



Картинка сгенерирована chat-GPT по описанию

Лиховица Заводи

Среднее чудовище (искажённое, фея), хаотично-злое

Лор

Лиховицы Заводи — порождения болот, напитанных страхом, раскаянием и несостоявшимися обрядами. Они возникают там, где человек пытался обмануть смерть, разделить душу или слишком долго жил с чужой виной. Болото не отпускает таких — оно переписывает их форму.

Их тела покрыты тиной и водорослями, кожа дряблая и холодная на ощупь. К плоти Лиховицы приросли чужие лица — следы прошлых жизней, украденных имён и невыбранных путей. Эти лица плачут, шепчут и зовут, заманивая путников вглубь заводей. Каждое лицо — это память о страхе, который не был преодолён.

Лиховицы не охотятся ради пищи и не служат злу напрямую. Они — живая граница между миром людей и тем, что должно было утонуть в болоте. Всё, что зашло слишком далеко, остаётся с ними.

Поведение и роль в мире

Лиховицы предпочитают изматывать жертву, а не убивать сразу. Они наблюдают из тумана, подражают голосам знакомых и используют болото как часть собственного тела. Их присутствие искажает местность: грязь засасывает, вода теплеет, а звуки разносятся неправильно.

Иногда они оставляют выживших — лишённых памяти, с чужими голосами во снах. Такие люди редко живут долго и почти всегда возвращаются к болоту.

Характеристики

Сила 16 (+3)

Ловкость 12 (+1)

Телосложение 18 (+4)

Интеллект 11 (+0)

Мудрость 15 (+2)

Харизма 16 (+3)

Боевые параметры

Класс Доспеха 14 (природная броня)

Хиты 110 (13к8 + 52)

Скорость 30 фт., плавание 30 фт.

Класс Опасности 6 (2 300 опыта)

Спасброски и навыки

Спасброски: Телосложение +7, Мудрость +5, Харизма +6

Навыки: Запугивание +6, Скрытность +4, Восприятие +5

Соппротивления и иммунитеты

Соппротивление урону: психический; дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак

Иммунитет к состояниям: очарование

Чувства и языки

Тёмное зрение 60 фт.

Пассивное Восприятие 15

Языки: Общий, Сильван

Телепатия: 60 фт. (шёпотом, обрывками фраз)

Особенности

Многоликость

Лиховица имеет от 3 до 5 лиц, присосших к её телу. В начале каждого своего хода она выбирает одно активное лицо, эффект которого действует до начала её следующего хода.

Плачущая личина — существа в радиусе 10 фт. должны совершить спасбросок Мудрости Сл 14 или получают помеху на броски атаки до конца своего следующего хода.

Шепчущая личина — Лиховица совершает атаки с преимуществом против существ, находящихся в труднопроходимой местности.

Молчаливая личина — Лиховица получает сопротивление ко всему урону до начала следующего хода.

Дитя Болота

Лиховица игнорирует труднопроходимую местность, созданную грязью, водой или растительностью. Находясь в болоте или мелкой воде, она совершает проверки Ловкости (Скрытность) с преимуществом.

Голоса Памяти

Когда существо впервые оказывается в пределах 30 фт. от Лиховицы и слышит её, оно должно преуспеть в спасброске Мудрости Сл 14 или становится испуганным до конца своего следующего хода.

Действия

Мультиатака

Лиховица совершает две атаки когтями, либо одну атаку когтями и использует Лицо Проклятия.

Когти

Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель.

Попадание: 12 (2к6 + 3) рубящего урона. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения Сл 14 или её скорость уменьшается на 10 фт. до конца следующего хода.

Лицо Проклятия

Перезарядка 5–6

Одно из лиц Лиховицы оживает и выкрикивает чужую боль. Существо в пределах 30 фт., которое Лиховица видит, должно совершить спасбросок Харизмы Сл 14.

Провал: 18 (4к8) психического урона и состояние очарован Лиховицей до конца своего следующего хода.

Успех: половина урона, без дополнительных эффектов.

Реакции

Сорванное Лицо

Когда Лиховица получает урон, она может немедленно сменить активную личину, получая эффект новой личины до начала своего следующего хода.

Тактика

Лиховица избегает прямого боя на открытой местности. Она старается:

заманить врагов в болото или мелкую воду,

изолировать одиночные цели страхом и замедлением,

изматывать противников, а не уничтожать сразу.

При серьёзной угрозе она может отступить в туман, позволяя болоту «запомнить» врагов.

Уязвимости и слабости (нарративные)

Лиховицы теряют часть своей силы вдали от болот и заводов.

Магия, связанная с очищением, истиной или памятью, нарушает их многоликость.

Существа, не поддающиеся страху или очарованию, значительно снижают их тактическое преимущество.

Уничтожение конкретного «лица» (по решению Мастера) может временно ослабить Лиховицу или лишить её одной из личин.

Автор: Колбатин Александр

Ссылка на тг.:@UGGGABUGGA