

## PETUNJUK TEKNIS TURNAMEN FUTSAL

### A. Persyaratan Umum

1. Peserta merupakan siswa SMA/SMK/MA sederajat se Sulawesi Tenggara.
2. Mengambil formulir pendaftaran pada tanggal yang sudah ditentukan panitia.
3. Peserta menyerahkan foto copy kartu pelajar bagi siswa SMA/SMK/MA Foto 3x4 lembar.

### B. Sistem Pertandingan

1. Pertandingan menggunakan sistem gugur
2. 1 sekolah satu tim
3. Lama Pertandingan 2 x 15 menit dengan waktu istirahat 5 menit.
4. Jumlah pemain dalam 1 tim adalah 10 orang, 5 orang pemain inti termasuk penjaga gawang, dan 5 pemain cadangan, didampingi oleh 2 orang official.
5. Apabila terjadi draw, maka pertandingan dilanjutkan dengan *extra time* dan apabila pertandingan tetap draw maka dilanjutkan dengan adu penalti.

### C. Perlengkapan Pertandingan

#### 1. Perlengkapan Tim

- a. Pemain diwajibkan memakai pakaian kaos tim yang memakai nomor punggung
- b. Setiap tim memakai sepatu, kaos kaki panjang dan alat pelindung kaki (skin decker) pada saat bertanding.
- c. Pemain tidak dibenarkan memakai aksesoris/perhiasan atau barang lainnya yang dapat membahayakan diri sendiri dan orang lain.

#### 2. Peraturan Tim

- a. Setiap Tim wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan di mulai, dan akan di panggil oleh panitia untuk menyerahkan konfirmasi para pemainnya sebelum pertandingan di mulai.
- b. Apabila Tim yang bertanding telat sebelum pertandingan paling lambat 5 menit maka akan didiskualifikasi.
- c. Setiap pertandingan harus dimulai dengan masing-masing tim 5 pemain, jika kurang dari itu maka pertandingan tidak akan bisa dimulai.

#### D. Peraturan Pertandingan

1. Kick off dapat ditendang langsung ke daerah lawan, apabila bola masuk ke gawang (gol) sah, tercipta melalui :
  - a. Tendangan permulaan/kick off (dengan ketentuan 2 kali sentuh dan sudah melewati garis tengah)
  - b. Tendangan bebas langsung
  - c. Corner kick (tendangan sudut)
  - d. Pinalti
2. Penjaga gawang melempar bola apabila bola out gawang (gol tidak sah apabila tidak menyentuh pemain).
3. Penjaga gawang tidak diperkenankan menyentuh bola di luar area pinalti.
4. Back pass penjaga gawang setelah lemparan penjaga gawang dari out gawang diperkenankan apabila bola telah melewati garis tengah/telah menyentuh gawang.
5. Setiap pelanggaran langsung atau tidak langsung untuk kick in, corner kick semua dihitung diberikan selama 4 detik, jika lewat 4 detik maka akan diberikan tendangan untuk lawan.
6. Time out 1 kali perbabak untuk setiap tim, selama 5 menit.
7. Pergantian pemain pengganti harus menunggu pemain yang diganti keluar lapangan di area pergantian pemain (jika tidak, akan dikenakan kartu kuning).
8. Hukuman tendangan pinalti dari akumulasi pelanggaran, diberikan kepada tim yang telah melakukan pelanggaran akumulasi ke 6 dan seterusnya pada setiap babak 1 dan 2.
9. Pelanggaran didalam area finalti akan dilakukan tendangan dari titik finalti 6 meter seperti :
  - a. Sleeding teackel
  - b. Hands ball
  - c. Menarik lawan
  - d. Menyikat pelanggaran ini ditambah dengan hukuman peringatan KK/KM

10. Penghinaan adalah tindakan atau gerakan, pengeluaran kata-kata yang tidak patut atau tidak baik dari segi sportifitas olahraga, sopan santun dan adat istiadat yang dilakukan oleh peserta terhadap lawan tandingnya, dan terhadap perangkat pertandingan atau panpel maka tim akan diberi peringatan KK/KM.
11. Penganiayaan adalah tindakan atau gerakan dan perbuatan bentuk perlakuan yang bersifat menyakiti fisik antara lain pemukulan, pengeroyokan yang dilakukan peserta, official pemain lawan atau official diluar lapangan maka akan dikeluarkan sangsi :
  - a. Dilaporkan kepada pihak yang berwajib karena dianggap kriminal.
  - b. Diberi diskualifikasi terhadap timnya
12. Sanksi-sanksi dan denda :
  - a. Setiap pemain yang mendapat kartu kuning, wajib membayar denda sebesar Rp.15.000
  - b. Setiap pemain yang mendapat kartu merah, wajib membayar denda sebesar Rp.30.000
13. Setiap tim yang pemainnya mendapatkan kartu merah harus menunggu 2 menit untuk bisa menggantikan pemain yang dikartu merah.
14. Pemain yang mendapatkan 2 kartu kuning dalam satu pertandingan yang sama atau berbeda, tidak diperkenankan kartu merah langsung pada satu pertandingan berikutnya sebanyak 1 kali.
15. Pemain yang mendapatkan kartu merah langsung pada satu pertandingan, tidak dapat bermain pada 2 kali pertandingan berikutnya.
16. Bila skor akhir **imbang** (seri) maka langsung dilanjutkan dengan penalti hingga salah satu tim keluar sebagai pemenang. Urutan penalti dimulai dengan 3 penendang, kemudian 1 vs 1 hingga salah satunya menang.

#### E. Tata Tertib Peserta Pada Saat Perlombaan

1. Setiap peserta diharuskan hadir di tempat acara selambat-lambatnya 5 (lima) menit sebelum kegiatan dimulai.
2. Sebelum perlombaan dimulai, setiap peserta diwajibkan untuk melaksanakan konfirmasi pemain terlebih dahulu.
3. Setiap peserta diharuskan mengenakan kaos tim dengan warna dominan.
4. Peserta diharuskan menjaga kebersihan dan ketertiban.

