

制作に関して

・最初は簡単なものを全員で役割通りやる

企画見ているこの案が良いと思った

・最初はただのスライムみたいなモンスターに餌をあげたり会話したりしながらどんどん違う姿に進化させていく
ゲーム(たまごっち的な)図鑑収集が目標

ので、これを取りあえず作る。

目標は五か月！(2023/12/22まで)←予定

次の制作について

本気用(役割表通り)A

新技術磨いたり、試したり、練習する用B
新技術磨いたり、試したり、練習する用B2

練習or何やってもいい作品C
練習or何やってもいい作品C2

で分けて並行する
企画段階でグループを分けます。

クリエイター系の学生じゃない人、クリエイターじゃない社会人はBとCに入れる。
Aは不可

Aに関してはのぎの招待制にしています

本気用A

役割通り本職の人達、就活向けにしたい学生が本気を出して頑張る作品
2Dイラスト(デザインは除く)だけはかなり上手い人をお願いしてます。

新技術磨いたり、練習用B、B2
みんなで向上したい技術獲得のための実検場
役割も1から考え直す。

・練習or何やってもいい作品C、C2
企画も何もかもめちゃくちゃ。役割も1から考え直す。
訳分からんクソゲー作ってもよし、バカゲーでもよし。販売するかは完成後に決める。

これをやってて役割足んねえなってなったら人を各自で増やしましょう。

企画が一番時間かかると思うので企画を第一作品が完成するまでに仕上げましょう。