Партия «Хоббит»

Мирные

Не знают друг друга, должны уничтожить мафию и маньяка, если таковым решит стать Голлум

Бильбо Бэггинс

Статус: +

Ночное действие: ворует ночное действие, лишая цель хода. Ворованное накапливается, применять не может; не знает, что своровал. Нельзя дважды подряд к одной цели.

Пассивка: обокрав Голлума, также получает его пассивку Кольцо, но тот потом может найти Кольцо и вернуть себе.

Приз: может применять вместо основного действия ворованное, не зная, что это, или передавать другому игроку, тогда цель узнаёт способность и может применять вместо основного ночного действия.

Гэндальф Серый
Статус: +

Ночное действие: переводит действие одной цели на другую цель. Нельзя дважды подряд повторять первую цель первой целью. Нельзя перевести цель на саму себя.

Пассивка: если одна из целей ночного действия умирает, то узнаёт статус убитого (+ или -).

Приз: знает роли всех мертвецов в игре.

Торин Дубощит
Статус: +

Ночное действие: сравнивает стороны (фракции) двух целей, получает результат «разные» или «одинаковые». Торин считает эльфов врагами (мафией)… Нейтрал - это третья сторона.

Пассивка: на третий день узнаёт, кто является Кили, но помним, что никто, кроме мафии, не может общаться по личкам и никто не может намекать на свою роль в теме игры.

Приз: двойной голос на казни. Решает, кто умирает при равенстве.

Кили
Статус: +

Ночное действие: узнаёт статус цели – либо положительный, либо отрицательный.

Пассивка: умирает вместо Торина Дубощита (включая казнь).

Приз: проверив статус Тауриэль, узнаёт, кто ею является, но помним, что никто, кроме мафии, не может общаться по личкам и никто не может намекать на свою роль в теме игры.

Тауриэль
Статус: +

Ночное действие: спасает цель от ночного убийства (исключения – убийство Смауга и смерть Кили по пассивке). Нельзя дважды подряд к одной цели. Можно ходить к себе.

Пассивка: походив к Барду Лучнику, выдаёт ему одноразовое оружие (один раз за игру). Ей не уведомляется об этом.

Приз: походив к Кили, узнаёт, кто им является, но помним, что никто, кроме мафии, не может общаться по личкам и никто не может намекать на свою роль в теме игры.

Беорн
Статус: +

Изначально в форме человека, в этой форме его статус +, имеет обычный голос на казни, но может только либо пропускать ход, либо превращаться в медведя.

Ночное действие 1: превращается... Если человек, то в медведя. Если медведь, то в человека. У медведя **статус -**, голос на казни равняется нулю. Не воруется, не переводится.

Ночное действие 2 (если медведь): блокирует ночное действие цели. Нельзя дважды подряд к одной цели.

Приз: получает ночное действие для человеческой формы – может удвоить цель, позволив той следующей ночью дважды применить способность. Нельзя к одной и той же цели дважды.

Бард Лучник
Статус: -

Ночное действие: ищет Смауга; если найдёт, то уведомляется об этом, получает двойной голос на казни против него, а также вешает его, игнорируя защиту Смауга от казни.

Приз: если получает оружие от Бильбо или Тауриэль, то выстрел Барда Лучника в Смауга ничего не остановит – ни блоки, ни переводы, ни защиты, и он будет раньше выстрела самого Смауга.

Нейтрал

Возможный союзник, предатель или вообще маньяк

Голлум

Статус: -

Может ходить двумя ночными действиями одновременно, может пропускать ход вторым действием.

Ночное действие 1: следит за целью, узнаёт первоначальное направление (к какому нику идёт) или дошедших гостей цели (какие роли наведались к ней). Может своих.
Ночное действие 2: меняет фракцию (выбирает, на чьей он стороне), соответственно меняются его условия победы и его **статус: +**, если мирный; **статус -**, если мафия или нейтрал. Мафии всё равно не известен, общаться с ними в личке не может, но его статус мафии учитывается в их пассивках. Не воруется, не переводится.

Пассивка Кольцо: неуязвим ночью и на казни, пока не обворован. Потеряв кольцо, может только искать его вместо всех действий, и получает всё назад, если найдёт.
Пассивка: если мафия побеждена, а он находится на стороне Нейтрала, то получает вместо всех действий ночное действие – убийство (становится маньяком).

Приз: одноразовое убийство.

Мафия

Знают друг друга, общаются вне игры, убивать ночью может только один, убийцу нужно чередовать, последний маф может ходить одновременно всеми своими действиями.

Смауг

Статус: -

Ночное действие 1: убивает цель, игнорируя любые защиты, кроме защиты Кольца. Не воруется.

Ночное действие 2: переводит действие одной цели на другую цель. Нельзя дважды подряд повторять первую цель первой целью. Нельзя перевести цель на саму себя. При успешном применении данной способности - этой ночью у Смауга **статус +**.

Пассивка 1: одна защита (либо от казни, либо от убийства).

Пассивка 2: знает роли ночных гостей у фракции мафии, но не знает, к кому именно приходили.

Приз: возможность пробивать защиту Кольца. Убив владельца Кольца, мафия побеждает досрочно, потому что когда его заполучает Смауг, он становится чрезвычайно могущественным.

Азог Осквернитель

Статус: -

Ночное действие 1: убивает цель.

Ночное действие 2: блокирует ночное действие цели. Нельзя дважды подряд повторять одну цель. В случае успеха блокирует также голос на день.

Пассивка: узнаёт статус первоначальной цели даже в случае провала или перевода.

Приз: знает роли всех, кого убила или казнила своими голосами мафия.