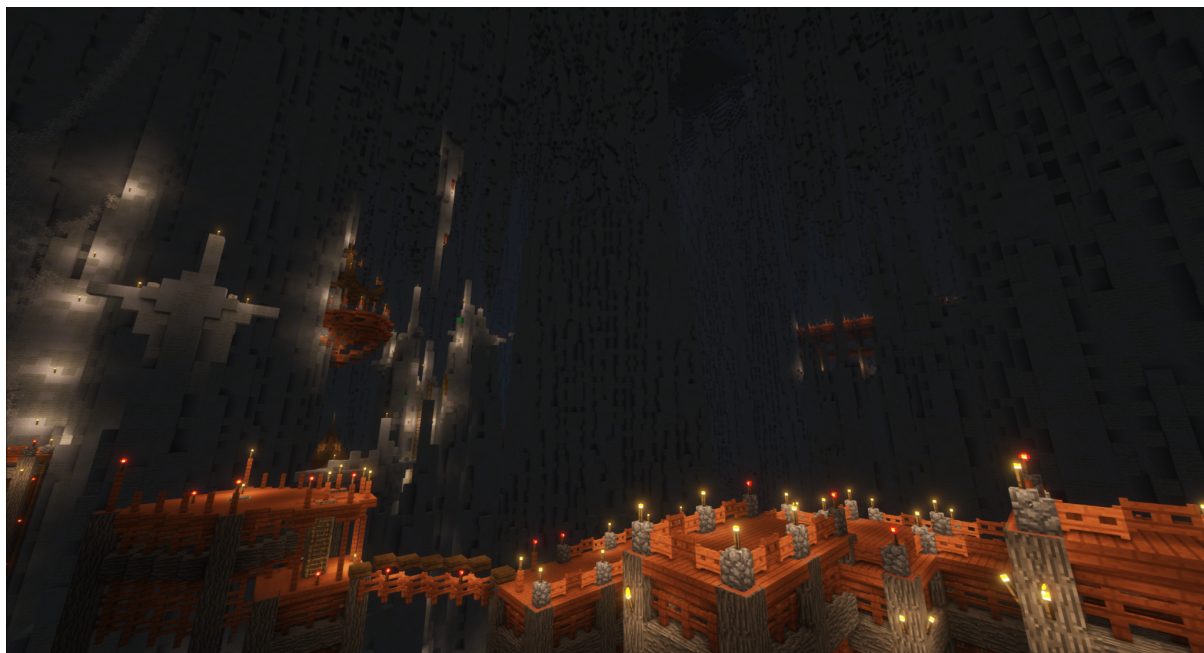


-Monthly Update -2024 July-

Update2024/8/1

ダンジョンが追加されます

【静かなる鍾乳洞（Lv. 33）】



太古の昔から鍾乳石を育ててきた静謐なる大洞窟――

ウィザヘストからの通達

―呪界―

【模擬戦闘訓練の募集(呪界テストプレイのお知らせ)】

~~~~~  
ウィザヘストの諸君、我々は間もなく呪界へと進軍する。  
君たちには万全の状態で作戦に参加してほしいと思っている。  
そこで我々は実際の作戦を想定した模擬戦闘訓練を企画した。  
訓練は8月に行われることになっている。ぜひ参加してくれ。  
詳細は追ってアナウンスする。

マスター・ウィザヘスト

~~~~~

- ・ 8月に呪界のテストプレイイベントを行います。
- ・ 詳細は追ってアナウンスするのでしばらくお待ちください。

【浮世の冥剣の調査結果について】

~~~~~

浮世の冥剣を調査してわかったことがあるから報告するよ。

結論から言うと大当たりだった。この武器は呪界の敵に対して有効だよ。  
この剣に含まれている魔力は対象に刻まれた呪いをねじるように作用するらしい。  
君たちが普段その剣を使っているときよりも1.5倍くらいの威力は出せるはずだ。

これにて報告は以上となる。

君たちの作戦成功を祈っているよ。

ウィザヘストの調査隊員

~~~~~

・]=浮世の冥剣=[に「呪界の敵に対してダメージ:+50%」の性能があることがわかりました。

- ・ これは過去に作成された浮世の冥剣にも適用されます。
- ・ この効果は今後作成される浮世の冥剣の説明文にも書かれることはありません。
- ・ 呪界内にいるウィザヘストの調査隊員よりこの情報は参照することができます。
- ・ この報告をもって浮世の冥剣を買い取るクエストは受注できなくなりました。
- ・ 調査に協力していただいた24名のみなさんありがとうございました。
- ・ 以上の協力していただいた方は呪界にいるウィザヘストの調査隊員からささやかなお礼を受け取ることができます。

既存のダンジョンが変更が入ります

【Hōūse! (Lv. 15)】

・ 2022年にダンジョンクリアで貰えていたコスメ用ヘッドが復刻しました。今後は毎年夏のシーズンに期間限定でクエストが復刻する形となります。

※本ダンジョン自体は季節に関係なく1年中開いています。

【カジノハウス】

・ 夢スロットの左台が賭けレート3倍、リターン3倍に変更されました。

※左台でJACK POTを獲得してもリターンは3倍になりません。

【浮世の砂海(Lv. 未知数)】

- ・ラスボス戦にCTリセット機能を実装しました。
- ・ボス戦開始ボタンの近くにいないとボス部屋にTPされないようにしました。（これにより、先行組を待機するスペースが出来ます）

【醜悪ノ淵叢(Lv. 修羅)】

- ・[❖] 彼岸・此岸ノ幟 [❖] に解体が追加されました。

システムが変更されます

【実績システムが変更されます】

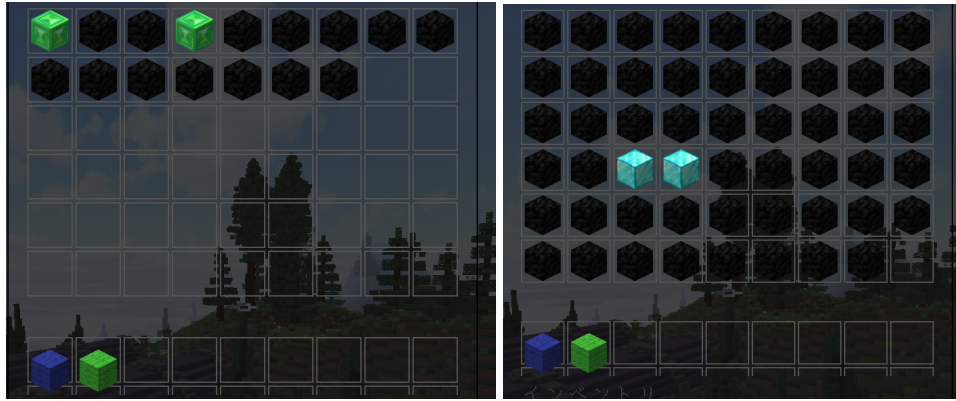
これまで実績は通常とExtraの実績しかありませんでしたが、今回のアプデによって実績が4種類に再分類され、またUIも以下のように変更されます。また、これに伴いこれまでExtra等に含まれていた実績も(一部を除いて)進捗が確認できるようになります。

[新しい実績の分類は以下のようになります]

- ・PROGRESSION（ゲームの進行度に関する実績）
- ・NORMAL（通常の実績）
- ・EXTRA（Extra実績）
- ・HIDDEN（解禁条件などが非表示の実績）

【新しい実績のプレビュー画面(イメージ)】





【武器スキルのポーション効果のシステムが変更されます】

これまではポーションエフェクトがついている際に強い効果のポーションエフェクトをスキルでつけてもエフェクトが上書きされていみせんでしたが、これが上書きされるようになります。具体的には以下ようになります。

【旧】

姫の応援を使った後に泉に入る -> 攻撃力上昇1のまま

耐性1がついている状態で耐性2をつけようとする -> 耐性1のまま

姫の応援の時間中に姫の応援を再度使う -> 時間は伸びずもとの時間のまま

泉の中で覚醒する -> 攻撃力上昇3のまま

【新】

姫の応援を使った後に泉に入る -> 攻撃力上昇3に上書き

耐性1がついている状態で耐性2をつけようとする -> 耐性2に上書き

姫の応援の時間中に姫の応援を再度使う -> 新しく使った時点を基準に時間が再計算

泉の中で覚醒する -> 攻撃力上昇5に変更

なお、弱い効果のポーションエフェクトを受けられる場合には今持っている効果が優先され、上書きは行われません。

【例】

覚醒中にGravity ENDを手につく -> 移動速度上昇2のまま(移動速度上昇1にはなりません)

耐性3がついている間に英雄伝を発動させる -> 耐性3のまま(耐性2にはなりません)

アクセサリーが追加されます

【経験値アクセサリーが追加されます】

冥妬の洞窟内ダンジョン報酬から、新たに経験値が増加するアクセサリーが入手できるようになりました。現状は+5までしか強化できませんが、今後要素を追加してより強い強化を行えるようにしていきます。

武器スキルが変更されます

【古代兵器ウル Originalについて】

スペシャルスキル：覇者の残骸を使っている最中の飛閃のMPが半減するようになりました。

スペシャルスキル：覇者の残骸により複数の敵に印をつけたときに、最終ダメージが0になることがあるバグを修正しました。

【彼岸・此岸ノ幟について】

スペシャルスキル：朱炎の槍がアーマースタンドを無視するようになりました。

職業に調整が入ります

【アーサーについて】

恵みの泉、およびMPを回復する食料、ポーションからのMPの回復量が70%になりました。

セブテメントの統計公開

現在のサーバー全体での討伐数の合計を公開します

赤 : 48517体
橙 : 56736体
黄 : 51240体
黄緑 : 48514体
緑 : 75207体
青 : 62787体

紫 : 100325体

現在までにヘッドを作った人は合計 3 人

前回のアプデ以降の実装済案件（アナウンス済）

【セプテメントについて】

中ボスからのレアアイテムの出現頻度が大幅に上昇しました。

【Barco de la Liebreについて】

凝縮経験値の塊の排出がバグっていた可能性があるため、これを修正しました。
これにより、これまでの排出量と異なる量になる可能性があります。

【アシュヴィ修道院について】

転生時にレベルを0にするオプションが欲しいとの声があったので、以下の機能を追加しました。
落ちた転生師ガイアの牢屋と反対の牢屋からアクセスできます。
・それぞれの武器レベルについて、武器レベルが20以下の時にその武器レベルを0にできるようなボタンを設置しました(Unitはもらえません、あくまで0調整用にお使いください)

【Lavatreeについて】

バグ修正と、それに伴い新規ギミック追加が行われました。
・二人以上で攻略していても、ボスへのダメージが増えないようになりました。
・新たにボスへのダメージソースが追加されました。

【冥妬の洞窟: 鬼哭の遺跡について】

ダンジョン進行に必要な
鬼哭の遺跡を攻略せよ
のクエスト報酬を
弓の経験値から剣の経験値へ
変更しました。
またこのquestの取得経験値量もミス入力でしたので修正しました。

冥妬の仲間storyの方の報酬は変わっていませんので、クラフト弓を0lvで作りたい方はお気をつけください。

【イベントガチャの鍵について】

ガチャの中身が初心者から中級者向けなので、60レベル以上のボスからはでなくなりました。

【ログインガチャ/投票ガチャについて】

2021年に開催された24時間Live放送イベント内クエストで入手できたキルエフェクトを今回復刻版として入手できるようになります。
それぞれのガチャに素材を追加しました。
エルドール教会「コリン」でクラフトできますのでレシピはご確認ください。

【イベントガチャの鍵について】

ガチャの中身が少し変更され、初心者用転生フーズの素材などが出るようになりました。

【クランクエストについて】

以下のダンジョンがクランクエストに追加されました。

- ・厄災降臨
- ・旧エルドール採掘場 -特別採掘区画-

次のダンジョンがクランクエストから除外されました。

- ・AGNI Ruins
- ・Abandoned Waterway(表、裏とも)
- ・cature

【魔界:マクアの深淵について】

マクアの2鯖攻略を追加しました 混雑時にお使いください

【とある魚について】

エルドールなどの町に侵食していた事例が確認されたため、定期的にTPbackするようにしました。

イベントについて

【夏クエスト】

スタッフと開発陣の夏クエストを公開しました。

エルドール中央の櫓にいるNPCより受注できます。
期間限定ですのでぜひご参加ください。
イベント開催期間:8/31まで

【第16回フォトコンテスト】開催中

『TheLowのイチ推し風景をXに投稿しよう』
です。

映える建築を撮るもよし、攻略の思い出やおもしろ作品を撮るもよし！
コメントも添えて素敵な作品のX投稿をお待ちしております。

<期間>

2024/6/26～8/10

<応募方法とルール>

①X(旧Twitter)にて

②#TheLow #pc16

#minecraft #MMORPG

のタグ付け(コメント付け推奨)

③投稿後

🏆 第16回フォトコンテスト応募用 (こちらのチャンネル) へminecraftアカウント名を添えてそのURLを貼り付ける

※期間中何度でも投稿可

※選考は作品が複数の場合、各部門ごとにどれか1作品を使っています。

※選考は運営内にて行います。

※投稿された作品はTheLow運営のために使用される場合があります。

※自分の作品にて応募してください。

※過去に作った動画でも応募可能ですがXに今回のタグをつけてください。

※過去にフォトコン応募に使った作品はご遠慮ください。

※動画(shortも可)はなるべくyoutube にアップしたものをXに 投稿してください。

※最多RT賞不正取得防止のため以下のことをルールに追加します。

・鍵アカウントのRTは無効(RT数から確認し、実際の数を見ます)

・初期アカウントのRTは基本的に無効(捨てアカウントを使用して投票が稼げるため)

<報酬>

部門別でお渡しします。(写真/イラスト/動画)

参加賞:1000ガリオン 20unit

入賞:

★1-3位 50万ガリオン

★最多RT賞50万ガリオン

★その他入賞:10万ガリオン(健闘賞など)

入賞共通 80unit&トロフィー&限定キルエフェクト

入賞発表8月下旬

※動画の場合の報酬ガリオンとユニットはx2

結果発表は8月下旬を予定しています。

[パリピのスイカを完食しよう]

イベント開催期間:7/19から8/31まで

イベント内容

①鯖内全体のdungeon報酬から確率でパリピのスイカ(アイテム名)を入手

②パリピビーチエントランス周辺で海をみながらパリピのスイカを右クリック(バグ防止のためCTがあります)

③海上のスイカがどんどん食べられていく

④完食回数をカウント

⑤イベント終了時に完食カウントに応じて報酬が決定

参加方法

イベント参加クエストを8/20までにパリピビーチにいるマッシュルームカウから受けてください。

まずはパリピのスイカを20個集めて参加資格クエストを完了してください。

報酬

最終日に出現する完了npcから受け取れます。

<報酬内容>

- スイカ完食の証/完食回数←ガチャの鍵

ガチャの中身はあけてからのお楽しみです。もちろん完食の数がよければいいものが入ります！

※鯖内全体協力イベントです。みなさんふるってご参加ください！

※スイカを食べるシステムを変更し、スイカを連打しても食べられるようにしました。また、複数人で同時に食べても正しく食べた数が反映されるようになりました。

もしバグったらレポートしてください

(食べた際に謎のメッセージが出るのは仕様です)

【スイカ交換NPC】

今年もトワがスイカ交換のアルバイトを始めたようですが…？

どうやら今年からは座郎寺にいるレナも一緒にお手伝いをするようになったようです。

今回は去年よりも沢山の種類のアイテムと交換できますので、皆さん奮ってご参加ください！



[第7回宝くじ発売告知]

第7回目はサマージャンボ宝くじです!!

発売開始

8/3日20時再起後予定

皆さまのご幸運をお祈りし、ご参加お待ちしております!!!

2024年第7回宝くじサマージャンボ

id:202408宝くじ7

右クリックすると、番号が割り当てられます。
当選発表前までに番号を割り当ててない場合、
当選権利はなくなります。

<当選番号発表>

TheLowサーバー内

公式ディスコード

<当選発表>:2024年9月上旬予定

<当選金額>

1等 総購入金額の50%+5000万ガリオン

2等 総購入金額の20%+2000万ガリオン

3等 総購入金額の10%+1000万ガリオン

<当選商品>

武器名、デザインを変更できる券

9月中に当選者が名乗り出ない場合は、
次回の宝くじ当選金額に
上乗せします。
番号を割り当てるとスタックできません。

[機能性能]title

売値：0

右クリックして番号を確認しよう

[playerイベント告知]

✂️紅白ダンジョン攻略戦✂️

ただいま参加受付中！

2色のチームに分かれ、ポイントを求めてダンジョンを攻略しましょう！！

昔からいる人も、新規の人も楽しめるようなイベントになっています！！

今回のイベントの概要

紅、白の2つの団に別れてそれぞれダンジョンを攻略し、そこで手に入るポイントを集めポイントが多かった団の勝利です！

ダンジョンによって手に入るポイントの量が変わります

それぞれのダンジョンのポイントを手に入れるチェストにもCTがかかっているのも考慮した上で攻略しましょう！！

イベント開催期間

8月12日20時再起後～18日14時頃結果発表の1週間となっています！！

イベント参加の方法

[mcidと転生数記入－参加申請](#) にmcidと転生回数を記入してください。

全体の参加確認が取れ次第、紅白のチームに振り分けていきます。

紅白ダンジョン攻略戦企画者はhirokinomcさんです。
企画ありがとうございます！

その他

【ご意見フォーム】

[ご意見フォームはこちら](#)をクリックしてください。

詳細にお聞きしたい場合を除きこちらに書いていただく件について個別に返答はいたしません。

実装、反映確認はアナウンスやアプデ情報をご覧ください。

通常質問やご意見などは[公式Discord](#)へお願いします。