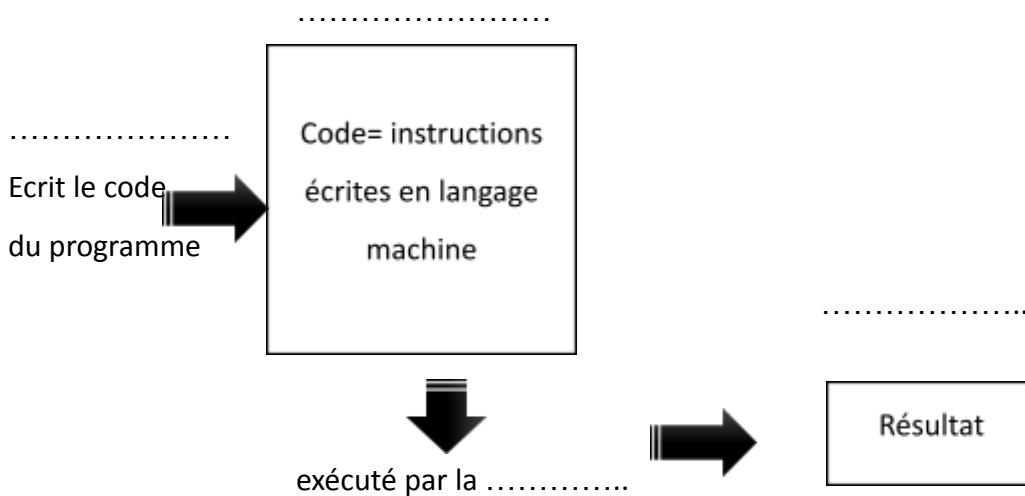


TP3

Activité 1

- 1) Lancer l'éditeur et enregistrer un nouveau fichier dans votre dossier de travail sous le nom "TP3.py"
- 2) Ecrire le script qui permet de dessiner un rectangle de largeur 100 et de longueur 200.
- 3) Modifier le script pour que la largeur et la longueur de rectangle soient entrées par l'utilisateur.

□ Compléter le schéma suivant



- Modifier le code du programme en créant deux variables pour contenir la valeur de longueur et la largeur du rectangle

Solution

```

from turtle import *
.....
.....
forward(.....)
left(90)
forward(.....)
left(90)
forward(.....)
left(90)
forward(.....)
left(90)
  
```

Définition d'une variable

Une variable est

.....

Problem	Solution
Problem 1: $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{1}{z}$ Problem 2: $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{1}{z}$	Solution 1: $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{1}{z}$ Solution 2: $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{1}{z}$

- 1) créer une variable **distance** = longueur + 150
- 2) Déplacer le pinceau dans le point de coordonnées (distance, 0)
- 3) Ecrire le code de script qui permet de dessiner un triangle équilatéral de côté saisie par l'utilisateur.
- 4) Créer une variable **nom** qui enregistre le nom de l'utilisateur
- 5) Au sommet du triangle afficher le message ("Bravo", **nom**)

[illegible]