

Año escolar 2025

ÁREA

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Conjunto de grados Décimo a Undécimo

COMPETENCIA

Usar adecuadamente y de forma racional la tecnología e informática en la elaboración de proyectos que permitan solucionar problemas cotidianos, involucrando diversas aplicaciones desde la ofimática para sustentar las propuestas.

PERÍODO 2

Meta de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	
	(Evidencia de Producto - Conocimiento - Desempeño)	Habilidades/Conocimientos
Selecciono y utilizo eficientemente, en el ámbito personal y social, artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos teniendo en cuenta su funcionamiento, potencialidades y limitaciones. Aplico herramientas ofimáticas en la resolución de problemas	Utiliza adecuadamente herramientas informáticas de uso común para la búsqueda y procesamiento de la información y la comunicación de ideas (opciones de búsqueda avanzada en el buscador google y otros motores de búsqueda, creación de blogs y páginas web)	Información: agrupa las habilidades relacionadas con buscar, seleccionar, evaluar y organizar información digital. El estudiante debe ser capaz de transformarla o adaptarla para hacer un nuevo producto o desarrollar una nueva idea. Comunicación y colaboración: agrupa las habilidades que tienen relación con transmitir, intercambiar ideas y trabajar con otros a distancia usando la tecnología. Convivencia digital: las habilidades apoyan la formación ética de los estudiantes: saber usar las TIC de forma responsable, comprender los riesgos y oportunidades de internet y ser capaz de decidir los límites de compartir información.