PROGRAM TAHUNAN

TAHUN PELAJARAN 2024/2025

Institusi : **SMP Negeri 1 Pamekasan**
Mata Pelajaran : **Informatika**
Fase : **D**
Kelas : **IX (Sembilan)**
Tahun Pelajaran : **2024/2025**

Semester	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu
1	● Mendeskripsikan tipe-tipe struktur data ● Memahami konsep struktur data dalam kehidupan sehari-hari ● Menjelaskan manfaat literasi sains ● Menerapkan literasi sains dalam kehidupan sehari-hari ● Mengimplementasikan pilar berpikir komputasional dalam proses penerapan literasi sains	Berpikir Komputasional	8 JP
	● Memanfaatkan teknologi asisten virtual untuk pengoperasian perangkat dan pencarian informasi ● Memanfaatkan aplikasi peramban untuk pencarian informasi ilmiah ● Memanfaatkan perkakas Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) perkantoran untuk mendukung pembuatan laporan dan presentasi ● Memanfaatkan teknologi digital untuk menyampaikan informasi dalam bentuk konten digital yang kreatif	Teknologi Informasi dan Komunikasi	8 JP
	● Menjelaskan proses yang terjadi Ketika komputer dinyalakan ● Mendeskripsikan cara kerja CPU dalam memproses data ● Menjelaskan jenis-jenis sistem bilangan ● Memahami peran sistem bilangan dalam mengelola data ● Menjelaskan jenis-jenis gerbang logika	Sistem Komputer	8 JP
	● Memahami tujuan dan manfaat jaringan ● Mengetahui jenis-jenis jaringan nirkabel ● Menghubungkan ponsel ke jaringan nirkabel ● Memahami jenis-jenis algoritma untuk memproteksi data ● Memproteksi dokumen menggunakan kata sandi	Jaringan Komputer dan Internet	8 JP
2	● Memahami kategori data ● Mengenal satuan ukuran data ● Mengolah dan menganalisis suatu data yang bersifat numerik, teks, maupun gambar menggunakan aplikasi pengolahan data ● Memastikan kesesuaian antara data dengan kriteria yang telah ditentukan ● Memproteksi data menggunakan fitur pada aplikasi pengolahan data ● Mengubah data ke dalam bentuk fisik	Analisis Data	8 JP
	● Memahami penggunaan prosedur dan fungsi dalam pemrograman	Algoritma dan Pemrograman	8 JP

Semester	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu
	● Memahami tentang jenis pemrograman visual ● Mengetahui objek dan ikon dalam pemrograman visual ● Melakuan pemrograman yang berbasis visual ● Membuat kembali program dari satu bahasa pemrograman visual satu ke bahasa pemrograman visual lainnya		
	● Menjelaskan jenis-jenis media soaial ● Mendalami informasi yang berasal dari media sosial ● Menjelaskan tentang peretasan ● Mengenal celah-celah keamanan dalam dunia digital ● Mendeskripsikan cara kerja *cookie* ● Menjelaskan jenis-jenis hacking ● Mendeskripsikan tindakan *cyberbullying*	Dampak Sosial Informatika	8 JP
	● Mengoperasikan aplikasi pemrograman berbasis visual ● Membuat artefak komputasional menggunakan pemrograman visual sebagai solusi dari persoalan dalam kehidupan ● Mengidentifikasi persoalan, merancang, mengimplementasikan, menguji, dan menyempurnakan artefak komputasional; ● Mengkomunikasikan dan mengembangkan artefak komputasional dalam bentuk karya kreatif dan inovatif	Praktik Lintas Bidang (PLB)	8 JP
Total Alokasi Waktu			**64 JP**

Pamekasan, 15 Juli 2024

Mengetahui,

Kepala Sekolah SMPN 1 Pamekasan

PEMERINTAH KABUPATEN PAMEKASAN
SMP NEGERI 1 PAMEKASAN
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

JAMIL, M. Pd.

NIP. 197303081997031010

Guru Mata Pelajaran

MOH. IZZAN, S. Pd.

NIP. 197411302022211002