

Tre på rad.

[Film med forklaring](#)

Vinneren er den som får tre kryss etter hverandre, enten vannrett, loddrett eller diagonalt.

Beskrivelse av spillet:

Hver spiller velger en farge. Spillebrettet er et koordinatsystem med x-akse og y-akse fra -3 til 4.

Førstemann bruker spinneren to ganger og velger et punkt i koordinatsystemet som passer med tallet spinneren viser. Hvis spinneren viser -3 og 4, velges enten punktet (-3, 4) eller (4, -3). Sett et merke med riktig farge.

[Dere kan bruke spinneren dere finner på GeoGebra](#)

