

*んじゃあ、やっぱり、燃えてる船のどこかにボートがある！ ってするのが無難？

P・かちゅー さんの発言

*ようがすよー

相田友夫 さんの発言

*わ、わからないw

浅木文香さんの発言

*多分、船に乗り込まないといけなくなる気がするし、そのロープが火で切れかかっているとかは？

P・かちゅーさんの発言

*よいですよーw

漢は度胸なんでもためしてみるもんさ

相田友夫さんの発言

*ほうほう

浅木文香さんの発言

*PC的には女だけどな(あ

P・かちゅーさんの発言

*ニューカマーy=-($\frac{\pi}{4}$) $\cdot$ °.°.

相田友夫さんの発言

*こういうこと？

状況確定

「燃えてる船のどこかにボートがある！」>理屈:船にもよるけど外付けのボートが複数備えられてるものもある

ちはや@SDさんの発言

*まあ、そうだね

相田友夫さんの発言

*ほうほう

相田友夫さんの発言

*これでボートが発生したのかしら？

ちはや@SDさんの発言

*それはほら、ロールで見つければいいんだよ

P・かちゅーさんの発言

*作戦はボートを探すところから始めるのか

相田友夫さんの発言

*ふんふん

ちはや@SDさんの発言

*その辺は自由に

P・かちゅーさんの発言

*後のロールは・・・視力?集中力?

相田友夫さんの発言

*ふむ

浅木文香さんの発言

*探すところからとなると、直感で脱出に使えるのを見抜くとかかな

相田友夫さんの発言

*とりあえず、作戦は「ボートを探す、それで逃げる」で良いのかしら?

P・かちゅーさんの発言

*イイヨー

浅木文香さんの発言

*だね

相田友夫さんの発言

*ゆるぎないボートの安定感。ヘリは駄目絶対に

ちはや@SDさんの発言

*はい、難易度80だ

*成功要素提出して

相田友夫さんの発言

*作戦提出:ボートを探す、それで逃げる

状況確定:「燃えてる船のどこかにボートがある!」>理屈:船にもよるけど外付けのボートが複数備えられてるものもある

*ういうい

P・かちゅーさんの発言

*とりあえず【体力:パワー13】

相田友夫さんの発言

*邪魔なものをどけようかな 提出【腕力:パワー13】

浅木文香さんの発言

*【直感:パワー15】使えるボートに気が付く

ちはや@SDさんの発言

*41通った。残り39

*RPどうぞ

相田友夫 さんの発言

*「あっちーなこの船の中。使えるものが有ればいいけども」

P・かちゅー さんの発言

*「脱出に使えるようなものを探せー」

浅木文香 さんの発言

*「この火のまわりだと、いくつかボートが無事な個所があるはずです！」

相田友夫 さんの発言

*「マジか？」

*「つっても、どこに何があるやらさっぱりだ」

浅木文香 さんの発言

*「とにかく火の回りは向こうが遅いはずですよ。急ぎましょう」【すごい分析力:パワー32】

ちはや@SD さんの発言

*おお、それは上手い。

相田友夫 さんの発言

*「急げばいいのか？そういうのなら得意だぜ」

*「かちゅーがw」

P・かちゅー さんの発言

*「ふるのか！？恐竜に見つかると思すところじゃなくなるからなー急げー」

浅木文香 さんの発言

*「手当たり次第だとバックドラフトの映画みいたに大惨事ですからやめてくださいね」

相田友夫 さんの発言

*「あ、おれかwがんばるオレ。探し回る体の動く限り」

*提出:【体力:パワー12】◎2バイ

ちはや@SD さんの発言

*おk、それも通って成功

浅木文香 さんの発言

*ごめん、飯が出来て呼ばれた(汗

*すいませんが最後のED不在ですが、後で投げておきます

相田友夫 さんの発言

*いってらw

P・かちゅー さんの発言

*OKもう大丈夫だから食ってら～【「もう大丈夫」: パワー7】演出

ちはや@SD さんの発言

*オチw

相田友夫 さんの発言

*なんというw

ちはや@SD さんの発言

*ということでM4も成功

*ボートに乗って大海原にこぎ出した3人は無事脱出に成功した

相田友夫 さんの発言

*やったw

P・かちゅー さんの発言

*「ひとまず危機は脱したが・・・遭難だなあこりゃ」

相田友夫 さんの発言

*「なに、こっちにはニュータイプがついてる。なんとなるさ」

P・かちゅー さんの発言

*「ファファファニュータイプ疲れて寝てるな」

相田友夫 さんの発言

*「スゲー頭使ってたからな、そらつかれるわなw」

*「僕もなんだか眠くなってきたよ、パトラッシュ・・・」

P・かちゅー さんの発言

*「そうか・・・じゃあとりあえず陸に向かってこいどくから休むといい」

*「・・・あれ一番近い陸ってあのジュラシックパークか」

ちはや@SD さんの発言

*という感じでセッション終了