

# **РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА “КУБОК ГОМЕЛЯ 2022” ПО COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящий регламент определяет правила турнира по киберспортивной дисциплине Counter-Strike: Global Offensive.

Регламент обязателен для исполнения всеми командами и участниками, принимающими участие в данном турнире. Участие в турнире означает полное согласие с настоящим регламентом.

Неявка команды(игрока) в указанное время наказывается поражением.

Администрация турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.

## **2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

Турнир проходит через серию отборочных этапов и LAN-финал.

Отборочные этапы проходят по системе Single Elimination BO1 в следующие даты:

- 1 отборочный этап: 08.09.2022 в 18:00
- 2 отборочный этап: 09.09.2022 в 18:00

В финал проходят команды, занявшие 1-2 места на отборочных этапах.

Финал проходит 10.09.2022г. в 12:00 на базе Центра Киберспорта «PLATOON», расположенного по адресу: г.Гомель, ул.Советская, 87 гостиница «ТУРИСТ»

Полуфиналы играют в формате Best of 1 (до одной победы).  
Финал проходит в формате Best of 3 (до двух побед).

Матчи турнира проходят на картах, которые были обозначены организатором турнира.

Все матчи турнира проходят на текущем патче игры.

Победители награждаются следующими призами:

- 1 место: Кубок + Медали + Наушники Edifier G2 II;
- 2 место: Медали + Игровые мыши Redragon Impact;
- 3 место: Медали + Redmi Power Bank 10000mAh.

А также призами от партнеров.

### **3. СОСТАВ КОМАНД И ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ**

Команда включает в себя 5 человек с активными аккаунтами Steam.  
Допускается замена одного игрока на протяжении всего турнира.

К участию в турнире “КУБОК ГОМЕЛЯ 2022” допускаются все желающие, достигшие 16-летнего возраста до начала отборочных этапов соревнования.

В случае неполного состава команды в ее состав организаторами может быть включен любой игрок из числа stand-in, при условии выбывания такого игрока в текущем раунде турнира.

Администрация оставляет за собой право объявлять о составах команд только после завершения регистрации и всех процедур по формированию сетки на месте проведения турнира.

Игрок не может состоять более, чем в одной команде, если иное не указано организаторами турнира.

#### **4. РЕГИСТРАЦИЯ НА ТУРНИР**

Каждая команда должна быть зарегистрирована на сайте faceit.

Регистрация на турнир доступна с момента публикации анонса турнира до объявления его турнирной сетки.

Организаторы турнира оставляют за собой право отказать в регистрации любому участнику.

#### **5. КОММУНИКАЦИЯ, ПРАВИЛА ВЗАИМНОГО ОБЩЕНИЯ ОРГАНИЗАТОРОВ И УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА**

Команды и её участники обязаны своевременно отвечать судьям и другим организаторам турнира.

Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение запрещено и может привести к дисквалификации команды или игрока.

Неформальное общение в лобби игры или в зрительном зале не должно нарушать других правил регламента и по требованию судьи или комментатора турнира должно быть прекращено.

#### **6. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ ТУРНИРА**

##### **6.1. ПОДГОТОВКА К МАТЧУ В ФИНАЛЬНОЙ СТАДИИ**

Во время турнира на месте проведения игроки команд должны прибыть в игровую зону, где следовать дальнейшим указаниям организаторов.

Игроки команд, не участвующие в текущих матчах, приравниваются к зрителям и должны оставаться в общей зоне, не препятствуя проведению матчей в игровой зоне.

В случае нарушения порядка, организаторы имеют право удалить любого зрителя с места проведения мероприятия.

## **6.2. НАЧАЛО МАТЧЕЙ**

Начало транслируемых матчей осуществляется только по команде судьи или комментатора турнира.

Запрещено начинать транслируемую организаторами игру при отсутствии в лобби всех наблюдателей.

Матчи проходят один за другим с перерывом не более 5-ти минут для смены команд в игровой зоне, решафла и начала стадии пиков и банов.

Если команда не явилась на свой матч в течение 10-ти минут, она получает техническое поражение.

## **6.3. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС**

Сторонним наблюдателям и запасным игрокам не разрешено присоединяться к игре.

Использование гранат на ножевых раундах запрещено.

Каждая команда вправе поставить паузу, исключая технические проблемы, не более, чем 3 раза за матч на 1 минуту. В случае необходимости дальнейшей остановки игры команда может пользоваться временем противника, но только по обоюдному согласию капитанов команд. В случае несогласия капитана команды

противников игра обязана быть продолжена. Также пауза может быть продолжена на дополнительное время по решению судьи.

Команда обязана сообщить о паузе сообщением в чате и затем объяснить ситуацию в чат-комнате турнира или лично судье матча. В случае микропауз/пауз на старте загрузки игры (не дольше 60-ти секунд) достаточно изложить суть проблемы в чат игры. В случае паузы более, чем 60 секунд, команда, которая поставила паузу и не сообщила причину паузы по решению судьи может получить техническое поражение.

В случае, если технические проблемы затрагивают всех игроков и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч.

Матчи проходят на картах:

- de\_inferno
- de\_dust2
- de\_ancient
- de\_nuke
- de\_vertigo
- de\_mirage
- de\_overpass

## **7. ЛОББИ И ИГРОВЫЕ АККАУНТЫ**

Запрещено предоставлять доступ к аккаунту сторонним лицам, а также осуществлять любые другие действия с аккаунтами, запрещенные соглашениями игры и настоящим регламентом.

## **8. ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПИСАНИИ ТУРНИРА**

Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в расписание матчей турнира, назначить переигровку.

О подобных изменениях все команды будут оповещены незамедлительно.

## **9. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ТУРНИРА И СУДЕЙСТВО**

### **НАРУШЕНИЯ**

- нарушения настоящего регламента
- непристойное поведение в зоне места проведения турнира
- оскорбление других участников, зрителей, оппонентов или организаторов турнира и другие нарушения общественного порядка
- умышленное исключение игроков команды противника или судей турнира из лобби
- правил использования паузы
- использование скриптов, ботов, программных ошибок и др.
- запрещено в процессе игры выходить в наблюдатели (spectators)
- запрещено во время игры переходить на сторону противника
- запрещено переподключаться на сервер и играть два или более раз в одном раунде
- использовать некорректные или запрещенные логотипы, аватарки, никнеймы, слова

Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды.

В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к организатору турнира.

После окончания матча результат игры считается подтвержденным и опротестованию не подлежит.

Решения по спорным ситуациям выносят исключительно организаторы турнира.

О решении проблемы судья обязан сообщить капитанам обеих команд посредством чата или лично.

Решение по спорной ситуации, вынесенное организатором турнира, является окончательным.

Дисквалифицированная команда или участник теряют право на получение наград за турнир, из которого она или он были дисквалифицированы.

## **10. ТРАНСЛЯЦИИ МАТЧЕЙ**

Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов.

Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.

Любые наблюдатели, кроме официальных, запрещены.

## **11. ПРОЧЕЕ**

Организаторы турнира имеют право вносить изменения в регламент в случае экстренных ситуаций, которые могут повредить процессу проведения турнира или привести к задержке или несвоевременному завершению матчей.

## **12. ДОПОЛНИТЕЛЬНО**

### **12.1. СТРУКТУРА ТУРНИРА**

Игра состоит из 2-х периодов: первый - 15 раундов (к примеру 9-6); второй период заканчивается победой одной из команд при 16-ти выигранных раундах (к примеру 16-13).

Продолжительность раунда составляет 1:55 минут.

В начале каждого периода у команд есть по 800\$ на счету.

Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй - за атаку (Terrorist Force). Право выбора стороны разыгрывается с помощью ножевого раунда.

В случае, если по истечении 2-х периодов команды имеют равное количество выигранных раундов (15-15), назначаются два дополнительных периода по три раунда.

В начале каждого дополнительного периода на финансовом счету каждой команды находится по 10 000\$.

## **РАЗМИНКА**

У команд есть в общей сложности 5 минут, чтобы зайти на сервер и начать игру. В противном случае команда, которая не присоединилась на сервер, может быть дисквалифицирована с турнира по решению судьи.

Разрешается играть неполным составом команды.

## **13. СУДЬИ ТУРНИРА**

- <https://vk.com/classikby>
- <https://vk.com/bandzzz>
- <https://vk.com/pla2n>