



GDD:

Equipe: Gabe e Marmorial

Título do Jogo:

No Rastro das Capivaras

Resumo

O jogo é um puzzle onde uma mãe capivara precisa resgatar seus filhotes para poder utilizá-los na resolução de quebra-cabeças. Os filhotes acessam switches que liberam passagens para a mãe. A mãe pode ser usada como trampolim e roer árvores para abrir caminho. Os filhotes não podem entrar na água e, caso caiam, retornam ao ponto seguro ativo.

Mecânicas Principais

Personagens Jogáveis

- **Mãe:**
 - o É controlada pelo A, D e ESPAÇO
 - o Pode carregar filhotes nas costas.
 - o Pode ser usada como trampolim pelos filhotes.
 - o Pode roer árvores para abrir caminho, tecla E.

- o Com a tecla C, a câmera foca na mãe capivara.

- **Filhotes:**

- o São controlados pelo botão esquerdo do mouse e pulam no botão direito.
- o Se clicar em cima de um, você pode deixá-lo imóvel no mesmo local sem se mover.
- o Com a tecla F, a câmera foca nos filhotes, apertando novamente, você muda de filhote.
- o Podem acessar switches para liberar passagens.
- o Não podem entrar na água; se caírem, retornam ao ponto seguro ativo.

Switches

- **Temporário:**

- o Retorna ao estado inicial caso o filhote saia de cima.

Interações

- A mãe pode ajudar os filhotes a alcançar switches em locais altos ao servir de trampolim.
- A mãe pode roer árvores para desbloquear caminhos.

Objetivo

- Resgatar todos os filhotes e guiá-los até a saída da fase.
- Utilizar os filhotes estrategicamente para avançar nos puzzles do cenário.

Fases e Progressão

- A primeira fase introduz os conceitos básicos: movimentação da mãe e dos filhotes, switches e mecânicas de trampolim.
- Com o avanço, desafios mais complexos são adicionados, como múltiplos switches, posicionamento estratégico dos filhotes e obstáculos ambientais.

Estética e Estilo Visual

- **Arte:** Pixel art.
- **Ambiente:** Pantanal.
- **Animações:** Movimentos suaves e expressivos.

Trilha Sonora e Áudio

- Música animada.
- Sons da natureza para criar ambientação.
- Efeitos sonoros distintos para cada ação (roer árvores, ativar switches, cair na água, etc.).

Público-Alvo

- Jogadores de puzzle-platformers e aventuras leves.
- Pessoas que apreciam jogos com mecânicas inovadoras e desafios baseados em cooperação entre personagens.
- Idade recomendada: Todas as idades.

Conclusão

Este jogo combina exploração, puzzles e mecânicas únicas de cooperação entre a mãe capivara e os filhotes. A progressão do jogo incentiva o uso criativo das habilidades dos personagens, criando desafios estratégicos e momentos emocionantes de resgate e superação.

