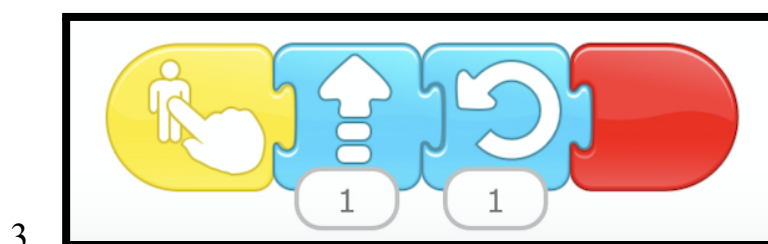
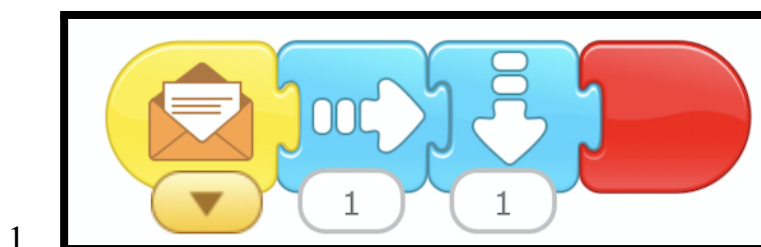


Verificar comprensión - Lección 15

1. Si quiero que mi personaje inicie su programa después de ser golpeado por otro personaje, ¿qué programa debo usar?



2. Si quiero que mi personaje inicie su programa después de tocar el personaje, ¿qué programa debo usar?

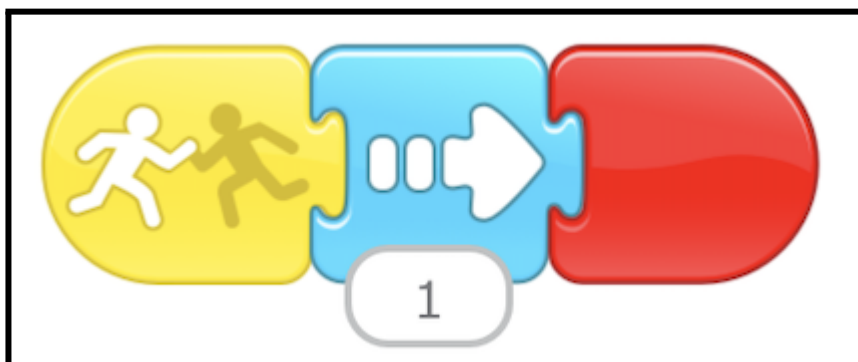
1.



2.



3.



3. ¿Qué bloques detendrán todos los programas de un personaje?

1.



2.



3.

