

Практична робота №9

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Файл або фото виконаних завдання надіслати в приватні повідомлення

Посилання на середовище для програмування Python – онлайн:

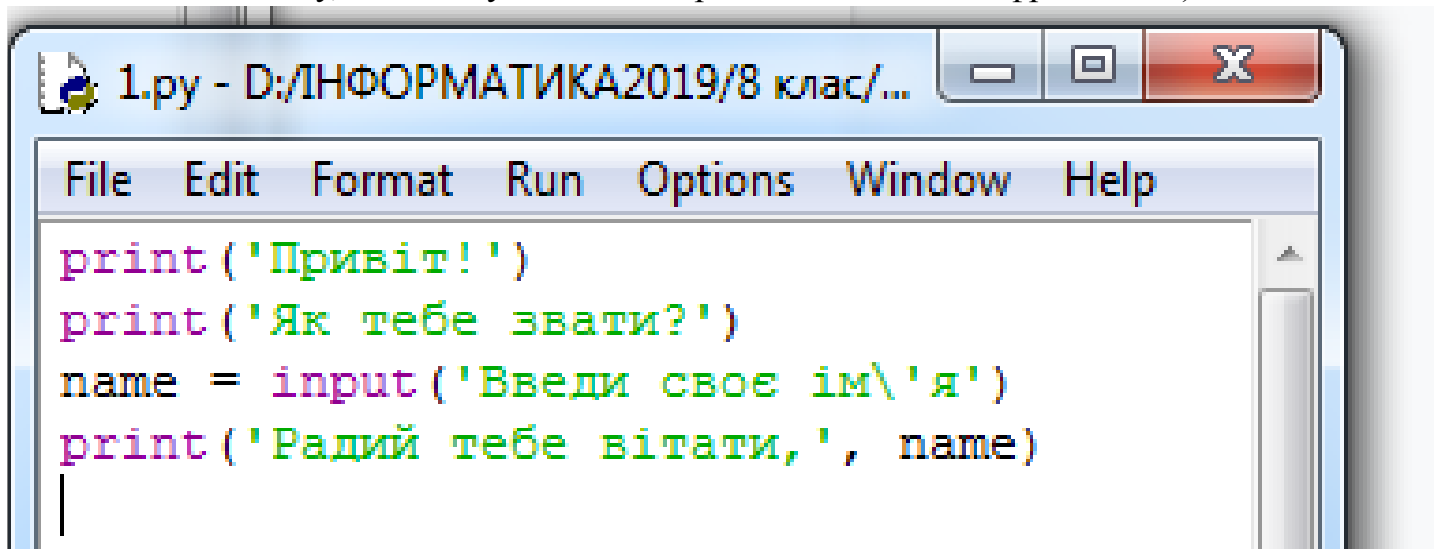
- 1) https://www.onlinegdb.com/online_python_compiler
- 2) <https://www.programiz.com/python-programming/online-compiler/>

Вправа 1

Створіть проект **Діалог** у середовищі **Python**. Складіть програму введення й виведення власного імені та прізвища мовою **Python**.

Для цього потрібно:

1. Відкрити вікно **Python Shell**;
2. Створити новий файл програми **File→New file**, можна натиснути комбінацію клавіш **Ctrl+N**;
3. Введіть текст програми у вікні редактора коду. (Зверніть увагу: **якщо текстове повідомлення українською мовою містить символ апостроф (')**, то перед ним слід записати символ **<<\>>**. У цьому разі апостроф буде сприйматися як частина тексту, а не вказувати на завершення текстового фрагмента.)

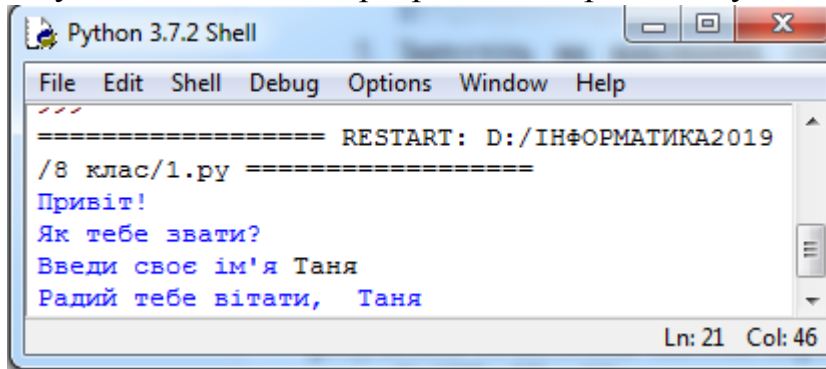


```
print('Привіт!')
print('Як тебе звати?')
name = input('Введи своє ім\'я')
print('Радий тебе вітати,', name)
```

4. Збережіть створений файл у власну папку з назвою **“vp1_37.py”**. (**File→Save**, або натиснути **Ctrl+S**)
5. Запустіть на виконання, створену програму: **Run→Run Module**, або натиснути клавішу **F5**.

6. Введіть своє ім'я та натисніть **ENTER**.

Результат виконання програми відобразиться у вікні **Python Shell**:



```
Python 3.7.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
===== RESTART: D:/ІНФОРМАТИКА2019
/8 клас/1.py =====
Привіт!
Як тебе звати?
Введи своє ім'я Таня
Радий тебе вітати, Таня
Ln: 21 Col: 46
```

Вправа 2

Створіть проект **Анкета** (і збережіть як файл **vpr2_37.py**), який би запитував у користувача:

- Його ім'я: "Як тебе звати?"
- Вік: "Скільки тобі років?"
- Місце проживання: "Де ти живеш?"

А потім має вивести три рядки

- "Привіт ", *name*
- "Тобі *rik*"
- "Ти живеш у *home*"

(замість слів *name*, *rik*, *home* повинні бути відповідні дані, що введені користувачем).

Вправа 3

Створіть новий файл Python за допомогою середовища розробки програмного забезпечення. Створіть програму за даною задачею:

На вході маємо дійсне число, яке запитується у користувача. Програма переводить його в ціле та виводить результат (не використовувати додаткові повідомлення).

Вправа 4

Створіть програму за даною задачею:

На вході маємо ціле число, яке запитується у користувача. Програма переводить його в текст та виводить результат, додаючи до нього символ "!" в кінець (не використовувати додаткові повідомлення).