

Vaya a **Archivo** >> **Hacer una copia** para hacer su propia copia de este documento

TECHNOVATION PRINCIPIANTES: PITCH VIDEO OUTLINE

Ahora que ya conoces las partes básicas de los vídeos de presentación y demostración, puedes empezar a perfilar cómo serán tus vídeos exclusivos. Puedes empezar con buen pie respondiendo a las siguientes preguntas.

Escribe tus respuestas a máquina o incluye dibujos o fotos.

Vídeo de lanzamiento

1. ¿Qué problema intenta resolver? ¿Por qué es importante?

Consejo: Piensa por qué te preocupa tu problema y por qué es importante para ti.

2. ¿Cómo ha resuelto el problema?

Consejo: Presente brevemente su proyecto y cómo resuelve el problema. Muestra 1 o 2 partes clave de tu aplicación/proyecto.

3. ¿Por qué la tecnología seleccionada es la mejor herramienta para resolver el problema?

Consejo: Explica por qué has elegido una aplicación móvil o un proyecto de Scratch como solución. Y si añadiste IA, por qué.

4. ¿Qué tecnologías existen similares a su solución? ¿En qué se diferencia la suya?

Consejo: aunque su solución sea parecida a otras (¡y no pasa nada!), es importante mostrar en qué se diferencia la suya.