

**Методичні рекомендації щодо проведення II етапу та підготовки до III етапу  
Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у 2021/2022 навчальному  
році**

Проведення II етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики  
заплановано *на суботу 13 листопада 2021 року*.

**Особливості проведення II етапу олімпіади**

II етап Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики буде проведено за  
завданнями з використанням центрального сервера прийому і перевірки робіт  
E-olymp.

Текстова інструкція щодо використання системи E-olymp, підготовлена  
Київським ІППО, доступна за покликанням:  
<http://www.kievoi.ippo.kubg.edu.ua/kievoi/e-olymp/index.html> Відеоінструкція,  
підготовлена головою ГО «Федерація олімпіадного програмування» Антоном  
ЦИПКОМ, за покликанням: <https://youtu.be/KlrrrpAxqx0>

Завдання туру будуть доступні на центральному сервері.

На сервері учасники олімпіади матимуть змогу ставити запитання щодо умов  
задач упродовж часу їх розв'язання. Якщо за цей час учасники знайдуть помилку  
або двозначність в умові, тоді до умови можна буде внести поправку та вчасно  
оголосити про неї всім учасникам.

Запитання, що ставить учасник, повинні передбачати відповідь «Так» або  
«Ні». Відповіддю журі на запитання, окрім «Так» або «Ні», може бути «Відповідь  
міститься в умові», якщо умова задачі містить достатньо інформації, щоб учасник  
міг сам отримати відповідь, уважно перечитавши її; «Некоректне питання», якщо  
не можна дати однозначну відповідь на питання; «Не коментую», якщо питання  
стосується інформації, яку журі не бажає розголошувати (наприклад, методу  
розв'язання задачі).

**Організація проведення**

Для ефективної взаємодії та реєстрації учасників на сервері відповідальні за  
проведення II етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики мають до  
**6 листопада 2021 року** заповнити анкету учасника за покликанням  
<https://forms.gle/SLQuusvpbajEpdESA>

Якщо Вам можуть знадобитись резервні логіни/паролі, напишіть про це на  
електронну адресу науково-методичної лабораторії інформаційно-технологічної  
освіти [itkrvg@gmail.com](mailto:itkrvg@gmail.com).

За день до проведення олімпіади о 16:00 на головній сторінці сайту  
КЗ «КОІППО імені Василя Сухомлинського» буде розміщено покликання на  
констест, логіни та паролі учасників, покликання для перегляду результатів онлайн.

Змагання триватиме від 9:00 до 13:00.

Тривалість змагання - 4 години.

Початок змагань на платформі - автоматичний, тобто о 9.00.

Розбір завдань олімпіади буде розміщено згодом на таких ресурсах:

1. На сайті <https://oi.in.ua/>
2. У телеграм - каналах [https://t.me/oi\\_in\\_ua](https://t.me/oi_in_ua) та <https://t.me/uoi2022>
3. На facebook - сторінці <https://fb.com/oi.in.ua>

## **Оцінювання робіт учасників II етапу олімпіади**

Для оцінювання робіт використовується система, у якій кожна задача оцінюється в 100 балів. Це відповідає практиці роботи журі III, IV етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики, журі міжнародних олімпіад з інформатики.

## **Апаратне та програмне забезпечення**

II тур олімпіади доцільно проводити з використанням комп'ютеризованих робочих місць з операційними системами Windows/Linux. На комп'ютері має бути встановлений файловий менеджер (наприклад, The FAR manager, Total Commander, тощо).

Учасники олімпіади можуть вибирати мову програмування із заданого переліку: Pascal, C або C++, Java, Python. Середовища розробки програм - FreePascal, CodeBlocks, Eclipse. Для перевірки робіт учасників будуть використані такі версії компіляторів: FPC 2.6.4, GNU C/C++ 4.9.2, Java JDK 1.7.0\_95, Python 2.7.9, Python3 3.4.2.

Такі ж мови програмування, середовища розробки програм і компілятори будуть використані і на III та IV етапах олімпіади.

Журі не дає гарантії, що всі завдання олімпіади можуть бути розв'язаними за допомогою Java та Python на максимальний бал. У випадку, коли учень надіслав одне завдання на кількох мовах, буде зараховано найбільш вдале відправлення.

Звертаємо увагу на тренувальний розділ сайту «Центр олімпіад школярів в Інтернеті» [https://netoi.org.ua/index\\_ua.php?lng=ua&cid=53](https://netoi.org.ua/index_ua.php?lng=ua&cid=53).

Для якісної підготовки школярів до III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики рекомендуємо проводити відбірково-тренувальні збори для учнів-переможців II етапу.

Також нагадуємо, що цього року ГО «Федерація олімпіадного програмування» проводить кілька Всеукраїнських олімпіад з інформатики. Всеукраїнську юніорську олімпіаду з інформатики та Всеукраїнську дівочу олімпіаду з інформатики. Юніорська олімпіада для тих, хто народився у 2007 році або пізніше. Дівоча олімпіада для дівчат, які навчаються у закладі загальної середньої освіти. Переможці олімпіад візьмуть участь у Європейській юніорській

олімпіаді з інформатики та Європейській дівочій олімпіаді з інформатики відповідно. Детальніше: <https://oi.in.ua/ujgoi-2022-start/>

Переможці цих олімпіад отримають дипломи, медалі, кубки й інші призи. Реєстрація на всі олімпіади доступна через вебсайт <https://reg.oi.in.ua/>