

Календарь игр, расписание трансляций и новые подробности о Лиге Героев!

Начать данный пост мы хотим со слов о том, что студия Moscow Cyber Stadium как и сам стадион закрыты на неопределенный срок, но мы надеемся, что уже в августе мы проведем трансляции из профессиональной студии из Moscow Cyber Stadium. Мы хотим извиниться, что не сможем порадовать зрителей качественной картинкой из профессиональной студии.

Тем не менее это не повод отказываться от возможности посмотреть интереснейшие игры Лиги Героев и поболеть за команды, которые представляют множество игроков из разных стран.

Все игры будут транслироваться на нашем канале каждый день в 18:00 по Московскому времени, начиная с 10го июня.

http://www.twitch.tv/the_league_of_heroes

Так же Вашему вниманию мы предлагаем календарь игр группового этапа:

GROUP STAGE			GROUP STAGE		
					
Ninja Squad [NS]	vs	SPARTA	GROUP B	10 jule	
BUNKER	vs	GULLS	GROUP A	11 jule	
[TATUS] Gaming	vs	IRON	GROUP D	12 jule	
Sense of Existence	vs	Go hard like	GROUP C	13 jule	
DiCriHuG	vs	Pelotón Rojigualda	GROUP B	14 jule	
Why We Die	vs	Poland can into space	GROUP A	15 jule	
Remember the Name	vs	NATO	GROUP D	16 jule	
CoHJC	vs	IR.C = Iran Clan	GROUP C	17 jule	
Ninja Squad [NS]	vs	Pelotón Rojigualda	GROUP B	18 jule	
BUNKER	vs	Poland can into space	GROUP A	19 jule	
Remember the Name	vs	IRON	GROUP D	20 jule	
CoHJC	vs	Go hard like	GROUP C	21 jule	
SPARTA	vs	DiCriHuG	GROUP B	22 jule	
Why We Die	vs	GULLS	GROUP A	23 jule	
[TATUS] Gaming	vs	NATO	GROUP D	24 jule	
Sense of Existence	vs	IR.C = Iran Clan	GROUP C	25 jule	
Ninja Squad [NS]	vs	DiCriHuG	GROUP B	26 jule	
Why We Die	vs	BUNKER	GROUP A	27 jule	
IRON	vs	NATO	GROUP D	28 jule	
Sense of Existence	vs	CoHJC	GROUP C	29 jule	
SPARTA	vs	Pelotón Rojigualda	GROUP B	30 jule	
GULLS	vs	Poland can into space	GROUP A	31 jule	
Remember the Name	vs	[TATUS]Gaming	GROUP D	01 jule	
IR.C = Iran Clan	vs	Go hard like	GROUP C	02 jule	

Так же календарь доступен и отдельно для групп:

GROUP A

Teamname	Points	Provisional	Calendar
Team 16 Why We Die	0	BUNKER vs GULLS	11 jule
Team 6 BUNKER	0	Why We Die vs Poland can into space	15 jule
Team 11 Poland can into space	0	BUNKER vs Poland can into space	19 jule
Team 14 GULLS	0	Why We Die vs GULLS	23 jule
		Why We Die vs BUNKER	27 jule
		GULLS vs Poland can into space	31 jule

GROUP B

Teamname	Points	Provisional	Calendar
Team 9 Ninja Squad [NS]	0	Ninja Squad [NS] vs SPARTA	10 jule
Team 15 DiCriHuG	0	DiCriHuG vs Pelotón Rojigualda	14 jule
Team 2 Pelotón Rojigualda	0	Ninja Squad [NS] vs Pelotón Rojigualda	18 jule
Team 12 SPARTA	0	SPARTA vs DiCriHuG	22 jule
		Ninja Squad [NS] vs DiCriHuG	26 jule
		SPARTA vs Pelotón Rojigualda	30 jule

GROUP C

Teamname	Points	Provisional	Calendar
Team 10 Sense of Existence	0	Sense of Existence vs Go hard like	13 jule
Team 7 CoHJC	0	CoHJC vs IR.C = Iran Clan	17 jule
Team 13 IR.C = Iran Clan	0	CoHJC vs Go hard like	21 jule
Team 3 Go hard like	0	Sense of Existence vs IR.C = Iran Clan	25 jule
		Sense of Existence vs CoHJC	29 jule
		IR.C = Iran Clan vs Go hard like	02 aug

GROUP D

Teamname	Points	Provisional	Calendar
Team 1 [TATUS] Gaming	0	[TATUS] Gaming vs IRON	12 jule
Team 8 IRON	0	Remember the Name vs NATO	16 jule
Team 5 Remember the Name	0	Remember the Name vs IRON	20 jule
Team 4 NATO	0	[TATUS] Gaming vs NATO	24 jule
		IRON vs NATO	28 jule
		Remember the Name vs [TATUS]Gaming	01 aug

Так же мы хотим внести ясность в правила проведения матчей и подробно ответить на множество вопросов по проведению матча, которые мы регулярно получаем от зрителей и игроков:

Карту (из списка) выбирает команда у которой номер команды меньшее число. В ответ вторая команда выбирает

фракцию и выставляет игрока на игру. После чего первая команда выставляет своего игрока. В последующих

играх стороны меняются поочередно системой выбора. Игры по порядку 1x1 1x1 2x2 2x2 3x3 4x4.

в играх 1на1 2х2 в повторных играх должны играть новые игроки. В игре 3на3 каждый имеет право на начало игры

иметь только одного командира, а не 3 как это принято обычно.

Мы разрешаем всем командам играть игры в удобное для них время, но игра должна быть сыграна до 18 часов лондонского времени числа указанного в расписании. Если игра не сыграна то на будет играть в прямом эфире в 18 часов по Москве. Команде не пришедшей на игру будет засчитано техническое поражение, по тем режимам в которых она не сможет сыграть.

Игры заранее сыгранные должны быть высланы организаторам, а так же должны играть на закрытом от зрителей сервере и ни в коем случае не должны быть в общественном доступе

Все игры играют только игроками зарегистрированными в команде

<http://www.coh2.org/news/36267/league-of-heroes-roster>

Хотим пожелать зрителям интересных матчей, игрокам интересного опыта и удачи, ну а Moscow Cyber Stadium скорого открыт