

KẾ HOẠCH BÀI DẠY
MÔN GIÁO DỤC THỂ CHẤT
KHỐI I

Tiết 67: ÔN DỪNG BÓNG, DẪN BÓNG, ĐÁ BÓNG VÀO CẦU MÔN

I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT:

1. Về kiến thức: Hiểu được kỹ thuật động tác và thực hiện được động tác dừng bóng, dẫn bóng và đá bóng bằng lòng bàn chân vào cầu môn.

- Hiểu được nguyên nhân và cách phòng tránh tai nạn đuối nước.

** HSKT: Làm theo và vui chơi cùng các bạn.*

2. Về phẩm chất: Bài học góp phần bồi dưỡng cho học sinh các phẩm chất cụ thể:

- Tích cực trong tập luyện và hoạt động tập thể.

- Tích cực tham gia các trò chơi vận động và có trách nhiệm trong khi chơi trò chơi.

3. Về năng lực:

3.1. Năng lực chung:

- Tự chủ và tự học: Biết quan sát động tác làm mẫu của GV, quan sát bạn để thực hiện động tác; biết tự sửa sai động tác.

- Giao tiếp và hợp tác: Biết phân công, hợp tác trong nhóm để thực hiện các động tác và trò chơi.

3.2. Năng lực đặc thù:

- NL chăm sóc SK: Biết thực hiện vệ sinh sân tập, thực hiện vệ sinh cá nhân để đảm bảo an toàn trong tập luyện.

- NL vận động cơ bản: Biết cách thực hiện dừng bóng, dẫn bóng và đá bóng bằng lòng bàn chân vào cầu môn và tích cực tham gia tập luyện.

II. ĐỊA ĐIỂM - PHƯƠNG TIỆN:

- Địa điểm: Sân bóng

- Phương tiện: + GV: KHBD, bóng, còi.

+ HS: Trang phục gọn gàng, giày.

III. PHƯƠNG PHÁP VÀ HÌNH THỨC TỔ CHỨC

- Phương pháp: Vấn đáp, trực quan, làm mẫu, nhận xét - đánh giá, áp dụng chiến lược 6C vào trò chơi và thi đấu.

- Hình thức tổ chức: Tập luyện nhóm đôi, nhóm, đồng loạt.

IV. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:

Nội dung	Định lượng	Hoạt động dạy học	
		Hoạt động GV	Hoạt động HS
A. Phần mở đầu. 1. Nhận lớp. 2. Khởi động:	6-8'	- GV nghe cán sự lớp báo cáo, hỏi thăm sức khỏe.	- Cán sự tập trung lớp, điểm số, báo cáo

- Xoay các khớp cổ tay, cổ chân, vai, hông, gối,... - Ép dẻo 3. Trò chơi: Rồng rắn lên mây 		- GV phổ biến nội dung, nhiệm vụ và yêu cầu giờ học. - HD khởi động, quan sát, đôn đốc HS khởi động. - GV tổ chức HS chơi trò chơi, quan sát đảm bảo an toàn cho HS	sĩ số. Đội hình nhận lớp: €€€€€€€€ €€€€€€€€ €€€€€€€€ GV - Cán sự điều khiển lớp khởi động. - HS chơi đúng luật, nhiệt tình sôi nổi và đảm bảo an toàn.
B. Phần cơ bản. 1. Kiến thức: * <i>HSKT: Làm theo và vui chơi cùng các bạn.</i> Tiết 67: Ôn dừng bóng, dẫn bóng, đá bóng vào cầu môn -Ôn phối hợp dừng bóng và dẫn bóng *Nguyên nhân và cách phòng tránh đuối nước: - Nguyên nhân - Cách phòng tránh đuối nước	20-22' 5-6'	- GV nhắc lại động tác cùng 1-2 HS lên thực hiện lại ĐT đã học. - GV thổi còi cho HS tập. - GV quan sát, sửa sai cho HS. -GV nêu nguyên nhân và tuyên truyền cách phòng tránh tai nạn đuối nước.	- HS thực hiện động tác - HS quan sát, nhận xét bạn thực hiện. - HS tập luyện theo yêu cầu. * <i>Đội hình tập luyện</i> €€€€€€€€ ♂ €€€€€€€€ -HS lắng nghe và ghi nhớ
2. Luyện tập * Đồng loạt * Nhóm	14-15'	- GV hướng dẫn cán sự đk. - HS tập theo hướng dẫn của GV. - GV quan sát, sửa sai cho HS. - Yêu cầu tự quản luyện tập theo khu vực.	Đội hình tập luyện đồng loạt: €€€€€€€€ ♂ €€€€€€€€ ĐH tập luyện theo nhóm: € € € € € € € € €

* Nhóm đôi * Trò chơi: Thi đá bóng		- Gv quan sát, uốn nắn, sửa sai cho Hs. - GV quan sát, giúp đỡ, sửa sai - GV nêu tên trò chơi, phổ biến luật chơi, cách chơi. - Cho HS chơi thử. - Tổ chức cho HS chơi. - Quan sát, nhận xét, biểu dương HS thực hiện tốt.	€ € € € € GV € € € -ĐH tập luyện theo cặp € € € € € € € ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ € € € € € € € - HS lắng nghe và ghi nhớ luật chơi, cách chơi. - HS tiến hành chơi trò chơi dưới sự chỉ huy của cán sự. - Chơi trò đúng luật, nhiệt tình, sôi nổi và an toàn.
3. Vận dụng: - Em cùng các bạn chơi đá bóng để nâng cao sức khỏe và khả năng vận động.	1-2'	- GV nêu yêu cầu và hướng dẫn HS tập luyện .	- HS vận dụng kiến thức đã học vào luyện tập hàng ngày
C. Phần kết thúc - Thả lỏng cơ toàn thân. - củng cố hệ thống bài học. - Nhận xét và hướng dẫn ôn tập.	4-5'	- GV hướng dẫn. - GV cùng HS hệ thống lại bài. - GV nhận xét kết quả, ý thức, thái độ học của HS và hướng dẫn HS ôn tập.	Đội hình thả lỏng. € € € € € € € € € € € € € € € € € € € € € € € € ▲GV ●CS - Cán sự điều khiển lớp thả lỏng - HS cùng GV hệ thống lại bài.

IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (Nếu có):

.....

.....

.....
