

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Super Wolf
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Skywind Holding Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,25 EUR

Maksimālā likme 250,00 EUR

RTP 95.34% - 95.37%

„Super Wolf“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Speciālais “Wild” simbols un “Howlin’ Respins” funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot speciālo “Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Speciālā “Wild” simbola un “Howlin’ Respins” funkcijas noteikumi



1. Speciālais “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. Speciālais “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Ja speciālais “Wild” simbols parādās uz ruļļiem virknes veidā, aizņemot visas attiecīgā ruļļa pozīcijas, tiek aktivizēta “Howlin’ Respins” funkcija.



4. Spēlētājam tiek piešķirti atkārtotie griezieni, kuru skaits ir atkarīgs no virknes veida "Wild" simbola pozīcijas uz ruļļiem.

- Ja speciālais virknes veida "Wild" simbols parādās uz 4. ruļļa, tiek piešķirti 4 atkārtotie griezieni ar laimesta reizinātājiem x1, x2, x3 un x5.
- Ja speciālais virknes veida "Wild" simbols parādās uz 3. ruļļa, tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni ar laimesta reizinātājiem x1, x2 un x3.
- Ja speciālais virknes veida "Wild" simbols parādās uz 2. ruļļa, tiek piešķirti 2 atkārtotie griezieni ar laimesta reizinātājiem x1 un x2.

5. Katra atkārtotā griezienu laikā virknes veida "Wild" simbols virzās pa ruļļiem uz kreiso pusi par vienu pozīciju, kamēr pazūd no ruļļiem pēdējā atkārtā griezienā.

6. Atkārtotie griezieni sākas ar laimesta reizinātāju x1, kas tiek palielināts katra atkārtotā griezienu laikā attiecīgi "Wild" simbola pozīcijai uz ruļļiem "Howlin' Respins" funkcijas aktivizēšanas laikā.

7. Atkārtoto griezienu laikā papildus speciālie virknes veida "Wild" simboli nevar parādīties uz ruļļiem.

Džekpota noteikumi



1. Jebkuri pieci simboli uz aktīvas izmaksas līnijas piešķir džekpotu.

Apmēra Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Laika Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Izmaksu Noteikumi

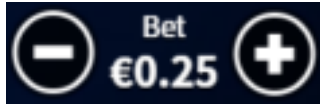
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz **“Spin”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



• Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

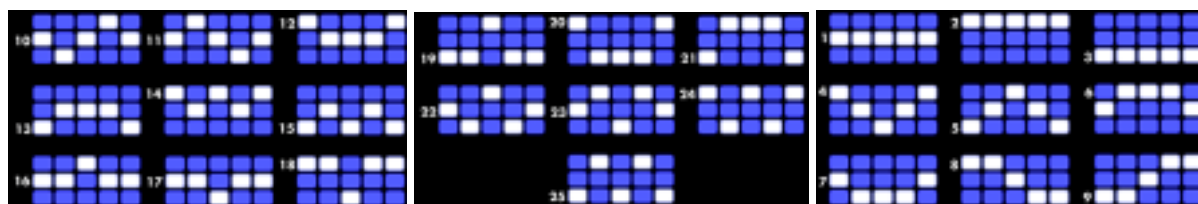
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksas parādītas izmaksu attēlos.



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktivajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.

Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.