

STEPN GO 白皮书

STEPN GO 是一款结合社交和游戏模块的 Web3 生活方式应用程序，旨在连接全球用户。它专注于两个最基本的日常活动：与亲朋好友保持联系以及保持积极的生活方式。

用户可以通过装备 NFT 运动鞋，在户外步行、慢跑或跑步赚取代币和 NFT。这些代币和 NFT 可以在应用程序内使用，也可以自由地在二级市场上出售。STEPN GO 通过运动鞋租赁和 FSL ID 促进了 Web3 的采用，用户只需提供电子邮件地址和激活码即可开始游戏。

FSL ID 旨在成为最大的 Web3 通用登录和忠诚度计划。

注意：STEPN GO 目前处于测试阶段。本白皮书的内容可能会在未来发生变化。

新机制摘要

以下是 STEPN GO 的新机制列表：

- 引入新代币：GGT。
- 引入两个新属性：魅力和业报。
- 能量产生和能量上限的增加需要燃烧运动鞋。
- 运动鞋的最大等级范围从 20 级扩展到 60 级。
- 引入运动鞋租赁功能：The Haus。
- 引入可定制的 3D 头像和穿着服装的能力。
- 引入 Web3 社交功能：交互地图。
- 神秘盒子会掉落原石，可以升级并切割成宝石。
- 引入幸灾乐祸池和 PvP 排行榜。
- 引入健身等级，鼓励定期使用 STEPN GO。
- MINT 运动鞋需要左右两只鞋子和 MINT 配额。
- 注册 STEPN GO 需要 FSL ID。玩 STEPN GO 需要激活码。

路线图

	2024 年 4 月	2024 年 5 月	第一阶 段 (a)	第一阶 段 (b)	第二阶 段 (a)
STEPN GO Beta 测试	✓	✓	✓	✓	✓
重新品牌为 FSL	✓				
发布 FSL ID	✓				
SMAC 作弊检测全面升级	✓				
发布 STEPN GO 白皮书	✓				
发布 STEPN GO 网站		✓			
STEPN GO Alpha 抽奖		✓			
钱包系统			✓		
STEPN GO Alpha 测试			✓		
普通运动鞋			✓		
健身等级系统			✓		
能量系统			✓		
GGT 赚取			✓		
运动鞋MINT			✓		
去中心化市场				✓	
Haus 系统和运动鞋租赁				✓	
在 DEX 上的 GGT/GMT				✓	
持续的基础设施升级 Ref-C				✓	
发布普通运动鞋					✓

神秘盒系统, 原石和宝石达到 3 级	✓
账户等级系统	✓
任务和成就系统	✓
与 Apple Watch 和智能手表兼容的集成	✓
3D 头像定制	✓

	第二阶段 (b)	第二阶段 (c)	第三阶段 (a)	第三阶段 (b)	第四阶段
STEPN GO Beta 测试	✓	✓	✓	✓	✓
持续的基础设施升级 Ref-S	✓				
交互地图系统	✓				
装备碎片的获得和合成	✓				
幸灾乐祸池和 PvP	✓				
混合插座质量和类型	✓				
试用运动鞋		✓			
持续的基础设施升级 Ref-D		✓			
2025 年至 2026 年路线图发布			✓		
				✓	

游戏模块

运动鞋属性

- 效率：影响 GGT(GO 游戏代币) 的收入。效率越高，花费的能量越多，GGT 收入就越多。
 - 一旦达到每日收益上限，将不再获得 GGT。
 -
 - 运气：影响神秘盒的掉落。只有稀有品质以上的运动鞋具有幸运值。在单个会话中花费的幸运和能量越高，掉落的神秘盒等级越高，其中将包含更多的原石。
 - 如果神秘盒槽已满，将不会奖励神秘盒。
 -
 - 魅力：影响装备碎片的收益。装备碎片可以转化为不同的装备。魅力代表用户在 STEP N GO 中的社会地位，因为用户装备的装备可以被其他人在交互地图上查看，或者在社交媒体上共享。
 - 只有稀有品质以上的运动鞋具有魅力值。在单个会话中，魅力和能量花费越高，掉落的装备碎片越多。
 - 在未来，稀有和传奇装备在 STEP N GO 和 FSL 的社交平台 - The MoonBase 中将具有特殊的视觉效果。
 -
 - 业报：影响来自幸灾乐祸池的 PvP 收益，这些收益以 GMT 为单位。
 - 只有稀有品质以上的运动鞋具有业报值。
 - 业报和在单个会话中花费的能量越高，获得幸灾乐祸池收益的机会就越大。
 - 来自幸灾乐祸池的 GMT 收益在每 24 小时周期内设置一次，根据 PvP 排行榜的排名，而不是在收益会话结束后立即设置。
 - 只有在排行榜上排名高于某个特定阈值的用户才会获得奖励。
- 用户每次只能根据 4 个属性中的一种类型获得奖励：效率、运气、魅力或业报。他们可以通过选择相应的切换来选择奖励：GGT、神秘盒、装备或幸灾乐祸池。

运动鞋类型

有四种运动鞋类型，最佳速度越快，回报越高。这适用于所有四种属性的收益。以下是不同运动鞋类型的收益比较：

类型	最佳速度 (公里/小时)
步行者	1 - 6
慢跑者	4 - 10
跑步者	8 - 20
训练师	1 - 20

注意：收益可能受到 GPS 信号强度、健身等级和运动鞋属性的影响。

注意：上表中的信息可能在测试阶段发生变化，并且通知时间较短。

试用运动鞋 是灵魂绑定的，寿命有限，一旦到期将被销毁。用户可以使用试用运动鞋每天锻炼两次能量，并获得 FSL 积分，直到达到 FSL 积分上限或试用运动鞋到期。

Genesis 运动鞋

STEPN GO 将继续使用来自 STEPN Genesis 的 Genesis 运动鞋系统。

- Genesis 运动鞋的 ID 以 “G” 开头。STEPN 和 STEPN GO 共享一个 Genesis 运动鞋池，总供应量为 20,000 对。

运动鞋等级

用户可以通过燃烧 GGT 来提升他们的运动鞋等级，某些等级需要 GMT。每次升级都有固定的完成时间。通过燃烧额外的 GGT 可以加速这个过程。升级后，用户根据其运动鞋的质量获得额外的属性点来分配。

更高质量的运动鞋具有更高的等级上限：

质 量	属性点/每次 升级	最大等 级
普 通	4	20
稀 有	6	30
稀 有	8	40
史 诗	10	50
传 奇	12	60

注意：上表中的信息可能在测试阶段发生变化，并且通知时间较短。

达到一定等级后将解锁额外的特权：

等级	特权	要求
4		普通: N/A 稀有及以上: 解锁插座 1
5		GGT
9	解锁MINT功能	GGT, GMT
10		
15	解锁插座 2	GGT
19		普通: 最高等级
20		GGT, GMT
25	解锁插座 3	GGT
29		稀有: 最高等级
30		GGT, GMT
39		稀有: 最高等级
40		GGT, GMT
49		史诗: 最高等级
50		GGT, GMT
59		传奇: 最高等级
60		GGT, GMT

运动鞋质量

有五种运动鞋质量：

- 普通
- 稀有
- 稀有
- 史诗
- 传奇

注意：上表中的信息可能在测试阶段发生变化，并且通知时间较短。

质量	属性	基础价 值	宝石插 座	神秘盒 槽	属性
普通	1	10	0	0	效率
稀有	8	18	4	4	效率、运气、魅力、业 报
稀有	15	35	4	4	效率、运气、魅力、业 报
史诗	28	63	4	4	效率、运气、魅力、业 报
传奇	50	112	4	4	效率、运气、魅力、业 报

MINT允许用户使用两只现有的运动鞋创建一只新运动鞋。MINT的要求如下：

- 其中一只运动鞋必须指定为左脚，另一只必须指定为右脚，由它们的方向确定：左脚运动鞋指向左侧，右脚运动鞋指向右侧。
- 两只运动鞋必须至少达到 10 级或以上。
- GGT 成本。
- 需要动态的MINT配额。MINT配额来自能量消耗(通过用户和用户的客人能量消耗的组合)。

MINT包括 48 小时的冷却期，每只运动鞋总共最多可以进行 7 次MINT。随着每次MINT的进行，GGT 的成本会增加，类似地，额外鞋盒的掉落几率也会增加。

用户可以在库存中找到新MINT的鞋盒，并立即打开它。

每只运动鞋的MINT成本是根据它们的质量计算的，并且组合为总MINT成本。前两次MINT的成本是一致的。

注意：目前MINT运动鞋不需要 GMT，但将来可能会需要。

什么是**MINT**？

MINT是使用两只现有的运动鞋来创建一只新的运动鞋的过程。

什么是鞋盒？

鞋盒是用户从MINT过程中收到的，而不是直接获得的运动鞋。用户打开鞋盒后，将会获得一双运动鞋。

双胞胎

MINT时有机会获得额外的鞋盒。运动鞋上MINT次数越多，就会增加双胞胎的机会。

神秘盒

神秘盒是一个带有倒计时的盒子。一旦倒计时完成，用户可以免费打开神秘盒。

如果用户希望在倒计时结束之前打开神秘盒，他们可以通过燃烧一些 GGT 来加速开启过程。

神秘盒有 10 个级别。每个神秘盒只能在不同类型中掉落 1 级原石，数量取决于神秘盒的质量。神秘盒的内容可以包括：

- 效率原石
- 运气原石
- 魅力原石
- 业报原石
- 神秘原石

注意：神秘盒的掉落率不保证。

什么是神秘盒？

神秘盒是一种可以在游戏中获得的特殊物品，其中可能包含各种奖励，例如原石。

如何获得神秘盒？

配备稀有品质或更高品质运动鞋的用户将获得神秘盒槽。通过选择通过收益切换获取神秘盒收益并移动户外，他们有机会获得神秘盒。

什么是神秘盒槽以及如何获取更多？

神秘盒槽是用户可以存储其获得的神秘盒的指定空间。配备稀有品质或更高品质运动鞋的用户可以访问四个初始神秘盒槽。

如果用户选择通过按相应切换来获得神秘盒，则每次会话后可能授予一个神秘盒并占用一个槽。如果所有槽都已满，则用户无法再获得额外的神秘盒。

用户可以选择通过燃烧 GMT 将其神秘盒槽容量从 4 增加到 8。

影响神秘盒收益的因素是什么？

神秘盒收益受到两个关键因素的影响：

- 单次会话中使用的能量量。
- 正在使用的运动鞋的幸运值。

什么是原石(**RS**)？

原石是宝石的前身：它们可以升级或切割。

注意：原始石头不能直接插入运动鞋的插槽。

如何提升原石的等级？

每次升级需要 3 颗相同类型的原石。如果升级失败，原石将被销毁。

行动	成功率	成本
1级 -> 2级原石升级	30%	5 格林威治标准时间 + 1 格林威治标准时间
2级 -> 3级原石升级	50%	自由的
3级 -> 4级原石升级	50%	自由的
4级 -> 5级原石升级	50%	自由的
5级 -> 6级原石升级	50%	自由的
6级 -> 7级原石升级	50%	自由的
原石等级 7 -> 8	50%	自由的

8级 -> 9级原石升级	50%	自由的
9级 -> 10级原石升级	50%	自由的

注:升级一级原石可批量处理, 用户升级原石所花费的**GGT**全部被销毁。

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

注意:原始石头不能直接插入运动鞋的插槽。

如何提升原石的等级？

每次升级需要 3 颗相同类型的原石。如果升级失败, 原石将被销毁。

行动	成功率	成本
1级 -> 2级原石升级	30%	5 格林威治标准时间 + 1 格林威治标准时间
2级 -> 3级原石升级	50%	自由的
3级 -> 4级原石升级	50%	自由的
4级 -> 5级原石升级	50%	自由的
5级 -> 6级原石升级	50%	自由的

6级 -> 7级原石升级	50%	自由的
原石等级 7 -> 8	50%	自由的
8级 -> 9级原石升级	50%	自由的
9级 -> 10级原石升级	50%	自由的

注:升级一级原石可批量处理, 用户升级原石所花费的**GGT**全部被销毁。

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

如何切割原石？

原石切割成宝石的成功率为 **100%**。

只有切割神秘原石才有机会增加一级，甚至两级。不过，也有可能减少一级。此外，只割神秘原石才能给用户一种随机类型的宝石(从效率、运气、魅力和业力中)。

等级	神秘原石切割结果	设置类型原石切割结果
1级	100% 1 级随机类型宝石	1级宝石，相同类型
2 级	35% 1 级宝石，随机类型 50% 2 级宝石，随机类型 14.5% 3 级宝石，随机类型 0.5% 4 级宝石，随机类型	2 级宝石，相同类型
3 级	35% 2 级宝石，随机类型 50% 3 级宝石，随机类型 14.5% 4 级宝石，随机类型 0.5% 5 级宝石，随机类型	3级宝石，相同类型
...	...	...
8 级	35% 7 级随机宝石 50% 8 级随机宝石 14.5% 9 级随机宝石 0.5% 10 级随机宝石	8级宝石，相同类型
9 级	35% 8 级随机类型宝石 50.5% 9 级随机类型宝石 14.5% 10 级随机类型宝石	9级宝石，相同类型
10 级	35% 8 级随机类型的宝石 65% 10 级随机类型的宝石	10 级宝石，相同类型

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

宝石与插槽

什么是宝石？

可以将宝石插入到相应的运动鞋插槽中来增加运动鞋的属性。

例如，只有效率宝石才可以放入效率插槽。

注意：宝石可以单独出售，也可以以 **10** 颗或 **100** 颗为一组出售。

宝石有哪些种类？

宝石有四种类型，每种代表不同的属性：

黄色：效率

蓝色：运气

粉色：魅力

绿色：业力

宝石等级是多少？

宝石有 **10** 个等级：

宝石级	属性	特殊效果
1	+1	+10% 基础属性
2	+10	+100% 基础属性
3	+30	+300% 基础属性
4	+100	+1,000% 基本属性
5	+300	+3,000 % 基本属性
6	+1,000	+10,000 % 基础属性
7	+3,000	+30,000 % 基础属性

8	+10,000	+100,000 % 基本属性
9	+30,000	+300,000% 基本属性
10	+100,000	+1,000,000% 基本属性

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

插槽适用于罕见及以上品质的运动鞋，运动鞋品质越高，插槽品质越好。用户将宝石插入插槽以提升运动鞋的属性。无需解锁插槽，他们就能看到插槽类型，但看不到插槽品质。

	普通插座 %	罕见插槽 %	稀有插槽 %	史诗插槽 %	传奇插槽 %
普通运动鞋	90	10	0	0	0
罕见运动鞋	30	60	10	0	0
稀有运动鞋	10	30	50	10	0
史诗运动鞋	10	10	30	40	10
传奇运动鞋	0	10	20	30	40

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

当运动鞋达到 **5/15/20/25** 级时,用户可以通过燃烧 **GGT** 来解锁插槽。更高的插槽质量将为插入的宝石属性提供额外的提升:

插座质量	属性加成
常见的	100%
罕见	110%
稀有的	120%
史诗	130%
传奇的	150%

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

插入和移除宝石的成本

一旦插槽解锁,将宝石插入插槽是免费的。但是,移除宝石需要烧毁 **GGT**。或者,用户可以选择免费销毁(烧毁)宝石。

Shuffle 插座的质量和类型

用户可以烧毁 **GGT** 来改变所有插槽的质量和类型。为此,他们需要解锁所有四个插槽并移除所有插入的宝石。

GGT 收益

如何赚取 **GGT**？

当用户穿着 **NFT** 运动鞋在户外运动时，他们可以选择按下相应的切换按钮来赚取 **GGT**。

哪些因素影响 **GGT** 收益？

GGT 收益受以下因素影响：

球鞋类型、等级、效率属性值、品质。

效率宝石等级和对应的插槽品质。

消耗能量。

健身水平。

如何提高每日盈利上限？

用户开始时拥有 **5/5** 的每日 **GGT** 上限。

上限峰值为 **300/300 GGT**。

可以通过升级运动鞋来增加每日代币上限。

用户可以通过销毁宝石将 **GGT** 上限永久提高至 **300/300** 以上。一

旦用户选择要销毁的宝石，系统将自动计算可增加的 **GGT** 上限。

能源与能源上限

如何获取能量？

用户初始能量为零，能量不会自动更新。但是，他们可以通过燃烧运动鞋来获取能量。获得的能量量取决于燃烧运动鞋的质量。

- 消耗 1 只普通运动鞋: **90** 能量
- 消耗 1 款罕见运动鞋: **450** 能量
- 消耗 1 款稀有运动鞋: **2,250** 能量
- 消耗 1 款史诗运动鞋: **11,250** 能量
- 消耗 1 款传奇运动鞋: **56,250** 能量

能量不会过期，也无法交易。只有当用户消耗能量时才会扣除。

注意: 上述列表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

每日能量上限是多少？

用户开始时每日能量上限为零。每日能量上限限制用户一天内可使用的能量。用户不能消耗超过此上限的能量，直到上限重置。每日能量上限每 **12** 小时重置 **50%**。

注意: 当客人在 **Haus** 中消耗主人的能量时，不会从主人的每日能量上限中扣除。

如何增加每日能量上限？

当用户消耗运动鞋来获取能量时，系统会累计用户的总能量。当获取的总能量达到一定阈值时，每日能量上限将增加到下一级别。最大能量上限为 **30/30**。

总能量获取	能量上限增加
90	0 -> 2
270	2 -> 3

450

3 -> 4

720

4 -> 5

990

5 -> 6

1,260

6 -> 7

1,620

7 -> 8

1,980

8 -> 9

2,340

9 -> 10

2,790

10 -> 11

3,240

11 -> 12

3,690

12 -> 13

4,230

13 -> 14

4,770

14 -> 15

5,310

15 -> 16

5,940

16 -> 17

6,660

17 -> 18

7,470	18 -> 19
8,370	19 -> 20
9,450	20 -> 21
10,710	21 -> 22
12,150	22 -> 23
13,770	23 -> 24
15,570	24 -> 25
19,170	25 -> 26
24,570	26 -> 27
31,770	27 -> 28
40,770	28 -> 29
58,770	29 -> 30

注意:上表中的信息可能会在测试阶段临时更改。

过热

如果运动鞋的使用量超过了用户的每日能量上限，运动鞋将进入过热状态并停止工作。

帐户与成就

帐户级别

能量消耗和其他应用内互动将为用户提供经验。一旦用户积累了足够的经验，他们将获得更高的帐户级别。具有更高级别的帐户可能有资格参加特殊活动、空投和赠品。

成就与徽章系统

每个成就都有 **5** 个质量等级。质量越高，完成的难度就越大。用户可以通过完成“成就”选项卡中的成就或参加应用内活动来获得徽章。某些成就徽章可以在市场上交易。

注意：**STEPN GO** 的成就和徽章系统将镜像 **STEPN** 的成就和徽章系统，以便对于未来的成就和徽章门控活动，**STEPN** 和 **STEPN GO** 用户都将拥有平等的访问权限。

健身模块

体能水平

体能水平

每位用户都要经历为期 **14** 天的健身之旅，模拟现实生活中 **GGT**、神秘盒子、**PvP** 和物品碎片收益的波动。此健身等级系统的目的是通过奖励活跃用户并激励不活跃的用户变得更加活跃来鼓励持续的户外锻炼。

特殊效果

随着用户进行为期 **14** 天的健身之旅，他们将体验到各种特殊效果，顺序为：脚软 -> 脚痛 -> 脚强。这些特殊效果的详细信息概述如下：

软脚(**100%** 收益):此阶段标志着用户体验的开始,新用户或从不活跃状态恢复的用户开始。用户每天将至少使用 **2** 能量来完成健身之旅。

脚痛(收益从 **50%** 降至 **150%**):经过几天的进步,用户的收入会减少,降至 **50%**。但是,如果他们继续进步,他们的收入将增加到 **150%**。

强健足部(收益 **150%**):每天使用 **2** 点能量,第 **14** 天时,用户将达到强健足部阶段,收益 **150%**。只要连续 **5** 天消耗 **2** 点能量,他们就会保持强健足部状态,否则他们会开始退回到酸痛足部状态。

有两种极端的特效:

纸脚:如果用户连续 **60** 天以上不活动,他们将受到纸脚效果的影响,导致收入减少 **90%**。这 **90%** 的收入减少将直接进入幸灾乐祸池。要恢复到软脚状态,用户必须在 **30** 天内使用 **120** 能量。在纸脚效果下,他们不能出售或转让任何资产,直到效果解除。

钻石足:如果用户保持活跃,每天使用 **2** 能量,连续 **1,000** 天,且体能水平没有下降,则将获得永久的钻石足效果。此效果可使用户免受纸足、酸足和软足的影响,为持续活动提供显著的长期激励。

健身探索

任务是一次性活动,完成任务可以获得经验来提高用户的帐户级别。任务仅在限定时间内可用。

发布的第一个任务是解锁 **Haus** 的任务。未来将添加更多任务。

解锁 **Haus** 的任务:

消耗 **1** 只运动鞋以换取能量

使用 **10** 能量(并获得激活码)

库存中至少有 2 款运动鞋

社交模块

The Haus

什么是 Haus？

Haus 是一个功能，用户可以把他们的运动鞋借给他们的朋友和家人。每使用 **10** 能量，用户就能生成一个新的激活码，并选择将运动鞋赠送给好友，或者借给客人。用户可以在 **Haus** 中管理以下内容：

邀请、借出和激活码系统

客人管理系统

Haus 等级和徽章系统

总铸造配额显示

邀请好友的过程

当邀请好友时，您是在将您的运动鞋赠送给他们：

点击激活码旁边的“+”。

选择“邀请好友”选项。

至少添加两双运动鞋到激活码作为礼物。

发送给您的好友。

注意：通过将您的运动鞋赠送给您的好友，您接受捐赠这些运动鞋，并且无法收回这些运动鞋。

邀请客人的过程

您最多可以邀请 **5** 名客人。这样做，您是在将您的运动鞋和能量借给他们，并且您可以在 **Haus** 中看到他们的状态：

点击激活码旁边的“+”。

选择“邀请客人”选项。

选择要借给您客人的运动鞋。

确定每天分配给您客人的能量量（在 **2** 到 **4** 能量之间）。

决定收益分成百分比（在 **0%** 到 **100%** 之间）。

设置持续时间（在 **2** 到 **4** 周之间）。

注意:通过将您的运动鞋借给您的客人,您可以在持续时间结束时收回运动鞋。

谁是主持人,如何成为一个?

主持人是 **Haus** 的所有者。用户必须完成位于主页右上角的 **Haus** 任务,以成为设置自己 **Haus** 的合格用户。一旦用户建立了他们的 **Haus**,他们就可以开始向客人借出运动鞋和能量。

Haus 规则

运动鞋规则

客人只能收到普通运动鞋。好友可以收到任何运动鞋质量。

能量共享规则

每日分配给客人的能量来自主持人自己的能量池,不会从他们的每日能量上限中扣除。客人未使用的每个能量之后都将退还给主持人。

收益收取规则

主持人必须每天消耗至少 **2** 能量,才能从 **Haus** 中收取收益。否则,收益将被发送到 **Schadenfreude** 池。

收益上限规则

来自客人的收益不计入主持人的每日收益上限。

持续时间规则

直到持续时间结束,主持人和客人都不允许解除绑定。

容量规则

每个 **Haus** 最多可以容纳五名客人。

Haus 徽章和质量系统

Haus 徽章

根据用户 **Haus** 的质量,可以选择不同风格的徽章。**Haus** 质量越高,可用选项就越多。用户还可以自定义他们的徽章。

Haus 等级

随着 **Haus** 成员使用能量, 主持人可以将 **Haus** 提升到下一个等级。随着 **Haus** 等级提高, 会显示更高级别的 **Haus** 徽章, **Haus** 的每个成员都可以佩戴, 并且会解锁更多特权:

等级 1: **Haus**

等级 2: **Manor**

等级 3: **Fortress**

等级 4: **Castle**

等级 5: **Palace**

3D 虚拟形象及服装

3D 虚拟形象

3D Avatar 代表 **STEPN GO** 和即将推出的 **FSL** 产品中的用户。用户可以在 **STEPN GO** 中自定义 **Avatar** 的外观。

什么是服装？

用户可以通过将服装添加到指定的服装槽来装扮他们的 **3D** 头像。服装有三种不同的品质（普通、稀有和传奇）。有些服装是单件的，有些是全套的（**8** 件）。服装有 **8** 种类型：

头

- 头饰(1/8)
- 面部装饰(2/8)

身体

- 上衣 (3/8)
- 上身装饰(4/8)
- 手 (5/8)
- 裤子 (6/8)
- 下身装饰 (7/8)

脚

- 运动鞋(8/8)

服装会改变虚拟形象在互动地图和月球基地上的外观。以下是服装品质和相应特效的表格：

质量	类别	成本	特殊效果
常见的	單人 & 套票	每天 1 次免费制作	不
稀有的	放	谷氨酰转肽酶	银色光环
传奇的	放	谷氨酰转肽酶	金色光环

注意:所有单一服装都是灵魂绑定的,所有套装服装均可交易。

赚取服装碎片

用户可以通过步行、慢跑或跑步获得服装碎片(**OF**)。魅力值越高,用户获得的 **OF** 数量就越高。

注意:服装碎片不可交易,但完整的服装可以在市场上交易。

服装制作常见服装

常见服饰分为两种:单件服饰,可单独穿戴;以及套装服饰,当用户收集全部 **8/8** 套服饰时,会形成一个整体外观。

为了获得它们,用户需要制作自己的 **OF**:

所有常见服装制作的成功率均为 **100%**。

每次制作都会消耗固定数量的 **OF**,并且用户将收到一种随机类型的普通服装。

用户每天可免费制作一件普通服饰。如需额外制作普通服饰,用户需消耗 **GGT**。

稀有和传奇服装

所有稀有和传奇服装均为套装服装:

对于每件稀有和传奇服装制作,用户将获得一种随机类型的稀有或传奇服装。

需要更高量的 **OF**。

每次制作稀有和传奇服装都可能需要消耗 **GGT**。

稀有和传奇服装制作的成功率很低。

幸灾乐祸池和 PvP

幸灾乐祸池

幸灾乐祸池池从以下来源积累收益:

所有被标记为作弊的账户的收益被冻结(DEX 会自动将 **GGT** 转换为 **GMT**)。

所有来自 **PAPER FEET** 的减少收益(DEX 自动将 **GGT** 转换为 **GMT**)。

由于未能满足每天使用 **2** 能量的最低要求而减少的所有主机收入(DEX 会自动将 **GGT** 转换为 **GMT**)。

去中心化流动性池中的 **GMT**。

PvP 和排行榜

在 **PvP** 中，用户相互竞争，以从幸灾乐祸池中获利。为了有机会赚钱，用户必须使用具有高 **Karma** 的运动鞋移动。

游戏结束后，收益不会立即结算。相反，用户会被放在排行榜上，并在一天结束时根据他们的排名分配收益。用户必须排名超过一定门槛才有资格获得收益。用户在排行榜上的位置越高，他们获得的收益百分比就越大。

用户可以查看排行榜上排名自己前后 **10** 位球员的球鞋和国籍。

注意：**GMT** 没有收入上限。

社交与互动地图

本地化社交功能

交互式地图上的可见性:用户可以在交互式地图上显示自己,以便其他用户浏览他们的 **3D** 头像和服装。

聊天框:用户可以在地图上放置聊天框来与他人互动。

跑步邀请函:用户可以在地图上放置跑步邀请函,通过消耗 **GGT** 邀请其他人加入他们的锻炼课程。其他用户必须注册才能参加,未出席者将受到处罚。

友谊和交流:用户可以互相添加为好友并进行聊天。

非本地社交特征

摇一摇匹配:用户摇一摇手机,系统就会将他们与运动强度相近的人进行匹配。这样就有机会聊天并组织远程联合跑步活动。

友谊和交流:用户可以互相添加为好友并进行聊天。

活动

STEPN GO 将通过活动页面发布线上和线下活动,让社区能够在各种场合见面和互动。

基础设施模块

SMAC 作弊检测

月球漫步

STEPN GO 依靠 **GPS** 来实现功能。在 **GPS** 信号较弱的地区，用户可能会出现“月球漫步”状态，此时他们既不会获得奖励，也不会因作弊而受到惩罚。

如果用户遇到月球漫步的情况，他们应该寻找开阔的地方来增强 **GPS** 信号。

注意：月球漫步不被视为作弊。

什么是 **SMAC**？

SMAC 是 **STEPN** 反作弊模型的缩写，是 **FSL** 开发的专利机器学习反作弊机制，旨在确保 **STEPN GO** 环境中的公平竞争。

为了打击作弊行为，我们采用了三种主要机制，这些机制可能会对作弊者的账户造成惩罚：

- 脱敏 **GPS** 数据

- 运动传感器和健康数据

- 机器学习 **STEPN** 反作弊系统 (**SMAC**)

在用户结束会话后，**SMAC** 系统将启动详细分析，以确定是否存在任何对 **STEPN GO** 机制的利用。

使用已越狱、已获取 **root** 权限或已更改操作系统的设备可能会导致 **STEPN GO** 无法正常运行。需要注意的是，我们不会提供任何帮助来找回因使用 **GPS** 欺骗或黑客软件而丢失的资产。

SMAC 现已处于第七代版本，称为**SMAC-7**，**FSL** 将不断提高 **SMAC** 系统的可靠性和准确性。

SMAC-7 指南

SMAC-7 可以智能处理使用过程中可能发生的各种常见但无意的异常情况，例如在建筑物附近、树下或 **GPS** 信号较弱的区域使用该应用程序。它

还可以识别应用程序何时被无意中打开，例如在开车时或用户参加跑步小组时。

保持高图灵分数(**TS**)并面临有关异常运行的误判的用户可以选择向 **FSL** 客户支持团队提出上诉。

SMAC-7 一般规则

图灵分数(**TS**)将通过交通灯系统向所有用户显示。

所有用户的 **TS** 一开始都是 **100**，最高可以增至 **120**。

判定包括：通过(人类)、异常运行、多设备、**Bot-hack**。

即使结果未显示在用户界面上，每个运行会话都会由 **SMAC-7** 检查。

每4个通过**SMAC**判断的**Energy**消耗，**TS**就会增加1。

对于涉及异常运行或多设备使用的判断，**TS** 将会降低。

Bot-hack 判定将导致立即封禁。

注意：这些是初始的 **SMAC Gen-7** 规则，正在公开，并且可能会在短时间进行修改。

SMAC-7 宾客规则

如果 **SMAC-7** 判定访客运行异常或多设备，则运行会话的总收益将发送到幸灾乐祸池。如果 **SMAC-7** 判定访客为机器人黑客，则访客的帐户将立即被禁止，并且 **Sneaker** 和剩余能量将退还给主机。**Sneaker** 将被锁定 **48** 小时以进行人工调查。对于进一步的可疑和恶意活动，**FSL** 团队将根据具体情况进行单独判断。惩罚范围从降低 **TS** 到帐户禁令。

交通信号灯系统

绿灯(**81-120 TS**)：允许用户提取资产。

红灯(**0-80 TS**):限制提取资产。

人工审核

人工审核在两种情况下进行:

根据用户申诉, 可以进行人工审核。

定期和随机审查。

因错误评判的比赛而扣除的 **TS** 将全部恢复。经确认的机器人黑客活动将导致账户立即被封禁。

SMAC-7 判决规则

低严重性: 运行异常

定义:

异常跑步的特点是运动模式与典型的人类跑步行为不相似。

SMAC对异常运行的判断:

开始前 TS	盈利	SMAC 扫描	结果	上诉
100 ~ 120	是的	不。	-10 TS	是的, 如果成功, TS 就恢复了。
81 ~ 99	不	是的	-10 TS	不
51 ~ 80	不	是的	-10 TS 无法提取或取消质押资产	不
<50	不	是的	-10 TS 无法提取或取消质押资产 帐户已标记需要人工审核	不

中等严重程度:多设备

定义:

当用户携带多台设备并在任意设备单次运行过程中激活多个 **STEPN GO** 账户时,即认定为多设备使用。

多设备上的**SMAC**判断:

开始前 TS	盈利	SMAC 扫描	结果	上诉
100 ~ 120	对于一台设备,是的。 不需要任何附加设备。	不	每增加一个设备,则需要 5 TS	不
81 ~ 99	对于一台设备,是的。 不需要任何附加设备。	是的	每增加一个设备,则需要 5 TS	不
51 ~ 80	对所有链接设备均否	是的	每增加一个设备,则需要 5 TS 无法提取或取消质押资产	不

<50	对所有链接设备均否	是的	每增加一个设备，则需要 5 TS 无法提取或取消质押资产 帐户已标记需要人工审核	不
-----	-----------	----	---	---

高严重性: 机器人攻击

定义:

包括逆向工程、**GPS** 欺骗、运动模拟和其他恶意黑客行为。

SMAC 对 **Bot-hack** 的判决: 立即封禁, 不予盈利, 也没有上诉机会。

市场和 DEX

什么是市场？

STEPN GO 使用去中心化市场，用户可以在其中购买和出售运动鞋、鞋盒、服装、原石和宝石等物品。

如何在市场上列出物品？

要在去中心化市场上列出商品，用户可以转到他们的库存并选择“列表”选项来列出要出售的商品。

注意：确保商品的定价准确非常重要。

市场费用结构

去中心化市场收取以下费用：

平台费：2%

版权费：4%

去中心化交易所

DEX 提供 **GGT/GMT** 交易对和流动性。

去中心化流动性池

去中心化流动性池将存在有限时间，以在 **STEPN GO** 内提供流动性。去中心化流动性池的所有收益将定期发送到幸灾乐祸池。

钱包

钱包账户

钱包账户显示未质押的资产，用户可以在市场上交易这些资产。当用户通过[FSL ID](#)注册 **STEPN GO** 账户时，他们的钱包地址与他们的 **FSL ID** 地址相同。

支出帐户

支出账户是一种智能合约，旨在质押用户锁定的资产。每个用户都将在 **STEPN GO** 中为其支出账户分配一个专用地址。

FSL ID 和月球基地

FSL ID 是什么？

[FSL ID](#)使用电子邮件作为用户钱包地址的登录名。用户无需备份钱包种子短语，因为它们在 **FSL ID** 注册时已保存在 **Apple** 或 **Google** 云帐户中。

FSL ID 是 **STEPN GO** 的唯一注册网关。未来，**FSL ID** 将适用于所有 **FSL** 产品以及 **FSL** 生态系统合作伙伴的产品，以实现无缝登录体验。

FSL ID旨在成为最大的**Web3**通用登录和忠诚度计划，体现持有者的社会地位，并不断为持有者提供价值。

FSL 徽章是什么？

成功注册 **FSL ID** 的用户将获得一枚 **FSL** 徽章。徽章记录了用户在所有 **FSL** 产品上的消费情况。用户可以使用徽章累积 **FSL** 积分或从 **FSL** 徽章门控活动中获得空投。

注意：用户可以选择将他们的种子短语导入任何钱包，并在任何钱包中访问他们的 **FSL** 徽章。

FSL 积分是什么？

FSL 积分是 **FSL 生态系统**参与者的忠诚度计划。**FSL 积分**可以按 **1:1** 的比例兑换 **GMT**，或在 **FSL 生态系统**内使用，以参加活动和从商品商店[购物](#)。

在 **STEPN GO** 中赚取 **FSL 积分**

用户花费的所有市场平台费(**2%**)将以**FSL积分**的形式分配给用户。

月球基地

MoonBase 旨在成为第一个 **Web3 VR/AR** 社交平台，其访问权限将由 **FSL ID** 和 **FSL 徽章**控制。在 **MoonBase**，用户可以创建自己的 **3D** 头像。**STEPN GO** 用户可以将他们的 **STEPN GO 3D** 头像和服装镜像到 **MoonBase**。

用户可以使用 **Apple Vision Pro** 等 **VR/AR** 设备访问 **MoonBase**。

月球基地将以三个主要基础设施为基础：

月亮俱乐部

太空集市

月球休息室

一旦 **STEPN GO** 用户行进的总距离达到 **384,400** 公里(地球和月球之间的距离)，有关 **MoonBase** 的更多详细信息将在 **STEPN GO** 每月 **TownHall** 期间披露。

基础设施升级

FSL 将对其基础设施进行持续升级，并将在此处更新。

升级参考-**C**

即将推出...

升级 **Ref-S**

即将推出...

升级参考-**D**

即将推出...

其他 抽奖

Alpha 绘制

Alpha Draw 是用户获得**3 个 STEPN GO 鞋盒**的独家途径，每个鞋盒包含 **1 款 Soul-Bound 运动鞋**，并提供对 STEPN GO Alpha 测试的独家访问权。

Alpha Draw 直接在 STEPN GO 应用程序内进行，持续 30 天。

在此期间，每天在指定时间进行**3 轮 12 次 Alpha Draw** 回合，并进行**3 轮 额外回合**：

姓名	时间	大奖
3 x 12 阿尔法抽奖轮	UTC 时间凌晨 1:00 ~ UTC 时间凌晨 2:00	1 名获胜者:3 个 Soul-Bound STEPN GO 鞋盒
	上午 9:00 (UTC) ~ 上午 10:00 (UTC)	
	下午 5:00 (UTC) ~ 下午 6:00 (UTC)	
3x 额外回合	凌晨 2:05(UTC)	10 名获胜者:30 个 Soul-Bound STEPN GO 鞋盒
	上午 10:05(世界标准时间)	
	下午 6:05(世界标准时间)	

如何参与

1. 获取门票：

时间锁定 **GMT**:要参加 Alpha Draw，用户必须将其 GMT 时间锁定至 2028 年 5 月。每张票都要求他们锁定 5 个 GMT 时间。

票券限制:用户每轮 Alpha Draw 最多可获得 10 张票券，每轮 Extra Round 总共可获得 120 张票券。

票证类型:用户每 5 个 GMT 时间锁定将自动收到两张票证、一张 **Alpha Draw Round** 票证和一张 **Extra Round** 票证。

注意:违反规则的人将被剥夺领取灵魂绑定鞋盒的权利。

2. 参加 Alpha Draw 轮次：

进入 Alpha Draw 轮次:您可以选择进入单独的 Alpha Draw 轮次,也可以批量参与。

参加额外回合:如果您在过去 12 轮中参加过任何 Alpha Draw 回合,您将自动参加额外回合。
您的额外回合门票等于您过去 12 轮 Alpha Draw 回合门票的总和。

3. 刮开您的票证:

每个 Alpha 轮次结束后,您都可以刮开该轮次的票证来领取奖品。

刮开彩票后,用户将有机会赢得以下奖品之一:

- 一套罕见收藏贴纸(6 张)
- 一套稀有收藏贴纸(12 张)
- 一套史诗级收藏贴纸(24 张)
- 三个灵魂绑定的 STEPN GO 鞋盒

笔记:

门票并不能保证赢得 **NFT** 贴纸收藏。

灵魂绑定鞋盒和灵魂绑定运动鞋不能出售或转让。

时间锁定的 **GMT** 在 **2028 年 5 月**之前不能被撤销。

赢得奖品不会影响您锁定的 **GMT** 时间数量(无论您是否赢得奖品,您都可以提取 **2028 年 5 月**锁定的全部 **GMT**)。

正在进行的抽奖

抽奖系统并非 Alpha 阶段独有。在后期阶段,可能会不时抽取各种奖品。

代币经济学

定义

游戏代币:GGT(Go游戏代币)

治理代币:GMT(绿色元宇宙代币)

谷氨酰转肽酶

GGT 是**GO GAME TOKEN**的缩写, 数量不限, 用户外出活动时可获得。GGT 的收益与效率属性挂钩。

注意:**Alpha** 测试阶段的 **GGT** 没有合约地址。**GGT** 合约地址将从 **Beta** 测试阶段开始在此处发布。

GGT 有什么用处？

用户可以在应用程序中刻录GGT来解锁以下功能：

- 薄荷色运动鞋
- 升级运动鞋
- 升级原石
- 解锁插座
- 从插槽中移除宝石
- 提升神秘盒子
- 服装制作
- 在交互式地图上开始或注册参加活动
- Shuffle 插座类型和质量

GGT 销毁时间表

用户在 STEP N GO 应用程序内消耗的 GGT 将按日销毁。

格林威治标准时间

GMT 是在代币生成事件(TGE)中铸造的, 共计 6,000,000,000 枚, 于 2022 年 3 月 9 日铸造完成。以下是 GMT 的合约地址：

SOL 上的 GMT：

<https://solscan.io/token/7i5KKsX2weiTkry7jA4ZwSuXGhs5eJBEjY8vVxR4pfRx>

BNB 上的 GMT 信息：

<https://bscscan.com/token/0x3019BF2a2eF8040C242C9a4c5c4BD4C81678b2A1>

ETH 上的 GMT：

<https://etherscan.io/token/0xe3c408bd53c31c085a1746af401a4042954ff740>

Polygon 上的 GMT:

<https://polygonscan.com/token/0x714DB550b574b3E927af3D93E26127D15721D4C2>

GMT 有什么用处？

在 STEP N GO 中，GMT 用于各种关键活动，包括：

- 升级运动鞋
- 升级原石
- 增加神秘盒子槽

在 STEP N 中，GMT 在用户使用其进行应用内消费时会被销毁，截至我们撰写本文时，STEP N 中的用户已销毁了约 **6.52** 亿个 **GMT**。有关详细信息，请访问：

[GMT 归属与效用。](#)

GMT 还用于其他 FSL 产品，例如[Gas Hero](#)和[MOOAR](#)，更多详细信息请访问：

[Gas Hero GMT 实用工具](#)

[MOOAR GMT 实用程序](#)

如何赚取 GMT？

[GMT 收入目前仅在STEP N](#)中可用。

STEP N GO 中的 GMT 收益将在 STEP N GO 第四阶段以幸灾乐祸池的形式开放。

周边商店

用户可以从<https://merch.fsl.com>购买 FSL 商品

用户可以在商品商店中使用 FSL 积分。

安全与隐私

2FA

STEP N GO 已集成 Google 双重身份验证 (2FA)，以保护用户的交易及其信息。请将您的 2FA 代码存储在安全的地方。请注意，重置 2FA 可能需要很长时间。

注意：用户绝不能与任何人（包括 **FSL** 团队）分享他们的电子邮件验证码或 **2FA** 代码，因为我们不需要或使用这些代码。只有骗子才会索要此类代码。

安全

除了使用密码登录外，用户还可以使用一次性电子邮件验证码系统，该验证码将发送到用户的电子邮件地址以进行登录。

隐私

STEPN GO 对利用用户数据获利不感兴趣；STEPN GO 严格遵守 Google 和 Apple 的隐私要求。

更改日志

2024 年 5 月 23 日

STEPN GO 白皮书发布

STEPN GO 网站发布