

Unité 1 : Système Informatique – Système d'exploitation

Séquence 1 : Système Informatique

Date :

Cours 3

L'ordinateur et ses constituants

I. L'ordinateur :

un ordinateur est une machine qui permet le traitement automatique de l'information

II. Les constituants d'un ordinateur :

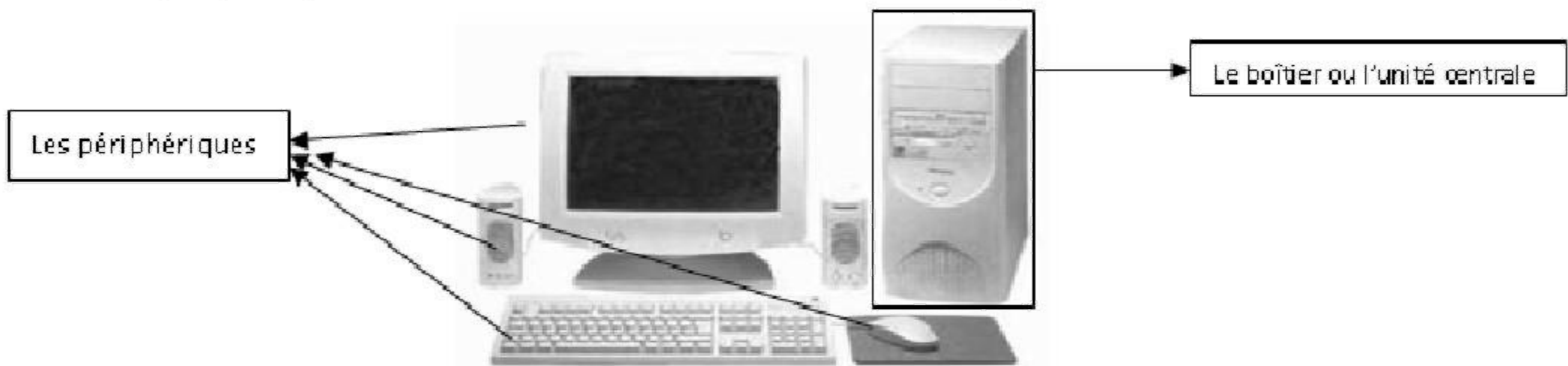
L'ordinateur est composé de deux parties :

1 – le boîtier, appelé aussi l'unité centrale.

2- Les périphériques comme le clavier, la souris, l'imprimante...

L'unité centrale contient des organes capables d'effectuer le traitement de l'information

Les périphériques sont branchés à l'unité centrale afin d'entrer, faire sortir ou stocker les informations.



Remarque :

Certains périphériques se trouvent à l'intérieur du boîtier, comme le disque dur, le lecteur de CD-rom...

III. Les types de périphériques :

1- Les périphériques d'entrée :

Ce sont les périphériques qui permettent de faire entrer l'information à l'unité centrale, comme le clavier, la souris...etc.

2- Les périphériques de sortie : Remarque :

Ce sont les périphériques qui permettent de sortir l'information de l'unité centrale, comme l'écran, l'imprimante...etc.

3- Les périphériques de stockage :

Ce sont les périphériques qui permettent de conserver l'information, comme le CD-rom, la disquette, la clé USB...etc.

Les périphériques de stockage sont des périphériques d'entrée et de sortie

Remarques :- un périphérique de stockage se caractérise par sa capacité de stocker les informations.

- Pour mesurer la capacité d'un périphérique de stockage on utilise l'unité qui s'appelle l'octet
- Un octet sert à stocker un caractère (une lettre, un chiffre ou un symbole).
- Les unités multiples de l'octet sont :
 - 1 kilo-octet (Ko) = 1024 octets
 - 1 Mégaoctet (Mo) = 1024 kilo-octet = 1024x 1024 octet = 1048576 octets
 - 1 Gigaoctet (Go) = 1024 Mégaoctet = 1024x 1048576 octet.

IV. Schéma simplifié d'un ordinateur: