

სასწავლო ელექტრონული რესურსების შექმნის და გამოყენების რეფლექსია

წარდგენილი ციფრული რესურსის სათაური: „სასარგებლო მწერი- ფუტკარი“

რესურსის ვებ-მისამართი: <https://mix.office.com/watch/1g168t7gixazh>

რესურსი ემსახურება აღნიშნულ საგანმანათლებლო მიზნებს:

ქართულში მოსწავლემ უნდა შეძლოს:

- გექსტის გამართულად წაკითხვა და სხვისი წაკითხულის გაგრძელება;
- ლექსიკის გამდიდრება ახალი სიტყვებით;
- საინფორმაციო გექსტის წაკითხვა და აღქმა.

ინფორმაციული და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიებში მოსწავლემ უნდა შეძლოს:

- ამოიყნოს და გამოიყენოს სხვადასხვა ციფრული საშუალებები და მათზე საუბრისას სწორად გამოიყენოს ტერმინოლოგია .

ეროვნული სასწავლო გეგმის მიხედვით გადის შემდეგ შედეგებზე:

ქართული ენა და ლიტერატურა

ქართ. I. 1. მოსწავლეს შეუძლია მოისმინოს და ადეკვატურად აღიქვას მარტივი ინფორმაცია; შეუძლია სწორად რეაგირება ნაცნობ სამეცნიერო სიტუაციებში.

- ასრულებს მასწავლებლის მარტივ ბეპირ ინსტრუქციებს;
- უცნობი სიტყვების მნიშვნელობის დასაზუსტებლად სვამს შეკითხვებს;
- ამოკრებს კონკრეტულ ინფორმაციას.

ქართ. I. 7. მოსწავლეს შეუძლია წერილობითი კოდის გაშიფვრა.

- სიტყვათა ჩამონათვალში პოულობს მითითებულ სიტყვას;
- ხმამაღლა (მთლიანი სიტყვებით ან დამარცვლით) კითხულობს მარტივი წინადადებებით შედგენილ მცირე მომის ტექსტებს;
- აგრძელებს სხვის მიერ დაწყებულ კითხვას სათანადო ადგილიდან.

ინფორმაციული და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიები

ის ტექნ. I.1. მოსწავლე ფლობს ინფორმაციულ და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიებთან დაკავშირებულ ძირითად ცნებებსა და ოპერაციებს.

ციფრული რესურსის შერჩევა/გამოყენება დასახული საგანმანათლებლო მიზნისთვის განაპირობა სამოძღვლო გაკვეთილმა ქართულ ენასა და ინფორმაციულ და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიებში. ციფრული ობიექტი არის ინტერაქტიული და მოსწავლეს საშუალებას აძლევს ჩაერთოს გაკვეთილის მიზნების მიღწევის პროცესში.

ციფრული რესურსი ბავშვებს დაეხმარა გაწაფული/გამართული კითხვის განვითარებაში. პრეზენტაციაზე დადებული აუდიოჩანაწერის დახმარებით მოსწავლეებმა კითხვის დროს არამარტო მოუსმენს, არამედ, თვალის მიაღწევს ტექსტს/ნაწერს და აპყვნენ ჩემს ხმას. ამით კი,

მოსწავლეებმა განივითარეს ინგონაციით, გამომეცყველებით კითხვის, კითხვის გემპის კონტროლისა და ფრაზებად კითხვის უნარი. ცნობილია, რომ თვალსაჩინოებებით პირველკლასელი მოსწავლე უფრო ადვილად იგებს მისთვის უცნობი სიტყვების მნიშვნელობას. (როგორცაა მაგ: ნესტარი, სკა, ფიჭა და ა.შ).

გარდა ამისა, ისგ-ის გამოყენება მეხმარება არამარტო ქართულ ენასა და ლიტერატურაში გათვალისწინებული შედეგების მიღწევაში, არამედ ის ხელს უწყობს თვით ისგ-თან დაკავშირებულ კომპეტენციების განვითარებასაც, რაც მნიშვნელოვანია თანამედროვე ცხოვრებაში აუცილებელი ციფრული წიგნიერების განვითარებისთვის.

შემოთავაზებული რესურსი შექმნილია PowerPoint -ის პროგრამაში. ბოლო სლაიდებზე დამატებული კითხვები ქვიმის სახით შექმნილია Mix-ის ლილაკის საშუალებით და შემდეგაა აგვირთული მოცემულ მისამართზე. რესურსის ამ სახით გამოყენებამ უფრო მდიდარი, მრავალფეროვანი და ღინამიური გახადა სასწავლო პროცესი, შინაარსი კი-ინტერაქტიული.

მოსწავლეებს „კლასის მართვის“ სისტემის გამოყენებით გავუზიარე ჩემი კომპიუტერის ეკრანი და ისე ვაჩვენე პრეზენტაცია მე-12 სლაიდად და წავუკითხე თავად, ხოლო შემდეგ კი, თავად მოსწავლეებს წავაკითხე წყვილებში. გაკვეთილი გავაგრძელე კითხვა-პასუხის რეჟიმში. ბავშვებს დავასახელებინე უცხო სიტყვები და დაეუწერე დაფაზე და ამ სიტყვების გამოყენებით შევადგინე წინადადებებიც.

იმის გამო, რომ, გამეგო რამდენად კარგად გაიგო თითოეულმა მოსწავლემ და აღიქვა საინფორმაციო ტექსტი, გადავუგზავნე (კლასის მართვის პროგრამის გამოყენებით) word-ის დოკუმენტში ჩაკოპირებული ღინკი. (მოსწავლეებს I სემესტრში ჰქონდათ შესწავლილი word-ში მუშაობის ელემენტარული უნარები და ამიგომ, არ შექმნიათ პრობლემა და დროულად ჩართეს მითითებული ბმული. კლასში მაქვს ინტერნეტი და ყველა ბავშვის კომპიუტერს აქვს წვდომა მასზე). ამის შემდეგ, მოსწავლეებს ვთხოვე, რომ მითითებული ბმულს კიდევ ერთხელ დაკვირვებოდნენ და ბოლოში ყურადღებით გაცნობოდნენ კითხვებს და სწორი პასუხები მოეინშნათ. (შევახსენე, რომ სწორი პასუხების შემთხვევაში ეკრანის მარჯვენა კუთხეში გამოჩნდებოდა მწვანე მართკუთხედი, ხოლო მცდარი პასუხის შემთხვევაში წითელი). მოსწავლეებს არ გაჭირვებიათ ტექნიკურად ამის შესრულება, იმიგომ, რომ მსგავსი რესურსი ადრეც მქონდა გამოყენებული. მოსწავლეეთა მუშაობას ვაკვირდებოდი მონიტორინგისა და კონტროლის ლილაკის საშუალებით და საჭიროებისამებრ ვაძლევი მითითებებს.

ამ რესურსის საგანმანათლებლო მიზნით გამოყენება შესაძლებელია იმავე და მოდიფიცირებული სახითაც. (იმავე სახით გამოყენება შესაძლებელია ქართულის გაკვეთილზე მე-2 კლასშიც). მოდიფიცირებისთვის უნდა ჩამოგვირთოს და დაემაგოს სხვა მწერების შესახებ ინფორმაციაც და სურათებიც, შემდეგ მისი გამოყენება თავისუფლადაა შესაძლებელი ბუნებისმეცყველების გაკვეთილზე მე-3 და მე-4 კლასებში.

მოკლედ, ამ რესურსების გამოყენებით მოსწავლეებმა ადვილად შეძლეს საინფორმაციო ტექსტის წაკითხვა, უცხო სიტყვების გაგება და იმ კითხვებზე პასუხის გაცემა, რომელიც ცოდნის ინდივიდუალურად შესამოწმებლად მქონდა შექმნილი Office Mix-ის პროგრამაში. მოსწავლეთა ღინმა ნაწილმა კარგად გაართვა თავი დავალებას. (კითხვის გემპის გასაგარჯიშებლად და ტექსტის უკეთ გასააზრებლად რამდენიმე მოსწავლეს ვურჩიე, რომ კიდევ ენახათ სახლში და შემდეგ თავად გაესწორებინათ შეცდომები). მოსწავლეებს რომლებთაც გაუჩნდათ იმის სურვილი, რომ ცოდნოდათ ფუტკარზე, როგორც საასარგებლო მწერზე მეტი

ინფორმაცია გადაუგზავნე ლინკი (იხ. პრეზენტაციის ბოლო სლაიდზე). პრეზენტაციის ბოლო სლაიდზე ასევე მითითებული მაქვს ის წყაროები, საიდანაც მოვიძიე ანიმაციები და ვიდეო მასალა, ხოლო ტექსტზე კი ვიხელმძღვანელებ G-PriEd-ის საკითხავი წიგნებიდან (კითხვის დონე– 1.3 ტექსტის ტიპი - საინფორმაციო-შემეცნებითი).