

PRAKATA

Alhamdulillah, Terima kasih kepada rakan-rakan guru dan team sumberpendidikan kerana menyediakan RPT 2024/2025 untuk kegunaan guru-guru di Malaysia.

Muaturun Percuma...

****DILARANG UNTUK MENGAMBIL SEBARANG BENTUK DAN JENIS KEUNTUNGAN DARIPADA PIHAK KAMI DAN WEB INI SAMA ADA SECARA LANGSUNG ATAU TIDAK LANGSUNG.****



UASA	RPH 2024/2025	RPT	PBD
FAIL KOKURIKULUM	GERKO	PANITIA	DSKP
MINIT MESYUARAT	MODUL	SPM	PBPPP
PT3	SKPMg2	FAIL MEJA	PELBAGAI

 JOM **SUMBER PENDIDIKAN**

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN
SAINS KOMPUTER TINGKATAN 5
2024/2025

MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
MINGGU 1 KUMPULAN A 10 Mac – 14 Mac 2024 KUMPULAN B 11 Mac – 15 Mac 2024	1.1 Komputer Dan Impak	1.1.1 Menganalisis kesan inovasi dalam pengkomputeran 1.1.2 Mengenalpasti aktiviti tidak beretika dalam pengkomputeran	
MINGGU 2 KUMPULAN A 17 Mac – 21 Mac 2024 KUMPULAN B 18 Mac – 22 Mac 2024		1.1.3 Menjelaskan keperluan keselamatan data dalam rangkaian komputer dan langkah keselamatan (encrypted email, double verification, password) 1.1.4 Melaksanakan penyulitan (encryption) dan nyahsulit (decryption) data menggunakan Caesar Cipher	
MINGGU 3 KUMPULAN A 24 Mac – 28 Mac 2024 KUMPULAN B 25 Mac – 29 Mac 2024		1.1.5 Membincangkan implikasi sosial berkaitan pengodaman dan cetak rompak perisian 1.1.6 Mengkaji undang-undang siber antara negara	

MINGGU 4 KUMPULAN A 31 Mac – 4 April 2024 KUMPULAN B 1 April – 5 April 2024		1.1.7 Mengkaji kerjaya yang berkaitan dengan bidang pengkomputeran masa hadapan	
MINGGU 5 KUMPULAN A 7 April – 11 April 2024 KUMPULAN B 8 April – 12 April 2024	1.2 Seni bina komputer	1.2.1 Menjelaskan kitaran Capai – Nyahkod – Laksana (FDE – Fetch, Decode, Execute Cycle) 1.2.2 Menerangkan konsep asas seni bina komputer (Von Neuman) - unit kawalan, ALU (Arithmetic Logic Unit), register, clock, address bus dan data bus	
MINGGU 6 KUMPULAN A 14 April – 18 April 2024 KUMPULAN B 15 April – 19 April 2024		1.2.3 Mengkaji perbezaan pemproses (processor) linear dan pemproses semasa 1.2.4 Membincangkan penterjemah pelbagai aras bahasa pengaturcaraan	
MINGGU 7		1.2.5 Merumuskan pelaksanaan atur cara dalam sebuah pemproses	

KUMPULAN A 21 April – 25 April 2024			
KUMPULAN B 22 April – 26 APRIL 2024			
MINGGU 8 KUMPULAN A 28 April – 2 Mei 2024 KUMPULAN B 29 April – 3 Mei 2024	1.3 Get Logik	1.3.1 Menerangkan get logik sebagai binaan asas litar bersepadu 1.3.2 Menyenaraikan dan melukis simbol get 2 logik berikut: (i) get logik asas (TAK, DAN, ATAU) (ii) kombinasi get logik (TAK DAN, TAK ATAU, XATAU, XTAKATAU)	
MINGGU 9 KUMPULAN A 5 Mei – 9 Mei 2024 KUMPULAN B 6 Mei – 10 Mei 2024		1.3.3 Membina Jadual Kebenaran dan Ungkapan Boolean bagi menerangka tindakan get logik berikut : (i) get logik asas (TAK, DAN, ATAU) (ii) kombinasi get logik (TAK DAN, TAK ATAU, XATAU, XTAKATAU)	
MINGGU 10 KUMPULAN A 12 Mei – 16 Mei 2024		1.3.4 Membina Jadual Kebenaran bagi satu litar get logik gabungan yang mempunyai dua input 1.3.5 Membina Ungkapan Boolean bagi satu litar get logik gabungan yang	

KUMPULAN B 13 Mei – 17 Mei 2024		mempunyai dua input	
MINGGU 11 19 Mei – 23 Mei 2024 KUMPULAN B 20 Mei – 24 Mei 2024		1.3.6 Menghasilkan litar get logic dan jadual kebenaran berdasarkan pernyataan logic 1.3.7 Menghasilkan litar get logic dengan jadual kebenaran dan ungkapan Boolean yang lengkap dalam menyelesaikan masalah	
KUMPULAN A 26 Mei – 30 Mei 2024 KUMPULAN B 27 Mei – 31 Mei 2024	CUTI PENGGAL 1		
MINGGU 12 KUMPULAN A 2 Jun – 6 Jun 2024 KUMPULAN B 3 Jun – 7 Jun 2024	2.1 Bahasa Pertanyaan Berstruktur: SQL (Structured Query Language)	2.2.1 Melakar ERD(Entity Relationship Diagram) bagi permasalahan yang diberi 2.2.2 Menghasilkan skema hubungan yang ternormal (normalize) dari permasalahan yang diberi	
MINGGU 13		2.2.3 Membina pangkalan data hubungan menggunakan SQL: Table	

KUMPULAN A 9 Jun – 13 Jun 2024		.2.4 Menggunakan SQL untuk memanipulasi data: (i) Sisip/Tambah (ii) Padam (iii) Kemaskini	
KUMPULAN B 10 Jun – 14 Jun 2024			
MINGGU 14 KUMPULAN A 16 Jun – 20 Jun 2024 KUMPULAN B 17 Jun – 21 Jun 2024		2.2.5 Menggunakan SQL SELECT untuk mendapatkan semula data menggunakan: (i) GROUP BY (ii) ORDER BY .2.7 Menggunakan fungsi AVG, SUM, MAX, MIN dan COUNT	
MINGGU 15 KUMPULAN A 23 Jun – 27 Jun 2024 KUMPULAN B 24 – 28 Jun 2024		2.2.8 Membina pangkalan data hubungan menggunakan SQL dalam menyelesaikan masalah	
MINGGU 16 KUMPULAN A	3.1 Bahasa Penskripan Klien (Client Side Scripting Language)	3.1.1 Menerangkan keperluan Bahasa Penskripan Klien dalam laman web	

30 Jun – 4 Julai 2024 KUMPULAN B 1 Julai – 5 Julai 2024		3.1.2 Menterjemah atur cara mudah yang diberi dari Bahasa Penskripan Klien kepada carta alir (bubble sort, selection sort, binary search, max/min/ mean, count, queue)	
MINGGU 17 KUMPULAN A 7 Julai – 11 Julai 2024 KUMPULAN B 8 Julai – 12 Julai 2024		3.1.3 Menggunakan pemalar, pemboleh ubah dan jenis data yang berlainan dalam atur cara untuk melaksanakan bubble sort, selection sort, binary search, max/min/ mean, count, queue 3.1.4 Menggunakan struktur kawalan (jujukan, pilihan, ulangan) dalam atur cara	
MINGGU 18 KUMPULAN A 14 Julai – 18 Julai 2024 KUMPULAN B 15 Julai – 19 Julai 2024			
MINGGU 19 KUMPULAN A 21 Julai – 25 Julai 2024 KUMPULAN B		3.1.5 Menerangkan kelebihan standard library kepada pengaturcara 3.1.6 Menggunakan standard library dalam atur cara	

22 Julai – 26 Julai 2024			
MINGGU 20 KUMPULAN A 28 Julai – 1 Ogos 2024 KUMPULAN B 29 Julai – 2 Ogos 2024		3.1.7 Meringkaskan atur cara dengan menggunakan:	
MINGGU 21 KUMPULAN A 4 Ogos – 8 Ogos 2024 KUMPULAN B 5 Ogos – 9 Ogos 2024			
MINGGU 22 KUMPULAN A 11 Ogos – 15 Ogos 2024 KUMPULAN B 12 Ogos – 16 Ogos 2024		3.1.8 Membina atur cara yang melibatkan penggunaan tatasusunan (array) 3.1.9 Menghasilkan atur cara interaktif yang mengandungi pengistiharan data, struktur kawalan, procedure dan function serta tatasusunan	

MINGGU 23 KUMPULAN A 18 Ogos – 22 Ogos 2024 KUMPULAN B 19 Ogos – 23 Ogos 2024	.2 Bahasa Penskripan Pelayan (Server Side Scripting Language)	3.2.1 Menjelaskan fungsi laman web sebagai penghubung antara pengguna dan sistem dalam rangkaian 3.2.2 Menghasil dan menyimpan data dalam fail teks (.txt)	
MINGGU 24 KUMPULAN A 25 Ogos – 29 Ogos 2024 KUMPULAN B 26 Ogos – 30 Ogos 2024		3.2.3 Menggunakan Bahasa Penskripan Pelayan untuk membina laman web yang unik bagi setiap pengguna 3.2.4 Menggunakan data yang diimport dari fail teks untuk menyelesaikan masalah	
MINGGU 25 KUMPULAN A 1 September – 5 September 2024 KUMPULAN B 2 September – 6 September 2024		.2.5 Menggunakan data yang diimport dari fail pangkalan data untuk menyelesaikan masalah 3.2.6 Melakukan pengesahsahihan (validation) pada data input dari pengguna	
MINGGU 26 KUMPULAN A		3.2.7 Membina (create), mengemaskini (update), membuat sandaran (backup) dan memulihkan (restore) pangkalan data	

8 Sept – 12 Sept 2024 KUMPULAN B 9 Sept – 13 Sept 2024		3.2.8 Melaksanakan beberapa bentuk pertanyaan (query) pangkalan data	
KUMPULAN A 15 Sept – 19 Sept 2024 KUMPULAN B 16 Sept – 20 Sept 2024	CUTI PENGGAL 2		
MINGGU 27 KUMPULAN A 22 Sept – 26 Sept 2024 KUMPULAN B 23 Sept – 27 Sept 2024		3.2.9 Membina daftar (sign up) dan log masuk (login) pada laman web 3.2.10 Menghasilkan atur cara yang dapat mengesahkan pengguna dan mengemaskini data di dalam pangkalan data	
MINGGU 28 KUMPULAN A 29 Sept – 2 Oktober 2024 KUMPULAN B	3.3 Laman Web Interaktif	3.3.1 Mengkaji dan merumus prinsip reka bentuk laman web dari sudut kesesuaian pengguna dan tujuan laman web 3.3.2 Mereka bentuk kerangka aplikasi yang akan dibangunkan	

30 Sept – 3 Oktober 2024			
MINGGU 29 KUMPULAN A 5 Oktober – 9 Oktober 2024 KUMPULAN B 7 Oktober – 11 Oktober 2024		3.3.3 Membina laman web mudah menggunakan Hypertext Markup Language (HTML) yang mengandungi: frame, header, paragraph dan image 3.3.4 Menggunakan Cascading Style Sheets (CSS) untuk menggayakan text, font, background, tables, borders dan position	
MINGGU 30 KUMPULAN A 13 Oktober – 16 Oktober 2024 KUMPULAN B 14 Oktober – 17 Oktober 2024		.3.5 Menggunakan Bahasa Penskripan Klien untuk membina laman web pengguna yang interaktif mengandungi fitur berikut: (i) Pengesahan data (ii) Butang pilihan (iii) Kotak Popup	
MINGGU 31 KUMPULAN A 20 Oktober – 24 Oktober 2024 KUMPULAN B 21 Oktober – 25 Oktober 2024		3.3.6 Menggunakan Bahasa Pengskripan Pelayan untuk membina laman web yang boleh mencapai dan mengemaskini data di dalam pangkalan data	

MINGGU 32 KUMPULAN A 27 Oktober – 31 Oktober 2024 KUMPULAN B 28 Oktober – 1 November 2024		3.3.7 Menghasilkan sebuah laman web interaktif untuk kegunaan pengguna dan pentadbir sistem dalam menyelesaikan masalah	
MINGGU 33 KUMPULAN A 3 November – 7 November 2024 KUMPULAN B 4 November – 8 November 2024			
MINGGU 34 KUMPULAN A 10 November – 14 November 2024 KUMPULAN B 11 November – 15 November 2024			
MINGGU 35 KUMPULAN A			

17 November – 21 November 2024 KUMPULAN B 18 November – 22 November 2024			
MINGGU 36 KUMPULAN A 24 November – 28 November 2024 KUMPULAN B 25 November – 29 November 2024			
MINGGU 37 KUMPULAN A 1 Disember – 5 Disember 2024 KUMPULAN B 2 Disember – 6 Disember 2024			
MINGGU 38 KUMPULAN A 8 Disember – 12 Disember 2024 KUMPULAN B			

9 Disember – 13 Disember 2024			
MINGGU 39			
KUMPULAN A 15 Disember – 19 Disember 2024			
KUMPULAN B 16 Disember – 20 Disember 2024			
KUMPULAN A 22 Disember – 26 Disember 2024	CUTI PENGGAL 3		
KUMPULAN B 23 Disember – 27 Disember 2024			
MINGGU 40			
KUMPULAN A 29 Disember – 2 Januari 2025			
KUMPULAN B 30 Disember – 3 Januari 2025			
MINGGU 41			
KUMPULAN A			

5 Januari – 9 Januari 2025 KUMPULAN B 6 Januari – 10 Januari 2025			
MINGGU 42 KUMPULAN A 12 Januari – 16 Januari 2025 KUMPULAN B 13 Januari – 17 Januari 2025			
MINGGU 43 KUMPULAN A 19 Januari – 23 Januari 2025 KUMPULAN B 20 Januari – 24 Januari 2025	CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN		
MINGGU 44 KUMPULAN A 26 Januari – 30 Januari 2025	CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN		

KUMPULAN B
27 Januari – 31
Januari 2025

