

【試合時間、ゲームの勝敗、タイムアウトについて】

試合規定時間は原則5分間1ピリオド制、決勝トーナメント以降4分間2ピリオド制を採用、規定時間内に多く得点をしたチームがゲーム勝者となります。

予選リーグの勝敗は勝ち点制(勝利チームに勝ち点3、引き分けに勝ち点1、負けは0)を採用します。

予選順位は①勝ち点 ②得失点差 ③直接対決の勝敗 ④総得点の優先順位で決定します。

試合は上記規定時間5分で行いますが、残り1分を切った時点から、得点やアウト・オブ・バウンズやファウルなどのボールデッドの際、コールの度にタイマーが止められます。

タイムアウトは決勝戦のみ、各チーム1回だけ認められます。タイムアウトは1回30秒とし、その間タイマーは停止します。

タイムアウトは、ボールデッドの際に、オフェンス・ディフェンスに関係なく、キャプテンのみが審判に対し請求できます。

タイムアウト終了時のボール所有権は、審判がコールした時点でボールを保持していたチームに属します。再開時のポジションはテイクバックラインからとなります。

【延長戦について】

決勝トーナメントにて、ゲームが終了したときに両チームが同点の場合は、2分間の延長戦を行います。

延長戦スタート時の攻守は、ジャンケンによって決めます。

【通常得点、フリースローについて】

フィールドゴールは2ポイント、3ポイントライン後方からのゴールは3ポイントとします。

フリースローによるシュートは、1本1ポイントです。

フリースロー時はタイマーを止め、5秒ルールを適用します。

【ウォームアップ、ゲームの開始について】

ボールを使わないウォームアップは各自で充分に行ってください。前の試合が終了後、次に試合を行う2チームは試合開始までコート上でのボールを使ったウォームアップが可能です。

ウォームアップ用のボールは各チームでご用意下さい。

会場外(廊下やロビー、エントランスなど)でのボールを使用したウォームアップは禁止します。

ゲーム開始時のボール所有権は、予めジャンケンで決定します。

ゲーム開始は審判の合図でスタートします。

【メンバーチェンジについて】

メンバーチェンジはテイクバックの際に審判に請求してください。コートインするプレイヤーはコートアウトするプレイヤーがコートの外に出てからコートインして下さい。

何度でも交代可能です。ただし交代は5秒以内に完了させてください。

5秒を超える場合1回目は警告、2回目からは相手チームに2点追加されます。

【ボールの所有権とテイクバック】

オフェンスプレイヤーは、スタート位置でボールをチェックしてから5秒以内に、シュート、ドリブル、またはパスをしない場合、ボールの所有権を失います。

(チェック: オフェンス側が一度スタート位置から、ディフェンスラインのディフェンス側にボールを渡し、再びオフェンス側にボールを戻すこと)

(スタート位置は3Pライン中央外側に四角で囲われた位置、ディフェンスラインはフリースローラインと3Pラインの間に引かれたライン。)

チェック時にオフェンス側にボールを戻す際、オフェンス側がそのボールに触れるまでディフェンス側は動けません。

オフェンス側がゴールを決めたとき、ボールの所有権はディフェンス側に移ります。

ゴールを外れたボールの所有権は、リバウンドボールを保持したチームのものとし、オフェンス側がリバウンドを取った場合、3ポイントラインの外まで戻らずプレイをそのまま続けることができます。

ディフェンス側がリバウンドを取った場合、パス、及びドリブルで一旦3ポイントラインの外までボールを戻してから、オフェンスを行います。

※ボールを保持する選手が3Pラインの外に片足の状態で出ればOK。線にまたがった状態はNG。

戻らずにボールをシュートした場合、バイオレーションで相手ボールとなります。

ディフェンスがボールをスティールした場合も、3ポイントラインの外にボールを戻し、オフェンスを開始します。

3ポイントラインの外に戻す際のパスカットやスティールは禁止します。

オフェンスは14秒ルールを適用します。

14秒のブザーが鳴る直前に放たれたシュートがリングにあたらなかった場合、ボールの所有権が代わります。シュートインしなくとも、シュートしたボールがリングにあたれば、ショットクロックはリセットされます。ヘルドボールの場合は、オルタネートルールを適用します。(最初のヘルドボール時は試合開始時、ディフェンス側のチームのボールとなり、以後交互に所有権が変わります。)

以下の場合がスタート位置でチェックを行ってからオフェンスを開始する時です。

- 1.ゴールが成功したとき
- 2.ファウルがコールされたとき
- 3.バイオレーション/アウト・オブ・バウンズ/ヘルドボールなどによってディフェンスにボールの所有権が移ったとき

【ファウル、バイオレーション、フリースローについて】

シュートファウル含む全てのファウルとバイオレーションは、審判によりコールされ、スタート位置でチェックを行った後、プレイを再開します。

プレイヤーがシュート中にファウルを受けた場合も、オフェンス側(ファウルを受けた側)がスタート位置から再度攻撃になります。さらに、放ったシュートが決まった場合は、バスケットカウント(得点が認められること)となります。

(※得点+再攻撃権が与えられます。)

1試合で1チームのファウルの総数が3回を越えた場合は、それ以降(4つ目から)、ディフェンスの1ファウル毎に相手チームにフリースローを2本与えます。尚、パーソナルファウル数はカウントしません。(退場は無し)

チームファウルが3回を越えた後、プレイヤーがシュート中にファウルを受け、ゴールを決めた場合は、バスケットカウントとなり、フリースローが1本与えられます。

フリースロー後のボールの所有権は、ファウルを受けてフリースローを打ったチームに継続して与えられます。

(※得点+フリースロー1回+再攻撃権が与えられます。)

審判がテクニカルファウルをコールした場合、チームファウルが3回を越えていなくても、相手チームにフリースローの権利が1本与えられます。この場合、シューターは、キャプテンが選んで下さい。

フリースローの際は、ゲームクロックをストップします。

会場のリング設備の兼ね合いで、ダンクシュートは禁止します。ダンクまたはリングにぶら下がった場合は、即刻退場とします。

オフェンス側のプレイヤーが制限区域内に3秒を超えて留まっていた場合は、3秒ルールを適用します。コール後ボールの所有権が代わります。

その他、審判が危険とみなすファウル、行為があった場合は失格、退場になる場合があります。

【決勝トーナメントルール】

決勝トーナメント以降は一部ルールが変更されます。

試合時間は4分2ピリオド制となります。ハーフタイムは30秒。

決勝戦のみタイムアウト(30秒1回のみ)が認められます。下記アドバンテージルール、DF3秒ルールが追加されます。

【SOMECITY アドバンテージ・ルール】

後半開始前、負けているチームのオフェンスで行われるオリジナル1on1。

レギュレーションの時間と関係なく得点を追加できるチャンスが与えられます。

負けている側のチーム(前半の得点が少ないチーム)＝オフェンス

勝っている側のチーム(前半の得点の多いチーム)＝ディフェンス

それぞれ1人ボーラーを選び、代表としてコートに送り出す。

アドバンテージ・ルールの結果に関わらず、後半は負けているチームから開始する。

負けているチームがアドバンテージ・ルールの得点で同点になった場合は得点したチームのボールで後半再開。

ファウルされた場合、シュートファウルはフリースロー2本、それ以外のファウルはやり直し。オフェンスはリバウンドなしの1ショットのみ。

※前半終了時のスコアが同点の場合

それぞれ一回ずつ1on1を行う。オフェンスが成功したほうのボールで後半再開。

両チームともオフェンスが成功した場合、または失敗した場合、ティップオフで後半再開。

【DF3秒バイオレーション】

ゴール下の制限区域に、ディフェンスの選手が3秒以上留まるを禁止する。

ボールを持ったオフェンスの選手または、マッチアップしている相手に対して、自分の腕のリーチ以内の距離でついていれば適用外。

両足が制限区域内から出ていないと適用。

ペナルティは、一回目が警告、二回目からFT1本+再攻撃権。

【棄権について】

試合および大会は、キャプテンの判断により棄権する事ができます。(ケガによる退場者が出た場合など)

【その他】

ルール等で不明の点が生じた場合は、大会運営者が協議の上、決定します。

天候について、警報が午前中に発令された場合は、各大会運営者までお問い合わせください。

服装は濃淡2着ご用意ください。濃淡用意出来ない場合は、白のみご用意ください。ビブスを着用していただきます。

各会場では、持参したバスケットボールシューズを着用下さい。

リングに触る行為は全て禁止します。触った選手の出場停止および、チームは勝ち点-20点のペナルティが課されます。

ボールを使わないウォーミングアップは、各チームが責任をもって行ってください。ボールを使用しての練習は試合開始直前、また練習コートがある会場のみ指定時間内に行うことができます。

審判・大会関係者への暴言・暴力行為が発覚した場合は、施設からの即時退場を含む厳正処分を科す場合があります。

大会参加者、及び、関係者、会場施設等に対し、迷惑行為を行った場合は、当該行為者の参加資格を剥奪し退場処分とします。

飲食(プレイヤーの水分補給を除く)や、喫煙については各会場の所定エリアで行って下さい。

ゴミは各自で責任をもって、必ず持ち帰って下さい。