

Revival of Robots. Metaverse — это полностью децентрализованная и коллекционная **Free-to-Play & Play-to-Earn** игра, построенная на **BSC**.

Технический документ V0.1

Описание игры (Концепция)

Предыстория

Добро пожаловать в мир Revival of Robots. Это земля, опустошенная алчным и беспощадным человечеством в погоне за наживой. Людская жадность, эго и агрессия вылились в битву за ресурсы, главным из которых был Райзен (RAZ).

Открытый в 22 веке, он позволил совершить огромный технологический прорыв, став основным энергетическим ресурсом. Для его добычи нещадно эксплуатировались земные недра, что наносило огромный вред экосистеме планеты.

В результате, уже через 200 лет запасы Райзена стали редеть, и он превратился в безумно дорогой ресурс. За его месторождения стали вестись кровопролитные войны, и с каждым разом победа доставалась все более дорогой ценой.

В надежде установить тотальный контроль, люди решились на крайние меры. В небо взмыли ядерные ракеты, и человечество было стерто с лица Земли.

Мир Revival of Robots населен роботами, уцелевшими после гибели их создателей. Они скитаются по планете, мечтая возродить технологии и построить свою Цивилизацию. Им требуется ваша помощь!

Об игре

Игрокам будут доступны разные тактики и режимы геймплея, элементы крафта и RPG. На старте вы получаете доступ к панели крафта, где из внутриигровых ресурсов (вода, дерево, болт, гайка) нужно создавать более сложные элементы и даже целые линии предметов.

Формулы крафта были утеряны в ходе ядерного конфликта. Поэтому вам придется постараться, чтобы открыть их заново. Проявите смекалку и настойчивость, чтобы собрать из имеющихся ресурсов нечто новое.

Ошибка, как и в реальном мире, будет стоить вам денег. Потраченные элементы сгорают на панели крафта. Но не стоит унывать, у вас есть возможность попасть в 1000 первооткрывателей формулы крафта и получить бокс с NFT рандомного вида редкости.

Ну а если вам сильно повезет, и вы окажетесь в ТОП-3 первопроходцев мира Revival of Robots, легендарный NFT вам обеспечен. Вы можете продать его на внутреннем рынке или застейкать в пуле, чтобы получать токены RAZ. Поверьте, энергия для ваших экспериментов никогда не будет лишней.

О геймплее

В игре будут эры развития — механическая, топливная, электрическая. Каждый внутриигровой предмет, полученный в ходе крафта, можно использовать в игре или доработать до более совершенной модели. Это повысит мощность и увеличит срок его эксплуатации.

Постепенно, создавая изделия, орудия труда и все более сложные механизмы, вы заново откроете утраченные технологии и соберете все необходимое для создания постройки (рудника) в одном из немногочисленных Оазисов Revival of Robots.

У всех, кто успешно завершил I игровой этап, будет возможность поучаствовать в сейле уникальных Земель и Робомехов за RAZ. Получить участок одного из 4 типов редкости и пак с роботами без дополнительных вложений. Это знаменует переход к новому игровому этапу.

В дальнейшем вас ждут увлекательные баталии с боссами в режиме Adventures, PvP-бои на арене в режиме 1 на 1 или 2 на 2. Играйте соло (SinglePlayer) или с друзьями (MultiPlayer), прокачивайте своих Мехатронов и зарабатывайте награды.

Что делать в Revival of Robots

Вместе с Revival of Robots можно создать свою техноимперию. В игре можно развивать участки, кастомизировать игровых персонажей, строить бизнес,

общаться, получать удовольствие от игрового процесса, зарабатывать на рекламе и платных консультациях.

У инвесторов будет масса преимуществ — доступ к покупке боевых роботов за RAZ, ачивки, кэшбек, система званий, призы в BNB, розыгрыши и лотереи для комьюнити, место в рейтинговой таблице Revival of Robots.

Не зевайте, ваше имя может быть увековечено на элементе! Участвуйте в крафте, попадайте в ТОП-1, получайте легендарный NFT, славу и почет!

О игре (Overview)

Миссия

Разрабатывая Revival of Robots, мы хотели создать проект с нетривиальной задумкой, интересным геймплеем, широким спектром крафта и кастомизации. Благодаря элементам MMO и RPG, игра получилась содержательной, Мета вселенная — обширной, игровая логика — безупречной.

В Revival of Robots вас ждет мир Постапокалипсиса. В отличие от других проектов, мы не стали давать второй шанс человечеству и сосредоточились на новой цивилизации Мехатронов.

Вместе с вашими роботами вы пройдете путь от простого помощника человека до машины с искусственным интеллектом, способной самообучаться, разрабатывать новые механизмы и технологии, фармить ресурсы и сражаться за свое будущее.

Каждый игрок найдет для себя в мире Revival of Robots что-то свое. Одним придется по вкусу процесс крафта. Другие сосредоточатся на победах в арене. Третьи смогут построить неплохой бизнес на прокачке, бридинге, последующей продаже и аренде роботов. Мы не ограничиваем ваши возможности, понимая, что у каждого может быть свой интерес.

Главная наша цель — основать вовлеченное и мотивированное сообщество исследователей Мета вселенной Revival of Robots, которые поддержат игру на старте, станут активными сторонниками DAO, первопроходцами, которые будут также как и мы заинтересованы в светлом будущем проекта!

Краткое внутреннее описание игровых процессов

Revival of Robots — огромная Мета вселенная, в череде ядерных конфликтов разделившаяся на 5 островов. Большинство территории планеты непригодно для жизни, но есть редкие Оазисы, где выжившие в катастрофе роботы могут создавать постройки, добывать ресурсы, торговать и арендовать земли.

Вместе они движутся к единой цели — созданию Великой техноцивилизации на руинах человечества. Для ее достижения им придется немало потрудиться, стараясь не совершать ошибок своих предшественников, и даже сражаться с запрограммированными на агрессию и ослепленными яростью боевыми машинами.

Игровой процесс в Revival of Robots можно разделить на три важнейших этапа:

I. Крафт. На старте игры у вас будет возможность обучить своего робота крафту предметов. Создавайте орудия труда, элементы построек, механизмы, продвигаясь от простого уровня к сложному (от механической эры — до топливной и электрической).

За открытие формул крафта в числе первых 1000 игроков получайте приятные бонусы (подарочный бокс с NFT). Продавайте или стейкайте заработанные токены на внутреннем маркетплейсе.

Земля. Как только будут открыты все формулы крафта, и большинство игроков создадут базовые элементы для создания построек, в игре появятся Земли.

Владельцы земельных участков смогут бридить роботов, общаться с игроками и разработчиками, запускать мини-игры на участках, сдавать земли в аренду, размещать рекламу на баннерах и зарабатывать токены еще дюжиной простых способов.

PvP и PvE. На третьем этапе у игроков появится возможность путешествовать по островам, бросать вызов владельцам земель и сражаться за ресурсы.

На арене доступны два варианта режима MultiPlayer и Соревновательный (“1 на 1” или “2 на 2”). Противников подбирает система. Также можно играть битвы с друзьями. Чтобы побеждать, развивайте свои команды, особенно, если у вас небольшой пул роботов.

В Revival of Robots история цивилизации Мехатронов последовательно и эпично разворачивается перед вашими глазами. Присоединяйтесь к этому постапокалиптическому миру сейчас, чтобы побеждать и выигрывать!

Game Play

Геймплей Revival of Robots подарит вам немало увлекательных минут. Вы сможете проявить свои лучшие качества на арене, показать смекалку во время крафта, испытать удачу во многочисленных лотереях и мини-играх. Стать частью DAO и регулярно получать пассивный доход.

Для того, чтобы вы понимали общую идею и концепцию игры, мы решили подробно изложить аспекты геймплея. Надеемся, после прочтения вы сможете воочию представить перспективы и размах Revival of Robots и примете участие в дальнейшем развитии нашего проекта.

Подготовка

Регистрация в проекте начинается с официального сайта. Вы можете зарегистрироваться с помощью связки “логин+пароль” или создать аккаунт с помощью своего блокчейн-кошелька, поддерживаемого BSC. Это может быть Metamask или любой другой удобный кошелек.

Для старта игры вам потребуются токены RAZ. Вы можете получить их двумя путями:

- **За BNB.** Обменяйте токены блокчейна BSC на RAZ, купив токены во время ранней продажи.
- **Free-to-Play.** Стейкайте NFT из числа коллекций проектов-партнеров Revival of Robots (перечень вы сможете найти на официальном сайте).

Полученные RAZ обменяйте на базовые элементы: вода, дерево, гайки, болты, чтобы использовать их для крафта.

Геймплей

Игровой процесс в Revival of Robots делится на два этапа:

1. **Крафт.** Создание сложных внутриигровых предметов из базовых элементов, венцом которого должно стать создание NFT-постройки. Она позволит купить землю (LAND) 4 типов редкости за RAZ. Сейл земли за внутриигровые токены будет проводиться в начале второго этапа. Поэтому у всех ранних инвесторов-игроков есть огромное преимущество.
2. **Земля+Робомехи.** Покупка улучшенного земельного участка за RAZ или обычного за BNB. Крафт предметов, построек и элементов ландшафта для уникализации Земель. Сбор команды из 3 роботов для PvE, PvP и бридинга. Построение своего бизнеса на продаже уникальных роботов. Посещение RoR-центра, общение с другими игроками, создание мини-игр.

Играя в Revival of Robots, у игроков будут все положенные преимущества классических блокчейн-игр (Play-to-Earn, анонимность, дешевые транзакции), а также уникальные плюсы, как ограниченные по времени бои на арене, благодаря которым ежедневный фарминг токенов будет занимать меньше времени. Расскажем обо всем поподробней.

Этап крафта

| Цель этапа | Что делать |
|---|---|
| С помощью крафта создавать сложные внутриигровые предметы из простых, чтобы к концу I этапа игры получить все необходимое для изготовления постройки. | Брать базовые элементы, ставить: <ul style="list-style-type: none">● в разных количественных комбинациях:<ul style="list-style-type: none">○ ПРИМЕР. 2 гайки + 2 воды.● в определенной последовательности: |

| | |
|--|--|
| <p>Ее обладатели смогут получить уникальные земли для II этапа игры за токены RAZ.</p> <p>Эти земли будут давать множество преимуществ своим обладателям:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ускоренный бридинг Робомехов; ● количество рекламных баннеров; ● число запускаемых мини-игр на участке; ● возможность сдавать земли в аренду. <p>Подробнее обо всех преимуществах читайте в описании II игрового этапа.</p> | <ul style="list-style-type: none"> ○ ПРИМЕР. Гайка+вода+вода+гайка или гайка+гайка+вода+вода. <p>Открыть правильно формулу и получить внутриигровой предмет 1-го порядка. Добавлять к нему базовые элементы, угадать формулу и создать внутриигровой предмет 2-го порядка и т.д.</p> <p>Комбинировать разные внутриигровые предметы, создавая новые технолинии. Получать репутацию в игре, денежные призы в токенах RAZ и NFT для стейкинга.</p> <p>Вы также можете создать отличный бизнес на продаже крафтовых предметов и NFT.</p> |
|--|--|

Пошаговая стратегия игры на I этапе

Ваш робот-Аватар чудом уцелел в ядерном конфликте. Игру вы начнете в подземном бункере, который защитил Робомеха от радиации и разрушений. Здесь вы найдете капсулу генерации роботов, сервис кастомизации Аватара, счетчик игрового времени, сервис настроек игры и комнату крафта.

Не теряйте времени и отправляйтесь крафтить предметы. Комбинируйте базовые элементы в разных сочетаниях, последовательности и количестве, пока не откроете правильную формулу крафта:

1. Если вы угадали, увидите улыбающегося робота:

- а. Ник первого изобретателя формулы будет увековечен на NFT-карточке открытого элемента. Он получит награду из пула BNB.

- b. ТОП-3 первооткрывателей помимо FT-токена получают NFT легендарного элемента. Их можно продать или застейкать, чтобы получать пассивный доход в RAZ.
 - c. ТОП-1000 помимо FT заработают бокс, при открытии которого есть возможность получить NFT одного из 6 типов редкости (от Common до Legendary). Выпадает рандомно.
 - d. Все остальные станут обладателями созданного предмета (FT-токен) для дальнейшего использования в игре.
- 2. Если вы не угадали, увидите робота с грустным смайлом:**
- a. Все потраченные базовые элементы сгорают. Но поскольку отрицательный результат — тоже результат, неудача неуклонно приближает вас к победе.
- 3. Если вы угадали тип и количество базовых элементов, но неверно указали их последовательность:**
- a. Потраченные базовые элементы сгорают, но в награду система покажет вам верную формулу.
 - b. Вы сможете повторить свою попытку с правильной последовательностью и получить награду, если попадете в группу первооткрывателей.

Информация о формулах открытых элементов будет публиковаться в соцсетях. У активных членов комьюнити будет явное преимущество. Можно будет пользоваться подсказками, быстро действовать, попадать в 1000 первооткрывателей и генерировать NFT для стейкинга.

Концепция Play-to-Earn на I этапе

Разрабатывая Revival of Robots, мы задумали создать простую и понятную концепцию получения профита для ранних инвесторов и остальных игроков. На первом этапе она предполагает активное вовлечение геймеров в игровой процесс, стимулирует создание мотивированного на успех сообщества, а также закладывает основы для последующего формирования DAO.

Получать RAZ вы будете на всем протяжении крафтового этапа с помощью несложных действий:

1. Стейкинг NFT коллекций партнеров.
2. Покупка и установка майнинг-тула для добычи RAZ.
3. Продажа NFT-наград первооткрывателей на внутреннем рынке.

4. Стейкинг NFT, выдаваемых ТОП-3 и ТОП-1000 первооткрывателей формул.
5. Денежный приз первооткрывателям предметов из пула.
6. Трейдинг RAZ на криптовалютных биржах после листинга.
7. Бизнес на продаже FT-элементов на внутреннем рынке.

В течение всего крафтового этапа игрок сможет сгенерировать целое состояние в токенах RAZ, активно трейдить их на бирже, приумножая прибыль, чтобы к моменту пресейла земель для ранних инвесторов купить участок и Робомехов с минимальными затратами средств из внешних источников.

Внимание. У большинства ранних инвесторов, активных игроков и членов сообщества будет возможность получить участок и Мехов за собственноручно заработанные средства. Без вложений.

Поговорим о том, какие еще плюшки ждут ранних инвесторов, и почему мы рекомендуем сразу со старта игры с головой погружаться в мир Revival of Robots!

ТОП-10 выгод раннего старта в Revival of Robots

1. Минимальная цена RAZ на этапе ранней продажи. У вас есть возможность купить токены по самой выгодной цене. Со скидкой, в зависимости от этапа продажи, и бонусом от объема купленных токенов.

Мы не стали изобретать велосипед, и пошли по стандартной схеме:

| | | |
|----------|---------------------|---|
| Pre-Sale | 15.01.22 - 20.01.22 | RAZ = \$0.03 <ul style="list-style-type: none"> • До 10 000 токенов + 5% RAZ от общей суммы бонусом. • До 100 000 RAZ + 10% от общей суммы бонусом. |
| Sale | 21.01.22 - 21.02.22 | RAZ = \$0.1 |

2. Твое имя на легендарном NFT. Стань легендой в мире Revival of Robots. Открой первым внутриигровой предмет, получи ТОП-1, и о тебе узнают все игроки RoR.

3. Специальная награда за открытие новой линии крафта. Повезло открыть новую линию крафта предметов? Получи ТОП-1 в рейтинге и мифическую NFT.

4. Программа амбассадоров. Выполняя задания, публикуемые в соцсетях, привлекай новых игроков и получай токены в награду по реферальной системе.

5. Акции и бонусы для сообщества. Чтобы вовлечь геймеров, наша команда будет проводить квизы, соревнования и другие мероприятия для поднятия боевого духа сообщества. Призы гарантированы!

6. Участие в DAO. Принятие судьбоносных решений о развитии проекта. Хочешь дополнительный пресейл токенов или земли, имеется рациональное предложение — ставь его на голосование. Получи одобрение сообщества и бонус в копилку!

7. Мероприятия в RoR-центре. Голосовой и текстовый чат на Земле разработчиков позволит общаться с командой создателей Revival of Robots и другими игроками. Будь в курсе всех новостей, смотри трансляции эпичных битв на арене, играй в мини-игры, проходи квесты, испытай удачу в лотерее.

8. Доступ к продаже Робомехов за RAZ. Ранние игроки смогут получить доступ к сейлу паков с роботами. В каждом будет выпадать 2 Робомеха рандомной редкости.

9. Участие в лотереях. Счетчик игрового времени будет каждые 48 часов давать 1 билетик для участия в лотерее. Можно закинуть билеты в барабан, разыграть и получить приятный бонус.

10. Земля за RAZ. За время игры можно накопить достаточно токенов, чтобы оплатить ими покупку земли с уникальными характеристиками. А это дополнительные рекламные баннеры, больше мини-игр и ускоренный бридинг Робомехов.

Этап Земель и Робомехов

| Цель этапа | Как добиться |
|---|--|
| <p>Play-to-Earn</p> <p>Зарабатывайте на фарминге токенов, выполняя ежедневные задания в режиме Adventures, и получайте токены за бои на арене.</p> <p>Путешествуйте по чужим землям, играйте в мини-игры, меняйте ландшафт земли и погоду за RAZ.</p> <p>Покупайте предметы для кастомизации боевых Робомехов и аватаров. Наслаждайтесь игровым процессом и общением с другими игроками.</p> <p>Бизнес</p> <p>Игровой проект Revival of Robots открывает широкие возможности для построения собственного бизнеса.</p> <p>Можно выводить роботов с уникальными чертами и продавать их на внутреннем и открытых рынках.</p> <p>Продвигать аккаунты в соцсетях, интернет-магазины и другой свой или сторонний бизнес, используя рекламные баннеры на Землях.</p> <p>Сдавать Землю в аренду тем, кто планирует построить бизнес по бриду и продаже Робомехов. Ведь уникальная земля, приобретенная за RAZ, будет ускорять бридинг и</p> | <p>Play-to-Earn</p> <ol style="list-style-type: none">1. Получите землю за RAZ или купите за BNB.2. Участвуйте в пресейле и/или сейле Робомехов за RAZ и BNB, чтобы собрать сильную команду.3. Начните играть в PvE и PvP режимах, чтобы фармить токен. <p>Бизнес</p> <p>Активный заработок</p> <ol style="list-style-type: none">1. Покупайте за RAZ или арендуйте редкую землю для ускорения брида.2. Скрещивайте перспективных Мехов (чистых особей и гибридов) в генераторе роботов, чтобы получить киберкапсулу.3. Откройте свой магазин по продаже киберкапсул и взрослых роботов.4. Начните карьеру e-sport игрока в блокчейн-сфере с Revival of Robots. Участвуйте в турнирах, поднимайтесь в ТОП, получайте часть призового фонда.5. Стримьте обучающие видео, создавайте контент по игре и обязательно тегайте нас в соцсетях. Получайте бонусы за социальную активность. |

давать другие преимущества.

Все желающие смогут снимать бои на арене, создавать аудио-визуальный контент и получать награду за социальную активность.

Любители е-спорта смогут участвовать в турнирах, выходить в ТОП лучших игроков, чтобы получать часть призового фонда.

Также можно запускать scholarship-программу или сдавать роботов в аренду, чтобы получать пассивный доход.

Scholarship (стипендиальная программа) — это модель социального гейминга, благодаря которой многие люди в современном мире получили возможность улучшить свое финансовое состояние.

Ее могут запускать частные геймеры и игровые гильдии. Это способствует росту игрового комьюнити, поддерживает экономику токена и делает будущее проекта более стабильным и перспективным.

7. Станьте RoR-тренером. Делитесь знаниями с другими игроками, получайте прибыль.

В игре будет система званий, выдающихся за накопленный опыт. Поэтому настоящих знатоков будет легко узнать по соответствующей награде в профиле.

Пройдите путь от новичка до RoR-тренера, поднимаясь выше в игровой рейтинговой системе. Докажите, что вы лучший в RoR!

Пассивный заработок

1. Установите на Земле баннеры со своей информацией (ссылка на соцсети, описания услуг) или давайте платную рекламу.

2. Сдавайте землю и роботов в аренду всем желающим. Получайте регулярные выплаты.

3. Привлекайте рефералов. Получайте процент от их игровых вложений.

4. Передавайте команды роботов фермерам для выполнения ежедневных заданий и добычи токена (scholarship).

Согласно дорожной карте, продажа земли намечена на II половину 2022 года. У каждого игрока в Revival of Robots будет возможность из меню попасть на любой остров с землями, выбрать участок, осмотреться и бросить вызов его владельцу. Битва 1 на 1 принесет победителю приз в виде токенов RAZ. Также можно принять участие в мини-играх на участке и, выиграв, получить приятный бонус.

Фарминг токенов

Ежедневно на каждый игровой аккаунт начисляется 20 энергий. Поначалу их стоит тратить на прокачку Мехов в режиме приключений (Adventures). Каждая победа над боссами будет приносить игроку не только токены, но и опыт, и NFT-ачивки. По мере роста этого показателя можно переходить на следующий игровой уровень, чтобы зарабатывать больше токенов за одну победу.

Когда аккаунт прокачан, начинать нужно с игр на арене. Победа в схватке с другим игроком будет приносить 6-24 токенов (зависит от рейтинга). Также ежедневно можно выполнять спецзадание — выиграть 10 уровней в Adventures и 5 арен. Это принесет игроку еще 35 токенов.

О Робомехах

В игре две разновидности роботов. Аватар, предназначенный для Земель и Метавселенной, и боевой Робомех для PvE и PvP. Оба вида имеют несколько степеней редкости, и их можно кастомизировать, придавая уникальные черты.

Боевой робот обладает 6 частями тела, четыре из которых имеют активные скилы. В зависимости от их комбинаций Мехи получают разные показатели защиты, атаки и дополнительные умения, которые нужны для арены и битв с боссами.

Выбирая робота, важно понимать, что для успеха важна командная работа. Поэтому ваша команда из трех роботов должна быть слаженной. Если вы выбираете двух атакующих Мехов, то третий должен быть с надежной защитой или иметь дополнительные эффекты, которые позволят одержать победу над противником.

Бридинг

Первые Мехи появятся в игре во время пресейла для ранних инвесторов. В паке будет два робота рандомной редкости. Вы можете использовать их для бридинга, чтобы вырастить третьего Меха и создать команду.

Лишних Мехатронов можно выставить на продажу на маркетплейсе. Вы также можете сжечь их во время “Дня сжигания”, чтобы сразу получить материальную компенсацию.

Процесс брида не требует много времени. Вы можете воспользоваться специальными сервисами, которые позволяют понять, с какими характеристиками может родиться новый Мех. Также можно сделать этот процесс более управляемым, если использовать родителей с определенными чертами.

С чего начать:

1. Изучите виды боевых Мехов, их части тела и активные скилы. Как наследуются активные и пассивные скиллы, и что может повлиять на процесс.
2. Покупайте за RAZ или арендуйте редкую землю для ускорения брида.
3. Скрещивайте перспективных Мехов (чистых особей и гибридов) в генераторе роботов, чтобы получить киберкапсулу.

После скрещивания новый робот растет в киберкапсуле. Срок взросления — 5 дней. По истечении этого срока киберкапсула пропадает из инвентаря, и вы сможете увидеть своего нового робота.

Внимание. *Уникальные земли будут давать ускоренный бридинг Мехов.*

Метавселенная Revival of Robots

Наш проект — больше, чем просто крипто-игра. Вокруг Revival of Robots будет строиться обширная Метавселенная. Это виртуальное пространство, в котором каждый игрок сможет владеть цифровыми объектами и взаимодействовать с ними посредством игровых аватаров — Мехатронов.

Поклонники Revival of Robots получают доступ к обширному внутриигровому пространству, в котором можно кастомизировать роботов, развлекаться, общаться, заводить новых друзей и даже строить бизнес.

Сердце нашей Метавселенной — это RoR-центр. Здесь игрок сможет узнать важнейшие новости проекта, получить консультацию тренеров, задать вопрос разработчикам, пообщаться в голосовом чате с другими игроками, пройти пару квестов, обменять свое игровое время на лотерейный билет и если повезет, получить приятный бонус.

В процессе работы над проектом мы надеемся активно сотрудничать с DAO, вдохновляться идеями комьюнити, прислушиваться к запросам и рекомендациям наших преданных последователей, чтобы сгенерировать легко масштабируемое и интересное игровое пространство. Рассчитываем на вашу помощь и поддержку!

Community

Revival of Robots — это многогранная Мета вселенная, которая ждет своих героев. Населенная роботами, она нуждается в мудрых наставниках, которые помогут Мехатронам разрешить извечную дилемму — как построить свою цивилизацию и не разрушить многострадальную планету.

Кого мы ищем?

- Отважных исследователей, которым по силам построить цивилизацию с нуля на выжженной дотла земле Терры.
- Операторов боевых Мехатронов, способных выдержать натиск любого противника, отстоять свои владения и защитить ресурсы.
- Роботехников, способных построить бизнес на селекции роботов с уникальными характеристиками.
- Ремесленников для крафта орудий и внутриигровых предметов с последующей продажей на внутреннем маркетплейсе.
- Авантюристов и прирожденных победителей, способных устроить настоящее батл-шоу на арене.
- Фермеров, добывающих RAZ в промышленных масштабах с помощью майнинг-тулов и стейкинга NFT.
- Инвесторов, нацеленных на пассивный заработок на аренде земли и роботов.
- Создателей креативного контента, способных вдохновлять своими артами по Meta Revival of Robots.
- Ранних последователей, с помощью которых мы создадим сильное сообщество.
- Программистов, дизайнеров, комьюнити-менеджеров, благодаря которым наш проект выйдет в ТОП блокчейн-игр.

Узнали себя? Приглашаем в мир Revival of Robots. Мы нуждаемся в вашей помощи и поддержке, чтобы построить сильное и вовлеченное комьюнити, успешно двигаться по дорожной карте, играть и зарабатывать.

Особые условия для гильдий

Зная, что сегодня мощным двигателем в игровом пространстве являются игровые гильдии, мы готовы предоставить им особые условия для взаимовыгодного сотрудничества.

Нас интересуют объединения игроков, инвесторов, креаторов с высокой социальной активностью, заинтересованные в совместном партнерстве в игровом пространстве.

Им мы готовы предложить следующие плюшки:

- **Медиапартнерство** (информационную поддержку, актуальную информацию о состоянии проекта, планируемых изменениях и новшествах, напрямую влияющих на геймплей, кросспостинг PR-материалов и многое другое).
- **Ранний доступ к сейлу Земель**. Партнерские гильдии смогут получать преимущество при планировании бизнес-процессов и приобретении недвижимости.
- **Уникальные NFT**. Поддерживая нас, гейминговые объединения смогут получать ценные внутриигровые объекты, а также NFT высокой редкости.
- **Призовой фонд**. Организаторам турниров будут предложены приятные бонусы и награды, чтобы пополнять казну и премировать игроков.
- **Реферальная система**. Привлекая новых геймеров, можно получать награду в рамках 5-уровневой реферальной системы.

Рефералка в игре станет дополнительным источником дохода от привлекаемых пользователей. В RoR будет 5 уровней реферальных отчислений, которые зависят от количества трат привлеченных пользователей. Чем больше привлечено игроков, чем больше они купили токенов RAZ, тем больше кэшбэка в токенах RAZ можно получить на свой счет.

Аудитория

Добро пожаловать во вселенную Revival of Robots. Наш проект рассчитан не только на знатоков блокчейн-технологий, но и новичков в криптоиндустрии. Регистрация профиля с помощью BSC и пополнение кошелька не требуют фундаментальных знаний криптографии.

Блокчейн отличается высокой масштабируемостью, быстрыми транзакциями и невысокими комиссиями. Ввод и вывод средств не вызывают затруднений. Все это упрощает взаимодействие с игрой, позволяя наслаждаться игровым процессом.

Для нас идеальный портрет игрока в Revival of Robots — это человек, которому не чужды идеи гуманизма, умеющий сопереживать и в нужный момент протянуть руку помощи ближнему.

Он хорошо разобрался в игровой механике, активный член комьюнити и DAO, помогает тестить игру, выдвигает идеи по улучшению внутриигровых процессов, общается в соцсетях, создает креативы и арты, регулярно участвует в квизах и конкурсах, помогает новичкам и даже запускает scholarship.

Если вы думаете, что это сложно, то вы правы. Для этого требуется полное погружение в Revival of Robots, но оно того стоит. В игре каждый найдет для себя занятие по душе:

- Можно занимать первые места в игровом ТОПе и регулярных соревнованиях по Revival of Robots.
- Наладить пассивный заработок на стейкинге NFT. Пока вы отдыхаете, ваши токены работают.
- Регулярно получать награду за выполнение ежедневных заданий в режиме Adventures, победы на арене и участие в конкурсах.
- Построить бизнес на крафте внутриигровых предметов, бридинге, сдаче в аренду и продаже земли и перспективных роботов.

А еще наш проект затрагивает важнейшие вопросы современности. Заставляет по новому взглянуть на стремительное развитие технологий и роль человека в загрязнении окружающей среды.

Дабы избежать сценария, описанного в фабуле Revival of Robots, мы планируем поддерживать экопроекты. Часть средств от продажи роботов будет выделяться на поддержку инициатив по снижению углеродного следа планеты.

Девайсы

Revival of Robots разработана для поддержки на любых устройствах с Android, iOS, а также на ПК. Благодаря оптимизации визуальной составляющей и технических требований, игра нетребовательна к “железу”.

Особая формула рендеринга используется для обработки данных на игровых серверах, чтобы снижать графическую нагрузку на подключенные девайсы. Это сделано для улучшения визуализации игрового процесса на маломощных смартфонах и компьютерах.

Для пользователя игры это означает простоту и нетребовательность к мощности графического адаптера, отсутствие проблем с визуализацией контента, перегревом процессора, быстрым разрядом батареи и другими проблемами, возникающими при эксплуатации мощных игр.

Вы просто играете и наслаждаетесь процессом, а об остальном позаботится наша команда!

4. Токеномика

Экономика блокчейн-игры Revival of Robots основана на токене **RAZ**. Это источник энергии и важнейший токен проекта.

За него покупаются базовые элементы, начисляются награды. Он нужен для покупки уникальных Земель и роботов. Поэтому заработок RAZ — одна из важнейших целей геймера на самом старте игрового проекта.

Получить RAZ в игре можно путем стейкинга заработанных и партнерских NFT, майнинга токенов с помощью майнинг-тулов, продажи NFT и FT-объектов на внутреннем и внешних рынках.

RAZ постоянно тратится на покупку базовых элементов, кастомизацию игрового аватара, боевых роботов, ландшафта. За токены можно будет менять погоду на своем и чужих участках.

Токены RAZ будут нужны на всех этапах игрового процесса. Широкое практическое применение уравнивает спрос и предложение. Поэтому это хорошая инвестиция в долгосрочной перспективе.

Со второго этапа “Земли” в игре появится два новых токена:

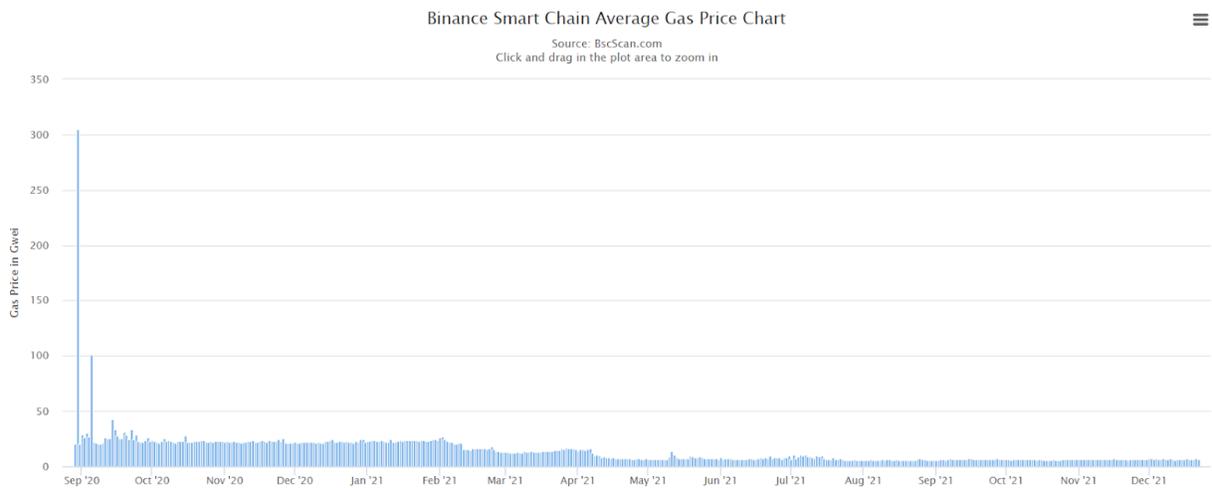
- **ROR.** Служебный управляющий токен, который будет использоваться для голосований DAO и брида Мехов. Получить его можно будет, участвуя в пресейле и сейле, а также путем обмена RAZ на ROR.
- **MECH.** Служебный токен, который будет даваться в игре за победу на арене и в режиме приключений, и также использоваться в генераторах роботов. По мере развития проекта этот токен получит дополнительное применение в экосистеме.

Команда Revival of Robots намерена заключать взаимовыгодные партнерства для укрепления позиций токенов, добавлять их в листинг популярных бирж. Это упрочнит экономическую модель проекта и расширит возможности для заработка.

Технология

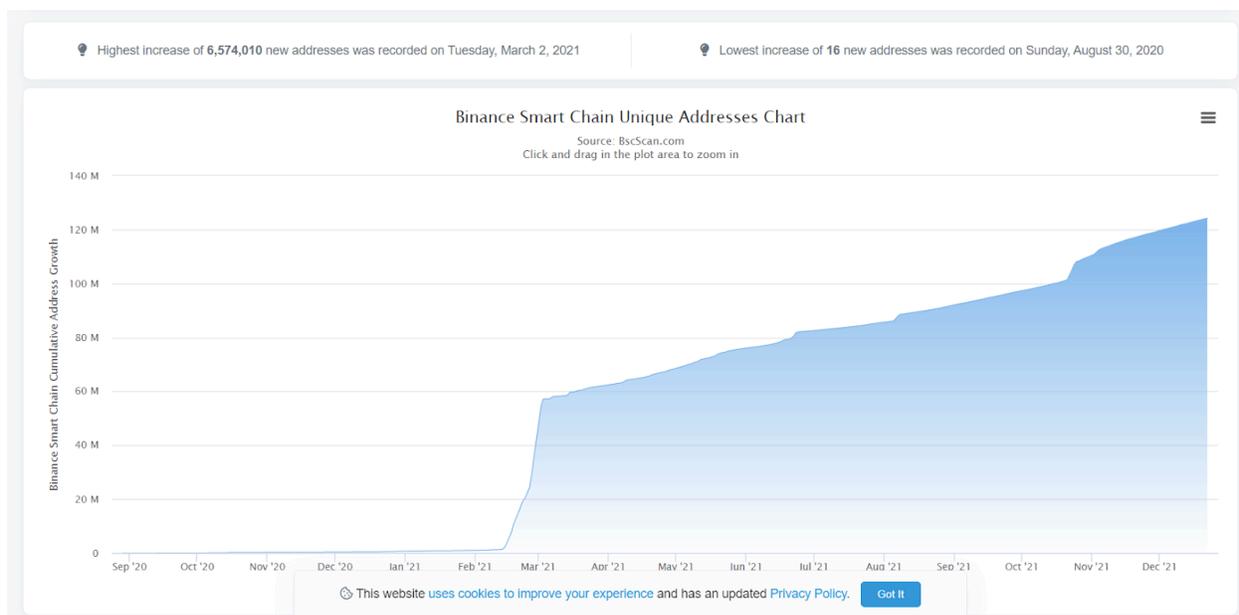
Revival of Robots — это сайдчейн (боковая цепочка) сети Binance Smart Chain (BSC). Благодаря этому наша игра унаследовала лучшие преимущества данного блокчейна:

- Все внутренние транзакции в игре обрабатываются быстро и сопровождаются невысокими комиссиями. По данным BscScan плата за газ в сети за прошедший год снизилась в 3,2 раза (с 22 до 6,75 Gwei).



- Расходы на развертывание и тестирование проекта в сети ниже, чем для проектов на Ethereum.
- Высокая вероятность потенциальной поддержки проекта биржей и сообществом Binance.
- Возможность построения удобных кроссблокчейновых связей для миграции токенов, использования приложений типа Metamask.

С каждым днем растет число проектов на BSC и становится обширней комьюнити. Поэтому на графике, отображающем число уникальных адресов в этом блокчейне, с февраля 2021 года — стабильный прирост.



Также стоит отметить, что в блокчейне BSC есть множество DEX, где потенциально может быть открыт обменный пул с токенами RoR.

Экосистема блокчейн-проекта Revival of Robots

Наш игровой проект — не только обширная игровая Мета вселенная. На базе Revival of Robots будут разработаны:

- Лаунчпад.
- Маркетплейс.
- Свой блокчейн.
- NFT-коллекции.
- Блокчейн-кошелек.
- Децентрализованная биржа.

Все эти продукты Revival of Robots будут решать насущные потребности экосистемы и комьюнити:

- стимулировать внутрисетевую активность;
- добавлять ликвидность в обменные пулы;
- формировать базу доступных боевых роботов;
- обеспечивать легкое управление игровыми активами;
- предлагать удобные инструменты Play-to-Earn комьюнити.

Также Revival of Robots планирует развивать бизнес-направление — создать песочницу стартапов (лаунчпад) для запуска на игровом блокчейне и собственную децентрализованную биржу (DEX).

DAO

Revival of Robots — это блокчейн-проект, созданный и разрабатываемый энтузиастами-разработчиками. Уважая ключевые основы децентрализации, мы планируем постепенно передать управление Мета вселенной в руки сообщества.

С этой целью в рамках игрового проекта будет создана децентрализованная автономная организация (DAO). Ключевые параметры ее работы будут прописаны в смарт-контрактах. Это означает нерушимость принятых DAO

решений, отсутствие любого влияния извне, запрета деятельности со стороны регуляторов и других негативных последствий централизации.

Члены DAO смогут вносить предложения по улучшению Revival of Robots, голосовать за обновления исходного кода, расширение функционала, дополнительную эмиссию NFT и решать любые другие насущные задачи.

Мы надеемся, что с вашей помощью наш проект выйдет в ТОП блокчейн-игр. Учитывая быстрый рост NFT и GameFi проектов, сейчас для этого самое время.

Стать членами DAO смогут держатели нашего токена. Им мы вверим судьбу и будущее нашего проекта, взяв на себя техническую реализацию решений, принятых большинством.

На старте игры хотелось бы очертить основные направления развития. Мы планируем сделать Revival of Robots — проектом с понятной и простой схемой Play-to-Earn, развивать коллекционное направление, привлекая партнеров и выпуская коллекции NFT.

Превратим игру в одну из популярных e-sports дисциплин, проект для запуска scholarship-программ. Планируем поддерживать экологичные проекты, выделяя часть средств для снижения ущерба от техногенного воздействия на окружающую среду.

Надеемся, что с вашей помощью нам удастся реализовать все свои инициативы. Мы открыты для предложений и будем рады услышать мнение членов DAO!

7. Roadmap

8. Team