Field **T**rip to **W**itch

Arcane **H**erb **H**unt

ยินดีต้อนรับนักเรียนโรงเรียนพระราชาสู่ดินแดนแห่งแม่มดและพ่อมด
ณ ดินแดนแห่งนี้ พวกเราขึ้นชื่อในเรื่อง***ยา***มากที่สุดในเอเดน

กิจกรรมในวันนี้ คือกิจกรรม Workshop *การล่าสมุนไพร*

เป็นกิจกรรมที่จะให้นักเรียนออกตามหาสมุนไพรในป่าเวทมนตร์ และได้ทดลองปรุงยาขั้นพื้นฐานด้วยตัวเอง โดยในทุกกระบวนการจะอยู่ในการควบคุมของแม่มดและพ่อมดผู้ชำนาญเพื่อความปลอดภัยอย่างสูงสุดของนักเรียน

โดยกิจกรรม Workshop นี้จะให้นักเรียนจับกลุ่ม กลุ่มละ 3 คน (*กิจกรรมนี้เข้าร่วมได้ 1 ผปค ต่อ 1 ตัวละครเท่านั้น) เพื่อออกไปค้นหาสมุนไพรเฉพาะถิ่นที่มีในป่าเวทมนตร์แห่งวิทช์ ตามรายละเอียดที่อยู่ในสมุดรวมสมุนไพรพื้นฐานภายใน 6 ชั่วโมง และนำสมุนไพรที่ค้นหามาได้นำมาปรุงยาชนิดต่างๆ ที่ทางนักปรุงยาจะแจกสูตรให้ภายใน 1 ชั่วโมง

การปรุงยาจะมีการเก็บคะแนนเพื่อวัดผลประจำกลุ่ม โดยยาที่ปรุงขึ้นมาแต่ละชนิดจะมีคะแนนแตกต่างกันไป ซึ่งนักเรียนสามารถนำยาที่ปรุงขึ้นมากลับไปเป็นที่ระลึกหรือนำไปใช้ได้ตามอัธยาศัย และทีมที่ทำคะแนนได้สูงที่สุด 3 ทีม จะได้รับของรางวัลสุดพิเศษจากสมาคมแม่มดนักปรุงยาแห่งเมืองแอชอร์

กิจกรรมนี้จัดขึ้นเป็นพิเศษเพื่อต้อนรับนักเรียนจากโรงเรียนพระราชาเอดินเบิร์ก
ดังนั้นถ้าพลาดไปแล้ว อาจจะไม่มีโอกาสอีก !?

หากสนใจก็รีบมาลงทะเบียนกันได้เลย !?

อ๋อ ! โปรดแต่งกายในชุดรัดกุมและคล่องตัวต่อการเดินป่า เพราะนักเรียนจะได้พบอุปสรรคแสนสนุกภายในนั้น!? โปรดระวังการเลอะเทอะด้วยล่ะ !!

แล้วพบกันนะ !?

ช่วงเวลากิจกรรมตามเวลาจริง : 11/12/2025 - 29/12/2025
รายละเอียดดังนี้

- 07/12/2025-09/12/2025 : ช่วงเปิดรับสมัคร
- 09/12/2025 : ประกาศจำนวนทีม ตำแหน่งเกิด และตารางรายชื่อสมุนไพร/ยา
- 11/12/2025-26/12/2025 : ช่วงการเล่นช่วงค้นหาสมุนไพร (หยุดเสาร์-อาทิตย์)
- 27/12/2025-28/12/2025 : ช่วงการเล่นช่วงการปรุงยา
- 29/12/2025 : ประกาศผลคะแนน

Dec 2025						
Mon	**Tue**	**Wed**	**Thu**	**Fri**	**Sat**	**Sun**
1	2	3	4	5	6	เปิดรับสมัคร 7
8	9	ประกาศทีม 10	เริ่มช่วงค้นหา 11	12	วันพักผ่อน 13	วันพักผ่อน 14
15	16	17	18	19	วันพักผ่อน 20	วันพักผ่อน 21
22	23	24	25	สิ้นสุดช่วงค้นหา 26	ช่วงปรุงยา 27	ช่วงปรุงยา 28
ประกาศผลและจบกิจกรรม 29	30	31				

ช่วงเวลากิจกรรมตามสตอรี่ : ช่วงทัศนศึกษา November A.D.1154
[โดย 1 วันเวลาจริง = 30 นาที ในคอมมู]

การรับสมัคร

Form รับสมัคร : LINK

1. รับสมัครกลุ่มผู้เล่นภายในวันที่ 07/12/2025 - 09/12/2021 เวลา 23.59
2. ดูผลรับสมัคร LINK

รายละเอียดกิจกรรม

1. เป็นกิจกรรมตามหาสมุนไพรในป่าเวทมนตร์ และนำสมุนไพรที่หามาได้มาปรุงยาตามสูตรที่กำหนด
2. เป็นกิจกรรมกลุ่ม กำหนดผู้เล่น 3 คนต่อ 1 ทีม และกำหนดให้ 1 ตัวละคร ต่อ 1 ผู้ปกครองเท่านั้น (ห้ามลงหลายคาร์ ลงได้คาร์เดียว)

การส่งคำสั่งในแต่ละ Turn

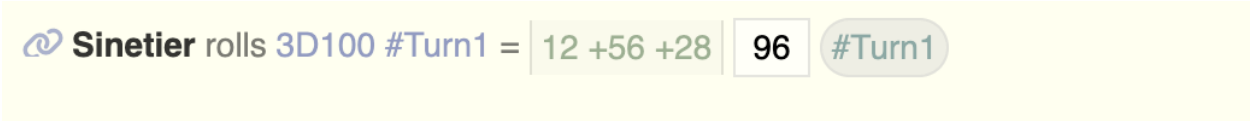
- แต่ละทีมสามารถเลือกใช้**คำสั่งเดิน**ได้ 1 ครั้งต่อ Turn
- คำสั่งแลกเปลี่ยนและซื้อขายสามารถใช้ได้ไม่จำกัดหากตรงเงื่อนไข
- ส่งตัวแทน 1 คนต่อ 1 Turn ในการส่งคำสั่ง

รายการคำสั่งในแต่ละ Turn

1. **คำสั่งเดิน :** สามารถเดินได้ในระยะ 2 ช่องรอบตัว และจะค้นหาและได้รับสมุนไพรแบบสุ่มทันทีที่ตำแหน่งปลายทาง
   ผู้เล่นต้องทอย 3D100 หรือ สามารถทอย D100 3 ครั้ง เพื่อแคปผลเพื่อสุ่มผลลัพธ์การสำรวจ **โดยหากไม่มีผลเต๋า 3 ลูกประกอบคำสั่งการเดิน จะถือว่าใช้คำสั่งเดินไม่สำเร็จและอยู่ที่เดิม**

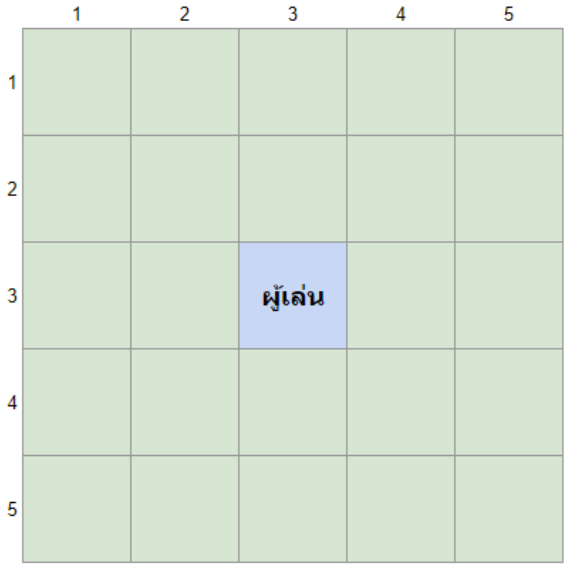
   คำสั่งในการทอย : #D100 #TurnX หรือ #3D100 #TurnX
   ห้องเต๋า : https://rolz.org/dr?room=tob3_herbhun
   ชื่อห้องเต๋า : tob3_herbhun

   ต้วอย่างคำสั่งเดิน :
   #ToB3_HerbHunt [Turn x เดินไปตำแหน่ง xx]
   (แนบรูปทอยเต๋าประกอบ)



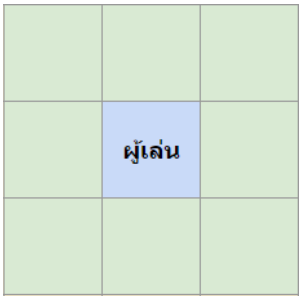
การค้นหามีโอกาสพบอุปสรรค และพบผลลัพธ์ที่ส่งผลต่อตัวละครและสมุนไพรที่เก็บมาได้แตกต่างกันไป เช่น สมุนไพรหาย, ตัวละครถูกละอองเห็ดเดินเซไป 1 ชั่วโมง หรืออื่นๆ
**ในกรณีที่ผู้เล่นทอยเจออุปสรรค ผู้เล่นจะต้องแสดนบายในช่วง 20.00-00.00 เพื่อทอยเต๋าให้ผ่านอุปสรรค (ส่งตัวแทนสแตนบายแค่คนเดียวหรือจะอยู่รอทอยทั้งทีมก็ได้)

ระยะการเดิน 2 ช่องรอบตัว



2. **คำสั่งแลกเปลี่ยน :** สามารถแลกเปลี่ยนกับทีมที่อยู่ในระยะข้างๆกัน 1x1 โดยกำหนดต้องเป็นการแลกเปลี่ยน 1 ต่อ 1 โดยสามารถแลกเปลี่ยนจำนวนเท่าไหร่ก็ได้ เช่น แลกเปลี่ยนสมุนไพร A 4 ชิ้น กับสมุนไพร B 4 ชิ้น และต้องส่งสั่งแลกเปลี่ยนทั้งสองทีมพร้อมกันใน Turn นั้นๆ

ระยะ 1 ช่องรอบตัว

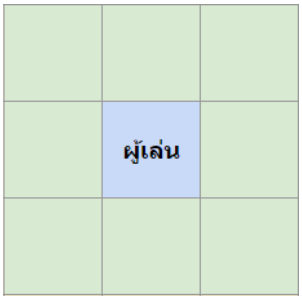


ต้วอย่างคำสั่งแลกเปลี่ยน :
#ToB3_HerbHunt { Turn x ขอแลกเปลี่ยนกับ @ToB_xx @ToB_xx @ToB_xx }
แลกเปลี่ยน (ของตนเอง) กับ (ของเป้าหมาย)

เช่น แลกเปลี่ยนสมุนไพร A 5 ชิ้น กับ สมุนไพร C 5 ชิ้น

3. **คำสั่งซื้อขาย :** สามารถส่งคำสั่งซื้อขายกับ NPC ซีน์เนเทียร์ที่อยู่กลางแมพได้เมื่ออยู่ในระยะข้างๆกัน 1x1 ตามตารางรายการของที่กำหนด

ระยะ 1 ช่องรอบตัว



ต้วอย่างคำสั่งซื้อขาย :
#ToB3_HerbHunt { Turn x ขอซื้อขายกับ @ToB3_Sinetier }
ซื้อขาย (ของตนเอง) กับ (ของเป้าหมาย)

เช่น ซื้อขายสมุนไพร A 1 ชิ้น กับ สมุนไพร B 3 ชิ้น

วิธีการเล่น

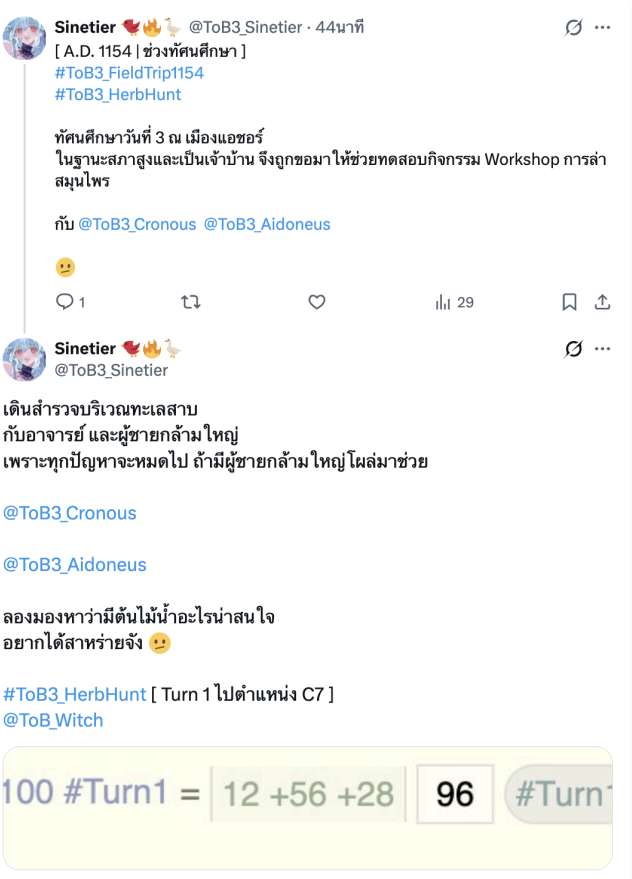
การเล่นจะแบ่งเป็นทั้งหมด 2 ช่วง คือ ช่วงค้นหาสมุนไพร และช่วงปรุงยา

วิธีการเล่นช่วงค้นหาสมุนไพร

1. เริ่มต้นผู้เล่นทุกคนจะอยู่ประจำจุดเริ่มต้นของทีมตนเองที่ถูกสุ่มมา แนะนำให้เริ่มสร้าง Thread twitter สำหรับโรลเพลย์และส่งคำสั่งในแต่ละเทิร์นหน้าทีแอล และติด Tag #ToB3_HerbHunt

2. เมื่อเริ่ม Turn 1 ผู้เล่นสามารถออกคำสั่งเดินไปยังจุดต่อไปด้วยการทวิตโรลเพลย์ และแจ้งคำสั่งเดินดังต่อไปนี้ #ToB3_HerbHunt (Turn 1 ไปตำแหน่ง xx) และแปะผลเต๋า พร้อมทั้งเมนชั่นมาหา @ToB_Witch ภายในเวลา 00.00 - 19.00

   ตัวอย่าง



3. เมื่อถึงเวลา 20.00 ระบบจะเริ่มประมวลผลลัพธ์การเดินของผู้เล่นทั้งหมด รวมถึงอุปสรรคและอีเว้นท์ที่ผู้เล่นทอยพบ

4. Turn 2 จะเริ่มเวลา 00.00 ในวันถัดไป ด้วยคำสั่ง #ToB3_HerbHunt [Turn 2 ไปตำแหน่ง xx] หรือ #ToB3_HerbHunt [Turn x ขอแลกเปลี่ยนกับ @เป้าหมาย1 @เป้าหมาย2 @เป้าหมาย3]
   พร้อมทั้งเมนชั่นมาหา @ToB_Witch หมดเวลาในการส่งคำสั่งเวลา 19.00 หากไม่มีการส่งคำสั่งในวันนั้น จะถือว่าอยู่ที่เดิม

   ตัวอย่าง



5. ผู้เล่นส่งคำสั่งในแต่ละวันไปเรื่อยๆ จนจบ Turn 12 เพื่อเข้าสู่ช่วงปรุงยา

วิธีการเล่นช่วงปรุงยา

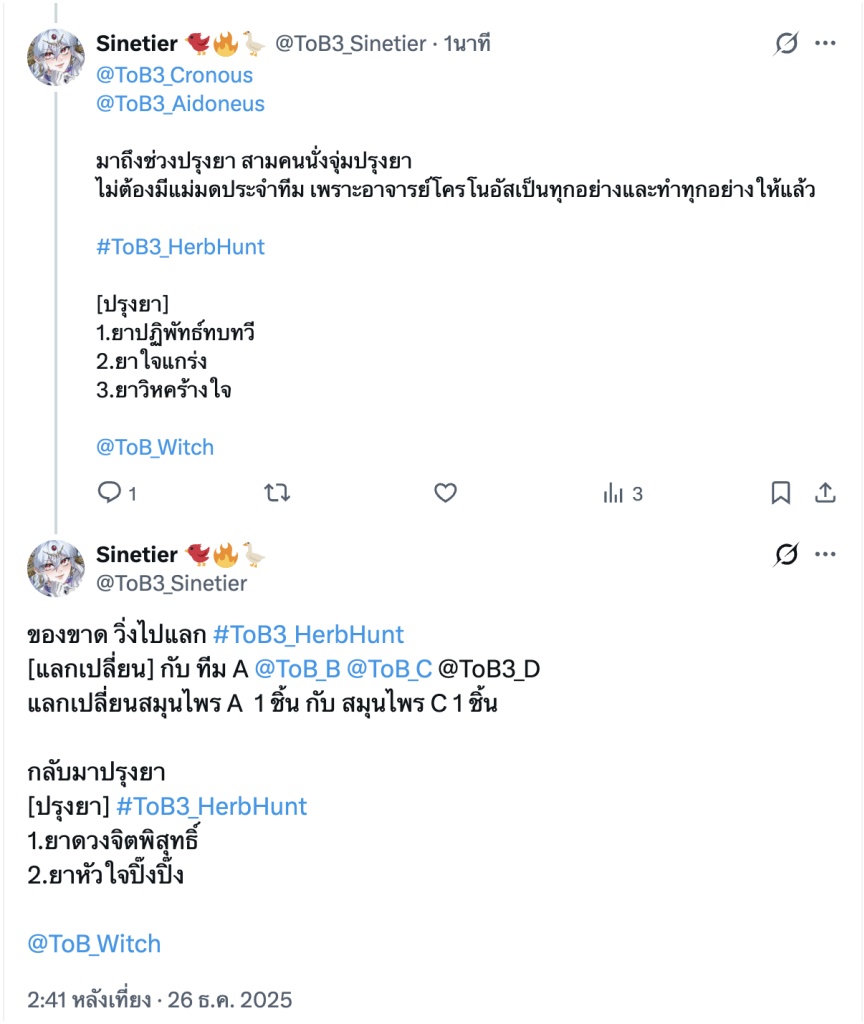
1. ระบบคล้ายคลึงกับช่วงการค้นหาสมุนไพร โดยสามารถส่งคำสั่งปรุงยาได้ภายใน 2 วัน คือ วันเสาร์ที่ 27 และ วันอาทิตย์ที่ 28 โดยระบบจะประมวลผลในทุกๆเวลา 20.00-00.00 น. ของวันทั้งเสาร์อาทิตย์ และจะ**สิ้นสุดกิจกรรมในวันอาทิตย์ที่ 28 เวลา 20.00 น.** (ส่งช้ากว่านั้นไม่นับนะจ๊ะ)

2. ส่งคำสั่งต่อจากเธรดค้นหาสมุนไพร หรือสามารถขึ้นเธรดใหม่เป็นช่วงการปรุงยา และแจ้งคำสั่ง **#ToB3_HerbHunt (ปรุงยา)** และรายการปรุงยา (ใส่เลข 1 2 3 4 มาด้วยนะ) พร้อมเมนชั่นมาหา **@ToB_Witch** ภายในวันอาทิตย์ที่ 28 เวลา 20.00 น.

3. คำสั่งพิเศษ ในช่วงการปรุงยา แต่ละทีมสามารถใช้คำสั่ง **#ToB3_HerbHunt (แลกเปลี่ยน)** พร้อมเมนชั่นมาหา **@ToB_Witch** เพื่อแลกเปลี่ยนสมุนไพรกับทีมใดก็ได้ 1 ชิ้น ต่อ 1 ชิ้น โดยมีเงื่อนไขคือ คะแนนติดลบ -1 คะแนน ต่อทีม ต่อการแลกเปลี่ยน 1 ครั้ง(1 ชิ้นต่อ 1 ชิ้น) ภายในวันอาทิตย์ที่ 28 เวลา 20.00 น.

4. รายการปรุงยาและแลกเปลี่ยนจะทำให้ตามลำดับ และจะแจ้งผลว่าสำเร็จหรือไม่สำเร็จ โปรดระวังในการเรียงลำดับการแลกเปลี่ยนและปรุงยาให้ดี การส่งก่อน-หลังมีผล

ตัวอย่าง



Sinetier @ToB3_Sinetier · 1นาที

@ToB3_Cronous
@ToB3_Aidoneus

มาถึงช่วงปรุงยา สามคนนั่งจุ่มปรุงยา
ไม่ต้องมีแม่มดประจำทีม เพราะอาจารย์โครโนอัสเป็นทุกอย่างและทำทุกอย่างให้แล้ว

#ToB3_HerbHunt

[ปรุงยา]
1.ยาปฏิพัทธ์ทบทวี
2.ยาใจแกร่ง
3.ยาวิหคร้างใจ

@ToB_Witch

1 3

Sinetier
@ToB3_Sinetier

ของขาด วิ่งไปแลก #ToB3_HerbHunt
[แลกเปลี่ยน] กับ ทีม A @ToB_B @ToB_C @ToB3_D
แลกเปลี่ยนสมุนไพร A 1 ชิ้น กับ สมุนไพร C 1 ชิ้น

กลับมาปรุงยา
[ปรุงยา] #ToB3_HerbHunt
1.ยาดวงจิตพิสุทธิ์
2.ยาหัวใจปิ๊งปิ๊ง

@ToB_Witch

2:41 หลังเที่ยง · 26 ธ.ค. 2025

วิธีการนับคะแนน

1. จะนับตามคะแนนต่อจำนวนที่ปรุงยาได้ตามตารางที่จะเปิดเผยเมื่อถึงเวลาเริ่มกิจกรรม Link คะแนนปรุงยา

ลำดับการประมวลผลของระบบ (เวลา 20.00-00.00)

1. ระบบจะเริ่มประมวลผลการคำสั่งเดินของผู้เล่นในเวลา 20.00 เป็นต้นไป (อาจจะมีเลทไป 21.00 บ้างในบางวัน)
2. แจ้งผลลัพธ์จากการไปค้นหาสถานที่ต่างๆจากผลทอย d100 (ได้รับของ/เจออุปสรรค) **ในกรณีที่ผู้เล่นทอยเจออุปสรรค ผู้เล่นจะต้องแสดนบายในช่วง 20.00-00.00 เพื่อทอยเต๋าให้ผ่านอุปสรรค (ส่งตัวแทนสแตนบายแค่คนเดียวหรือจะอยู่รอทอยทั้งทีมก็ได้)
3. ระบบรันคำสั่งแลกเปลี่ยนของผู้เล่นทั้งหมด โดยจะรันตามเวลาการส่ง

ของรางวัล

พืชเวทมนตร์ในสวนขวด

พืชเวทมนตร์ คือสิ่งมีชีวิตลี้ลับแห่งป่ามนตรา ว่ากันว่าถือกำเนิดจาก “ดวงจิตของธรรมชาติ” ในป่าสีน้ำเงินหรือป่าสนธยา เมื่อเวลาผ่านไป แม่มดและพ่อมดจำนวนไม่น้อยมักเก็บพวกมันมาเลี้ยงไว้ใน “สวนขวด” เพื่อเพิ่มไอเวทมนตร์แห่งธรรมชาติให้แผ่ซ่านรอบตัว แม้เพียงเล็กน้อยก็ช่วยเปลี่ยนบรรยากาศให้ต่างออกไปได้อย่างชัดเจน

พืชเวทมนตร์มีอายุขัยราว 10 ปี สามารถปฏิสัมพันธ์กับผู้เลี้ยงได้ และมีความฉลาดใกล้เคียงลูกสุนัข การให้อาหารทำได้โดยถ่ายเวทมนตร์ในปริมาณเล็กน้อยลงในสวนขวดทุกวัน ทั้งนี้พืชเวทมนตร์ไม่สามารถออกจากสวนขวดได้ไม่ว่ากรณีใด ราวกับมีพันธะผูกไว้กับพื้นที่ของตนเอง

ไอเวทมนตร์แห่งธรรมชาติ ที่พืชเวทมนตร์ปล่อยออกมา ทำให้เหล่าแม่มดพ่อมดรู้สึกสบาย สดชื่น และปลอดโปร่ง คล้ายกับอากาศที่มีคุณภาพดีขึ้น ราวกับมันช่วย “สร้างออกซิเจน” ให้กับบรรยากาศโดยรอบ

บันทึกสารานุกรม: พืชเวทมนตร์ในสวนขวด
หมวด: สิ่งมีชีวิตกึ่งพฤกษา
สถานะ: เลี้ยงในภาชนะปิดได้ (สวนขวดเท่านั้น)
ถิ่นกำเนิดที่บันทึกไว้: ป่าสีน้ำเงิน และ ป่าสนธยา

1) คำนิยามและที่มา

พืชเวทมนตร์ คือสิ่งมีชีวิตลี้ลับแห่งป่ามนตรา เชื่อว่ากำเนิดจาก “ดวงจิตธรรมชาติ” ที่ควบแน่นขึ้นในเขตพลังงานหนาแน่นของป่าสีน้ำเงินหรือป่าสนธยา ภายหลังถูกแม่มดและพ่อมดนำมาเลี้ยงใน สวนขวด เพื่อให้เกิดการแผ่ ไอเวทมนตร์แห่งธรรมชาติ รอบที่อยู่อาศัยในระดับอ่อนถึงปานกลาง

2) อายุขัยและระดับสติปัญญา

อายุขัยเฉลี่ย: ประมาณ 10 ปี (ขึ้นกับคุณภาพพลังเวทและเสถียรภาพของสวนขวด)
การปฏิสัมพันธ์: ตอบสนองต่อเสียง การเคลื่อนไหว และการถ่ายเวทจากผู้เลี้ยง
สติปัญญาโดยประมาณ: เทียบเท่าลูกสุนัข (เรียนรู้กิจวัตรและจดจำผู้เลี้ยงได้)

3) โภชนาการและการดูแล

อาหารหลัก: เวทมนตร์ปริมาณเล็กน้อย ถ่ายลงสวนขวดทุกวัน
ข้อสังเกต: การให้อาหารควรสม่ำเสมอเพื่อคงเสถียรภาพของการแผ่ไอธรรมชาติและลดอาการซึม/เฉา

4) ข้อจำกัดด้านพื้นที่และพันธะ
พืชเวทมนตร์ ไม่สามารถออกจากสวนขวดได้ในทุกกรณี สันนิษฐานว่าเกิดจากพันธะเชิงนิเวศเวท สิ่งมีชีวิตชนิดนี้ผูกติดกับ “ระบบปิด” ที่เป็นถิ่นประคองพลังชีวิต หากถูกนำออกจะสูญเสียความเสถียรอย่างฉับพลัน (รายละเอียดเชิงกลไกยังอยู่ระหว่างการบันทึก)

5) ผลต่อสภาพแวดล้อม: ไอเวทมนตร์แห่งธรรมชาติ
ไอเวทมนตร์ที่พืชเวทมนตร์ปล่อยออกมา ส่งผลให้เผ่าพันธุ์แม่มดพ่อมด รู้สึกสบาย สดชื่น และปลอดโปร่ง คล้ายสภาวะอากาศมีคุณภาพสูงขึ้น เปรียบได้กับการ “เพิ่มออกซิเจน” ในบรรยากาศโดยรอบ (เป็นคำเปรียบเชิงอรรถาธิบาย มิใช่กระบวนการชีวภาพตรงตัว)

6) การใช้งานที่พบบ่อย
- เพิ่มบรรยากาศธรรมชาติในห้องพัก/ห้องทดลอง
- ใช้เป็นตัวช่วยฟื้นฟูสมาธิและลดความอ่อนล้าทางเวท
- เป็นสัตว์เลี้ยงเชิงสัญลักษณ์ของผู้ฝึกเวทสายธรรมชาติ

ตัวอย่างของรางวัล



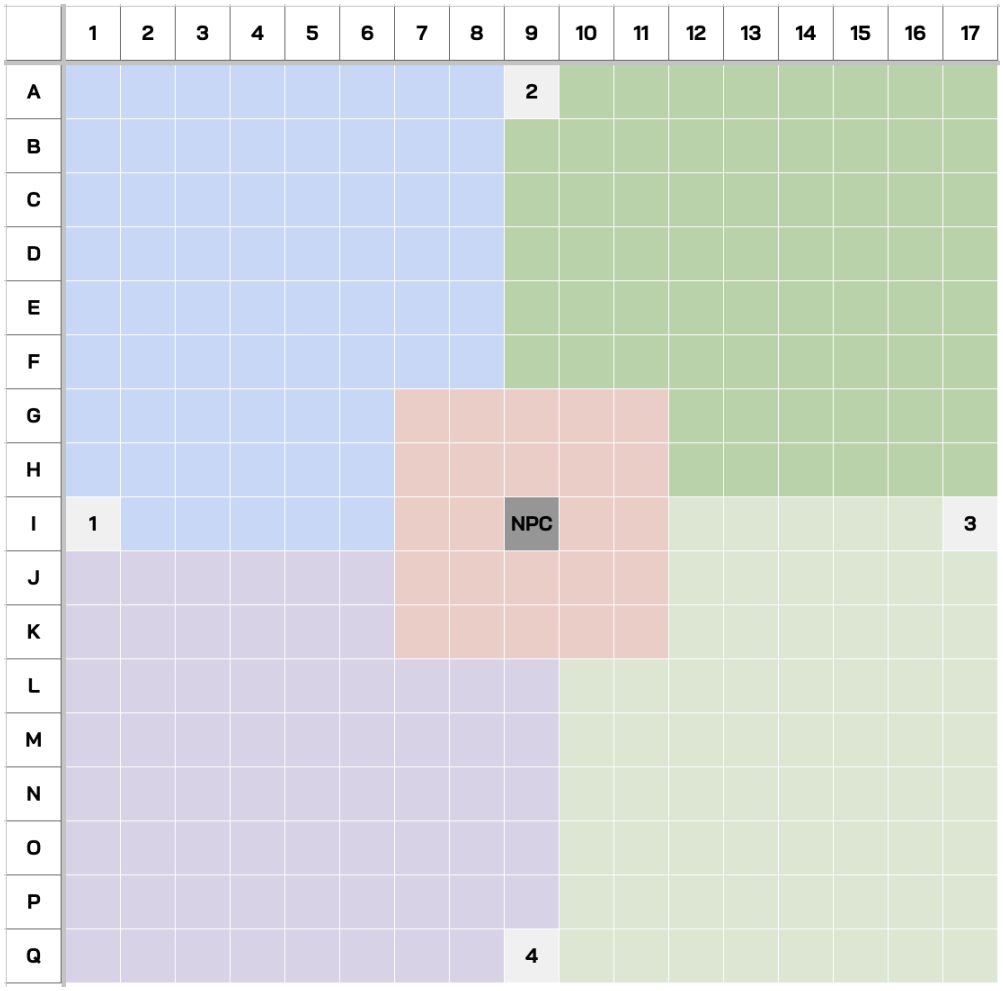






(Ref&Credit : PIKMIN https://www.nintendo.com/th/switch/ampy/index.html)

รายละเอียด Map



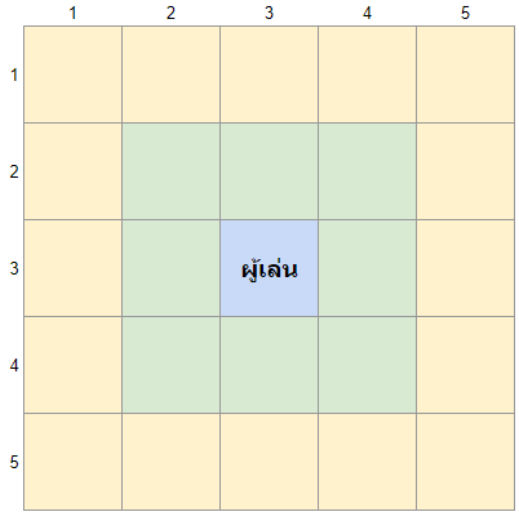
แบ่งออกเป็นเขตดังต่อไปนี้

1. จุดเริ่มต้นของแต่ละกลุ่ม : แต่ละกลุ่มจะถูกสุ่มเข้าป่าตามพิกัดต่างๆแตกต่างกันไป โดยตามสตอรี่จะเป็นจุดรอบชายป่าที่มีผู้ดูแลตั้งจุดเอาไว้สำหรับดูแลนักเรียน
2. เขตทะเลสาบ : เขตที่ถูกระบุว่ามีทะเลสาบเล็กๆกระจายอยู่หลายจุด พื้นที่ค่อนข้างโล่งกว้าง และมีพื้นดินที่เปียกชื้น
3. เขตป่าลึกศักดิ์สิทธิ์ : เขตที่ถูกระบุว่าเป็นแนวป่าทึบ แหล่งรวมต้นไม้ยักษ์เก่าแก่ และมีไม้เถาเรืองแสงพันเกี่ยวลงมาจากกิ่งไม้สูงๆ
4. เขตทุ่งสมุนไพร : เขตที่ถูกระบุว่าเป็นทุ่งโล่งที่เต็มไปด้วยสมุนไพร ดอกไม้แปลกตา และพืชเวทมนตร์ มีแมลงน้อยน่ารักบินวน และกลิ่นหอมอ่อนๆ ลอยอบอวลในอากาศ เหมาะแก่การเก็บสมุนไพร

5. เขตสายหมอก : เขตที่ถูกระบุว่าเป็นพื้นที่เงียบสงบที่เต็มไปด้วยหมอกสีม่วงบาง ๆ และดอกไม้เรืองแสง ว่ากันว่าบางครั้งผู้เข้ามาจะได้ยินเสียงเพลงจากที่ไหนสักแห่ง หรือเห็นภาพในความทรงจำ?
6. เขตอุปสรรค : เขตที่ถูกระบุไว้ว่ามีอุปสรรคในการเดินสำรวจค่อนข้างเยอะ แต่จะสามารถพบสมุนไพรแปลกๆใหม่ๆหรือสมุนไพรหายากได้มากกว่าเขตอื่น
7. เขตซื้อขาย : แต่ละกลุ่มที่อยู่ใกล้เขตซื้อขายในระยะ 1x1 จะสามารถทำการซื้อขายกับ NPC ที่เข้าร่วมในกิจกรรมนี้

แง่การรับรู้ของตัวละคร

1. นักเรียนจะได้รับแจกอุปกรณ์เวทมนตร์ติดต่างหู เพื่อติดต่อสื่อสารกับผู้ดูแลกิจกรรมกรณีเกิดเหตุการณ์ไม่พึงประสงค์
2. กิจกรรมนี้ได้รับการดูแลเรื่องความปลอดภัยอย่างเข้มงวดจากสมาคมแม่มดนักปรุงยาแห่งเมืองแอชอร์ ในกรณีที่เกิดเหตุการณ์ที่เป็นอันตรายต่อนักเรียน จะมีคนของสมาคมเข้าไปดูแลในทันที
3. นักเรียนจะได้รับหนังสือสมุนไพรเบื้องต้นในป่าประเทศวิทช์ ที่จะแสดงลักษณะของสมุนไพร และสถานที่ๆเติบโต
4. นักเรียนจะได้รับแผนที่ภายในป่าเวทมนตร์ที่จะแสดงจุดการเคลื่อนไหวของตนเองและคนอื่น โดยแผนที่จะแสดงเป็นแค่จุดกลมๆตามสี นักเรียนจะไม่ทราบว่าจุดในแผนที่นั้นเป็นใคร ลักษณะเป็นม้วนกระดาษขนาด a4
5. ระยะตามสตอรี่เมื่อเทียบกับขนาดช่อง โดยตามสตอรี่นักเรียนจะสามารถมองเห็นนักเรียนคนอื่นในเทิร์นนั้นๆที่ระยะ 2 ช่องรอบตัว หากไกลกว่าระยะ 2 ช่องจะไม่สามารถมองเห็นได้
    a. ช่องสีเขียวอยู่ในระยะ 5-10 เมตร
    b. ช่องสีเหลืองอยู่ในระยะ 10 เมตรเป็นต้นไปจนถึงระยะสุดสายตาที่ตัวละครมองเห็น



ข้อมูลยาเชิงสตอรี่

1. **ตัวยาทุกชนิดไม่มีวางขายทั่วไป ได้รับจาก Event นี้เท่านั้น**
2. ยาหลายชนิดมีผลคล้ายคำสาป ซึ่งผิดกฎโรงเรียนพระราชา **ทางโรงเรียนไม่อนุญาตให้นำยากลับเข้าไปเก็บในหอพัก** รวมถึงนำไปใช้ภายในขอบเขตโรงเรียนพระราชา กรณีพบเห็นสภาสูงมีสิทธิ์นำตัวส่งอาจารย์เพื่อลงโทษและหักคะแนน (แนะนำให้เล่นสตอรี่ภายนอกโรงเรียนเท่านั้น)
3. โปรดระมัดระวังในการเล่นสตอรี่ โดยตัวยาทุกชนิด ต้องผ่านการยินยอมในการเล่นสตอรี่กับผู้ปกครองของตัวละครที่จะใช้
4. ตามสตอรี่ ในแต่ละสูตรการปรุงยาจะมีวัตถุดิบมากกว่า 3 ชนิด เท่าที่เห็นจากเอกสารจะพบว่ามีประมาณ 5-10 ชนิดขึ้นไป แล้วแต่ความซับซ้อน และจะมีการเตรียมไว้ให้เรียบร้อยแล้ว โดยนักเรียนจะหาแค่ 3 วัตถุดิบเท่านั้น
5. การปรุงยาทุกชนิด จะมีแม่มดจากทางสมาคมมาคอยปรุงให้ในบางขั้นตอน และบางขั้นตอนจะปล่อยให้นักเรียนได้ปรุงเอง ไม่ได้ปรุงเองทุกขั้นตอน
6. สำหรับการปรุงยาในสูตรที่ปรุงยาก (Level คะแนน 4-5 เป็นต้นไป) ทางแม่มดผู้ดูแลประจำกลุ่มจะเป็นคนปรุงให้นักเรียนได้รับชม
7. ตามสตอรี่ตัวละครจะทราบแค่พิกัดของแต่ทีมในแมพที่แจกให้ แต่จะไม่ทราบว่าแต่ละทีมได้สมุนไพรอะไรบ้าง หากต้องการแลกเปลี่ยนกัน กรุณาตกลงเชิงสตอรี่กันเอง
8. สามารถประกาศขอแลกเปลี่ยนสมุนไพรได้ทางวงเล็บแบบผปค. โดยทำการติด Tag **#ToB3_HerbHunt** ของทางกิจกรรม

Other

1. กิจกรรมนี้ถูกจัดขึ้นโดยสมาคมแม่มดนักปรุงยาแห่งเมืองแอชอร์ ร่วมกับเจ้าเมือง และคณาจารย์ที่จัดกิจกรรมทัศนศึกษา
2. **สำหรับผู้ที่ไม่สะดวกเข้าร่วมกิจกรรม** ตามสตอรี่สามารถนั่งรออยู่ที่บริเวณปรุงยา เพื่อฟังบรรยายเรื่องสมุนไพรและการปรุงยา รวมถึงช่วยเพื่อนๆปรุงยาในช่วงการปรุงยาตามสตอรี่
3. หากมีคำถามเพิ่มเติม สามารถสอบถามได้ที่ @ToB_Witch หรือ @ToB3_Cronous

---

Reference&Thank you

- **Reference :** กิจกรรมนี้อ้างอิงและปรับปรุงจากกิจกรรม Edinburg Academy Survival Strategies ! Link
- **Thank you :** ขอขอบคุณสำหรับแรงบันดาลใจระบบการคราฟของและ Calendar จาก Community : สามชาติ สามภพ ซึ่งจัดทำโดย @ToB3_Lucis