

LOCALIZACIÓN MISTERIOSA: breve guía didáctica

Descubrimiento geográfico: actividad didáctica para grupos

Dos grupos clase de procedencia desconocida se conectan por videoconferencia y alternativamente plantean preguntas que sólo pueden contestarse con un sí o un no. Objetivo: descubrir en un máximo de 45 minutos en qué pueblo/ciudad se encuentra la otra clase. Antes los responsables de los grupos deben encontrar una clase con la que jugar. [¿Te interesa encontrar otra grupo clase para jugar?](#)

Inicio Rápido

1. ¿Dispones de una pizarra digital o de un proyector con un ordenador conectado a Internet? ¡Lo necesitarás para establecer la videoconferencia!
2. Échale un vistazo a este [vídeo para ver cómo funciona una partida a "Localización Misteriosa"](#).
3. Encuentra un grupo con el que jugar y establece una fecha, un horario y un canal de comunicación (Google Hangouts o Skype). Para ello, [visita la comunidad "Localización Misteriosa" en Facebook!](#)
4. Explica a tu grupo los [roles necesarios para jugar](#). Organizaos y practicad un poco.
5. Adelante, ¡ya estáis preparados para descubrir dónde está vuestro equipo desconocido!

Material Necesario

1. Ordenador con acceso a Internet para establecer la conexión principal con el equipo rival.
2. Webcam y un micrófono.
3. Software para establecer videoconferencias. Google Hangouts o Skype son los más usados. Antes de iniciar el juego, los dos equipos deberán decidir cual usar.
4. Pizarra digital o proyector para ver a los alumnos del equipo rival. (Prescindible pero recomendado)
5. Sonido para que el grupo clase escuche las preguntas y las respuestas del equipo desconocido. (Prescindible pero recomendado)
6. Dispositivos con acceso a Internet: ordenadores, tablets... Se usan para registrar las preguntas que hacen ambos equipos, para usar Google Maps o para buscar información acerca de las posibles localizaciones.
7. Atlas o libros de geografía.
8. Pizarras borrables de pequeño formato. (Prescindible pero recomendado)

Información y Recursos Adicionales

Localización Misteriosa es un adaptación específica de los proyectos educativos [Mystery Skype](#) y el trabajo de [Paula Naugle](#). ¿Váis a participar en una partida internacional? [Quizá necesites consultar la diferencia horaria](#) o ver algunos [ejemplos de preguntas en](#) inglés.

