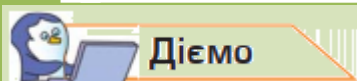


Практичне завдання

Тема 19. Створюємо вікторину

Вправа 2. Тест



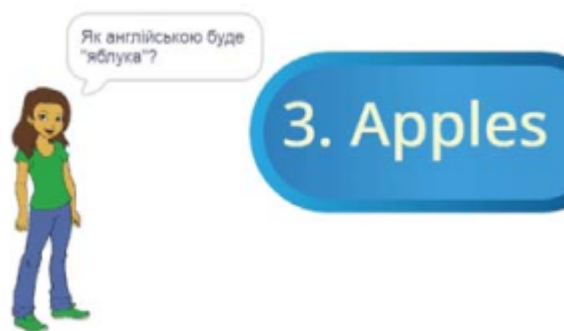
Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Завдання. За зразком проєкту *Вікторина* створи новий — *Тест*. У ньому ведучий чи ведуча ставить запитання про переклад на англійську мову деякого слова. На чотирьох кнопках є запропоновані відповіді, пронумеровані від 1 до 4. Якщо на клавіатурі натиснута цифра правильної відповіді, то усі інші зникають.

Наприклад, початкова сцена має вигляд, як на малюнку 19.12.



Мал. 19.12



Мал. 19.13

А сцена після натискування клавіші 3 матиме вигляд, як на малюнку 19.13.

За підручником: Інформатика. Підручник для 5 кл. закладів загальної середньої освіти / Н. В. Морзе, О. В. Барна. — Київ : УОВЦ «Оріон», 2022. — с. : іл.

У проєкті для різних виконавців використано команди (мал. 19.14):

