Práctica 5

Objetivo:

Implementar un módulo de software para utilizar la UART y una MEF para parsear comandos recibidos por UART en **modo polling** (sin interrupciones ni DMA) usando HAL de STM32 (STM32F4 + STM32CubeIDE, C).

Punto 1

Implementar un módulo de software en un archivos fuente API_uart.c con su correspondiente archivo de cabecera API_uart.h y ubicarlos en el proyecto dentro de las carpetas /API/src y /API/inc, respectivamente.

En API_uart.h se deben ubicar los prototipos de las funciones públicas.

```
bool_t uartInit();
void uartSendString(uint8_t * pstring);
void uartSendStringSize(uint8_t * pstring, uint16_t size);
void uartReceiveStringSize(uint8_t * pstring, uint16_t size);
```

En API_uart.c se deben ubicar los prototipos de las funciones privadas y la implementación de todas las funciones de módulo, privadas y públicas.

Consideraciones para la implementación:

1. uartInit() debe realizar toda la inicialización de la UART. Adicionalmente, debe imprimir por la terminal serie un mensaje con sus parámetros de configuración.

La función devuelve:

- True: si la inicialización es exitosa.
- o False: si la inicialización no es exitosa.
- 2. uartSendString(uint8_t *pstring) recibe un puntero a un string que se desea enviar por la UART completo (hasta el caracter '\0') y debe utilizar la función de la HAL HAL_UART_Transmit(...) para transmitir el string.
- 3. uartSendStringSize(uint8_t * pstring, uint16_t size) recibe un puntero a un string que se desea enviar por la UART y un entero con la **cantidad de caracteres** que debe enviar. La función debe utilizar HAL_UART_Transmit(...) para transmitir el string.

Las funciones del módulo deben verificar TODOS los parámetros que reciben: para los punteros, se verifica que sean distintos a NULL y los parámetros de cantidad *size* deben estar acotados a valores razonables (¿cuáles?).

Se deben verificar los valores de retorno de TODAS las funciones del módulo UART de la HAL que utilicen.

Punto 2 (opcional)

Diseñar e implementar un módulo de software que implemente una MEF de parsing de comandos recibidos por UART. La MEF debe leer caracteres, formar líneas, reconocer comandos con argumentos, validar sintaxis y despachar acciones a funciones del sistema.

Se deben crear API_cmdparser.c y API_cmdparser.h en /API/src y /API/inc, respectivamente.

1. CMD_IDLE

Espera de caracteres. Transición a CMD_RECV al recibir cualquier carácter no-terminador.

2. CMD_RECV

Acumula en buffer hasta \r o \n.

- Si supera CMD_MAX_LINE-1 → CMD_ERROR(OVERFLOW).
- Si recibe terminador → CMD_PARSE.

3. CMD_PARSE

Tokeniza por espacios/tabs, normaliza mayúsculas del comando, valida número/forma de argumentos.

- Si válido → CMD_EXEC.
- Si inválido → CMD_ERROR(SYNTAX|ARG|UNKNOWN).

4. CMD_EXEC

Invoca el handler correspondiente y retorna a CMD_IDLE.

5. CMD_ERROR

Emite mensaje de error descriptivo, limpia buffer y retorna a CMD_IDLE.

6. CMD_TIMEOUT (opcional pero recomendado)

Si no llegan terminadores en T_LINE_TIMEOUT_MS (p. ej. 1000 ms) estando en CMD_RECV, aborta la línea con CMD_ERR_TIMEOUT.

La MEF no debe bloquear; todo avance es por eventos (carácter recibido, timeout, fin de línea).

Reglas de protocolo

- Formato de línea: COMANDO [arg1 [arg2...]] finalizada en \r\n, \n o \r.
- Case-insensitive para el comando; tolera múltiples espacios.
- Líneas que comienzan con # o // → se ignoran.
- Respuestas del parser: cada mensaje termina con \r\n. Prompt opcional "> ".

Conjunto mínimo de comandos a reconocer \rightarrow acciones encoladas

HELP → ACT_HELP

- LED ON|OFF|TOGGLE → ACT_LED con args.led.action ∈ {ON, OFF, TOGGLE}
- STATUS → ACT_STATUS
- BAUD? → ACT_BAUD_GET
- BAUD=<num> (rango válido 9600..921600) → ACT_BAUD_SET con args.baud_set.baud
- CLEAR → ACT_CLEAR

```
Ante errores: ERROR: unknown command, ERROR: bad args, ERROR: line too long, ERROR: timeout.
```

Estados de la MEF (en API_cmdparser.c)

- CMD_IDLE: espera primer carácter no terminador → CMD_RECV.
- CMD_RECV: acumula hasta \r/\n.
 - Overflow → CMD_ERROR (imprime ERROR: line too long).
 - Terminador → CMD_PARSE.
 - Inactividad > T_LINE_TIMEOUT_MS → CMD_TIMEOUT_STATE.
- CMD_PARSE: tokeniza, normaliza comando, valida argumentos.
 - Válido → CMD_EXEC.
 - Inválido → CMD_ERROR (SYNTAX/ARG/UNKNOWN).
- CMD_EXEC: encola cmd_action_t correspondiente, imprime OK\r\n (o respuesta breve) y vuelve a CMD_IDLE.

- CMD_ERROR: imprime error, limpia buffer y vuelve a CMD_IDLE.
- CMD_TIMEOUT_STATE: imprime ERROR: timeout, limpia buffer y vuelve a CMD_IDLE.

No bloquear: cmdPollUart() procesa, por invocación, hasta 16 bytes (configurable) y retorna.