

บริฟคอมมิชชั่น เป็นเพียงไกด์คร่าวๆ ที่ทางนักวาดอยากให้ระมัดระวัง ลูกค้าสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามสะดวก

Brief

Character ตัวละคร

- โปรดใส่สีไกด์ของตัวละครให้ครบถ้วน หรือ คำอธิบายของตัวละคร (พยายามใส่ข้อมูลสีเบสของตัวละครอย่างสีผม สีตา สีผิว เพราะบางทีรูปภาพเป็นย้อมสีมา จะทำให้สีเพี้ยนได้ค่ะ ยกเว้นว่าจะไม่ซีเรียส)
- เรฟตัวละครต้องไม่เป็นภาพวาดด้านข้างนะคะ และเป็นรูปชัดเจนที่สุดโดยเฉพาะดีเทล
- ไม่รับงานที่ต้องออกแบบให้ เราช่วยแค่ออกไอเดียให้นิดหน่อยได้ค่ะ
- ถ้าเป็นลวดลายหรือรอยสัก อยากให้มีแบบมาตั้งแต่แรกค่ะ ถ้าให้ออกแบบให้ อาจจะไม่สะดวกรับเนื่องจากเราทำได้แค่แบบธรรมดาหรือมีอยู่ทั่วไปตามบริษั
- คอมโพสสามารถใช้เรฟรูปถ่ายได้หรือรูปร่างกว้างปลาคร้าาก็ได้ค่ะ
- เราไม่ถนัดอ่านบริฟยาวเท่าไรค่ะ อ่านตกค่อนข้างง่ายถ้าดอคเขียนยาวมาก
- เป็นไปได้แยกเรฟ ตัวละคร / เสื้อผ้า / คอมโพส / บรรยากาศ / ฉาก ให้เป็นสัดส่วนตามลำดับ นักวาดจะได้ไม่อ่านบริฟตก

ประเภทงาน	
ไทป์งาน	Full-scale BW-screentone / BW-monochrome / Basic-color / Full-color SD Bean / Peanut / SD-L / SD 1/3 / SD 1/4
จำนวนตัวละคร	1 / 2

ตัวละคร 1/2	*จำเป็นต้องมีรูปตัวละครชัดเจนอยู่ที่นี้ถึง จะอนุโลมให้โยงลิงก์ไปที่อื่นได้ค่ะ แต่หากเป็นไปได้อย่างให้ใส่ภาพไว้ในดอคเลยมากกว่า
เสื้อผ้า	ใส่รายละเอียดเสื้อให้ครบถ้วนตามสเกลที่จ้าง
จุดสำคัญ	เช่น จุดดำหนิแผล หรือ มีไฟ

บริฟ / คอมโพส	
- ใส่บริฟคอมโพสท่าทางตัวละครได้ที่นี้ จะเขียนอธิบายก็ได้ค่ะว่ากำลังทำอะไร	

- เฉพาะรอบที่เป็นที่รับเป็นโอบมากาสะเท่านั้นที่ไม่ต้องเขียนบริพก็ได้ เพียงแต่ต้องโยนภาพรวมคร่าวมาให้เราเห็นภาพค่ะ

มู้ดโทน / ฉาก

- มู้ดโทนบรรยากาศภาพโยนรูปมาเป็นไกด์ได้ค่ะ

other อื่นๆ เพิ่มเติม | รีเคสเพิ่มเติมอื่นๆถ้ามีนอกเหนือจากที่ระบุไว้